



5/93

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / str 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / HH 9,50 / DR 1200,- Nr. 5 Mai 1993

A  
M  
I  
G  
A  
**DIE NR. 1  
IN SACHEN  
AMIGA-ENTERTAINMENT**

TIERISCH KOMPETENT  
UND  
MONSTROS AKTUELL

EISHOCKEY  
MANAGER  
ARABIAN  
NIGHTS  
COMBAT  
AIR PATROL  
DESERT STRIKE  
ABANDONED  
PLACES 2

SPIELE VON MORGAN

ALLE NEUHEITEN  
VON DER

**E.C.T.S.**

HARDWARE VON HEUTE

KOMPATIBLE  
FESTPLATTEN  
FÜR A1200 & A500

AMIGA FÜR INDIVIDUELLEN

DESIGNER-HARDWARE  
ZUM SELBERMACHEN

GEPRÄCHE MIT KOMMENTEN

INTERVIEW MIT  
LUCAS ARTS

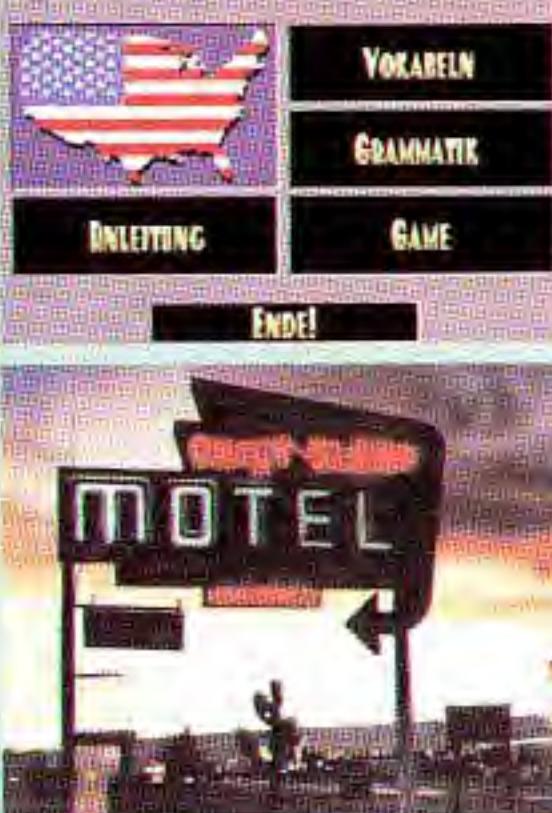
KNOW HOW  
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN  
BODY BLOWS • DUNE2 • KGB  
LEMMINGS2 • CHAOS ENGINE  
SLEEPWALKER  
SUPERFROG  
U.V.A.

NEU!  
ENGLISCH II

# TEACH ME AMIGA!

## ENGLISCH I PLUS

Ein TEACH ME AMIGA Lernprogramm von TMA Software



## ENGLISCH I & II PLUS V1.5

- Jedes Programm der 3-teiligen Serie enthält 12 bzw. 11 interaktive Grammatik-Kapitel, z.B. Present Simple/Progressive, Präpositionen, Past Tense, u.v.a.
- Frei konfigurierbarer Trainer für alle unregelmäßigen Verben (nur Englisch II).
- Passend dazu ca. 1000 Grammatik-Aufgaben (Multiple Choice oder Eintippen).
- Vokabeltrainer mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1500 Redewendungen), Editor für eigene Bibliotheken, Lernen im Kontext, u.v.a.
- Spannende Games mit 48 beinharten Levels sorgen für anhaltende Motivation.
- Korrekturfunktion bei allen Tastatureingaben zeigt kleinere Fehler präzise an.
- Online Wörterbuch und Fachwortverzeichnis sind jederzeit verfügbar.
- Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet.
- Testurteile (meist Version 1.1): **AMIGA SPECIAL 10/92: GUT - AMIGA 11/92: 2**  
**Übertragender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93! - KICKSTART 1/93: 2+**
- Updateservice für registrierte Kunden.
- je DM 59,-\*** 1MB Ram nötig!

Best.-Nr. TMA 101 & 102

## FRANZÖSISCH I PLUS FRANZÖSISCH II PLUS

- Grammatik: in 12 bzw. 11 interaktiven Kapiteln werden alle wichtigen Grammatikbereiche ausführlich und mit vielen Beispielen erklärt.
- Praxis inklusive durch ca. 1000 integrierte Grammatik-Aufgaben.
- Vokabeltrainer mit gesamtem Grundwortschatz (ca. 2300 Vokabeln und 1200 Redewendungen), Editor für eigene Bibliotheken, Lernen im Kontext, u.v.a.
- Verptrainer & Verbiabellen (nur Französisch II): unregelmäßige Verben lassen sich im Kurs als Verbtafeln anzeigen und im Trainer völlig flexibel lernen.
- Präzise Korrekturfunktion bei allen Tastatureingaben.
- Online Wörterbuch und Fachwortverzeichnis sind jederzeit verfügbar.
- Schulbuchunabhängig - daher für Erwachsene ebenso wie für Schüler geeignet.
- Updateservice für registrierte Kunden.
- Testurteile (meist Version 1.1): **AMIGA SPECIAL 10/92: GUT - AMIGA 11/92: 2**  
**Übertragender Vergleichstest in AMIGA Plus 1/93! - KICKSTART 1/93: 2+**

- je DM 59,-\*** 1MB Ram nötig!

Best.-Nr. TMA 201 & TMA 202



## EUROPA PLUS

- Alle Staaten Europas werden ausführlich in Geographie, Klima, Wirtschaft, Bevölkerung, Staatsform etc. dargestellt.
- Schwerpunkt EG: Geschichte, Organe (EG-Parlament, Ministerrat, Europäischer Rat, EG-Kommission...), Wirtschafts- und Haushaltspolitik, Binnenmarkt.
- Viele digitalisierte Karten: physikalisch, politisch, klimatisch...
- Hot-Text: Begriffe im Text werden auf Mausklick erklärt oder auf der Karte angezeigt (Flüsse, Städte, etc.).
- Umfangreicher Statistikteil: Bevölkerungs-, Klima-, Wirtschafts- und Handelsdaten der einzelnen Staaten als 3D-Diagramme (Torte, Balken, Stab...).
- Quiz mit unterhaltsamen Fragen zur Allgemeinbildung.
- Topaktuell: Stand Mitte 1992
- Updateservice für registrierte Kunden.
- Tests: **AMIGA Action Nr. 1 (2/93): SEHR GUT - Kurztest AMIGA 3/93**
- DM 59,-\*** (2 Disketten) 1 MB Ram nötig!

Best.-Nr. TMA 501

\* Alle Preise sind Versandpreise bzw. unverbindliche Preisempfehlungen an unsere Fachhändler.  
Versandkosten bei Vorkasse (Scheck, bar) frei! Bei Nachnahme DM 5,- (Sorry!).

**Distribution:** Leasuresoft, Casablanca, GTI, HS&Y,  
Promigos (Schweiz) oder direkt bei:



**TEACH ME AMIGA!**  
Telefon: 06007 - 7218  
Fax: 06007 - 8311

## BESTELLCOUPON

TEACH ME AMIGA! - Am Burggraben 8 - D-6382 Friedrichsdorf - Tel: 06007-7218 - Fax: 06007-8311

Hier damit! Schickt mir

- Englisch I Plus 1.5
- Englisch II Plus 1.5
- Französisch I Plus 1.5
- Französisch II Plus 1.5
- Europa Plus 1.2

Name: \_\_\_\_\_

Strasse: \_\_\_\_\_

PLZ/Ort: \_\_\_\_\_

Ich bezahle  mit beiliegendem Scheck  per Kartenzahlung  bar (bitte per Einschreiben!)

# TRAUTES HEIM, GLÜCK ALLEIN?

Endlich ist es geschafft! Oder zumindest bei nahe. Zwar schreibe ich diese Zeilen bereits am brandneuen Schreibtisch in meinem brandneuen Büro unseres brandneuen Verlags-Palazzos, doch haben wir momentan noch mit „kleinen“ Widrigkeiten zu kämpfen: etwa einer nicht funktionstüchtigen Telefonanlage, zu wenigen Computern für zuviele Mitarbeiter oder der schieren Größe der Räumlichkeiten. Aber das sollte sich demnächst einspielen, denn die Jungs von der Telekom haben ihr Kommen zugesagt, die Rechner sind bestellt, und sobald jeder einen Kompass hat, dürfte man auch nicht mehr gar so viele orientierungslose Redakteure durch die Gänge irren sehen...

Mein Glück ist also noch nicht komplett, aber wessen ist das schon? So habe ich extra eine Seite im Heft für Fotos von verkappten Piraten reserviert, die auf unseren Aprilscherz mit der Casting-Competition zum angeblichen „Monkey Island — The Movie“ hereingefallen sind. Pustekuchen, Ihr scheint den Betrug samt und sonders durchschaut zu haben. Naja, man soll die Hoffnung nie aufgeben. Auch der automatische Adventure-Löser „The Solver“ konnte laut Eurer Zuschriften nur wenige überzeugen, doch glaubt

es oder nicht: In der Neuheitenliste eines Versandhandels haben wir unsere Ente Nummer Zwei bereits entdeckt!

Was Ihr hingegen kaum entdeckt habt, das war die getürkte Mixer-Meldung von Mäxchens bevorstehendem Auftritt in „Wetten daß?“; stattdessen wurden alle möglichen anderen Sachen angezweifelt. Okay, vermutlich lag's einfach daran, daß nicht jeder die News-Seite als Pflichtlektüre betrachtet. Hoffentlich ändert sich das jetzt! Was sich hoffentlich ebenfalls bald ändert, ist der derzeit eklatante Mangel an frischer Testsoftware — würde jedenfalls auch zu meinem Glück beitragen, wenn der Joker nicht demnächst dem (schlechten) Beispiel von Kollegen folgen und seine Tests auf bis zu sechs Seiten pro Game auswalzen müßte. Denn Labern bzw. Füllen um jeden Preis war nunmal noch nie unser Ding.

Gutes Schlußwort, zumal auch mein Gelaber hier endet. Ich wünsche Euch viel Spaß mit der neuen Ausgabe und mir das Glücksgefühl eines endlich wieder funktionierenden Telefons,

Euer  
Michael



**COMBAT AIR PATROL**

**AUGEN AUF!** Wer hätte noch nie von einer „Freundin“ im exklusiven Designer-Look geträumt? Zu teuer? Nicht bei uns, denn wir zeigen, wie man so ein Teil im Eigenbau zimmert! Außerdem zeigen wir die schönsten Piraten unter unseren Lesern. Man muß sie also gesehen haben, die Seiten 55 und 116/117

**DUNE II****MESSEBERICHT ECTS****SUPERFROG**

**ABSPRUNG!** Auf den Plattformen von „Arabian Nights“, „Beavers“ und „Superfrog“ wird gehüpft, bis die Gelenke ächzen! Wo der Sprung in den Softshop lohnt, verraten Euch die Seiten 30/31, 34 und 74

**MEHR STOFF!** Der Schlachtruf aller nachschubhungrigen Amiga-Zocker wurde auf der Londoner „ECTS“ erhört — sooo viele Neuankündigungen hatte schon lange keine Messe mehr zu bieten! Alle News, Facts und Fotos ab Seite 10

**DESERT STRIKE****Editorial**

3

**Betriebsgeheimnis**

6

**Mixer**

7

**Borgis Branchengeflüster**

8

**Messebericht:****ECTS London '93**

10

**Newsflash:****Neues von Millennium**

14

**Mailbox**

22

**PD-Box**

38

**Crack**

40

**Up & Down**

42

**Preisausschreiben:****Der Polit-Wettbewerb**

44

**Ruhmeshalle**

48

**Brork-Comic**

48

**Demo-Galerie**

50

**Special:****Monkey Island Casting-Competition:****Die Darsteller**

55

**Know How**

57

**Know How Index**

72

**Aktion Leser-Test:****Indiana Jones IV**

82

**Joker-Galerie**

84

**Impressum**

86

**Krieger-Comic**

86

**Interview:****Was macht eigentlich Lucas Arts?**

94

**Joker-Comic**

96

**Klassiker:****Bubble Bobble**

101

**Die Budget-Bühne**

102

**Joker-Index**

104

**Seitenhiebe**

105

**Kicker-Cup**

106

**Computer-ABC**

108

**Kleinanzeigen**

109

**User-Club:****Designer-Hardware zum**

116

**Selbermachen**

116

**Festplatten für Aufsteiger**

118

**Lernsoftware von TMA**

119

**Stromausfall:****Yddrasil**

120

**Private Eye**

121

**Coin Op Special:****Arcade-Umsetzungen im**

122

**Direktvergleich**

124

**Joker-Shop**

126

**Vorschau**

126

**Inserenten**

126

**Bezugsquellen**

126

## Games im Test

### Abenteuer

Abandoned Places 2	18
Whales Voyage für A1200	92

### Action

Arabian Nights	30
Desert Strike	76
Sink or Swim	20
Starians	80

### Geschicklichkeit

Beavers	34
Edd the Duck 2	100
Marblelous	32
Superfrog	74
Woody's World	80

### Simulation

1990 — Die 93er Edition	88
B-17 Flying Fortress	98
Combat Air Patrol	36

### Sport

Eishockey Manager	16
Int. Rugby Challenge	100
Nigel Mansell's W.C. für A1200	92

### Strategie

Cohort II	32
Dune II	97
Mickey's Jigsaw Puzzles	90
Mickey's Memory Challenge	90

### Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	102
PD-Games	38

# EISHOCKEY MANAGER

EISHOCKEY MANAGER



WEITER GEHT'S! Was wäre ein Monat ohne Fortsetzungen mehr oder minder erfolgreicher Games? Kaum der Rede wert, eben. Also warten der Rolli „Abandoned Places 2“ und die Strategicals „Cohort II“ und „Dune II“ auf den Seiten 18, 32 und 97.

LOS GEHT'S! Die WM der Kufenflitzer ist nun auch am Amiga eröffnet, der „Eishockey Manager“ ist da! Kann der Nachfolger zum „Bundesliga Manager Prof.“ halten, was der geniale Vorgänger versprach? Und wie er kann! Überzeugt Euch selbst und schliertet auf die Seiten 16/17.

ABFLUG! Sowohl „Combat Air Patrol“ als auch die PC-Umsetzung „B-17 Flying Fortress“ heben in dieser Ausgabe ab. Oder wollt Ihr den Golfkrieg im Konsolen-Hell nachspielen? Dann ist „Desert Strike“ das richtige Game für Euch. Die richtigen Tests finden Piloten auf den Seiten 36/37, 76/77 und 98.

GAME OVER! So lautete die unfrohe Kunde von Lucas Arts für Amigianer — wir wollten es genau wissen und haben nachgehakt. Nachgehakt haben wir auch in Sachen Arcade-Umsetzungen — wie unser Direktvergleich im „Coin Op“ zeigt. Mehr über Star-gisseure, Geld und Umsetzungen auf den Seiten 94/95 bzw. 122/123.

B-17 FLYING FORTRESS



# BETRIEBSGEHEIMNIS

Durch den glücklich überstandenen Umzug haben wir jetzt so viel Platz und so viele neue Sessel zum Einsitzen, daß wir ganz dringend auch ein paar neue Redakteure brauchten — heute stellen wir Euch Manfred Duy vor, der hier seit dem 1. April seine Probezeit abzittert.



**?: Ganz taufrisch siehst du ja nicht mehr aus, wie lange vertrödelst du denn deine Zeit schon mit Computern?**

**MD:** Dank meiner stolzen 32 Lenze hatte ich schon einen C 64, als die meisten von Euch noch mit der Trommel um den Christbaum marschieren sind — zehn, zwölf Jahre ist das locker her.

**?: Wenn du mal an die selbsterlebte Steinzeit zurückdenkst, was war dann für dich der erste Spielehit?**

**MD:** Das frisch gestärkte Bärenfell am Leib und die auf Hochglanz polierte Keule in der Hand jagte ich mit Begeisterung den „Loderunner“ die Leitern rauf und runter. Die EDV-Stunden in der Schule verflogen dadurch im Nu, und meinem Lehrer wurde auch ganz warm ums Herz, als er den betagten Sündigmacher entdeckte. Das schadete aber gar nichts, weil wir damals in einem 14 Grad kalten Unterrichtsraum bibbern mußten — bei höheren Temperatu-

ren versagte die klapperige Wang-Computeranlage...

**?: Und welche spielerischen Vorlieben haben sich bei dir seither so ausgebildet?**

**MD:** Komplexe Wirtschaftssimulationen, Strategicals, aber auch gute Sportspiele oder Schachprogramme liften meinen Adrenalin-Spiegel in ungeahnte Höhen.

**?: Was machst und magst Du neben der Computerei?**

**MD:** Am liebsten streichle ich meine Freundin und meine Katze, außerdem verbringe ich viel Zeit mit Musikhören und -machen, wobei über den MIDI-Anschluß meines Keyboards die Computer dann doch wieder ins Spiel kommen. Tja, und dann labere ich gern die ganze Nacht mit guten Freunden über Gott und die Welt.

*Ein vielfältig interessanter Mensch! Das erleichtert den Übergang zu unserer äußerst vielfältigen Teststatistik ungewöhnlich...*

<b>Absolute Katastrophe</b>	<b>(00%-10%)</b>	<b>0</b>
<b>Katastrophe</b>	<b>(11%-20%)</b>	<b>0</b>
<b>Total zum Vergessen</b>	<b>(21%-30%)</b>	<b>1</b>
<b>Zum Vergessen</b>	<b>(31%-40%)</b>	<b>2</b>
<b>Muß nicht sein</b>	<b>(41%-50%)</b>	<b>1</b>
<b>Nix Besonderes</b>	<b>(51%-60%)</b>	<b>2</b>
<b>In Ordnung</b>	<b>(61%-70%)</b>	<b>8</b>
<b>Schwer in Ordnung</b>	<b>(71%-80%)</b>	<b>4</b>
<b>Erste Sahne</b>	<b>(81%-90%)</b>	<b>2</b>
<b>Megastark</b>	<b>(91%-100%)</b>	<b>1</b>
<b>Hit-Ausbeute</b>		<b>2</b>
<b>Megahits</b>		<b>1</b>

## DYNAMIC MEDIA präsentiert SYBEX SPIELEBÜCHER



... für die volle Spielpower. Mit Lösungen, Tips, spielbaren Demos und farbigem Umschlag. Von Profis geschrieben ...

Das Rollenspiele Buch	39,80 DM
Das Adventure Buch	29,80 DM
Amiga Game Power 1	24,80 DM
Amiga Game Power 2	29,80 DM
Das Amiga-Spiele Schummelbuch	29,80 DM
Das Sierra Buch	29,80 DM
Das Lucasfilm Games Buch 1	29,80 DM
Das Lucasfilm Games Buch 2	29,80 DM
Das Lemmings Buch	19,80 DM
Das Sim City für Windows Buch	29,80 DM
Das offizielle Mousepad Buch	29,80 DM

PC Game Power 1	24,80 DM
PC Game Power 2	29,80 DM
Das PC-Spiele Schummelbuch	29,80 DM
Game Boy Game Power 1	19,80 DM
Game Boy Power 2	29,80 DM
Hermann der User & Co (Comics)	24,80 DM
C 64 Game Power	24,80 DM
Das Strategiespiele Buch	39,80 DM
Mega Drive Game Power	24,80 DM
Super Nintendo Game Power	19,80 DM
Das Sportspiele Buch	39,80 DM

Außerdem sind folgende Hintbooks erhältlich. Abgabe nur im Zweierpack (19,60 DM): Indiana Jones 4, Larry 5, Civilisation, Monkey Island 2, Police Quest 3, Robin Hood.

Versand erfolgt per Nachnahme oder Vorkasse.

Jetzt bestellen: Dynamic Media  
Lange Straße 112  
2870 Delmenhorst  
**Tel.: 04221/16716**  
Fax: 04221/17789



## MODELL-VIELFALT

Nachdem der Amiga 4000 ungefähr ebensoviel kostet wie er heißt, wird sicher so mancher aus finanziellen Gründen vor der Anschaffung zurückschrecken. Aber es geht auch wesentlich billiger — oder noch ein bißchen teurer!

Die günstigere Alternative hört auf den Namen 4000/030 und enthält einen 68030-Prozessor statt des sonst verwendeten 68040-Chips, was den Rechner immer noch rund siebenmal schneller macht als

einen 2000er. Die kleine Schwester von Commos „Hightech-Freundin“ wurde auf der CeBIT vorgestellt und dürfte im Handel bald für rund 2.600,- DM zu haben sein.

Viel edler, aber leider auch ein paar hundert Mark teurer als der originale 4000er ist dagegen die brandneue Tower-Version 4000T. Als Bonus steckt in dem formschönen Gehäuse übrigens eine zusätzliche SCSI-Schnittstelle für den Anschluß von weiteren Festplatten, CD ROM-Laufwerken und anderen Peripheriegeräten. Platz ist ja genug vorhanden...



## LESE-FREUDEN

Zwei Bücher, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten, finden sich diesmal in unserer Schmöker-Ecke: Das Lexikon „Computerrecht von A — Z“ und der Cartoonband „Hermann der User & Co.“

Den Ernst des digitalen Rechtslebens hat der einschlägig vorbelastete Anwalt Günter Freiherr von Gravenreuth fein säuberlich alphabetisch sortiert und auf 300 Taschenbuchseiten zusammengefaßt. Juristische Vorkenntnisse sind zwar nicht unbedingt erforderlich, aber doch recht nützlich. Na, dafür kostet der bei dtv erschienene Spaß auch nur

leserfreundliche 16,80 DM.

Der Sybex-Verlag verlangt für die von Karl Bihlmeier vollgezeichneten und von Carsten Borgmeier herausgegebenen 160 SW-Seiten vergleichsweise hapige 24,80 DM — doch das völlige Fehlen von Paragraphen und die vielen lebensnahen Comicstrips machen den Preisunterschied wieder wett. Zu über-

prüfen im gut sortierten Buchhandel.



## Computerrecht von A-Z

Von Günter Freiherr von Gravenreuth



Abrechnung · Ausspähungen von Daten · Computerbetrug · Computerkreis · Copyrightvermerk · Datenschutz · Gewährleistung · Halbschreibschutzrecht · Miete · Patentrecht · Public-Domain · Software · Sicherungskopien · Urheberrecht · Werungsvertrag · Zusicherung

Beck-Rechtsberater im dtv

## WERBE-WURST

Zigaretten, Walkmans, Bausparverträge — kein Konsumartikel ist heutzutage vor seiner reklameträchtigen Versoftung sicher. Und wie Ihr anhand

des abgebildeten Screenshots von „Snack Zone“ unschwer erkennen könnt, hat's jetzt auch die Pausenwurst „BiFi“ erwischt!



## EXTRA-BLATT

Erinnert Ihr Euch noch an unseren tiefverschneiten Weihnachtskarten-Wettbewerb in der Februar-Ausgabe? Nein? Egal, hier zeigen

wir Euch trotzdem die exklusive Sonderedition des Jokers, die es für die Gewinner der ersten drei Plätze gab — man beachte die feinen Unterschiede der höchst händisch erstellten Cover dieser Einzelstücke!



## WOCHE-NEND-MALER

Nach dem „Starter-Workshop für D-Paint“ im vorigen Heft konnten wir uns vor begeisterten Zuschauern kaum retten. Schön, daß Euch der Artikel so gut gefallen hat — noch schöner, daß man so was auch live erleben kann!

Der Autor Roger Hassler veranstaltet nämlich Wochenendseminare zu allen möglichen grafischen Themen, die jeweils mit 90,- DM zu Buche schlagen. Nähere Infos gibt's über:

New Art  
Roger Hassler  
Neustädter Str. 14  
3252 Bad Münder  
Tel.: 05042/52316

MICROSOFT

Die Abgeordneten lernen...



## LERNPROZESS

Jetzt ist es amtlich: Computer-games machen gar nicht blöd, eher im Gegenteil! Zu dieser Erkenntnis sind nun auch einige unserer Volksvertreter gekommen.

## TRENNUNGSSCHMERZ

Kummer bei Kaiko: Im Erfolgstriple PETER THIEROLF, FRANK MATZKE und CHRIS HÜLSBECK („Apidya“) gab's Zoff, weshalb Peter das

## LIEBESGLÜCK

Der reichste Mann Amerikas heiratet: Im nicht mehr ganz taufrischen Alter von 37 Jahren will der sieben Milliarden Dollar schwere Microsoft-Boss BILL GATES nun der 28-jährigen MIUNDA FRENCH das Jawort geben.

Wenn das kein Angebot ist, das man nicht ablehnen kann? Die glückliche Braut gehört zum mittleren Management bei Microsoft („DOS“, „Windows“) und ist als Leiterin der DTP-Abteilung Herrin über 50 Angestellte. Ob sie das auch nach der

beikommen? Solche Fragen bewegen die Gründungsmitglieder des neuen „Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland“.



Der Verbandsvorsitzende: Jürgen Göldner

# BORGIS



# BRANCHENGEFLÜSTER

Vermittelt wurde sie ihnen anlässlich eines parlamentarischen Informationsabends vom Branchenriesen MicroProse in Zusammenarbeit mit der Gesellschaft zur Förderung der Freizeitwissenschaften. Da erfuhren die 40 geladenen Bundestagsabgeordneten in einem Referat von den jüngsten wissenschaftlichen Studien, die da ergeben haben, daß Computerspiele den Geist anregen und auf das Geschäftsleben vorbereiten, da man mit ihnen Entscheidungsfindungsprozesse, präzises Planen und den Umgang mit Ressourcen lernt. Hätten ich Ihnen schon vor Jahren verklickern können...

Team verläßt: Und wie geht's nun weiter?

PETER THIEROLF schließt sich der Dieburger Programmiergruppe NEON an, die gerade an einem Jump & Run tüftelt; neuer Mann bei Kaiko wird LO-THAR SCHMITT, seines Zeichens ehemaliger Geschäftsführer von Blue Byte und derzeit Designer bei UBI Soft. Daher steht als nächstes eine Auftragsarbeit für UBI Soft an, außerdem will man eine neue CD mit „Turrican“-Sounds produzieren und natürlich weiterhin fleißig für den Amiga programmieren. Na, dann is' ja gut.

Einst waren sie unzertrennlich: Kaiko



Der Goldjunge kommt unter die Haube: Bill Gates

Hochzeit bleibt oder sich um den Haushalt der frisch erworbenen Villa (für schlapp 40 Millionen Dollar) kümmert, weiß ich nicht, doch ich weiß, daß das größte Softwarehaus der Welt künftig verstärkt auf den Spielemarkt setzen will. Wer mehr über Bill und seinen Megakonzern mit einem internationalen Marktanteil von unglaublichen 30 Prozent erfahren möchte, dem empfehle ich seine Biographie „Mr. Microsoft“ aus dem Ullstein Verlag.

## VEREINSMEIERI

Wie lößt sich das öffentliche Ansehen weiter verbessern, wie der Raubkopierer-Plage

Außerdem wollen die Vertreter verschiedener Softwarehäuser unter dem Vorsitz von JÜRGEN GÖLDNER von Softgold (sein Stellvertreter ist NORBERT WARDENGA von Software 2000, Schriftführer UWE FÜRSTENBERG, der Marketing Manager von MicroProse Deutschland, und der berühmtberüchtigte Anwalt GÜNTHER FRHR. V. GRAVENREUTH ist Schatzmeister) dem Softwareverleih auf die Finger klopfen. Dabey hat JÜRGEN HECHT von Soft & Sound auch bereits den „Interessenverband der deutschen Softwarevermietter“ gegründet und Verhandlungen in die Wege geleitet. Momentan wird über die Wahrung von Vorverkaufszeiten und Lizenzgebühren diskutiert — man darf gespannt sein, wer da Oberwasser behält!



Sprach für's Software-Parlament: Uwe Fürstenberg

# Eine Reise Durch Die Zeit



Vor 2500 Jahren verfaßte der ehrwürdige Kriegsherr Sun Tzu das Buch "Die uralte Kunst des Krieges". Heute liefert sein Werk den Titel zu einem Spiel voller Nervenkitzel und Action, das Ihren Einfallsreichtum sowie Ihre Geschicklichkeit gleichermaßen auf die Probe stellt.

Sie können historische Figuren wählen und Ihre geistigen Kräfte an ihnen messen. Treten Sie im Luftkampf gegen feindliche Bomber und Fliegerasse an. Sie können sogar den Verlauf der Geschichte ändern! Und bei all dem werden Sie mehr Spaß und Unterhaltung haben, als Sie es je für möglich gehalten hätten!

Lassen Sie Ihre Phantasie über die Wahl von Taktik und Strategie entscheiden. "The Ancient Art of War in the Skies" ist Kampf mit einem gehörigen Schuß Spaß. Lassen Sie sich das auf keinen Fall entgehen!

**MICRO PROSE®**  
*Seriously Fun Software*

Für IBM PC und kompatible Geräte,  
Commodore Amiga und Atari ST.  
MicroProse Ltd., Unit 1, Hampton Road Industrial Estate,  
Tetbury, Glos. GL8 8LD, GB. Tel.: +44 (0)666 504 399.

# EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '93



Natürlich wurde das erlauchte Fachpublikum auch dieses Jahr wieder mit allerlei „Beiwerk“ verwöhnt. So zelebrierte Messeveranstalter Blenheim seinen *Games Award* (eine Art Oscar-Verleihung für Computer- und Videospiele) im Londoner Nobelclub „Limelight“, das Branchenmagazin *Computer Trade Weekly* bat zur „Black & White Party“, und Accolade gab einen Empfang in der Londoner Innenstadt, während Virgin und Mindscape bereits auf der Messe selbst mit Cocktailhäppchen und Sektkübeln um sich warfen. Kein Grund neidisch zu werden, denn die beste Nachricht ist für Euch: Der Trend zeigt wieder aufwärts, es waren jede Menge Neuheiten für den Amiga zu bestaunen! Die stellen wir Euch jetzt vor — schön alphabetisch nach Firmen sortiert, wie jedes Jahr.

## ADVENTURESOFT

Spieldesigner Mike Woodroffe, der für Accolade „Elvira“ und „Waxworks“ gemacht hat, ist nun sein eigener Chef. Unter dem Label Adventuresoft veröffentlicht er im Herbst das Fantasy-Abenteuer **Simon the Sorcerer**. Statt bluttriefendem Horror soll diesmal aber der Humor im Vordergrund stehen, wobei die komfortable Benutzeroberfläche ein wenig an die Lucas Arts-Adventures erinnert.

**Die Briten lassen nichts auf ihre Traditionen kommen: Wie jedes Jahr öffnete das Londoner Business Design Center Anfang April seine Pforten drei Tage lang für die ECTS. Reinspazieren durften aber nur Händler, Hersteller und Journalisten — wie jedes Jahr...**

## ATTIC

Guido Henkel zeigte ein Demo von **Das Schwarze Auge 2: Der Sternenschweif**, wozu wir Euch ja schon einen kleinen Werkstattbericht geliefert haben. Mit der fertigen Version ist im Herbst zu rechnen, und sobald Attic dann wieder genügend Kleingeld in die Portokasse geschaufelt hat, wird auch die vorläufig auf Eis gelegte Versoftung der **Perry Rhodan-Saga** weiterbetrieben.

## BLUE BYTE

Da die Mühlheimer kein neues Game auf Lager hatten, sparten sie sich einen eigenen Stand auf der teuren ECTS. Nur Geschäftsführer Thomas Hertzler konnte man des öfteren an der Messebar beobachten, wie er Interessierten die Vorteile der Blaubeißer-CD **The Song Collection** schilderte: Die sechs Nummern darauf bestehen aus den neu abgemischten Soundtracks von „Historyline“, „Ugh!“, „Battle Isle Datadisk 2“ und einem Bonussong.

## CORE DESIGN

Hier führte man zum wiederholten Male den isometrischen 3D-Roll **Darkmere** vor; angekündigt wurden zudem die beiden Actiongames **Blastar** (Ballern) und **Wonderdog** (Hüpfen) sowie das fortgesetzte Abenteuermärchen **Curse of Enchantia II**.



*Hover to Look at Open More  
Consume Pick up Close Use  
Humor statt Horror: Simon the Sorcerer*

## DIGITAL INTEGRATION

Welche Messe man auch besucht, irgendwo sitzen mit Sicherheit die digital integrierten Piloten und erzählen einem was über die tollen Features ihres Kampfflugis **Tornado**. Und irgendwann in diesem Sommer soll man sich dann all die Kampf- und Trainingsmissionen, Nachtflüge und Zwei-Spieler-Duelle via Modem tatsächlich selbst reinziehen können...

## DOMARK

Was hatten die Engländer an Neuigkeiten dabei? Den Fußballmanager **Championship United '93**, die Autoraserei **Formula 1 Champion** und last not least das **Flight Sim Toolkit**, gewissermaßen der Flugi für den Heimwerker.

## EMPIRE

In die Fußspuren von „Team Yankee“ und „Pacific Islands“ tritt bald die Panzersimulation **War in the Gulf**, bei der man mit einem M1-Tank in Nord-Kuwait herumfahren und gegen irakische Einheiten kämpfen darf. Des Weiteren soll der strategisch-abenteuerliche Genremix **Maelstrom** vom PC umgesetzt werden; im Oktober kommen schließlich noch **Cyberspace**, ein 3D-Rollenspiel, und das Arcadegame **The Terror of the Deep**, welches ganz in der grafischen Tradition von Don Bluth Zeichentrickdemos steht. Ach ja, Spare frohs dürfen sich auf die Compilation **Space Legends** mit „MegaTraveller“, „Elite“ und „Wing Commander“ freuen.



**Die Welt der Töne:  
The Song Collection**

# EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '93

Die Legende geht weiter:  
Son of the Empire



Zurück in die  
Zukunft: Liberation

## GREMLIN

Die Sheffielder Spieleköche brutzeln gerade **Hero Quest 2 — The Legacy of Sorasil**. Die zehn Szenarien und vier frischgebackenen Hauptfiguren, die jetzt auch simultan agieren können, werden den Freunden von umgesetzten Brettrollen noch in diesem Sommer serviert.

## IMPRESSIONS

Krieg an allen Fronten herrscht demnächst beim englischen Strategie-Spezial **Impressions**: Der Flugsimulator **Air Force Commander** thematisiert den Luftkampf über England, verschiedene Radarschirme und Flieger sind bereits dabei, Szenariodisks mit etwas exotischeren Einsatzgebieten (etwa Iran/Irak oder Israel/Agypten) gerade in Planung. Krieg und Strategie in wechselnden Dossierungen und historischen Verkleidungen charakterisieren auch **When Two Worlds War**, **Rules of Engagement 2** und **The Blue And The Grey**, das zur Zeit des amerikanischen Bürgerkriegs spielt.

## KRISALIS

**Soccer Kid**, das Jump & Run mit dem (Fuß-) Ball, ist inzwischen auch schon ein alter Messebekannter, das orientalisch angehauchte Actionadventure **Arabian Nights** haben wir bereits in dieser Ausgabe getestet.

## TECMAGIK



Der Messeflieger: Tornado

Endlich kommt's: Gunship 2000



Alte Kriegskunst: The Ancient Art of War in the Skies



## MICROPROSE

Der amerikanische Branchengigant setzt brav (fast) all seine Games für den Amiga um, wozu auch die endlich fertiggewordene Verkaufsversion von **Gunship 2000** gehört. Wenige Tage später erscheint das lustige Actionstrategical **The Ancient Art of War in the Skies**; der Kampf gegen die Drogenmafia unter dem Namen **A.T.A.C.** landet voraussichtlich im Juni bei den Amigadealem, der ungewöhnliche Duell-Flugi **Dogfight** folgt im August. Für Weihnachten hat MicroProse folgende Amiga-Titel angekündigt: **The Legacy**, **Starlord**, **Fields of Glory**, **F-117 A** und **Sub War 2050**. Brav, brav!



Der Zukunftskrieg:  
**When Two Worlds War**



Der hüpfende Hahn: **Alfred Chicken**

## MINDSCAPE

Wer um Himmelswillen ist **Alfred Chicken**? Ein kleiner roter Hahn, der ab September elf humoristische Plattform-levels voller Extras und Geheimräume unsicher machen wird. Wesentlich früher müßten die **Battletoads** Richtung Amiga kriechen — angekündigt wurden die Kampfkästen ja oft genug. Am NES waren sie bereits sehr erfolgreich, bleibt abzuwarten, was unsere „Freundin“ zu den zwölf Arcade-Leveln und dem Zwei-Spieler-Modus sagt. Von der Abenteuer-Front ist zu vermelden, daß der zweite Teil des SF-Rollis „Captive“ **Liberation** heißen wird und im 29. Jahrhundert angesiedelt ist. Die Vektorlandschaften, Animationssequenzen und das Cyberpunk-Szenario von Tony Crother machen richtig neugierig auf die Endversion, die aber erst das Christkind bringen soll. Auch das rollige Abenteuer „Legend“ hat sich eine Fortsetzung verdient; bei **Worlds of Legend — Son of the Empire** müssen die Helden einen Bösewicht in Fernost aufspüren.

## NEO

Die Österreicher wollen den Baller-Krächer **Apano Sin** bereits Anfang Juli veröffentlichen, auch wenn bis dato lediglich die beeindruckende Endsequenz hundertprozentig fertig ist. Daneben arbeitet man an einem Rollenspiel und einer Wirtschaftssimulation, die beide noch namenlos sind.

**ERSTE RADIESCHOW '93**

Der Amiga lebt!



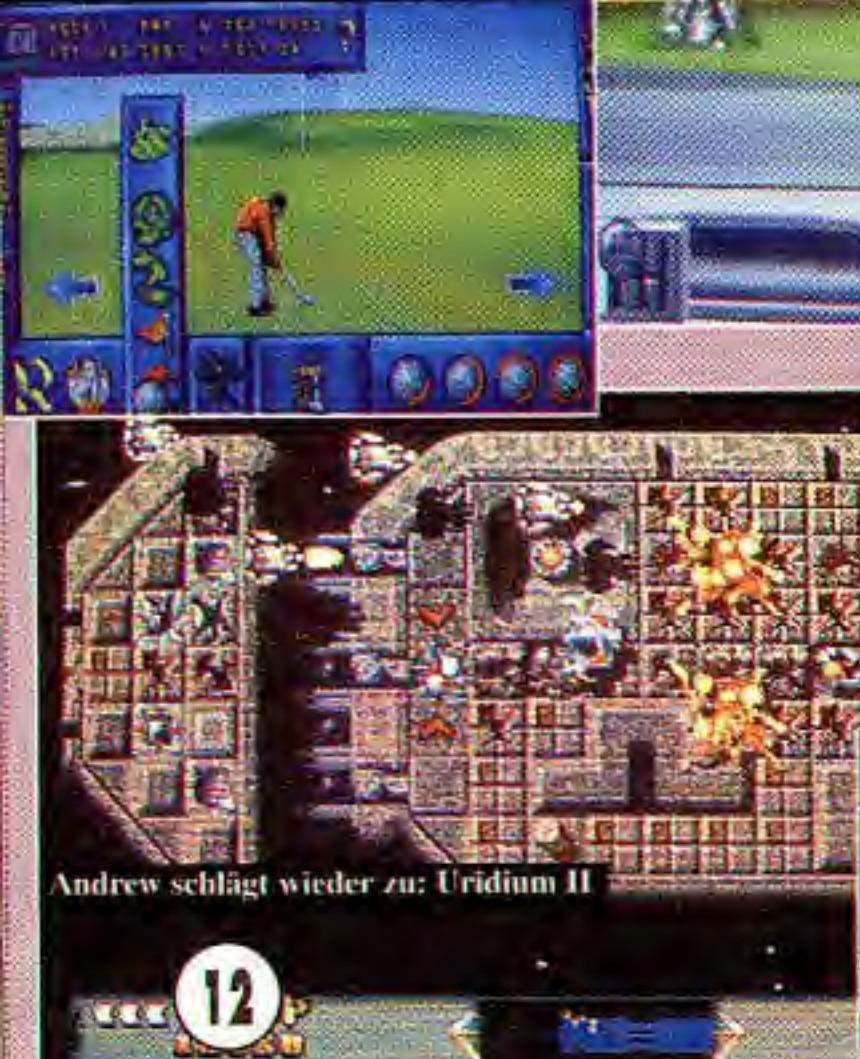
## OCEAN

Das Eisenbahner-Strategical A-Train müßte nun wirklich bald in den Shops einlaufen, dasselbe in isometrischer 3D-Grafik gilt für das Actionadventure **Universal Monsters**, wo sich Frankenstein, Dracula und muntere Mumien ein Stellvieh geben. Im Juni ist **International Open Golf Champ** angesagt, vier Wochen darauf eröffnet die Autoraserrei **Burning Rubber** die Rennsaison auf allen Amigas mit 1MB. Neben Polizeiautos, Fußgängern, Kreuzungen, selbstentworfenen Nummernschildern und verschmutzten Fahrbahnen gibt's hier (wie beim Golf Champ) auch eine eigene 1200er-Version. Sogar ausschließlich auf Commos Nesthäkchen fliegt der gerade bei Ocean ausgebrüte Stahlvogel **Inferno**, dem seine Erzeuger flinke 3D-Grafiken und über die ganze Welt verstreute Szenarien mit auf den Weg geben.

## PSYGNOSIS

Gesprächsthema Nummer eins auf der Messe waren die Gerüchte, der Sony-Konzern beabsichtige, die Liverpoller Spieleschmiede aufzukaufen. Kein Gerücht, sondern eine Tatsache ist hingegen, daß wir **Combat Air Patrol** schon in dieser Ausgabe getestet haben. Früher oder später tun wir das sicher

Für Sportler: Int. Open Golf Champ



auch mit dem Motorradrennen **Prime Mover** und dem 56 Welten umfassenden Actiongame **Wiz 'n' Liz**, das 20 verschiedene Musikstücke und einen Splitscreen für den Duo-Simultanbetrieb enthalten wird.

## RENEGADE

Die Attraktion am Stand der Bitmap Brothers war die furiose Ballerei **Uridium II** von Altmeister Andrew Braybrook. Blitzschnelle Animationen, Hochgeschwindigkeitsscrolling, Grafiken mit 32 Farben, zusätzliches Vertikalscrolling für ein größeres Spielfeld, Zwei-Spieler-Simultanmodus — wenn Andrew diese Features in der Endversion genauso sauber hinkriegt wie beim vorgeführten Demo, stehen den Joysticks schwere Zeiten bevor!

## SIERRA

Das kalifornische Verwirrspiel nimmt kein Ende: Obwohl Sierra vor einigen Monaten verkündet hatte, daß ein europäisches Programmierteam mit den Amiga-Umsetzungen beauftragt würde, taucht in den aktuellen Veröffentlichungslisten kein einziges Game für unseren Lieblingsrechner auf...

Für Raser: Burning Rubber



Für Monster: Universal Monsters



Bald rollt der Ball: Goal

## SOFTWARE 2000

Hier drehte sich natürlich alles um den **Eishockey Manager**, aber nach etwas gutem Zureden verriet uns Geschäftsführer Marc Wardenga auch noch zwei bis dato streng geheime Projekte: Es handelt sich dabei um die Wirtschaftssimulationen **Aufschwung Ost** und **Pizza Connection** — mehr dazu vielleicht schon im nächsten Heft.

## SUPERVISION

Das brandneue englische Softwarehaus, dessen Produkte hierzulande von LHS vertrieben werden sollen, hat vorläufig nur die grafisch nett gemachte Brettspielumsetzung **Monopoly** im Angebot. Die Iconsteuerung und die lustig animierten Figuren, die um den Spieltisch herumzappeln, werden wir in der nächsten Ausgabe genauer unter die Lupe nehmen.

## TEAM 17

Die Actionspezialisten kündigten eine erweiterte „Body-Blows“-Version für den Amiga 1200 und ein Autorennen mit Vogelperspektive à la „Super Cars“ namens **Overdrive** an. Während diese beiden Sachen im Juli kommen sollen, ist mit **Alien Breed 2** und **Body Blows 2** erst im Herbst zu rechnen, dafür wird's von diesen Baller- bzw. Prügelorgien dann ebenfalls aufgebohrte 1200er-Versionen geben.

## VIRGIN

Der Anpfiff für **Dino Dinis Goal** („Kick Off 3“) ertönt in zwei bis drei Monaten; daneben haben die britischen Jungfrauen noch die „Choplifter“-Variante **Apocalypse**, die Söldnerei **Cannon Fodder** und das interaktive Comicabenteuer **Beneath a Steel Sky** („Lure of the Temptress 2“) in Arbeit. (C. Borgmeier)

Der SF-Comic:  
Beneath a Steel Sky



Am 1200er noch härter: Body Blows

# WEHE, WENN KÜHNHACKL KOMMT !

Für AMIGA und PC

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Häie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie in der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager - entscheiden Sie!



AMIGA



## FEATURES

- FEATURES:**  
1-4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga inkl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Beratung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken • alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergestützt oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben



SOFTWARE 2000

**SOFTWARE 2000**  
Programmiert auf gute Unterhaltung  
Software 2000

unterhaltung. Software 2000 • Postfach 110 • 2420 Eutin • Hotline 043 80 10 00



Spielbare Demo-Disk für AMIGA  
oder PC gegen 5 DM in bar oder  
Briefmarken ab sofort bei:  
**SOFTWARE 2000**, Stichwort  
"Demo Eishockey",  
Postfach 110, 2420 Eutin.

Lange nichts mehr von den englischen Software-Millionären gehört, stimmt's?  
Doch im stillen Kämmerchen werkeln die Jungs an einem bunten Spiele-Potpourri — hier kommen die ersten Bilder und Facts!

# NEUES VON MILLENNIUM



Die Plattform-Ausflüge des fischigen Agenten gelten ja allesamt als Klassiker, weshalb er nach seinem sportlichen Abstecher („Aquatic Games“) nun wieder auf gewohntem Terrain zu finden ist. Es wartet ein feuchtfröhliches Jump & Run für bis zu zwei Spieler gleichzeitig, wobei der Schuppen-Spion und sein Partner Finneius Frog satte 100 Levels inklusive Puzzle- und Hochgeschwindigkeits-Einlagen überstehen müssen. An putziger Grafik samt Parallaxe-Effekten sowie flotter Begleitmusik wird es auch diesmal nicht mangeln, der Starttermin ist allerdings erst für September angesetzt — Zeit genug, den Joystick zu wässern und die Flossen warmzukneten.

## Flag

Trotz dutzender Ankündigungen wird dieses Strategical nun wohl ebenfalls erst im Herbst erscheinen. Es geht darin um den Krieg zweier Dörfer im Lande Orm, wobei der Spieler entweder gegen rechnergesteuerte Dorfkrieger oder via Link-Kabel gegen einen befreundeten Dorfdeppen antreten darf. Ziel ist es so oder so, die eigene Flagge zu schützen und die

des Feindes zu erobern, wozu die Icon-Steuerung vielerlei Kommandos wie z.B. „Hindernis bauen“ oder „Gruppe bilden“ feilbietet. Taktisch unterschiedlich agierende Computergegner und abwechslungsreiche Landschaften sollen Langzeit-



Einer unter 1200: Diggers



motivation garantieren — man darf also gespannt bleiben!

## Beast Ball

Jetzt wird's sportlich. Jedenfalls, sofern man futuristisches Alien-Football als sportlich bezeichnen kann, denn wo kraftstrotzende Monster aus dem Gen-Labor kicken, muß man nach Fair play lange suchen! Statt dessen wird man einen Zwei-Spieler-Modus, verschiedene Alien-Rassen mit unterschiedlichen Eigenschaften für die individuelle Mannschaftsaufstellung, diverse Waffen und eine Liga-Option für strategisch veranlagte Ballbiester finden. Die Programmierer versprechen darüber hinaus große und fein animierte Sprites sowie ein fesselndes Gameplay, den Anpfiff versprechen sie allerdings frühestens im November.

## 1200er-Spezialitäten

Von allen Titeln wird es spezielle Umsetzungen für den Amiga 1200 geben, die bunter und schneller als die 500er-Versionen geraten sollen. Bereits für Juni sind auch aufgebohrte 1200er-Konvertierungen von „James Pond“ und dessen zweitem Abenteuer „Robocod“ angekündigt — laut Millennium dürfen wir uns auf Qualitätsware freuen, die sogar die famosen Mega Drive-Umsetzungen in den Schatten stellt. Damit

nicht genug, im September sollen noch zwei A1200-Eigenentwicklungen namens „Diggers“ (Action) und „Dino Worlds“ (Stratego-Tüftelei) folgen. Ja, es scheint, daß die „neue“ Amiga-Welle langsam ins Rollen kommt! (tl)

# Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!

## TOP HITS

### Spiele, Spaß, Spannung Unterhaltung

- S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- S08 **Missle Command** Städteverteidigung
- S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- S11 **GrayAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,-
- S13 **Risk** Risiko-Computerversision
- S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel
- S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,-
- S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- S21 **Zergt** Fantasy-Abenteuerspiel DM 10,-
- S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,-
- S24 **Mensch ist mal!** Tolles Brettspiel DM 10,-
- S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,-
- S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,-
- S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- S33 **Grutti** BoulderDash-Variante
- S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- S35 **Tischtennis** Computerversision DM 10,-
- S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- S37 **Europaspel** Spiel rund um Europa
- S38 **Hermann der User** Bildershow
- S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- S41 **The Rocky Horror Game „Kultspiel“**
- S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- S45 **Seewolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,-

## Unser TIP !

- Europa-Paket**  
Das Europaspel, Welcome (Wörterbuch), Übersetzer und Vokabelprogramm sowie umfangreiche Vokabellisten in Englisch, Französisch und Italienisch Komplettpreis nur 39,90 DM
- Anti-Virus-Sammlung**  
Man kann die vorinstalliert genutzte Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen Bonus dar! Preis aller An der Komplettpreis nur 16,- DM

AMIGA-PD- &  
Low-Cost-Software ab **DM 6.50**

## TOP HITS

### Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

wenn nicht anders angegeben jede Diskette nur **DM 6,50**



Zu jeder Bestellung  
Einstieger-  
diskette  
mit Anti-  
Virus-  
programm

- A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,-
- A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,-
- A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,-
- A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- H01 **Power Packer 2.3** Datenkomprimierer
- H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,-
- H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- G04 **Da Vinci** professionelles Malprogramm
- G05 **Graffiti** umfangreiches Malprogramm
- G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,-
- M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,-

### Bestell-Coupon

JA! Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA! (Nummer genügt)

<input type="checkbox"/> Europa-Paket	<input type="checkbox"/> Anti-Virus-Sammlung
Absender:	
Zahlungsweise:	
<input type="checkbox"/> Nachnahme	
<input type="checkbox"/> Vorauskasse (Bar, Scheck)	

Bestellungen sind schriftlich, telefonisch, per Fax oder per BTX möglich!

Versandkosten: bei Vorauskasse (Scheck, bar) DM 5,-, bei Nachnahme DM 8,-, Ausland: bei Vorauskasse DM 15,-, bei Nachnahme DM 22,- Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten. Mindestbestellwert: DM 13,-

Patrick Pawlowski

Software-Service

Kiefernweg 7 · 2177 Wittingen

04777/8356 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo - Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

# EISHOCKEY



Mit dem „Bundesliga Manager Prof.“ brachten es Werner Krahe und Jens Onnen, die beiden Top-Programmierer aus dem Stall von Software 2000, zu internationalem Ruhm — jetzt wagen sie sich aufs Eis...

Doch von einem Wagnis kann hier genaugenommen nicht die Rede sein, denn erstens lehnt sich das aktuelle Sportmanagement des norddeutschen

Erfolgsduos eng an den berühmten Verwandten vom grünen Rasen an, und zweitens gab es bislang eben noch keinen digitalen Kufen-Direktor, der rundum überzeugt hätte. Jetzt gibt es ihn, weil der Eishockey Manager die Marktlücke nämlich nicht nur einfach füllt, sondern als neue Referenz für das gesamte Genre gehandelt werden muß!

Das verrät beinahe schon der allererste Blick auf dieses Game, bei dem die erwähnte Verwandtschaft zum legendären Vorgänger sofort ins Auge sticht. Auch hier können bis zu vier Vereinskapitäne antreten, um sich zunächst namentlich einzutragen, unter 48 Clubs das

(eine, drei bzw. fünf Saisonen oder gar Open End) bis zur Frage, in welcher der drei Ligen man starten möchte, ist wirklich alles und jedes einstellbar. Außerdem schlittert auf Wunsch sogar die deutsche Nationalmannschaft aus den Bits und Bytes, auf daß man sie zu Weltmeister würden führe.

So schön das alles ist, es kommt noch schöner: Die Handlungsmöglichkeiten während des eigentlichen Spiels gehen teilweise noch weit über vergleichbare Features des Fußball-Bruders hinaus! So kann man etwa in der Unterabteilung Finanzen nicht mehr nur einfach Geld ausleihen, sondern auch am Aktienmarkt spekulieren, und wer sein Stadion ausbauen möchte, ist nicht länger auf Interna wie Sitzplätze oder Anzeigetafeln beschränkt — nein, Leute mit zuviel Moos dürfen sich sogar um die Verkehrsanbindung kümmern, Kinos neben die Wettkampfstätte setzen oder mit der Einrichtung von Kneipen das leibliche Wohl der Zu-



passende Team auszusuchen und aus den 12 verfügbaren Boß-Porträts (ein paar „Boßseusen“ sind ebenfalls darunter) eines für sich zu erwählen. Doch ist das erst der Beginn eines wahren Optionen-Marathons, denn von den sechs Spielstärken über die Dauer

schaer befriedigen. Und für vielversprechenden Nachwuchs ist gleichfalls gesorgt, gibt es doch drei Jugendmannschaften (von den Schülern bis zu den Junioren), die bei entsprechenden Finanzspritzern auf lange Sicht viele feine Kader produzieren.

Diese wenigen Beispiele deuten bereits an, daß der neue Manager aus Eutin so ziemlich alle bisherigen Maßstäbe in panico Komplexität sprengt: eine Einschätzung, die sich im weiteren Testverlauf prompt bestätigte. Oder habt Ihr schon mal irgendwo einen vollständi-

gen Trainingsplan für die ganze Woche ausgearbeitet? Mit sämtlichen Übungen für Penalty-Schießen, Schnelligkeit, Taktik oder Stocktechnik, die Ihr haben bzw. nicht haben wollt? Okay, das Trainingslager wurde abgeschafft, aber wer braucht bei soviel Auswahl

# EISHOCKEY MANAGER

schon ein Trainingslager? Eben, zumal man hier sehr detailliert auf die Taktik während der Begegnungen Einfluß neh-

Matches per Hand (nach-) regulieren, und wem derart tütelträchtiges Eis zu glatt ist, der überläßt die ganze Taktikabtei-

cher auch niemanden verblüffen. Überraschen könnte da eher, daß neben dem Gesamtüberblick zur finanziellen La-

Rechnung. So wurden auch diesmal vielfältige Icons sauber und übersichtlich in „Arbeitsbereiche“ wie Management,



Series	G	H	A	Zuschauer	Finanzen
Deutsche Meisterschaft	1	1	2	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	2	2	2	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	3	3	3	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	4	4	4	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	5	5	5	2.300	1.000 DM
Europacup	6	6	6	2.300	1.000 DM
Weltcup	7	7	7	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	8	8	8	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	9	9	9	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	10	10	10	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	11	11	11	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	12	12	12	2.300	1.000 DM
Europacup	13	13	13	2.300	1.000 DM
Weltcup	14	14	14	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	15	15	15	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	16	16	16	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	17	17	17	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	18	18	18	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	19	19	19	2.300	1.000 DM
Europacup	20	20	20	2.300	1.000 DM
Weltcup	21	21	21	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	22	22	22	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	23	23	23	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	24	24	24	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	25	25	25	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	26	26	26	2.300	1.000 DM
Europacup	27	27	27	2.300	1.000 DM
Weltcup	28	28	28	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	29	29	29	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	30	30	30	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	31	31	31	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	32	32	32	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	33	33	33	2.300	1.000 DM
Europacup	34	34	34	2.300	1.000 DM
Weltcup	35	35	35	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	36	36	36	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	37	37	37	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	38	38	38	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	39	39	39	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	40	40	40	2.300	1.000 DM
Europacup	41	41	41	2.300	1.000 DM
Weltcup	42	42	42	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	43	43	43	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	44	44	44	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	45	45	45	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	46	46	46	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	47	47	47	2.300	1.000 DM
Europacup	48	48	48	2.300	1.000 DM
Weltcup	49	49	49	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	50	50	50	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	51	51	51	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	52	52	52	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	53	53	53	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	54	54	54	2.300	1.000 DM
Europacup	55	55	55	2.300	1.000 DM
Weltcup	56	56	56	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	57	57	57	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	58	58	58	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	59	59	59	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	60	60	60	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	61	61	61	2.300	1.000 DM
Europacup	62	62	62	2.300	1.000 DM
Weltcup	63	63	63	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	64	64	64	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	65	65	65	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	66	66	66	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	67	67	67	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	68	68	68	2.300	1.000 DM
Europacup	69	69	69	2.300	1.000 DM
Weltcup	70	70	70	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	71	71	71	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	72	72	72	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	73	73	73	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	74	74	74	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	75	75	75	2.300	1.000 DM
Europacup	76	76	76	2.300	1.000 DM
Weltcup	77	77	77	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	78	78	78	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	79	79	79	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	80	80	80	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	81	81	81	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	82	82	82	2.300	1.000 DM
Europacup	83	83	83	2.300	1.000 DM
Weltcup	84	84	84	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	85	85	85	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	86	86	86	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	87	87	87	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	88	88	88	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	89	89	89	2.300	1.000 DM
Europacup	90	90	90	2.300	1.000 DM
Weltcup	91	91	91	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	92	92	92	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	93	93	93	2.300	1.000 DM
Weltmeisterschaft	94	94	94	2.300	1.000 DM
EMV-Meisterschaft	95	95	95	2.300	1.000 DM
Deutsche Cup	96	96	96	2.300	1.000 DM
Europacup	97	97	97	2.300	1.000 DM
Weltcup	98	98	98	2.300	1.000 DM
Deutsche Meisterschaft	99	99	99	2.300	1.000 DM
Europameisterschaft	100	100	100	2.300	1.000 DM



men darf. In vielfältiger Weise kann man voreinstellen, wie und wann die Blöcke wechseln sollen oder wie die Mannschaft auf bestimmte Situationen wie knappe Führung, Unentschieden bzw. hohen Rückstand reagiert. Ganz Penible dürfen dies sogar während des laufenden

Spieldurchgangs mitwirken. Die Taktik ist ebenso ausführlich wie die Statistiken. Und das alles ohne Verzerrung der Szenen. Das ist eine echte Leistung.

Geht es um die Finanzen, so kann

man nicht nur die Einnahmen und Ausgaben im Monat abstimmen, sondern auch die Einnahmen und Ausgaben pro Spielzeit. So kann man z.B. die Einnahmen aus dem

Verkauf von T-Shirts, von den Zuschauern oder von den Werbeplakaten steuern. Und ebenso kann man die Ausgaben für die Mannschaft, für die Technik, für die Verpflegung und für die Versorgung steuern. So kann man z.B. die Ausgaben für die Mannschaft, für die Technik, für die Verpflegung und für die Versorgung steuern. So kann man z.B. die Ausgaben für die Mannschaft, für die Technik, für die Verpflegung und für die Versorgung steuern. So kann man z.B. die Ausgaben für die Mannschaft, für die Technik, für die Verpflegung und für die Versorgung steuern. So kann man z.b.

Statistik oder Mannschaft aufgedröselt; narrensicherer kann man's kaum machen. Last not least fiel das vierfarbig illustrierte Handbuch angenehm auf, und daß dieser ganze Segen durch eine neuartige Komprimierungstechnik auf einer einzigen Disk Platz findet, ist wohl nicht nur für Mono-Flopysten eine gute Nachricht.

Fazit: Kein Wunder, daß dieses großartige Spiel mit der offiziellen Empfehlung des DEB werben kann, kein Wunder, daß es hiermit die offizielle Empfehlung des Jokers bekommt! (ju)

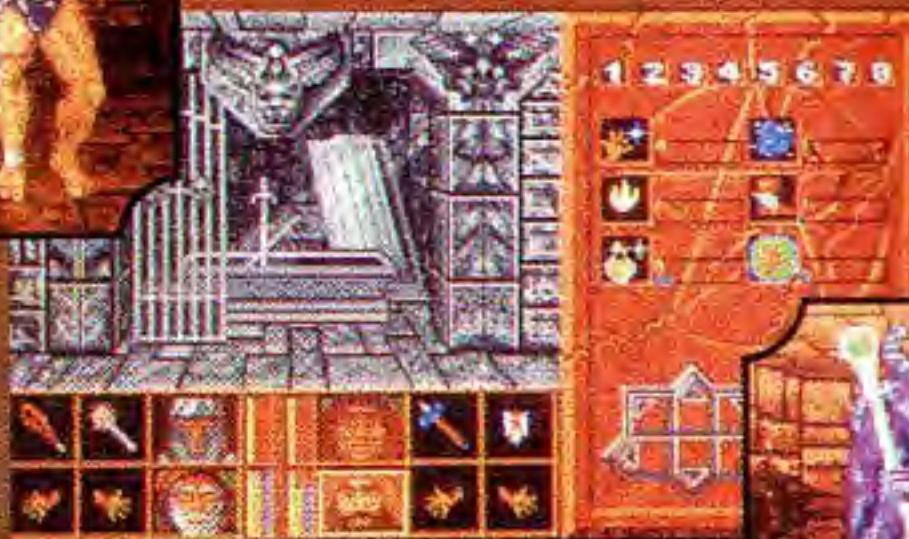
EISHOCKEY MANAGER (SOFTWARE 2000)	
SPORTMANAGEMENT	
<b>91%</b>	<b>„SUPER!“</b>
<b>GRAFIK</b>	<b>68%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>66%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>60%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>41%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>88%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>94%</b>
<b>VARIABEL: 6 STUFEN</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 109,-</b>
<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>1 NEIN</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>JA</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>SPIELST./HIGHSC.</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>KOMPLETT</b>

Weihnachten '91 veröffentlichte Electronic Zoo den Vorgänger, kurz darauf ging der englische Hersteller pleite — dabei war der Rolli um die verlassenen Plätze doch gar nicht sooo übel...

Der nun bei ICE erschienene zweite Streich eines ungarischen Programmerteams ist zwar auch nicht gerade ein Dungeon-Hammer, aber doch wieder ein grundsolide gemachtes Rollenspiel. Die Neuerungen erschöpfen sich im wesentlichen in einer leicht verbesserten Grafik und der dreimal so großen Spielwelt mit 132 Dungeons, Wald, Städten, Schlössern und vielen, vielen Skeletten, Drachen, Eulen, Bären und Rittern. Dabei erinnern sowohl einige der Gegner als auch die 3D-Gewölbe stark an die Genre-Klassiker „Eye of the Beholder“ bzw. „Dungeon Master“. Das Echtzeit-Kampfsystem wurde ebenfalls nahezu 1:1 vom „Beholder“ übernommen, während man die kosmischen und nekromantischen Magie-Sorten bereits von „Wizardry 6“ her kennt. Wenig originell, aber zumindest sehr dramatisch ist auch die Story:

400 Jahre nach dem Tod des von ihm geschaffenen „Prince of Evil“ will sich der böse Pendug malhe dafür an dem Fantasyreich Kalynthia rächen. Weil er damit reichlich spät dran ist, schickt man ihm ein vierköpfiges Bestrafungskommando entgegen, das die letzten Jahrhunderte in der Tiefkühltruhe verbracht hat. Der eigentliche Spaß beginnt dann in einem Dungeon, wo die „ausgeschlafenen“ Helden als erste Lockerungsübung einen Heiltrank für ihren alten Meister aufzutreiben haben müssen. Anschließend

# Abandoned Places 2



geht's durch die Wildnis in die städtische Zivilisation mit den obligaten Shops, die so wichtige Dinge wie Waffen und

Nahrung feilbieten. Man darf auch mit manchen Leuten im Multiple Choice-Verfahren reden, die übrigens erstaunlich gut Deutsch können.

Wenn es nur nach der Größe und Komplexität der Abenteuer-

welt ginge, müßte Abandoned Places 2 weit oben am Siegertreppchen stehen — daß dem nicht so ist, liegt am wenig innovativen Konzept und den vielen kleinen Macken des Games. So trifft man z.B. bei der Helden-Erzeugung nicht nur 32 fixfertige Jungs und Mädels an, sondern auch fast denselben Charakter-Screen wie beim „Beholder“. Außerdem stören die häufige Diskwechselsei, das fummelige Zaubersystem und die ganz allgemein etwas umständliche Maus/Icon-Steuerung (vor allem bei den gnadenlos in Echtzeit ablaufenden Kämpfen). Unverständlicherweise wurde das beim ersten Teil noch vorhandene Automapping gestrichen, die zwei Karten in der dürftigen Anleitung sind da kaum ein Ersatz. Und die Präsentation? Nun, die Grafik kann zwar mit einem schönen Intro, teils recht hübsch gezeichneten Bildern und verschiedenfarbigen Wänden in den Dungeons aufwarten, bei den Animationen wurde jedoch arg gespart. Ob man ein Monster verletzt hat, erfährt man z.B. nur durch die (grauenvollen) FX, und allzuoft ersetzen Texteinblendungen die grafische Darstellung.

Sei's drum, wer trotzdem zuschlagen will, sollte sich jedenfalls bedienen: Die ersten nach Deutschland ausgelieferten 7.000 Stück enthalten nämlich auch ein T-Shirt. (mm)

## ABANDONED PLACES 2 (ICE)

### 3D-ROLLENSPIEL

**66%**  
„AKZEPTABEL“



<b>GRAFIK</b>	<b>69%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>59%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>70%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>32%</b>
<b>HANDBHABUNG</b>	<b>61%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>70%</b>

### FÜR FORTGESCHRITTENE

**PREIS** DM 89,-

<b>SPEICHERBEDARF</b>	1 MB
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	5 JA
<b>HD-INSTALLATION</b>	JA
<b>SPEICHERBAR</b>	KOMPLETT
<b>DEUTSCH</b>	

**AMIGA FUN -**  
Das Diskettenmagazin für  
den anspruchsvollen  
Amiganer

*Let's have Fun...!*



Dungeons of Avalon



Tetrix

Dunkle Wolken ziehen über das Reich Avalon und bedrohen abermals das Land und die Bevölkerung. Der König ruft fünf Helden, die sich den Schergen des Bösen stellen und Ihnen Einhalt gebieten sollen.

Ausgestattet mit all den Features, die sich ein Rollenspieler nur erträumen kann, bietet DUNGEONS OF AVALON II massenweise Spielspaß und Abenteuer. An den verschiedensten Orten wird der Einsatz von Waffen, aber auch von Zauberkräften notwendig.

Schnelligkeit und Geschick wird in TETRIX, einem nahen Verwandten von Tetris, gefordert, das zudem über einen Zwei-Spieler-Simultanmodus und zahlreiche Extrafunktionen verfügt.

Besonders interessant ist der Duell-Modus, bei dem sich Spieler regelrecht bekriegen, d.h. sich gegenseitig den Weg zur Lösung eines Levels verbauen können.

1. Gold Edition 93 am 23. April **NEU**  
im gut sortierten Zeitschriftenhandel



**AMIGA**  
**fun**  
für nur DM **19.80**

Jetzt **NEU** - in  
umweltfreundlicher  
Verpackung!

**Ein Vollpreis-Game der Budget-Softler von Zeppelin? Also von jenen Leuten, die uns bisher vorwiegend mit Billig-Katastrophen à la „Santa's Xmas Caper“ beglückt haben?! Na, das kann ja heiter werden...**

Erstaunlicherweise wird es das tatsächlich, denn die Premiere des neuen Vollpreis-Labels „Zeppelin Premier“ hinterläßt einen überraschend spielbaren Eindruck! Sinn und Zweck dieser Action-Knobelei ist es, mit dem Superhelden Kevin Codner ein Häuflein Unglücklicher zu befreien, das in einem gestrandeten Frachter eingeschlossen ist. Also düst Kevin per U-Boot zum Schiffswrack, wo die vom Untergang bedrohten Passagiere panisch umherirren. Ihnen gilt es nun den Weg zum rettenden Ausgang zu ebnen, wozu Förderbänder umgepolzt, Hindernisse aus der Bahn gesprengt oder gefährliche Maschinen entschärft werden müssen, auf daß die armen Schiffbrüchigen nicht blindlings in ihr Verderben, sondern hoch erhobenen Hauptes in die Freiheit laufen.

So weit, so „Lemmings“ — ansonsten sind die Ähnlichkeiten zu den klassischen Psygnosis-Wuhlern jedoch denkbar gering. So wurde zugunsten einer direkten Joysticksteuerung auf indirektes Maus-/Icon-Geklick verzichtet, und beim Durchqueren der Plattformlandschaften erweist sich Kevin als wahres Multitalent: Er kann laufen und springen, sich an Leitern und Metallstangen abseilen, an Decken

entlangklettern oder mit Hilfe von bauenden Ketten tiefe Abgründe überwinden (zum Tarzan fehlt ihm eigentlich nur der Urschrei...). Diese viel-

fältigen Begabungen hat unser Retter der Nichtschwimmer auch bitter nötig, denn so ein sinkendes Schiff birgt allerlei Gefahren — da braucht Ihr bloß mal die Überlebenden der Titanic zu fragen! Ergo bedroht der steigende Wasserspiegel Retter und zu Rettende gleichermaßen, weil beide unter dem feuchten Element mit einem begrenzten Luftvorrat auskommen müssen, dazu blockieren gelegentlich brennende Ölfässer



den Weg, aus geplatzten Rohren tritt tödlich-heißer Dampf aus, und amoklaufende Hammerwerke lassen nur den Timing-Profi passieren. Flinkfinger werden hier also durchaus gefordert, doch ganz ohne Knobelinstinkt geht's auch nicht ab.

Die 60 passwortgesic-

cherten Levels der tüfteligen Action-Hatz vermögen somit fraglos auch längerfristig zu motivieren, schon weil es kaum unfaire Stellen im Gameplay gibt und der Schwierigkeitsgrad schön sanft ansteigt. Selbst die technische Umsetzung bietet der Kritik wenig Angriffsfläche: Beinahe jeder Abschnitt überrascht mit leicht veränderten Backgrounds und ein paar optischen Gags, das meist vertikale Scrolling klappt soft und sauber, und die Sprites sehen alleamt so oberputzig aus, daß man ihnen das leichte Ruckeln gerne nachsicht. Ja, die Sound-FX hören sich sogar wirklich klasse an, daneben sorgen einige Musikstücke für eine gelungene Gesamtkustik.

Fazit: Weiter so, Ihr Zeppelinisten, und Euer arg ramponierter Ruf kann sich bald wieder sehen lassen! (rl)

### SINK OR SWIM (ZEPPELIN PREMIER)

#### ACTION-KNOBELEI

**74%**  
„PFIFFIG“



<b>GRAFIK</b>	<b>71%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>71%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>73%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>79%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>74%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>75%</b>

**FÜR FORTGESCHRITTENE**  
**PREIS** DM 69,-DM

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen....  
.....aber nicht mehr lange!!!

# GAMELINE

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen

Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Die neue Dimension  
für Games + Zubehör  
aus Berlin...

Games	
Abandoned Places 2 *	79,95
Aces Of The Pacific	79,95
Airbus A320	89,95
Alone In The Dark	79,95
Ambermoon *	DA
A.T.A.C.	89,95
B-17 Flying Fortress	89,95
Battle Team	79,95
Blues Brothers	39,95
Bundesliga Manager 2 *	DA
Bundesliga Manager Professional	79,95
Burning Steel	75,95
Car And Driver *	DA
Catfish 2 *	75,95
Chaos Engine	55,95
Das Schwarze Auge	75,95
Dark Seed	75,95
Dark Sun *	DA
Der Potholder	59,95
Desert Strike *	DA
Dragon's Lair 3	69,95
Dune 2	75,95
Elite 2 *	DA
Eye Of The Beholder 3 *	DA
F-15 Strike Eagle 3	79,95
Fields Of Glory *	89,95
Formula 1 Grand Prix	79,95
Goblins 2	75,95
Gunship 2000	99,95
Heart Of China	49,95
History Line	75,95
Huntman	69,95
Indiana Jones 4 - Fate Of Atlantis	89,95
X.G.B	65,95
Kings Quest 6 *	DA
Laura Bow 2 *	DA
Legend Of Kyrandia 2 *	DA
Legend Of Valour	69,95
Lemmings 2	69,95
Lemmings Double Pack	79,95
Lionheart	45,95
Lord Of The Rings 2	75,95
Magic Pockets	59,95
Midwinter 2	39,95
Might & Magic 4	79,95
Monkey Island 2 d!	89,95
Necronom	19,95
Paperboy 2	19,95
Pinball Fantasies	65,95
Piracy On The High Sea	65,95
Pirates Gold	85,95
Populous 2	69,95
Powermancer	24,95
Push Over	69,95
Race Drift	29,95
Reach For The Skies	79,95
Romie AD:	49,95
Siege *	DA
Sim Earth	99,95
Sim Farm *	DA
Sensible Soccer 92/93	59,95
Shadow Of The Beast 3	69,95
Space Quest 4	49,95
Star Control 2	75,95
Street Fighter 2 *	55,95
Task Force 1942 *	DA
Tornado *	89,95
Transarctica	69,95
Troddlers	65,95
Troll	45,95
U.M.S. 2	29,95
Waxworks	79,95
Wing	79,95
Willy Beamish	49,95
Wing Commander	85,95
Wolfpack	29,95
Zool	69,95

#### Amiga Hardware

Amiga 1200 899,-  
Die neue 32 Bit-Generation  
Aufpreis für 40 MB HDD intern 299,-

#### Amiga Zubehör

Commodore 1942 Multicon-Monitor  
incl Adapter für A1200 799,-  
2,5" Disketten extern 139,-  
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500 59,95  
HF-Modulator für A500 59,95  
Maus für Amiga 39,95

#### Joysticks

Adv. Gravis Joystick 59,95  
QuickJoy I 7,95  
QuickJoy Supercharger 19,95  
QuickJoy Superboard 29,95

#### Disketten

3,5" MFDD 7,95  
3,5" MT2HD 12,95

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen!  
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps  
gegen Rückporto unseren Katalog an!  
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MWSt.  
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten  
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,  
9,50 bei Nachnahme,  
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!),  
ab 250,- versandkostenfrei

Verkauf  
Verleih Ankour  
Tausch  
**Media Point**  
Johannstr. 29  
1000 Berlin 44  
Tel. 030 - 621 60 31  
Persönliche Bestellnummern: Mo-Fr 10-18 Uhr, sonst AB

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69,97	83,97
A-Train	DV Vorb.	97,97
A-Train Const. Set	DV —	41,97
A. Macleans Pool Billard	DA 83,97	62,97
A.T.A.C.	DA 83,97	90,97
Abandoned Places 2	DV 82,97	83,97
Acies of the Pacific	DA Vorb.	76,97
Airbus A 320	DV 90,97	97,97
Alone in the Dark	DA	90,97
Another World	DA 55,97	62,97
Armour Geodon 2	DA 62,97	69,97
AV-8B Harrier Assault	DA Vorb.	63,97
Bane o. I. Cosmic Forge	DV 34,97	69,97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69,97	
BAT 2	DV 76,97	83,97
Battle Team (B.Isls+D.)	DA 69,97	76,97
Battle Isle D.Disk 2	DA 41,97	41,97
BattleToads	DA Vorb.	48,97
BC Kid	DA 55,97	
Bitmap Bros. Vol. 2	DA 48,97	48,97
Black Crypt	DA 62,47	Vorb.
Body Blows	DA 48,97	
Buck Rogers 2	DA Vorb.	83,97
Bundesliga Man. Prot.2.0	DV 68,97	69,97
Castles 2	DA Anfr.	76,97
Car & Driver	DA 63,97	83,97
Civilization	DV 63,47	97,97
Combat Air Patrol	DA 62,97	
Comanche White Light,	DV	97,97
Conquest of the Longbow	DA 83,97	76,97
Cool Croc Twins	DA 55,97	55,97
Creepers	DA 62,97	65,97
Curse of Enchantia	DV 83,97	83,97
Cyberblast	DA 41,97	
CyberRace	DV Vorb.	83,97
Dagger of Amon RA (LB2)	DV 83,97	83,97
Dark Hall	Vorb.	90,97
Dark Queen of Krynn	DV 69,47	83,97
Dark Seed	DA 69,97	83,97
Darklands	DA Vorb.	97,97
Darkmere	DA Vorb.	Vorb.
Dark Sun	DA Vorb.	Vorb.
Daughter of Serpents	DV 76,97	83,97
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76,97	83,97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76,97	
Death Knights of Krynn	DA 69,97	69,97
Der Potholder	DA 69,97	83,97
Desert Strike	DA 82,47	
Dune	DV 62,97	76,97
Dune II	DV 55,97	62,97
Eco Quest	DV 76,97	76,97
ECO Quest II	DV Vorb.	76,97
Eishockey Manager	DV 69,97	69,97
Elite 2.	DA	90,97
Elite Plus	DA Anfr.	90,97
Evira 2	DV 48,97	63,97
Empire Deluxe	DA	83,97
Entity	DA 76,97	Anfr.
Eric the Unready		62,97
Eye of the Beholder 2	DV 83,97	83,97
Eye of the Beholder 3	DV Vorb.	Vorb.
Fire and Ice	DA 46,97	55,97
Flashback	DA 69,97	69,97
Formula 1 Gr. Prix	DA 80,47	104,97
Front Page Sp. Football		76,97
Global Conquest	DA 69,97	97,97
Goblins 2	DV 69,97	90,97
Gunship 2000	DA 62,97	97,97
Hamibal	DV 69,97	83,97
Harrier Jump Jet	DA	87,97
Hexuma	DV 83,97	83,97
Hired Gunts	DA 62,97	83,97
History Line 1914-1918	DV 83,97	83,97
Inca	DV	57,97
Indiana Jones 4	DV 83,97	90,97
Indiana Jones 4 Ad.	DA 55,97	59,95
James Pond 2 (Robocod)	DA 55,97	

Programm	Amiga	IBM
John Madden Football 2	DV 59,47	62,97
Jonathan	DV 83,97	83,97
KGB	DV 69,47	66,47
Kings Quest 6	DV Vorb.	63,97
Leather Goddesses 2	DA Vorb.	83,97
Legend	DA 62,97	69,97
Legend of Kyrandia	DV 66,47	69,47
Legend of Kyrandia 2	DV Vorb.	Vorb.
Legend of Valour	DV 63,97	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV 76,97	83,97
Lemmings	DA 55,97	69,97
Lemmings Double Pack	DA 76,97	76,97
Lemmings 2 The Tribes	DA 62,97	83,97
Links	DA 68,97	90,97
Links 386 Pro	DA	97,97
Links Course	DA	41,97
Lionheart	DA 55,97	
Lord of the Rings 2	DA 69,97	76,97
Lotus Compilation	DA 55,97	
Lure of the Temptress	DV 52,97	69,97
Mad TV	DV 69,97	63,97
Maniac Mansion 2	DV Anfr.	90,97
Mc Donald's Land	DA 48,97	45,97
Microprose Golf	DA 50,47	80,47
Might and Magic 4	DV Anfr.	63,97
Monkey Island	DV 69,97	83,97
Monkey Island 2	DV 83,97	83,97
Nick Faldo's Cham. Golf	DV 83,97	Vorb.
Nigel Mansell World Ch.	DA 55,47	62,97
No Second Price	DA 48,97	62,97
Nova 9	DA 66,47	83,97
Patriot	DA Vorb.	76,97
Parasol Stars	DA 48,97	
Perfect Generals	DV 76,97	83,97
Perfect General Data D.	DV 48,97	55,97
Pinball Dreams	DA 48,97	55,97
Pinball Fantasies	DA 55,97	Vorb.
Pinball Illusions	DA Vorb.	
Pirates Gold	DA	Vorb.
Police Quest 3	DV 69,97	69,97
Pool	DA 55,97	
Pools of Darkness		62,97
Populous 2	DA 69,97	76,97
Privateer	Vorb.	
Project-X	DA 48,97	
Prophecy of the Shadow	DV 69,97	69,97
Push Over	DA 48,97	62,97
Quest for Glory 3	DV Vorb.	83,97
Railroad Tycoon	DV 83,47	97,97
Ramparts	DA 48,97	69,97
Realms	DV 62,97	76,97
Red Zone	DA 55,97	
Regent	D	

Warum heißt die Mailbox eigentlich Mailbox? Ist doch einfach: Weil wir gerade Mai haben! Demnach müßte die Leserbriefseite der nächsten Ausgabe also Junilbox heißen? Na, das überlegen wir uns noch — beschäftigen wir uns in der Zwischenzeit lieber mit Euren Zuschriften...

# Leserbriefe

## ENTEN-ERICH

Was macht man, wenn man nichts zu tun hat? Man studiert den April-Joker Seite um Seite und versucht, drei Enten zu schießen. Peng!!! Freilich fiel mir das Zielen ganz schön schwer — da wären nämlich Max, die taube Ente, bei „Wetten daß?“, „The Solver“, das ultimative Bleientenprogramm sowie die Casting-Competition (ohne van Damme, Arnold und Arielle in den Hauptrollen läuft doch heute sowieso kein Film mehr!). Zumal glaubhaft verlautet, daß Guy von Erich Honecker gespielt werden soll. Erich dazu: „Ich habe das richtige Alter, die richtige Ausstrahlung und bin Aktivist der ersten Stunde. Als agiler, junger Mensch kann ich mich mit der Rolle identifizieren, und die Gage bessert meine schmale Rente etwas auf.“

Übrigens noch ein paar Zeilen zu Tanja und ihrer fiktiven Verwandtschaft, deren Rätsel nunmehr endlich gelöst ist. Ich zitiere aus einer Computerzeitschrift für private Kleinanzeigen: „Ihr geistiger Vater ist der in Fachkreisen allseits bekannte Ralf B., der sich selbst zu den berühmtesten Raubkopierern Deutschlands zählt. Am Telefon hat er mir erklärt, daß diese Briefe eine Werbeaktion gewesen seien, mit der er Raubkopien verkaufen wollte.“ Autor des Textes war Ludwig Rotstift.

bindet uns Sebastian Deickert aus Frankfurt/Oder Bären auf die Nase.

Du bist nicht auf dem Laufenden: Zwar hätte Honey die Rolle ursprünglich bekommen sollen,

doch bestand er darauf, nur unter einer roten Piratenflagge zu segeln. Da man sich auch über die Gage nicht einig wurde („Ich will meine Kohle in chilenischen Ostmark auf ein Schweizer Nummernkonto in Wandlitz“) wurde eben unsere Casting-Competition ins Leben gerufen. Und was Dein Ludwig Rotstift da angeblich erzählt, kann ja schon gar nicht stimmen — schließlich ist Tanja ein Mädel...

## ENGLISH FOR RUNAWAYS

Dear Mr. Lucas, I read in a dschörmann newspaper called Amiga Joker that You will next year make a muhwie from the game „Monkey Island“. I write this letter, because I will come over to You to the states and take the Hauptrolle of the main character in that film. I have not been an akter before, and because I'm only 14 years old it is clear that my english is not so good. Might really be that I speak in a wanderfull bavarian släng! But, believe me Mr. Lucas, that all makes nothing, for I only had to be maly and between 14 and 24 years old. Well, that's ihnaff, or?

So if You want me to trewel over the big Teich direct in Your studios to sorrow schuhrlie for a guaranteed chaos, and if You want to see the shitingst smail in my face (or wherever) than trust me. I'll try my wärre best and never ever let you down, eh.

versichert Lord Right Knider aus Kempen.

Ser is nossing mor to say abau set. We only hoop, set it will be a seilentmuhwie!

## MAN KANN JA NICHT WISSEN...

Also, die Sache mit „Monkey Island“ als Film kaufe ich Euch zwar nicht ganz ab, aber bei den Amis weiß man ja nie so recht! Könnte Lucas Arts dann nicht vielleicht auch den Film zu „Indy IV“ produzieren? Und falls das nicht doch ein dummer Aprilscherz war: Wann kommt die Affeninsel bei uns ins Kino? fragt Jürgen Potzner aus Mittelhessenbach vorsichtshalber nach.

Ein Aprilscherz? Wie kommst Du denn darauf? Die Casting-Competition für den Streifen zu „Indy IV“ startet im AJ 6/93 (weil: Harrison Ford ist ja nun schon ein bißchen alt für die Hauptrolle...) und „Monkey Island — The Movie“ soll um 32. März nächsten Jahres als Welt-Premiere im Filmpalast von Tiefenbach anlaufen.

## APRILSCHMERZ

Eure drei Aprilscherze waren ja nun wirklich nicht schwer zu finden. Ich schätze, die beiden anderen Joker-Leser haben sie auch schon längst entdeckt:

- 1) Im User-Club steht ein Artikel über „Deluxe Paint“. Dieses Programm gibt es natürlich überhaupt nicht!
- 2) Die Screenshots von „Chuck Rock 2“ stammen ohne Zweifel aus „Wing Commander“.
- 3) Das Heft war gar kein Ami-

ga Joker, sondern eine getarnte Bravo.

Bin ich nicht ein pfiffiges Kerlchen? Jetzt noch zwei ernste Fragen: Wieso kostet „Sleep-walker“ 89,— DM, wo in Eurem Test doch nur von 69 Mäusen die Rede ist? Und gibt es Michael als Plüschtier? grübelt Hendrik Schiedewitz aus Magdeburg.

Fürwahr, er ist ein Pfiffigus! Nur mit der Bravo liegst Du daneben, das war die „Bauer-bläh“. Jetzt noch zwei ernste Antworten: Die Preise variieren bekanntlich von Anbieter zu Anbieter, und eine Pläschausgabe von Mike wurde uns von der BPS bei Androhung von Stockhieben untersagt. Wie wäre es also statt dessen mit der aufblasbaren Puppe unseres Bosses? Guck mal im gut sortierten Fachhandel...

## ROLBRUSH SPINDWOOD

Meine Besetzungs-Vorschläge für noch unbesetzte Monkey Island-Rollen: Für den toten Koch in der Gruft wäre Napoleon in Ordnung, denn der ist ebenfalls tot. Für Gouverneur Phatt käme aufgrund der Leibesfülle nur Marlon Brando in Frage. Und der Pirat mit dem Papagei und dem Holzbein, der gefälschte Schatzkarten verkauft? Eindeutig Michael — er hat einen Vogel, einen Holzkopf und verkauft auch völlig wertloses Zeug für viel Geld!

Besonders wichtig ist aber, daß ich Guybrush spielen sollte. Ich kann nämlich eine Minute die Luft anhalten, einen grünen

Drink mixen und einen grünen Drink ausspucken. Ferner bin ich Euer treuester Leser, mein Lieblingsgetränk ist Grog, mein Lieblingsfahrradöl ist Grog, mein Lieblingsabbeizmittel ist Grog, mein Lieblings-WC-Reiniger ist Grog, ich finde lauter doofe Sachen, für die man Grog benutzen kann, ich kann mit doofen Sachen über Grog viele doofe Zeilen füllen, ich würde Euch einen Brief mit 1000 DM schicken, ich würde Euch zwei Briefe mit 1000 DM schicken, und vor allem bin ich so dämlich, daß ich jeden noch so blöden Aprilscherz völlig ernstnehme... verrät uns Roland Spindler aus Pasching in Österreich.

*Das mit dem Grog hat uns restlos überzeugt: Du hast die Rolle!*

## SELSTMÖRDER AUF PLATTE?

Beim Test von „Lemmings 2“ behauptet Ihr in der Bewertungsbox, daß das Game nicht auf HD installierbar ist. Nun möchte ich dazu das Amigo-Magazin zitieren: „Bliebe noch zu erwähnen, daß die neuen Lemmings erst ab ein MB unter allen Betriebssystemen loswatscheln und ihr Dasein gerne auf einer Festplatte fristen.“ Jetzt seid Ihr dran — was stimmt denn nun? knobelt Andreas Olbrich aus Hamm.

*Wir wissen nicht, was die Konkurrenz so testet — aber im Gegensatz zum Original läßt sich die Raubkopie von „Lemmings 2“ tatsächlich auf Festplatte bannen! Manche Leute tun auch alles, um wenigstens halb so aktuell wie der Joker zu sein...*

## NEUES VON TANJA

Ich habe kürzlich in mehreren Zeitschriften inseriert und bekam gleich zwei Zuschriften von Tanja, die sich übrigens auch als Stephanie bezeichnet. Davon abgesehen ging sie in den beiden Briefen einmal in die 9a und einmal in die 9b, zudem hatte sie zwei verschiedene Geburtstage. Also, liebe Tanja: So

unglaublich es klingen mag, aber ich biete in meinen Anzeigen wirklich und wahrhaftig Originale an. Hör daher bitte auf, mir an die Nerven zu gehen!

Dann habe ich noch eine sehr schlechte Nachricht für Euch und die gesamte Zivilisation: Diesen Heino gibt es wirklich! schockt uns Helmut Sauter aus Langenargen.

*Daß Tanja ein sehr „wechselhaftes“ Geschöpf ist, wissen wir schon länger. Allerdings wissen wir auch, wie harrnäckig sie ist — ob da eine höfliche Aufforderung wie Deine genügt? Was wir hingegen gar nicht wissen wollen, sind Deine Neugkeiten über diesen Heino.*

## PRIVATGALERIE

Wie kommt man bei Euch eigentlich in die Demo-Galerie? Hätte ich eventuell eine Chance, wenn ich mit meiner Gruppe ein gutes Demo erstelle und Euch zuschicke? Oder nehmt Ihr nur besondere Teile, die Ihr selbst aussucht? fürchtet Bazooka von Project NC aus Frankfurt/Main.

*Natürlich nehmen wir nur besondere Teile, die wir selbst aussuchen — aber vielleicht habt Ihr ja sowas? Wer immer selbst Demos programmiert, kann uns seine Werke gern mal zukommen lassen!*

## WAHR ODER RICHTIG?

Vor einiger Zeit fragte Euch mal ein Leser, ob Ihr Eure Abo-Demos nicht auch verkaufen könnt, Ihr habt ihm geantwortet, daß die Teile exklusiv für Neu-Abonnenten seien. Aber in der Märzausgabe verschenkt Ihr genau das Demo („Jonathan“), das von Software 2000 für 5,— DM zum Verkauf angeboten wird! Was stimmt denn nun? Handelt es sich um zwei verschiedene Versionen?

Ansonsten brauche ich noch ein paar Schiedssprüche. In meiner Klasse streiten wir uns z.B. darüber, welcher Amiga hinsichtlich Hardware, Absturzgefahr und Lauffähigkeit der beste ist: Der originale 500er, der 500



**AMIGO!** - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga!

### Der Inhalt dieser Ausgabe:



Als linken Roboter hat es Harvey in eine fremde Welt verschlagen, aus der er möglichst unbeschadet wieder herauskommen soll. Viele Extras und jede Menge Überraschungen kommen ans Tageslicht und machen **STARWARS** zu einem actionreichen Spitzengame.



**BINARY** - Ein Spiel um farbige Steine in 3000 möglichen Aufstellungen, die immer als Paare vorliegen! Einen Lösungsweg gibt es immer, doch ist es auch der schnellste? Ein Optionsmenü und die Passwortabfrage runden das Spiel ab.

### außerdem:

Als Nachschlagewerk für den Chemieunterricht eignet sich das **PERIODENSYSTEM**. Von 75 chemischen Elementen können Daten wie z.B. Entdecker und Jahreszahl, Siedepunkt, Schmelzpunkt, Atomgewicht, Dichte, Atomradius und vieles mehr abgerufen werden.

Der Benutzer kann sich jetzt mit **DOSRef** schnell und zielgerecht über die AmigaDOS-Befehle und deren Anwendung mit Beispielen informieren, ohne dafür Bücher zu wälzen oder Formate auswendig zu lernen.

Ab dem 8. APRIL **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.

**AMIGO!**  
- der Freund für Deinen AMIGA!  
für nur DM **19,80**

Jetzt **NEU** - in  
umweltfreundlicher  
Verpackung!

# DIE TRAUMFABRIK

SPIELE G m b H

VERSAND  
030/6946043

11 - 19.00 h

sonst Anruft beantwortet

	PC Amiga ST
1.029 ++	89,95 74,95 -
Abandoned Places 2 ++	89,95* 74,95 -
Airbase 320 ++	99,95 94,95 99,95
Alien 3 +	- 69,95* 74,95*
Alone in the Dark ++	99,95 24,95 -
Ambulance 2 ++	99,95* 89,95* 94,95*
American Gladiators	74,95* 69,95* -
Ancient Art of War in Skins +	99,95 89,95* -
AJAC +	99,95 89,95* 99,95*
A-Train ++	99,95 99,95* -
B-17 +	99,95 89,95 99,95*
BC Kids +	- 69,95 -
Bandit Tale Construction Set +	79,95 74,95 -
Bandit Tale Trilogie +	99,95 89,95* -
BAZ 2 ++	89,95 84,95 99,95
Battle Isle 1 inc. Data Disk ++	89,95 89,95 -
Battle Isle 1 Data Disk	44,95 44,95 -
Battlegrounds +	74,95* 69,95* 79,95*
Black Crypt 1 +	89,95* 69,95 -
Black Sect ++	89,95* 84,95* 89,95*
Body Blows +	- 69,95 74,95*
Buck Rogers 2 ++	89,95 89,95* -
Bloodbath Manager Prof. 2 ++	74,95 74,95 84,95
Burning Seed ++	89,95 74,95* -
Carriers at War	89,95 74,95* -
Catfish 1 ++++++	84,95* 74,95 79,95*
Chaos Engines +	84,95* 69,95* 74,95*
Civilization ++	104,95 89,95 99,95
Codenamed Assassin +	- 74,95* -
Curse of Enchantia ++	99,95 84,95* -
Desertrunner 1 ++	99,95* 89,95* IV.
Dark Mars +	89,95* 74,95* 79,95*
Dark Queen of Krynn ++	89,95* 79,95* -
Dark Sun 1: Shattered Lands	74,95* 69,95* -
Death Knights of Krynn ++	89,95 79,95 -
Desert Strike +	89,95* 74,95* -
DSA - Die Schicksalskämpfer ++	89,95 84,95 89,95*
DSA Das Rollenspiel (Schaumburg) alle Module lieferbar	-
Dune 2 ++	89,95 84,95* -

	PC Amiga ST
Dungeons M. + Chaos S. Back ++	69,95 74,95
Dynablasters +	79,95 69,95* 74,95
Eishockey Manager ++	89,95* 89,95* IV.
Elite 2 +	89,95* 74,95* 74,95*
Enviro 2 ++	89,95 74,95 -
Empire Deluxe ++	99,95* IV.
Epic 1 +	79,95 69,95 74,95
Erben des Throns ++	89,95 74,95
Eyes of the Beholder 1 ++	89,95 79,95 -
Eyes of the Beholder 2 ++	89,95 89,95 -
Eyes of Beholder 2 Log.-Buch ++	24,95 24,95
Fires & Ice +	74,95 69,95 74,95
Flashback +	- 69,95*
Flies - Attack on Earth ++	89,95* 74,95
Formula 1 Grand Prix ++	99,95 89,95 99,95
Football Manager 3 ++	89,95* 74,95* 79,95*
Gateway to Savage Frontier ++	89,95 79,95 -
Gobblins 2 ++	89,95 74,95 79,95*
Gowis Joystick	99,95 79,95 79,95
Gunship 2000 ++	99,95 89,95* 99,95*
Hannibal ++	89,95 74,95*
Harpoon 1.1. +	94,95 84,95 -
Harpoon Battlemaster +	89,95 79,95 -
Harpoon Editor +	49,95 49,95 -
Heart of China ++	99,95 84,95 -
Hercules 1 ++	89,95 89,95 -
Hired Gun +	84,95* 69,95* 74,95*
History Lines 1914-18 ++	89,95 89,95 -
Hommars 2 ++	89,95 69,95 79,95*
Indiana Jones 3 ++	89,95 69,95 79,95*
Indiana Jones 4 ++	94,95 89,95 -
Indiana Jones 4: Lösungsbuch ++	15,- 15,- 15,-
John Madden Football +	84,95 69,95 -
Jonathan ++	89,95 89,95 -
Kings Quest 5 ++	109,95 84,95 -
Larry 1 (neue Version) +	89,95 84,95 -
Larry 3 ++	99,95 99,95 -
Larry 3 4++	99,95 84,95 -
Laura Bow 2 ++	99,95 84,95 -

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung  
++ Programm komplett in deutsch

Über 5000 lieferbare Spiele

Demnächst auch in  
**Frankfurt**

LADEN  
030/6944862  
040/4908394  
11 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

# DIE TRAUMFABRIK

DER SOFTWARETEMPEL

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61

100 m vom U-Bahnhof Gesundbrunnen, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20

300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Neo Geo Game Boy CD ROM	030/6944156
Game Gear Drive Lynx Super NES	Info-Anruft beantwortet 030/6944256 Fax 1 mc

	PC Amiga ST
Legend of Kynaris 1 ++	89,95 89,95 -
Legends of Valour +	89,95 74,95* IV.
Leumings 2 +	89,95 69,95 79,95*
Lionheart ++	- 69,95 74,95*
Links +	99,95 89,95 -
Links Kurve	49,95 44,95 -
Lord of the Rings 1 ++	- 74,95 -
Lotus Turbo Challenge 1 +	- 69,95 74,95
Lure of the Temptress ++	89,95 74,95 -
Mad TV ++	89,95 74,95 -
Might & Magic 3 ++	89,95 79,95 -
Might & Magic 3 Log.-Buch ++	29,95 29,95 -
Might & Magic 4 ++	89,95 79,95* -
Monkey Island 1 ++	89,95 74,95 -
Monkey Island 2 ++	89,95 89,95 -
Monkey Island 2 Log.-Buch ++	15,- 15,- 15,-
Nick Faldo Golf	89,95* 74,95 -
Outlander +	- 69,95* -
Patricier ++	89,95 79,95 84,95
Perfect General ++	89,95 84,95 -
Perfect General Data Disk	69,95 39,95 -
Pinball Dreams 2 +	IV. 69,95 -
Pirates +	69,95 69,95 69,95
Police Quest 1 (neue Version)	89,95 84,95* -
Police Quest 3 ++	99,95 84,95 -
Pool +	IV. 74,95 79,95*
Pool of Darkness ++	89,95 79,95 -
Populous 2 +	89,95 69,95 74,95
Premier League +	- 69,95* 74,95*
Quest for Glory 1 (ne. Version) +	89,95 84,95* -
Quest for Glory 2 +	89,95 89,95 -
Quest for Glory 3 ++	99,95 84,95* -
Railroad Tycoon ++++++	99,95 89,95 99,95
Realms of Darkness +	89,95* 84,95* -
Red Baron ++	99,95 84,95 -
Red Baron Mission Builder	59,95 49,95* -
Road Rash 1 +	- 69,95 -
RoboSports +	79,95 69,95 -
Sensible Soccer 93 +	IV. 69,95 74,95*

Genießt unseren Service

	PC Amiga ST
Shadow of the Comet ++	89,95 84,95* -
Shadowworlds +	89,95 69,95 74,95
Siggs +	84,95 74,95*
Silent Service 2 +	89,95 84,95 99,95
Sim Ant ++	99,95 89,95 -
Sim City Deluxe +	89,95 89,95 -
Sim Earth ++	99,95 99,95 -
Space Crusade ++	84,95 69,95 74,95
Space Hulk +	84,95* 74,95*
Space Quest 1 (neue Version) +	89,95 84,95 -
Space Quest 3 ++	99,95 99,95 -
Space Quest 4 ++	99,95 84,95 -
Spaceward Hol ++	99,95 89,95*
Special Forces +	94,95 89,95 99,95
Spelljammer 1	74,95 69,95*
St. Thomas ++	89,95* 74,95*
Star Control 2 +	89,95 74,95*
Streetfighter 2 +	84,95* 74,95* 79,95*
Sub Trade +	IV. 74,95*
Syndicate +	89,95* 74,95*
Super Cadillacs +	69,95* 69,95*
The Games White Challenge +	84,95 74,95*
Their Finest Hour 1 +	74,95 74,95 89,95
Tornado +	99,95* 89,95* 99,95
Train it ++	89,95* 89,95*
Thrustmaster ++	79,95 74,95 -
Treasures of Savage Frontier ++	89,95 79,95* -
TV Sports Baseball +	69,95 69,95
Ultima 5: Warriors of Destiny	- 74,95 89,95
Ultima 6: The Pulse Prophet +	- 69,95 89,95
Viking +	89,95 69,95
Walker +	- 69,95* 74,95*
Warworks ++	79,95 74,95 -
Whale's Voyage ++	89,95* 74,95 -
Wing Commander 1 +/+/-	69,95 89,95 -
Wing Com. I Sec. Miss. +/+/-	39,95 39,95* -
Wizardry 6 ++	79,95 69,95 -
Wizardry 7 ++	89,95 89,95* -
Zodi +	79,95 69,95 74,95

Heute bestellt Gestern geliefert?

All Preise sind Verkaufspreise. Lieferzeiten variieren, abhängig von Hersteller und Versandart. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Versandkosten betragen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM 15,50 DM, bis 300 DM 24,50 DM, bis 400 DM 32,50 DM, darüber ist der geringe Spur erhöht. Express kostet 20,00 DM extra. Rücksendkosten, Rücksendekosten, Verlustkosten sowie Verluste an den Waren werden vom Käufer zu zahlen sein. Mit dem Kauf akzeptieren Sie die AGB der Traumfabrik. Gilt für deutsche Kunden. Bitte senden Sie eine e-mail an info@traumfabrik.de, falls Sie weitere Fragen haben.

# MAILBOX

Plus oder der 600er. Was meint Ihr dazu? Und ist es korrekt von Nintendo, wenn die behaupten, „Streetfighter 2“ gäbe es nur für das SNES? Schließlich darf man ja auch am Amiga fighten! Und gibt es nun eigentlich die „Mad TV“-Datadisk? Im PC Joker habt Ihr geschrieben, sie sei gestrichen, stattdessen wolle Rainbow Arts „Mad TV II“ herausbringen. Betrifft das auch den Amiga? Last not least: Braucht eine Speichererweiterung über 2,5 MB eigentlich mitgelieferte Software (für die Einstellung), und hattet Ihr jemals eine Komplettlösung zu „Monkey Island“?

Ich hoffe, das war keine Ein-tagsfliege? Außerdem denke ich, daß Ihr den User Club sowieso auf mindestens vier Seiten erweitern solltet.

Jetzt was anderes. Ihr habt derweil schon einige Kleinanzeigen abgedruckt, in denen von Taschengeldaufbesserung und Nebenverdienst in Höhe von 100 bis 1000 DM die Rede war. Ich schätze, daß man mit derlei „seriösen“ Angeboten höchstens seinen Schatz an schlechten Erfahrungen aufbessert — warum läßt Ihr solche Anzeigen nicht einfach raus? Schließlich habt Ihr doch eine gewisse Verantwortung gegenüber den Leichtgläubigeren unter Euren Lesern, oder?

meint Peter Loose aus Landsberg.

*Dein Wunsch sei Dir erfüllt, blättere einfach mal zum User Club weiter. Oder bleib da und lies, was wir zu den vermeintlich unseriösen Kleinanzeigten zu sagen haben: Das pure Anbieten eines Nebenverdienstes ist ja keineswegs unrichtig, auch wenn es da erfahrungsgemäß eine ganze Herde schwarzer Schafe gibt. Somit können wir doch nicht einfach den Zensor spielen und solche Annoncen grundsätzlich ablehnen! Und reinfallen kann man theoretisch auch mit jeder anderen Kleinanzeige...*

## KÄRMATICK IS TOOF!

Ersma is Eur Rechtschreibung foellig falsch. Es heizt nich „nach Karstadt“ sondern „zu Karstadt“. Wir habns in Ausgabe 3/93 inner Mailbochs gesehn. Geschriebn hats Commeus Claymore aus Kain Poststempl drauf!

Wir, das heißt ich und er, welcher in unmittelbarer Nähe meiner bescheidenen, dennoch aber kritischen, selbstbewußten, hier schreibenden Wichtigkeit sitzt, sind durchaus voller Verständnis und dennoch von der traurigen Tatsache betroffen, gar bestürzt, daß Leser dieser zwar populären, doch gefährlich einschlägigen Zeitschrift nicht über das notwendige Grammatik- bzw. Rechtschreibkenntnispo-

tential im geeigneten Ausmaß verfügen können (tun? sollen?). Als pflichtbewußte und kritische Bundesbürger müssen wir Euch daher darüber in Kenntnis setzen, daß wir es nicht hinnehmen oder gar billigen, daß Ihr diese schwerwiegenden Fehler nicht berichtigt, sondern provozierend ins volle Blickfeld aller noch beeinflußbaren Kinder und jugendlich Heranwachsenden rückt und damit dieses Heft zu einem Sündenfuß der Jugend degradiert.

beschweren sich in ehrbietiger Herzlichkeit C Cash und VJ DoubleW aus Bremerhaven.

*Was soll'n das heißen, hä? Etwa, daß wir Brork die Leserbriefe nicht mehr beantworten lassen sollen? Bloß wegen der Rechtschreibung?! Gut, machen wir's halt wieder selber. Allerdings ist das ohne ein, zwei Fläschchen Aldi Auslese kaum zu schaffen — un vom Allohol witz irgendwie och nich bessa...*

## FURCHT & SCHRECKEN

1) In der März-Ausgabe habt Ihr „Digital Dungeon“ getestet und kamt auf das wahnsinnige Ergebnis von anderthalb Prozent. Wie das? Wo habt Ihr das halbe Prozent herausgekitzelt? Ist es der Furcht oder dem Schrecken geschuldet? Oder kam es durch Furcht und Schrecken zustande? Ich kann das einfach nicht begreifen! Und was ist an den abgebildeten Screenshots überhaupt furchteinflößend oder schrecklich? Ich kann darauf eigentlich gar nix erkennen...

2) Wieso kommt bei Euch eigentlich 'ne Auflösung für „Flashback“ heraus? Bis jetzt kann man's nirgendwo kaufen. Wo haben die Leute bloß das Game her?

3) Und welche Adventures sind demnächst von Lucas Arts bzw. Delphine zu erwarten? hätte Andreas Pohl aus Düsseldorf gern gewußt.

*1) Ganz einfach: Für Furcht und Schrecken gab's je ein halbes Prozent, und dann nochmal ein halbes für die immerhin acht beiliegenden (Leer-) Disketten*

**HAMO**  
HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR  
**Tel: 02162/12073**

**HAMO** oHG Meier & Rösger - Diergardtplatz 5/7 - 4060 Viersen 1  
Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie "im Handel" sind - Wir versprechen keine Mordartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern. Wir bieten auch keine minderwertige Hardware an, nur um in den Anzeigen der Billigste zu sein. Wir werben auch nicht mit Irrsinnrabatten (plus 28 DM Porto) Aber wir liefern (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und besten Service.  
That's it

Jetzt auch in der Schweiz

### HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsräumen ständig mehr als 1000 Softwaretitel vorrätig. Die aktuellsten Neuheiten, die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtipps. Aber vor allem sicher auch das richtige für Sie

#### Für MS-Dos und AMIGA

Alles was erschienen ist, haben wir auch lieferbar

Bis 15.00 Uhr bestellt - am gleichen Tag verschickt

### HAMO

Seit fast vier Jahren - mehr als 20.000 Kunden Hard- und Software zuverlässig und schnell.

Und dennoch bei uns auch weiterhin keine vollmundigen Ankündigungsorgien und keine leeren Versprechungen. – Versprochen !!

ACTION REPLAY MK3 A500  
189,-

Lemmings 2  
AMIGA  
69.50

### HAMO

Keine halben Sachen wenn es ums Angebot geht. Egal ob Sie ein Modem einen Drucker oder einen kompletten Rechner, ein Netzwerk oder eine Speichererweiterung suchen. Egal ob für AMIGA oder PC Alles da...

16 Bit AT Bus  
Festplatte 130 MB  
A500 nur 998,-

History Line PC oder AMIGA  
je DM 89.50

### HAMO

Wir sind MAGIC MUSIC Partner - Bei uns finden PC - Anwender das ganze Spektrum des sehr hochwertigen ROLAND - Equipments - alles original vom deutschen Distributor. Keine Graumimporte volle deutsche Garantie

Gravis King of Joystick  
PC nur DM 89.50

Gravis King of Joystick  
AMIGA nur DM 79.50

### HAMO

Wir liefern wir seit vier Jahren auch die original Soundkarten von Creative LABS. Und zwar die Originale, keine Audio - Dingenskirchen Nachbauten, weil billiger ist oft teurer. Aber das müssen Sie selber wissen, es ist ja Ihr Geld.

### CH

### HAMO

### Schweiz

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU  
HAMO Service - HAMO Auswahl - HAMO Tempo  
jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei:  
BÄRENSTARK - Alles für Computer  
Unterdorfstr. 19  
CH-8602 Wangen

Tel: 01 834 09 17  
FAX: 01 833 03 23

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel  
THRUSTMASTER Flight Control 189.50  
Weapon Control 189.50  
Rudder Control 279.50

ROLAND SCC-1, die Neu!	999,-
Soundblaster 2.0	189,-
Soundblaster 2.0 Microchannel	479,-
Soundblaster Pro das Original	299,-
Die Neuen von Creative Labs	
Portblaster für Laptops etc.	349,-
Midiblaster Wasatchinn	499,-
WaveBlaster das Original	479,-
Soundblaster Pro 16 ASP	549,-
VideoBlaster das Original	749,-
CD-ROM zum Soundblaster intern	849,-
CD-ROM zum Soundblaster extern	849,-

Call BTX:  
HAMO #

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,-, bei Nachnahme + DM 8,-.  
Mit (\*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.  
FAX: 02162/30091 BTX: HAMON  
→ Händleranfragen erwünscht <

Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anruflbenutzer.

# Bachler

## Computersoftware

**AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA**

1869 /dt	74.95
A320 Airbus /dt	99.00
Abandoned Places 2 /dt	66.95
Alien Breed Special Edition 92	24.95
Amberstar /dt	79.95
B17 Flying Fortress /dt	69.95
B.C. Kid /dt	49.95
Bard's Tale Construction Set /dt	96.95
Battle Isle + Data Disk /dt	69.95
Battle Isle Data Disk /dt	44.95
Bitmap Brothers Collection 1 /dt	54.95
(Inhalt: Cadaver, Speedball 2, Xenon)	
Black Crypt /dt	59.95
Body Blows /dt	49.95
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	72.95
Campaign /dt	66.95
Chaos Engine /dt	54.95
Chuck Rock /dt	49.95
Civilization /dt	79.95
Das Schwarze Auge — Die Schicksalsklinge /dt	79.95
Der Patriarch /dt	74.95
Dream Team /dt	54.95
(Inhalt: Terminator 2, The Simpsons, Wrestle Mania)	
Dungeone Master & Chaos strikes back /dt	66.95
Dynablasten incl. 4 Spieler Adapter /dt	64.95
Dynatech /dt	59.95
Eishockey Manager /dt	79.95
Epic /dt	59.95
Eye of the Beholder 2 /dt	89.95
F 16 Falcon /dt	34.95
F 16 Falcon Mission 1 o. 2 /dt	24.95
Fire and Ice /dt	49.95
Football Crazy Challenge	59.95
(Inhalt: Kick Off 2 + Final Whistle, Player Manager)	
Formula 1 Grand Prix /dt	79.95
Gunship 2000 /dt	79.95
Hannibal /dt	72.95
Historyline 1914-1918 /dt	84.95
Hotelmanager /dt	52.95
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis /dt	89.95
Jonathand /dt	87.95
Kick Off 2 — Giants of Europe	19.95
Kick Off 2 — Return to Europe	19.95
Kick Off 2 — Winning Tactics	19.95
Legend of Kyria /dt	66.95
Lemmings /dt	57.95
Lemmings 2 /dt	64.95
Lionheart /dt	59.95
Lotus 1 - 3 Compilation /dt	59.95
Mad TV /dt	74.95
Penthouse Hot Number /dt	37.95
PGA Tour Golf Plus /dt	66.95
Pinball Dreams /dt	49.95
Pinball Fantasy /dt	59.95
Pinball Magic /dt	74.95
Pirates! /dt	59.95
Populous 2 /dt	66.95
Railroad Tycoon /dt	79.95
Red Baron /dt	64.95
Secret of Monkey Island /dt	72.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95
Sensible Soccer /dt (Neue Version)	54.95
Silent Service 2 /dt	79.95
Sim City & Populous /dt	74.95
Sim City Deluxe Edition /dt	86.95
Sports Collection /dt	64.95
Street Fighter 2 /dt	59.95
The Humans /dt	59.95
The Humans Data Disk /dt	54.95
Their finest hour	74.95
Their finest hour Mission Disk /dt	29.95
Tramsoft /dt	54.95
Turrican /dt	24.95
Turrican 2 /dt	34.95
Ultima 6	59.95
Whale's Voyage /dt	66.95
Wing Commander 1 /dt	49.95
Wrestle Mania 2 — European Rampage /dt	54.95
Zool /dt	54.95
1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	49.90
2.Laufwerk 3,5" für Amiga	139.00
Das Lucasfilm-Buch /dt	29.80
Das Lucasfilm-Buch 2 /dt	29.80
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	43.00

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben  
oder per Post schicken.**

**Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder  
portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).  
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.  
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste  
mit noch mehr Programmen an!**

**ANDREAS BACHLER  
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt  
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

# MAILBOX

— macht anderthalb Prozent.  
Und wenn Du's jetzt immer  
noch nicht verstehst, dann tu'  
Dir den Mist doch mal selber  
an!

2) In Frankreich gibt's „Flash-  
back“ schon lange.

3) Von Lucas Arts erhoffen wir  
uns trotz aller Dementis als  
nächstes „Maniac Mansion 2“;  
bei Delphine hält man sich mit  
Neuankündigungen derzeit be-  
deckt.

## EMULATOR-SALAT

In Eurem Special zu PC-Emula-  
toren habt Ihr geschrieben, daß  
ein A2286 über einen 386 SX-  
Prozessor verfügt und mit 20  
MHz getaktet ist. In der Be-  
schreibung zu meinem 2286-  
Emulator ist aber nur von 8  
MHz und einem 286er-Prozes-  
sor die Rede. Außerdem hat das  
Teil nicht 900, sondern nur 300  
Steine gekostet. Wer hat denn  
jetzt recht?

will Matthias Rutzki aus Herne  
wissen.

*Du hast Recht und wir hatten ei-  
nen Druckfehler: Die Beschrei-  
bung bezog sich schlicht und er-  
greifend auf einen A2386-Emu-  
lator — so sorry!*

## ZURÜCK IN DIE ZUKUNFT

In der Ausgabe 5/94 hattet Ihr  
ein Preview zu „Lotus VI —  
The Real Last Challenge“ —  
damals wart Ihr noch voll auf be-  
geisterst von dem ach so rasanten  
Scrolling, dem fetzigen Sound  
und den Features. Als Ihr das  
Game dann aber in der 9/94 ge-  
testet habt, bekam es nur noch  
47 Prozent! In Zukunft solltet  
Ihr Euch also von solchen vor-  
eiligen Schwärmerien fernhal-  
ten. Ansonsten finde ich Euer  
Heft aber ziemlich okay, vor al-  
lem seit Ihr endlich den Strom-  
ausfall rausgeschmissen und die  
Galerie vergrößert habt. Aller-  
dings war der „Spectrum Joker“  
wohl eine ziemliche Pleite,  
oder? Nun noch ein paar Fra-  
gen:

1) Wird Rocky IX auf den A  
2300 umgesetzt?

2) Seid Ihr schon über den tragi-  
schen Tod von Daisy hinweg?

3) Wer hat den PC gekillt?

4) Stimmt das, was Ihr über  
Martin Luther geschrieben  
habt? War er wirklich der Erfin-  
der des elektrischen Rührstabs?  
grübelt Christoph Wagner aus  
Waltrop.

*Naja, wir sind halt einfach ei-  
nen Druckfehler aufgesessen —  
als wir dann herausfanden, daß  
das Game in Wahrheit „Lokus  
VI“ heißt, war es klar, daß es  
nur Schei... sein kann.*

1) Nein, „Rocky VII — Abrech-  
nung im Seniorenheim“ war ja  
bereits am Spectrum ein ziemli-  
cher Flop (nicht zuletzt wegen  
der Proteste seitens der grauen  
Panther kam unser Heft auf den  
Index).

2) Falscher Alarm: Daisy war  
nur ohnmächtig, weil sie Oskars  
Toupet gefressen hatte.

3) Ach, der ist auch schon tot?

4) Na, klar! Lernt Ihr denn in  
der Schule überhaupt nix mehr,  
seit es zwischen den Stunden  
nur noch lila Pausen gibt?

## 1200 CDs

1) Ich möchte mir in absehbarer  
Zeit einen 1200er zulegen. Be-  
steht die Chance, daß an-  
spruchsvolle Games wie „X-  
Wing“ oder „Wing Commander  
II“ für diese Maschine umge-  
setzt werden?

2) Einige neuere Amiga-Umset-  
zungen wie „Indy IV“ oder  
„Wing Commander“ sind ja  
farblich etwas spärlich ausgefal-  
len. Werden die jetzt verbessert?

3) Ich habe gelesen, daß die CD  
nun doch stark aufholt. Es wur-  
de dort auch gesagt, daß die CD  
die Diskette in abschbarer Zeit  
ablösen wird. Wißt Ihr was dar-  
über?

erkundigt sich Holger Seel aus  
Kitzingen-Hohenfeld.

*Gerade um 1200er stehen die  
Chancen für anspruchsvolle  
Konvertierungen natürlich be-  
sonders gut. Genau wie immer  
mehr farblich aufgepeppte Ver-  
sionen für diesen Rechner nach-  
geschoben werden. Was die CD  
als Speichermedium betrifft, so  
scheint sie doch zumindest am*

PC etwas Boden gut zu machen — richtig populär dürfte die Geschichte aber erst werden, sobald beschreibbare CDs zu einem vernünftigen Preis angeboten werden.

### LEGEND OF SEMIKOLONIA

Hier naht die Rettung für alle A1200-Besitzer, die sich die Haare raufen, weil „Legend of Kyrandia“ direkt nach dem Booten mit merkwürdigen Grafikfehlern abstürzt. Der Fehler liegt wohl darin, daß besagtes Programm die Workbench schließen will, wogegen sie sich (offenbar erfolgreich) wehrt. Abhilfe schafft hier ein Texteditor oder Filemanager, mit dessen Hilfe man vor das File „kyraa“ ein Semikolon setzt. In der Folge erscheint dann beim Laden eine Fehlermeldung, die man jedoch ignoriert, und schon Sekunden später darf man das hübsche Anfangsbild bewundern. Diesen Trick habe zwar nicht ich herausgefunden, sondern ein Kumpel von mir, er funktioniert allerdings trotzdem. Ob's wohl auch bei anderen Games klappt?

grüßt Jörg Stawenow aus Marburg.

Alte Redakteursweisheit: Probieren geht über studieren!

### THE WINDS OF CHANGE

Als ehemaliger PC-User stieg ich vor etwa anderthalb Jahren auf den Amiga um, weil es mir stank, heute eine neue Superkiste zu besitzen, die morgen schon wieder ein Oldie ist, auf dem keine Soft mehr läuft. Also kaufte ich den damals brandneuen 500 Plus mit dem ach so tollen Betriebssystem 2.04 (auf dem nur die Hälfte aller Spiele läuft) — in dem Glauben, dieser würde wie sein kleinerer Bruder, der Normal-500er, lange Zeit up to date sein. Doch weit gefehlt, nach nicht mal einem Jahr mußte ich der Fachpresse entnehmen, daß die Produktion

eingestellt wurde. Kann ich den Kasten jetzt als Sondermüll entsorgen oder wird es auch zukünftig noch Software für diesen Rechner geben? Lohnen sich überhaupt noch größere Anschaffungen für einen Computer, der nicht mehr gebaut wird? Oder sollte ich gar neuerlich auf die MS-DOS umsteigen? verzweifelt M. Hau aus Trier.

*Daß mit Commos Modellpolitik einiges im Argen liegt, ist kein Geheimnis — ebensowenig wie die Tatsache, daß die Technologie halt gerade in der Elektronik rasant fortschreitet. Inwieweit sich noch (Hardware-) Neuanschaffungen rentieren, hängt somit ganz von Dir und Deinen Finanzen ab. Fest steht jedenfalls, daß noch einige Zeit Software für Deine „Freundin“ produziert wird. Alles weitere müßtest Du eher einen Astrologen fragen...*

### IM OSTEN VIEL NEUES?

Ich habe ein Problem, bei dem ich nicht sicher bin, ob ich mich strafbar mache. Ich wohne nämlich in Berlin und habe es daher nicht weit bis nach Polen. Dort kann man ganz normal und öffentlich Spiele zum Superpreis kaufen (ca. 10 DM)! Eine Anleitung in polnischer Sprache liegt bei, und die Disketten sind auf Blisterkarten geschweißt. Nun frage ich mich, ob man diese Teile eigentlich nach Deutschland einführen darf, denn im Grunde sind es ja wohl wahrscheinlich Raubkopien. Habe ich also eines schönen Tages viele grüne Männchen in meiner Wohnung zu erwarten? sorgt sich Jürgen aus Berlin.

*Wir teilen Deine Befürchtungen: Mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit handelt es sich bei der billigen „Ostware“ um Raubkopien, die unabhängig von der Rechtslage in Polen hierzulande nicht verwendet werden dürfen. Eine ganz ähnliche Situation trifft man ja z.B. auch in der Türkei an. Tja, Pech gehabt.*

# SPIELE-SPASS TOTAL FÜR NUR DM 19,80

## Das gibt's nur in der AMIGA SPIELE DISC NR.5: APIDYA-

das Super-Game von PlayByte - für den Wohnzimmerspreis von nur 19,80! Ein Action-Fun erster Klasse! Natürlich mit genauer Spieldatenleitung im Heft.

### Retten Sie Yuri vor dem Magier Hexaa!

Hexaa, der schwarze Magier, hat harmlose Insekten in blutdürstige Killermonster verwandelt, die Ihre Frau Yuri mit ihren teuflischen Stichen an den Rand des Todes bringen. Die Verwandlung in ein ungewöhnliches Insekt ist Yuros einzige Chance... Schlüpfen Sie jetzt in die Rolle des Ikuo und retten Sie seine Frau!

Energie-Bomben, Plasma-Pulse-Laser, zerstörerische Blitze oder Drohnen, die Ihnen bei der Verteidigung helfen - Sie müssen den Magier Hexaa mit allen Mitteln besiegen, wenn Sie Yuri retten wollen!

AMIGA  
5/92  
SPIELE  
DISC  
APIDYA  
Das Top-Action  
Game von  
Play Byte  
zum Hammer-  
preis  
Mit einmalig  
günstiger  
Bestelloaktion  
im Heft  
DISKETTEN  
2 IM HEFT  
HARDWARE  
DM 19,80

Einfach direkt bestellen bei:  
Ippen & Pretzsch Verlag  
Pressehaus Bayerstraße 57-59  
8000 München 2  
Tel.: 089/8542412  
Fax: 089/8545837  
Lieferung gg. Rechnung versandkostenfrei

## ZWEI HEISSE LINIEN

Das einzige, was mich an Euch immer gestört hatte, war die ständig überlastete Hotline. Aber das habt Ihr Spezialisten mit Hilfe der UCFC-Line ja nun auch gemeistert. Man bekommt zwar nicht Tricky Wörni an den Apparat, aber die Jungs vom Computerclub sind echt cool drauf und sehr hilfsbereit. Man hat mir übrigens geflüstert, daß Ihr den Kumpels dafür ein wenig Schotter rüberschiebt — stimmt das? Und stimmt es, daß „Monkey Island III“ schon anvisiert ist?

neugier Stefan Dries aus Mühlthal

*Freut uns zu hören, daß die Jungs vom UCFC ihren Job gut machen, aber Kohle kriegen sie von uns deshalb trotzdem nicht — ihre Hotline existiert völlig unabhängig von der unseren! Die dritte Afferinsel ist unseres Wissens übrigens noch nicht spruchreif, aber was hältst Du von „Monkey Island — The Movie“? Kicher...*

## PETER MUSS PASSEN

Warum gibt es nicht bei allen Spielen ein Paßwort, mit dem man sich das Teil mal ganz in Ruhe anschauen kann? Wer ein echter König ist, braucht es ja nicht zu verwenden, aber ich komme z.B. bei „Fire & Ice“ nicht über den vierten Level hinaus. Bei „Beast III“ habe ich ebenfalls Probleme, und „Zool“

läßt mich gerade mal bis zur Werkzeugwelt. Und so weiter, und so weiter! Muß man denn ein Megacrack sein, der mit Freezern und sonstigen Mitteln unendliche Leben ergattert, ein Game kurz mal durchzockt und dann sagt: „Ach, war das wieder simpel!“?

schimpft Peter Stiller aus Berlin.

*Eine erkleckliche Anzahl von Zockern kann sich schon bei unseren Cheats nicht zurückhalten, was wäre wohl, wenn wirklich jedes Game mit so einem Wunder-Wort aufwarten könnte? Vielleicht gar nix, vielleicht würde aber auch die Motivation leiden — ein Risiko, das die Hersteller kaum eingehen wollen. Verständlich?*

## KEIN AUFSCHLAG FÜR MARCO

Erzählt mir mal, was ich noch alles unternehmen kann, damit es auf dem Amiga endlich einen Tennis-Manager gibt! Das kann doch nicht so weitergehen — selbst auf dem 64er gibt es so ein Teil, und das sollte Software 2000 zu denken geben. Schließlich wären die doch prädestiniert dafür, oder? Tja, vielleicht könnten wir ein bißchen Geld sammeln und irgendeine Firma dann bestechen? Oder wir entführen Werner Krahe und Jens Onnen, um sie solange zu foltern, bis sie den Job übernehmen! Nicht gut? Na ja, jedenfalls muß bald was passieren — oder vielleicht passiert ja schon was? Habe Ihr eventuell was läuten hören?

hofft Marco Kreutz aus Hamburg.

*Die Jungs von Software 2000 waren bis dato ja damit beschäftigt, eine ähnliche Marktlücke bei den Eishockey-Fans zu stopfen, und soweit wir wissen, haben sie den weißen Sport auch für die nächste Zukunft nicht ins Auge gefaßt. Vielleicht solltest Du also besser Ion Tițiac kidnappen und mit einem dicken Bündel Tausender bedrohen...*

## FREMDE FEDERN HABEN KURZE BEINE!

In der letzten Joker-Galerie wollte Euch wohl tatsächlich jemand 'nen Aprilscherz unterjubeln! Beim Betrachten der Kunstwerke kamen mir zwei Zeichnungen äußerst bekannt vor, also nahm ich flugs das Kreaturenbuch des Schwarzen Auges zur Hand. Und siehe da — auf den Seiten 13 und 21 fand ich die Originale.

Daß Ihr die eingesandten Arbeiten nicht auf Echtheit überprüfen könnt, ist mir klar, also richtet sich mein Schreiben vor allem an die „Künstler“: Nicht nur das Kopieren von Software ist Diebstahl, sondern auch das Klauen von anderem geistigen Eigentum. Zudem stellen fremde Federn kein besonders gutes Zeugnis aus, nicht wahr, Boris Beckmann aus Harpstedt?

findet Peter Lüthi aus Zürich in der Schweiz.

*Du hast tausendprozentig recht; vielen Dank für Dein Ver-*

*ständnis. Das Verständnis für derlei Unfug ist allerdings nicht überall vorhanden: Fantasy Productions (die Inhaber der Rechte an DSA) überlegen bereits, rechtliche Schritte gegen den Pseudo-Künstler einzuleiten, und das kann sehr, sehr teuer werden! Hoffentlich ist das zukünftigen Möchtegern-Galeristen eine Lehre, denn wer versucht, Euch und uns zu leimen, darf von uns keinerlei Rückendeckung erwarten.*

## GENUG GESCHERZT

Euch waren mal wieder viel zu viele humoristische Beiträge in der Mailbox und viel zu wenige ernsthafte Anliegen? Oder umgekehrt? Egal, es liegt alles in Eurer Hand: Greift zu Papier und Drucker (es darf auch ein Federkiel sein) und schickt uns Eure Version eines interessanten Leserbriefs — wer weiß, vielleicht wird er demnächst abgedruckt?! Es kann sich aber ruhig auch um Lob, Kritik, Anregungen, Fragen oder sogar Persönliches handeln, denn wer RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwort-scheine) beilegt, darf im Falle des Nichtabdrucks mit einer persönlichen Antwort von uns rechnen. Sofern Euer Absender zu entziffern ist und folgende Adresse am Umschlag prangt:

Joker Verlag  
„Mailbox“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllook	
Amiga 500	22,-
A 3000 Tast.	24,-
A 600 / A 600 HD	22,-
A 2000 Solo o. Mon.	39,-
A 500 + HDD A 590	33,-
A1081 / 4,CMB833.14"	43,-
NEC P 2200, P2+	35,-
Fujitsu DL1100/50/900	43,-
Epson LQ570, 870, 1170	38,-
Mitsubishi EUM1491	49,-
Eizo 9060, 9065	49,-
Fujitsu DL1200/3300/34	49,-
A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark FFS, partionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preisenkung	77,-
NEC 1037A, Original, ext. 3.5" Lfwi., abschaltbar, Metallgehäuse	195,-
Ext. Amigaliftwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)	159,-
NEC 1036A Original f. A 2000 intern, Einbaumat., deutsche Anleitung	179,-
Amegas Stereo Speaker System II	229,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker	

A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark FFS, partionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preisenkung	77,-
NEC 1037A, Original, ext. 3.5" Lfwi., abschaltbar, Metallgehäuse	195,-
Ext. Amigaliftwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)	159,-
NEC 1036A Original f. A 2000 intern, Einbaumat., deutsche Anleitung	179,-
Amegas Stereo Speaker System II	229,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker	

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.555 verschiedene Electronic-, Hard- und Softwareteile!  
24h Lieferdienst anfragen! Versand: UPS-/Post-NN+VW-anteil, Scheckvork. +7,-, Ausl. a.A.

zuschaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exclusiv bei AHS!	99,-
Gameplayadapter mit 2m Kabel, + 2 Joysticks am Druckerport	39,-
Ä 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40MB eig. Fertig, ab Lager!	
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden	
Lüfter nur 40x40x25mm, ideal für interne Kühlung, 12V Betrieb	29,-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m... 49,- 5m... 39,- 2m... 29,-)	29,-
Amiga 600	626,-
2.5" Harddisk 1. A 600/1200 z.B. 80 MB (120MB +299,-)	599,-
2.5" 200 MB (!)	1275,-
Weiteres 2.5" Zubehör Kabel, Software, Einbaumaterial, einzeln erhältlich!	größere HDUs auf Anfrage
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel	
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!	
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, EPM, ZIP, SMD	
Servicereparaturcenter für alle Amigas, Eizo, NEC...	
Kabelkonfektionierungsservice Installation	

AHS-Amegas  
Hard- & Software Vertrieb  
Laden+Versand: Schirmgasse 3-5,  
direkt gegenüber C&A, Pl. 100 248  
8360 (81189) Friedberg, Tel. 089/31-61950





Deutschland hat die Eishockey-WM, wir haben das passende Abo: Da bekommt man seine Hefte schneller und preisgünstiger, kann jeden Monat ein Spitzengame gewinnen und erhält kostenlos ein voll spielbares Mega-Demo von „Eishockey Manager“!

Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt Eure Hefte ab sofort witterfest verpackt vom Postboten geliefert, oft noch vor dem Kiosk-Termin! Die 10 Ausgaben eines Joker-Jahrs kosten Euch dann nur noch 63,— DM (Ausland 75,— DM), ein Heft ist also quasi umsonst. Völlig gratis und vollautomatisch nehmt Ihr fortan auch am Abo-Lotto teil, wo Monat für Monat drei aktuelle Top-Games verlost werden. Und obendrein verteilen wir eiskalt Spitzenprämien an alle Neubonneten:

Wer gleich zuschlägt, erhält nämlich zusätzlich eine Demoversion von EISHOCKEY MANAGER, dem Nachfolger des Megahits „Bundesliga Manager Prof.“! Bei Software 2000 hat man für den neuen Geniestreich das altbewährte Programmier-Team ins Stadion geschickt, am Eis warten aber noch mehr Features und eine noch aufwendigere Präsentation als seinerzeit am Rasen. Und das Beste: Bis auf die Save-Option ist das Demo eine Saison lang ohne jede Einschränkung spielbar, sogar eine Torszene ist bereits eingebaut!

Dann mal ran an den Speck, äh Puck, äh Coupon, denn wer ins Stadion will, noch ehe das Stadion in die Shops kommt, muß flott auf den Kufen sein — das Super-Demo von „Eishockey Manager“ gibt's nur im Mai!!!

wenn es ans Knobeln geht: Passanten bieten als Dankeschön für eine kleine Gefälligkeit Tips zum Weiterkommen an, andere Einwohner im Platform-Orient lassen erst nach einer Geldspende mit sich reden, und so oder so harren einige (jedoch nicht übermäßig knifflige) Puzzles ihrer Lösung. Doch im Vordergrund steht ganz klar die Action, weshalb unser märchenhafter Held auch von Anfang an fleißig den Krummsäbel schwingt. In den Genuß seiner Fechtkünste kommen natürlich zunächst die Gefängniswärter, später dann angriffslustige Eulen oder extradieke Feind-Exemplare wie ein feister Lampengeist, der mit Geröll um sich wirft. Und sind

Levels (z.B. Hochgeschwindigkeitspassagen oder geschicklichkeitsbetonte Jump-&-Run-Abschnitte) überwunden, will stets noch ein imposantes Schlußmonster besiegt sein. Beispielhaft sei hier der aufgeplusterte Kugelfisch am Ende der Unterwasserwelt erwähnt, dessen zielgenauer Stachelbeschuß Sinhads Reaktionen auf eine harte Probe stellt.

Doch so märchenhaft dieses Digi-Märchen auch ist, ganz perfekt ist es nicht: Die eine oder andere unfaire Stelle erschwert das Heldenleben unnötig, und eine etwas großzügigere Verteilung der Extras hätte den insgesamt zehn Levels sicher auch nicht geschadet. Genaugenommen sind das aber Kleinigkeiten,

netten Grafik-Gags nicht gespart, bleistiftweise rieselt Laub über den Screen, wenn man im Wald auf wehrlose Bäume eindrischt. Ganz besonders hervorzuheben ist noch die fantastische Musikbegleitung, denn was hier an ebenso melodischen wie abwechslungsreichen Klängen das Ohr umschmeichelt, ist schlicht einmalig! Tja, und die Sound-FX sind ebenfalls nicht von schlechten Eltern.

Kurz und gut: man merkt einfach an allen Ecken und Enden, mit wieviel Liebe zum Detail die Programmierer am Werk waren — und im übrigen noch sind, denn für Herbst ist eine spezielle A1200-Version angekündigt, die neben nochmals verbesserter Präsen-

# DAS EISHOCKEY-ABO



**ECHT COOL:  
EINE VOLL SPIELBARE  
SAISON MIT  
EISHOCKEY MANAGER  
PLUS ABO - LOTTO!**

## ARABIAN NIGHTS (KRISALIS)

### ACTION-ADVENTURE

**86%**  
„MÄRCHENHAFT“



<b>GRAFIK</b>	<b>74%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>76%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>93%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>80%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>83%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>88%</b>

### VARIABEL: 3 STUFEN

**PREIS** **DM 79,-**

<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>2 JA</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>NEIN</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>NEIN</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>KOMPLETT</b>

# Krisalis

Plattform-Hüpfer gibt's derzeit reichlich, und ein Mangel an Adventures ist auch nicht zu beklagen — ordentliche Zwitter aus beiden Genres sind hingegen rar. Doch mit dieser orientalischen Perle hat Krisalis ein Action-Adventure auf die Beine gestellt, das seinesgleichen sucht!

Weil wir gerade beim Suchen sind: Am ehesten werden sprungstarke Abenteurer ja an der Konsolen-Front fündig, doch selbst vor japanischen Highlights wie etwa

paßt jedoch dem bösen Vizekönig nicht in den Kram, weshalb er die Prinzessin flugs entführt und dem verknallten Gärtner auch noch die Schuld dafür in die er-

bis dahin ist für jede Menge Abwechslung gesorgt: In einer vertikal scrollenden Ballersequenz darf sich Sinbad als Pilot eines fliegenden Teppichs betätigen, er soll seine

Aufbau bestechen, denn manche Levels sind gigantisch groß, andere labyrinthartig verzweigt, und neue Ideen finden sich praktisch an jeder Ecke — etwa, wenn man über



Ruhe anschauen kann? Wer ein echter König ist, braucht es ja nicht zu verwenden, aber ich komme z.B. bei „Fire & Ice“ nicht über den vierten Level hinaus. Bei „Beast III“ habe ich ebenfalls Probleme, und „Zool“

Onnen, um sie solange zu foltern, bis sie den Job übernehmen! Nicht gut? Na ja, jedenfalls muß bald was passieren — oder vielleicht passiert ja schon was? Habt Ihr eventuell was hören?

Zeugnis aus, nicht wahr, Boris Beckmann aus Harpstedt? findet Peter Lüthi aus Zürich in der Schweiz.

*Du hast tausendprozentig recht; vielen Dank für Dein Ver-*

Adresse am Umschlag prangt:

Joker Verlag  
„Mailbox“

Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

Abdeckhauben, paßgenau & formschön, Silbermetalllook	
Amiga 500	22,-
A 3000 Tast.	24,-
A 600 / A 600 HD	22,-
A 2000 Solo o. Mon.	39,-
A 500 + HDD A 590	33,-
A1081 / 4.CM8833_14"	43,-
NEC P 2200, P2+	35,-
Fujitsu DL1100/50/900	43,-
Epson LQ570, 870, 1170	38,-
Mitsubishi EUM1491	49,-
Eizo 9060, 9065...	49,-
Fujitsu DL1200/3300/34	49,-

A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark FFS, partionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preissenkung	77,-
NEC 1037A, Original, ext. 3.5" LfwiK, abschaltbar, Metallgehäuse	195,-
Ext. Amigafwk., abschaltbar, stabiles Metallgehäuse, wie vor, jed. mit 1,40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a.A.)	159,-
NEC 1036A Original f. A 2000 intern, Einbaumat., deutsche Anleitung	179,-
Amegas Stereo Speaker System II	229,-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getr. regelbare Verstärker	

zuschaltbare Soundverbesserer + Bassverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exclusiv bei AHS!	99,-
Gameplayadapter mit 2m Kabel, -2 Joysticks am Druckerport	39,-
A 500 SCSI & AT-Bus Autobootharddisks > 40MB eig. Fertig. ab Lager!!	
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden	
Lüfter nur 40x40x25mm, ideal für interne Kühlung, 12V Betrieb	29,-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10m...49,- 5m...39,-) 2m	29,-
Amiga 600	92,-
2.5" Harddisk f. A 600/1200 z.B. 80 MB (120MB +29,-)	599,-
2.5" 200 MB (!)	1275,-
größere HDDs auf Anfrage	
Weiteres 2.5" Zubehör: Kabel, Software, Einbaumat... einzeln erhältlich!!	
NEU! Multisyncmonitor speziell für A600 & 1200 mit Kabel	
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!	
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, EPM..., ZIP, SMD	

Servicereparaturcenter für alle Amigas, Eizo, NEC...  
Kabelkonfektionierungsservice Installation

#### AHS-Amegas

Hard- & Software Vertrieb

Laden+Versand: Schlinggasse 3-5,

direkt gegenüber C&A, Pt. 100 248

600 (61169) Friedberg, Tel. 06131-61950

AHS

## Die Konkurrenz

Gute Action-Adventures finden sich am Amiga nicht alle Tage, einige wenige Glanzlichter gab's in letzter Zeit aber doch. So sind etwa bei Psygnosis' technisch brillantem „Beast III“ die Rätselnüsse ganz besonders hart ausgefallen, während Delphines „Flashback“ vor allem durch die fantastische Animation des Helden ins Auge sticht. *Arabian Nights* stellt diesbezüglich gesundes Mittelmaß dar, denn die wenigen Knobeleinlagen überfordern auch den Action-Puristen nicht.



ren Spielverlauf oft als nützlich erweisen. Dann nämlich,

erstmal alle sonstigen Herausforderungen des jeweiligen



wenn es ans Knobeln geht: Passanten bieten als Dankeschön für eine kleine Gefälligkeit Tips zum Weiterkommen an, andere Einwohner im Plattform-Orient lassen erst nach einer Geldspende mit sich reden, und so oder so harrten einige (jedoch nicht übermäßig knifflige) Puzzles ihrer Lösung. Doch im Vordergrund steht ganz klar die Action, weshalb unser märchenhafter Held auch von Anfang an fleißig den Krummsäbel schwingt. In den Genuß seiner Fechtkünste kommen natürlich zunächst die Gefängniswärter, später dann angriffslustige Eulen oder extradieke Feind-Exemplare wie ein feister Lampengeist, der mit Geröll um sich wirft. Und sind

Levels (z.B. Hochgeschwindigkeitspassagen oder geschicklichkeitsbetonte Jump-&-Run-Abschnitte) überwunden, will stets noch ein imposantes Schlußmonster besiegt sein. Beispielhaft sei hier der aufgeplusterte Kugelfisch am Ende der Unterwasserwelt erwähnt, dessen zielgenauer Stachelbeschuß Sinbads Reaktionen auf eine harte Probe stellt.

Doch so märchenhaft dieses Digi-Märchen auch ist, ganz perfekt ist es nicht: Die eine oder andere unfaire Stelle erschwert das Heldenleben unnötig, und eine etwas großzügigere Verteilung der Extras hätte den insgesamt zehn Levels sicher auch nicht geschadet. Genaugenommen sind das aber Kleinigkeiten,

zumal ja die Technik keinen Anlaß zur Klage gibt. So geht etwa die Steuerung voll in Ordnung (selbst Zwei-Button-Sticks wie das Sega-Pad werden unterstützt), jeder der drollig gezeichneten Abschnitte wartet mit komplett neuen Hintergründen auf, das multidirektionale Scrolling hat Welchspüler-Qualität, und ein gelungenes Intro ist ebenfalls mit an Bord. Zudem wurde an

tation vor allem mehr Landschaften und damit mehr Gameplay beinhalten soll. Es mag sich also lohnen, noch ein bisschen mit dem Kauf zu warten, wenngleich man dafür schon sehr geduldig sein muß. Denn in der Zwischenzeit bietet *Arabian Nights* den Besitzern von Standard-Amigas eines der schönsten und spielbarsten Action-Adventures seit 1001 Jahren! (rl)



## ARABIAN NIGHTS (KRISALIS)

### ACTION-ADVENTURE

**86%**  
„MÄRCHENHAFT“



<b>GRAFIK</b>	<b>74%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>76%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>93%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>80%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>83%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>88%</b>

### VARIABEL: 3 STUFEN

<b>PREIS</b>	<b>DM 79,-</b>
<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>2 JA</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>NEIN</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>NEIN</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>KOMPLETT</b>

# MARBLELOUS

## Runde Sache

Wer sich im harten Softwaregeschäft etablieren will, sollte zum Start einen richtigen Spielehammer vorweisen können — oder zumindest ein so herrlich knobeliges Geschicklichkeitsspiel wie die Jungs von Chaos! So chaotisch wie der Firmenname ist das Debütwerk der deutschen Newcomer gottlob nicht, im Prinzip muß man dabei einfach eine kleine Kugel sicher durch die insgesamt 100 Levels bugsieren. Das Kügelchen wird nicht direkt gelenkt, sondern durch Stoppschilder und Richtungspfeile, die man mit der Maus auf der Spielfläche plaziert. Das alles dient dem Zweck, die herumliegenden Objekte einzusammeln und anschließend dem rettenden Ausgang entgegenzurollen.

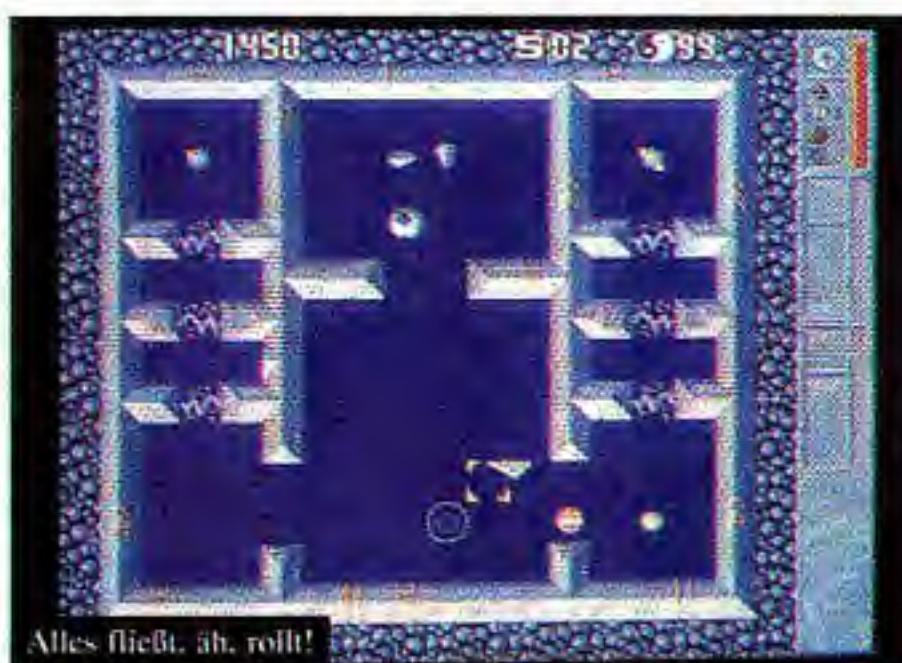
So locker das klingt, so töd-

lich wirkt sich jede Berührung der Wände in der von Level zu Level labyrinthischeren Spielarena aus — genauso ungesund ist der Kontakt mit den überall verteilten Elektro-Schleusen und Energieblasen. In den höheren Abschnitten liegen auch schon mal zwei oder drei Murmeln am Start, die Stoppschilder verweigern

frech ihre Mitarbeit, urplötzlich tun sich gefährliche Löcher im Boden auf, der Ausgang ist auf einmal unsichtbar, oder der Rundling wird jäh in einen anderen Level teleportiert. Damit man deshalb nicht gleich die drei Kugellebenen frustriert in die Ecke wirft, spuckt das Game alle fünf Stages ein Passwort und eine neue Hintergrundgrafik aus.

Stichwort Grafik: Sie ist eher von der sachlich-übersichtlichen Sorte. Dafür klappt die Handhabung einwandfrei, und für die abwechslungsreiche

Musik- bzw. FX-Begleitung hat man gar den bekannten Musiker Jester von der Demogruppe Sanity engagiert. Bliebe bloß noch zu erwähnen, daß der gelungene Mix aus Knobelei und Reaktions-test auf dem 1200er nur via „Disable CPU Cache“ ins Rollen kommt. (rf)



Alles fließt, äh, rollt!

An den 1991 erschienenen Vorgänger erinnern sich garantiert nur noch die Sammler von strategischen Total-Flops und sonstigen Kuriositäten. Die und nur die dürfen sich jetzt über Nachschub freuen.

Keine Sorge, großartige Verbesserungen sind nicht zu befürchten, die Unterschiede zum herrlich verhunzten ersten Teil halten sich in engen Grenzen: Es gibt mehr Fix-fertig-Szenarios, und wer das ebenfalls aus dem Hause Impressions stammende Strategical „Caesar“ besitzt, kann die beiden Games miteinander verbinden. Die Probe aufs Exempel haben wir uns ehrlich gesagt erspart — es war schon schlimm genug, diese spielerische Katastrophe alleine zu testen!



Die neue alte Aufgabe besteht darin, in der Zeit um Christi Geburt eine römische Armee aufzustellen und damit böse Barbaren niederzubügeln. Dazu stehen Infanterie, Kavallerie und Bogenschützen mit ihren jeweiligen Vor- und Nachteilen zur Verfügung, die per Maus in eine möglichst zweckmäßige Formation gebracht werden. Wem das zu mühsam ist, der kann auch

eine der acht Retorten-Armeen nehmen und sich damit auf die insgesamt zwanzig Schlachtenszenarios stürzen. So weit, so durchschaubar, doch jetzt wird's zappenduster:

Das deutsche Handbuch drückt sich nicht nur unklar aus, es erspart sich auch die Erläuterung der wichtigsten Icons im Spiel. Selbst wenn man deren Funktion schließlich durch Probieren herausfindet, hat man immer noch mit der unübersichtlichen Screendarstellung zu kämpfen — im großen Schlachtgetümmel lassen sich die einzelnen Truppen kaum voneinander unterscheiden.

## MARBLELOUS (CHAOS)

### ROCK & ROLL

**66%**  
„OKAY“

GRAFIK	37%
ANIMATION	39%
MUSIK	74%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	68%
<b>FÜR FORTGESCHRITTENE</b>	
PREIS	DM 39,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Als passende Untermalung für die wüsten Keilereien werden grauenhafte FX, ruckelndes Scrolling und eine sehr, sehr zögerliche Mausabfrage serviert. Also alles wie gehabt. (md)

## COHORT II (IMPRESSIONS)

### MILITÄR-STRATEGIE

**28%**  
„ERSCHÜTERND“

GRAFIK	46%
ANIMATION	34%
MUSIK	42%
SOUND-FX	31%
HANDHABUNG	19%
DAUERSPASS	25%
<b>FÜR FORTGESCHRITTENE</b>	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	KOMPLETT
DEUTSCH	KOMPLETT

## Katastrophe II

# COHORT III

# INTER SOFT

H. UND T. RUPP  
POSTFACH 1932 • 3110 UELZEN 1

## LOW Budget

4 - D Sports Boxing	DA 29,50 DM
Bards Tale 3	DA 29,50 DM
Berlin 1948	DV 29,50 DM
California Games	DA 28,50 DM
Intern. Icehockey	DA 29,50 DM
M.U.D.S.	DA 29,50 DM
Outlands	DA 29,50 DM
Pinball Magic	DA 28,50 DM
Time Racer	DA 28,50 DM
Turrican 2	DA 28,50 DM
Jack Nicklaus Golf	DA 29,50 DM

## Nice Price

4 Wheel-Drive	DA 35,50 DM
Air Support	DA 53,50 DM
Apidya	DA 51,50 DM
Archer MacLeans Pool	DA 49,50 DM
Birds of Prey	DA 72,50 DM
Captain Planet	DA 35,50 DM
D - Generation	DV 45,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA 29,50 DM
Over the Net	DA 29,50 DM
Panza Kick Boxing	DA 35,50 DM
Red Zone	DA 54,50 DM

## Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Telefax: 0581 - 14461

## Top Ten

1. Indiana Jones 4	DV 79,50 DM
2. Wing Commander	DV 79,50 DM
3. History Line	DV 79,50 DM
4. Der Patrizier	DV 69,50 DM
5. 1869	DV 70,50 DM
6. Pinball Fantasies	DA 58,50 DM
7. Das schwarze Auge	DV 68,50 DM
8. Airbus A320	DA 89,50 DM
9. Formula One Grand Prix	DA 74,50 DM
10. Civilization	DV 84,50 DM

## Neuheiten

A-Train	DV 98,50 DM
Arabian Nights	DA a.A.
Body Blows	DV 59,50 DM
Combat Air Patrol	DA 83,50 DM
Creepers	a.A.
Dune 2	DA 80,50 DM
Eishockey Manager	DV a.A.
Football Manager III	DA 80,50 DM
Gunship 2000	DA 77,50 DM
Jonathan	DV 82,50 DM
KGB	DA 56,50 DM
Lionheart	DA 57,50 DM
Ragnarok	DV 98,50 DM
Reach for the Skies	DA 80,50 DM
Shadowworlds	DA 64,50 DM

4 D-Sports Drivin DA 41,50 DM

Advanced Destroyer Simulator DA 35,50 DM

Agony DA 56,50 DM

Air Sea Supremacy DA 63,50 DM

Air Warrior DA 71,50 DM

Amberstar DV 75,50 DM

Aquatic Games DA 58,50 DM

Assassin DA 58,50 DM

Bane of the Cosmic Forge DA 48,50 DM

Battle Team DA 65,50 DM

Battlechess 2 DA 61,50 DM

BC Kid DA 53,50 DM

Bill's Tomato Game DA 63,50 DM

Black Crypt DA 57,50 DM

Bundesl. Man. Pro Ed. DV 82,50 DM

Campaign DV 63,50 DM

Combat Classics DA 61,50 DM

Crazy Cars 3 DA 58,50 DM

Cytron DA 59,50 DM

Dark Seed 1,5 DV 69,50 DM

Dynoblastar DA 63,50 DM

Dynatech DA 59,50 DM

Epic DA 64,50 DM

Erben des Throns DV 76,50 DM

Espana 92 - The Games DA 64,50 DM

Eye of the Beholder 2 DV 81,50 DM

## PREISLISTEN AUSZUG

F 15 Strike Eagle 2 DA 74,50 DM

F 19 Stealth Fighter DA 79,50 DM

Face off - Eishockey DA 54,50 DM

Fire and Ice DA 56,50 DM

Football DA 54,50 DM

Global Effect DA 68,50 DM

Great Courts 2 DA 42,50 DM

Harpoon 1,2,1 DA 49,50 DM

Harpoon Editor DA 48,50 DM

Harrier Assault AVBB E 67,50 DM

Hexuma DV 81,50 DM

Hook DA 58,50 DM

Humans DA 58,50 DM

Ishar DA 64,50 DM

Jimmy White Snooker DA 59,50 DM

John Madden Football DA 59,50 DM

Kings Quest 5 DV 50,50 DM

Larry 5 DV 67,50 DM

Legend of Kyrandia DV 64,50 DM

Lethal Weapon DA 58,50 DM

Links DA 69,50 DM

Lord of the Rings DV 67,50 DM

Lure of the Temptress DV 59,50 DM

M1 Tank Platoon DA 74,50 DM

Mad TV DA 68,50 DM

Manchester United DA 58,50 DM

Europe DA 48,50 DM

Myth DA 55,50 DM

Nigel Mansell GP DA 58,50 DM

No second Price DA 58,50 DM

Oil Imperium DA 29,50 DM

On the Road DV 70,50 DM

Over the Net DA 62,50 DM

Pacific Islands DA 67,50 DM

Paperboy 2 DA 40,50 DM

Perfect General DA 76,50 DM

Piracy on the High Seas E 54,90 DM

Police Quest 3 DV 67,50 DM

Fools of Darkness E 64,50 DM

Populous 2 DA 64,50 DM

Powermanger DA 67,50 DM

Premiere DA 45,50 DM

Project X DA 57,50 DM

Push Over DA 57,50 DM

Race Drivin DA 49,50 DM

Railroad Tycoon DV 73,50 DM

Rampart E 59,50 DM

Realms DA 51,50 DM

Red Baron DA 68,50 DM

Rise of the Dragon DA 68,50 DM

Risky Woods DA 59,50 DM

Robocop 3 DA 59,50 DM

RoboSport DV 77,50 DM

Sabre Team DA 58,50 DM

Secret of Monkey Island 2 DV 79,50 DM

Sensible Soccer 92/93 DA 52,50 DM

Shadowlands DA 68,50 DM

Shadow of the Beast 3 DA 58,50 DM

Silent Service 2 DA 76,50 DM

Silly Putty DA 56,50 DM

Sim Ant DV 89,50 DM

Sim City DV 78,50 DM

Sim Earth DV 89,50 DM

Space Crusade DA 59,50 DM

Space Quest 4 DV 65,50 DM

Special Forces DA 75,50 DM

Steel Empire DA 69,50 DM

Streetfighter 2 DA 59,50 DM

Tearaway Thomas DA 49,50 DM

Time Racer DA 38,50 DM

Trolldiers DA 55,50 DM

Typhoon DA 29,50 DM

Waxworks DA 61,50 DM

Ween DV 78,50 DM

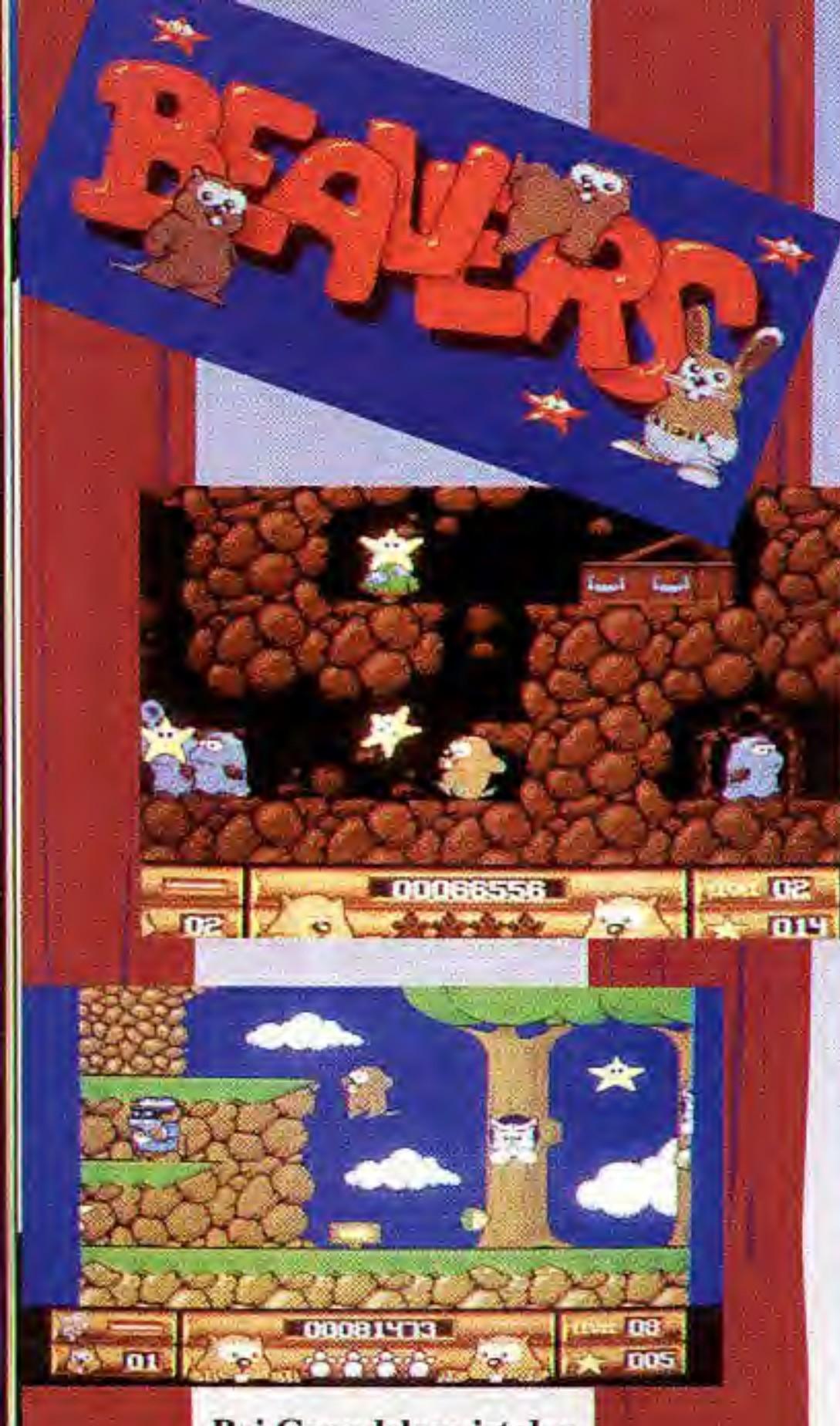
WWF 2 DA 53,50 DM

Zak Mac Kracken DV 42,50 DM

## SPIELESAMMLUNGEN

Double Double Bill DA 49,50 DM
(Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)
Dream Team DA 53,50 DM
(Terminator 2, The Simpsons, WWF 1)
Fantastic Worlds DA 78,50 DM
(Megalomania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)
Panza Gold Edition DA 61,50 DM
Sports Collection DA 60,50 DM

Sports Masters DA 58,50



**Bei Grandslam ist der Biber los: Im Zuge der allgemeinen Plattform-Euphorie darf hier ein zotteliger Langzahn namens Jethro durch kunterbunte Landschaften hüpfen — hat uns das Tierchen gerade noch gefehlt?**



Eigentlich nicht, denn spielerisch ist Grandslams Biber doch eher ein Langweiler. Und das, obwohl der possierliche Nager von Arc-Developments in Szene gesetzt wurde, also jenem Programmier-Team, das sich seinerzeit durch astreine Automaten-Konvertierungen wie „Crackdown“ oder „Forgotten Worlds“ einen Namen gemacht hat. Doch diesmal mußten sie halt ohne Vorlage auskommen, und so erschöpft sich das Gameplay in einer langatmigen Plattform-Wanderschaft. Daß man unterwegs einen Haufen Sternlein einsammeln darf, ist ungefähr genauso originell wie die finale Befreiung der Freundin aus den Klauen des obligaten Bösewichts...

Zu Beginn scrollt die Landschaft automatisch von rechts nach links und läßt dem Biber-Dompteur vor dem Monitor kaum je eine Verschnaufpause; später darf man dann selbst entscheiden, wohin man laufen möchte. Doch wohin es auch sein mag, allerorten lauert akribische Millimeterarbeit: Exakt getimte Sprünge über tödliche Abgründe gehören zum Pflichtprogramm, die Gegner tauchen meist in den ungünstigsten Momenten auf und sind so ganz ohne Waffen

### Der abgenagte Nager

auch nicht gerade einfach zu besiegen — oft genug geht der dafür vorgesehene Drehsprung böse in die Hose. Dennoch kommt man mit seinen drei Heldenleben schon eine Weile zurecht, weil bei Feindberührungen nur ein Stück des Energievorrats über den Jordan wandert.

Bloß, ob's die Mühe wert ist? Hier mal einen Bonusgegenstand aufklauben, dort ein Mini-Rätselchen lösen und gelegentlich einen extradicken Obermotz beiseite räumen, ist für sich alleine genommen nunmal nicht wirklich abendfüllend. Doch die Abwechslung haben die Programmierer bei Beavers halt leider für die Optik reserviert. So wartet praktisch jeder Level mit neu-

en Wald-, Höhlen- oder Winterlandschaften auf, und die Gegner wurden allesamt so herzallerliebst animiert, daß man sie am liebsten in den Arm nehmen und knuddeln möchte — was freilich wenig daran ändert, daß die Sippschaft meist stur auf den Plattformen hin- und herwackelt und daß die Feind-Formationen schon bald alte Bekannte sind. Andererseits klappt das multidirektionale Scrolling einwandfrei, ein flottes Intro gibt's auch, es bleibt die Wahl zwischen (guter) Musikbegleitung und (laschen) Sound-FX, die Steuerung erkennt sogar Zwei-Button-Sticks an, und trotz fehlender Zweitfloppy-Unterstützung brauchen die Disks nur selten gewechselt werden.

Summa summarum ist Beavers ein solides Jump & Run, dem es an eigenen Ideen fehlt, um es mit der derzeit schier übermächtigen Konkurrenz aufzunehmen. Denn wenn allein in dieser Ausgabe noch zwei in jeder Beziehung bessere Spiele aus dem gleichen Genre warten (die Rede ist natürlich von „Arabian Nights“ und „Superfrog“), dann braucht man nicht lange zu überlegen — da wird der Biber wohl auf Granit beißen... (rl)

BEAVERS (GRANDSLAM)	
JUMP & FUN	
<b>62%</b>	<i>„ANSPRUCHSLOS“</i>
<b>GRAFIK</b>	<b>74%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>78%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>71%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>49%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>64%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>58%</b>
FÜR GEÜBTE	
<b>PREIS</b>	<b>DM 79,-</b>
<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>3 NEIN</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>NEIN</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>PASSWÖRTER</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>ANLEITUNG</b>

# DIE SPIELE VON MORGEN...



JOKER  
VERLAG

JOKER

PC JOKER

PC JOKER

JOKER

INFOTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

MAI  
JUNI

6/93  
DM 7.- / öS 56.-  
sfr 7.- / hfl 8.50  
Lit 6.400/DR 1.200

DOPPEL KOMPETENT - DOPPEL AKTUELL  
**Die Doppelansage**

ULTIMA VII: SERPENTISSE

**DOG FIGHT**

BETRAYAL AT KRONDOR

TONY LA RUSSA'S BASEBALL II

**EMPIRE DELUXE**

DIE STANDARDS VON MORGEN

**DOS 6.0 & PENTIUM**

DAS SPECIAL FÜR DURCHBLICKER

**ALLES ÜBER MONITORE**

DIE COMPUTER FÜR SCHÖNGEISTER

**DESIGNER-PCs**

DIE TOTALE MARKTÜBERSICHT

**15 AKTUELLE  
SPIELESAMMLUNGEN**

Reise nach  
Eurodisney  
zu gewinnen

**RIESENWISSEN**  
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN  
JETZT KOMPLETT GEÖST:  
SHADOW OF THE COMET & KINGWOOD  
ULTIMA UNDERWORLD II • X-WING  
LETHAL WEAPON  
U.V.A.

## ...HEUTE AM KIOSK

Seit wir das tolle Demo auf der CDTV-Version von „Lemmings“ gesehen haben, warten wir ungeduldig auf den ersten richtigen Flugsimulator von Psygnosis — jetzt ist er aus den Liverpooler Entwicklungshangars gerollt!

# COMBAT AIR PATROL



Im Besprechungsraum

Leider befinden sich auch ein paar böse Überraschungen an Bord. Mit dem hyperasurten „Planetside“-Demo auf der „Lemmings“-CD hat das Game praktisch nichts zu tun, außerdem fehlt das obligatorische Mega-Intro, genau wie jede Form von musikalischer Auflösung. Das ließe sich ja alles noch verschmerzen — aber daß die drei Dutzend Missionen sämtlich und sonder im selben Szenario angesiedelt sind, ist schon ein ernstes Problem...

Okay, von der Sache her war's natürlich schwer zu vermeiden, da man hier den Golfkrieg aus der Cockpit-Sicht einer F-14 oder F-18 nachspielt. Es ist sicher auch nicht unrealistisch, daß die ganze Sache am 16.1.1991 losgeht und sämliche Einsätze auf dem Flugzeugträger „Theodore Roosevelt“ beginnen und enden, der im Inneren eines alliierten Flottenverbandes dümpelt. Aber ziemlich eintönig ist es halt, immer nur über blaues Wasser und gelben Sand zu fliegen, was auch durch den Wechsel von Tag und Nacht kaum an optischem Reiz gewinnt. In mancher Hinsicht hat man sich jedoch nicht sklavisch an das historische Vorbild gehalten. So darf der Spieler Saddam Hussein bis zu dessen bitteren Ende bekämpfen, zudem verbirgt der Kerl seine eigenen Stahlvögel hier keineswegs, eher das Gegenteil ist der Fall — man bekommt es mit jeder

Menge angriffslustiger MiGs zu tun!

Der ungeübte Irak-Besucher hat die Wahl zwischen Training, dem „Instant Flight Mode“, einer Einzelmission oder dem komplizierten Folzmodus. Dafür sucht er sich einen Piloten.

Sand und Wasser...



ten aus (oder bastelt ihn zusammen), der entweder in der Fighter- oder der Attack-Squadron dient; je nachdem kriegt er dann eine F-14 für den Luftkampf oder eine F-18 für die Bodenbearbeitung zugewiesen.

Selbstverständlich gibt's auch die üblichen Statistiken über die Zahl der absolvierten Missionen, die erreichte Trefferquote, den erkämpften Rang und was des Fliegers Heldenlaten mehr sind.

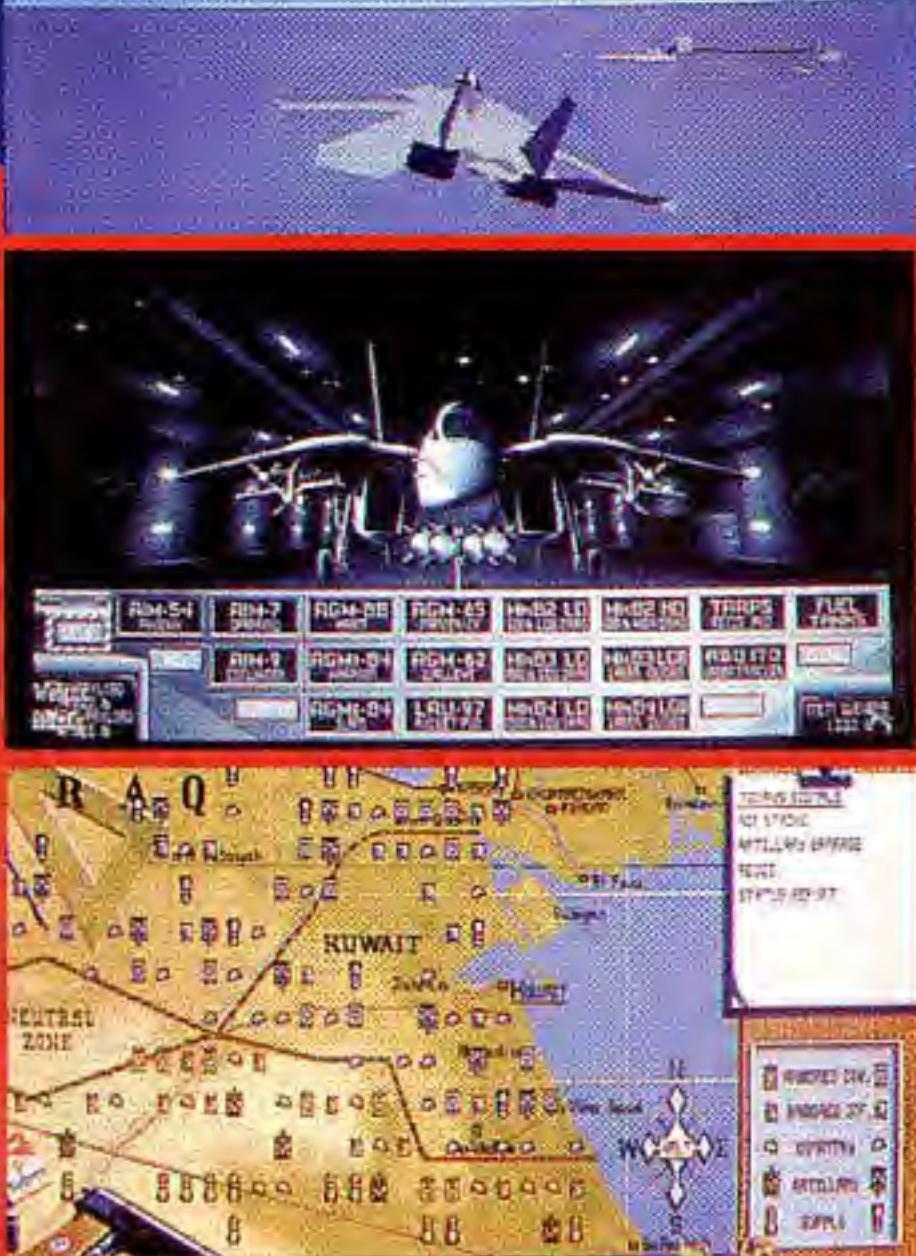
Doch bis zur abschließenden

Manöveristik ist's ein weiter Weg, verschwenden wir lieber erst noch einige Worte auf die Einsatzbesprechung. Dort werden nicht nur die genotypischen Infos über die jeweiligen Ziele, die empfohlene Bewaff-

nung, das herrschende Wetter, den Begleitschutz, die Funkfrequenzen usw. offenbart, man kriegt seine Angriffsobjekte zudem in einer sehr schön gemachten (Vektorgrafik-) Animationssequenz vorgeführt. Drückeberger dürfen sich nun bei der Tante Dolores krankschreiben lassen, Vorsichtige werfen noch einen Blick auf die Übersichtskarte und fordern zusätzliche Informationen über den Feind an, echte Helden hingegen stürmen gleich in die Waffenkammer wo alle gängigen Raketen und Bomben vorrätig sind. Alsdann bekommt man es mit einer von 14 verschiedenen Missionsarten zu tun, deren Bandbreite von Aufklärungs- und Begleitschutzflügen über die Bombardierung von Zügen, Flughäfen, Brücken, Schiffen, Fluk- und SAM-Stationen bis zu heißen Luftgefechten reicht.

Die feindlichen MiGs verhalten sich dabei zwar sehr realistisch, aber nicht übermäßig intelligent, dafür sind sie halt recht zahlreich. Für die nötige Abwechslung sorgt der Rechner, indem er die Missionen immer etwas anders generiert; außerdem beeinflussen die mehr oder weniger erfolgreichen Aktionen des Wohnzimmer-Piloten den Spielverlauf ähnlich wie bei „Wing Commander“. Auf der anderen Sei-





ie ist die Beschränkung auf Luftschlachten bzw. Bombardierungen schon etwas beeindruckend. Unbeeinträchtigt flüssig bewegt sich dagegen die Grafik, sie ist aber weder besonders schnell noch wahnsinnig detailreich; auch die Cockpitbeleuchtung oder das Nachtsichtgerät an dem kann etwas am optisch wenig herauschenden Befund. Immerhin sind zum Teil sehr spektakuläre Außenansichten vorhanden, und der Ausstieg via Schleudersitz macht sich auf dem Screen ebenfalls recht gut. Als zustätzlich werden (nur) an den guten alten „Interceptor“ erinnernde Effekte und ziemlich viel Sprachausgabe gehalten, die ordentlich gemachte Steuerung funktioniert per Tastatur einen Hauch besser als mit Stick oder Maus. Zu bemängeln wäre noch der fehlende Autopilot, was Flüge im Zeitrafferbetrieb höchst problematisch werden lässt, außerdem kann man nur dann gegen einen menschlichen Kollegen antreten, wenn dieser seine „Freundin“ an den eigenen Amiga anschließt.

COMBAT AIR PATROL (PSYGNOSIS)	
KAMPF-FLUGSIMULATION	
<b>69%</b>	
<b>SOLIDE</b>	
<b>GRAFIK</b>	<b>70%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>72%</b>
<b>MUSIK</b>	-
<b>SOUND-FX</b>	<b>68%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>68%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>69%</b>
<b>VARIABEL</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 89,-</b>
<b>SPEICHERBEDARF</b>	1 MB
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	2 JA
<b>HD-INSTALLATION</b>	JA
<b>SPEICHERBAR</b>	SPIELSTANDE
<b>DEUTSCH</b>	ANLEITUNG

Fazit: Im 500er-Normalfall wird man mit C.A.P. zwar besser und flauer bedient als bei solchen Betonschwalben wie „AV-8B Harrier Assault“, aber gegen die Klassiker des Genres kommt das Teil trotzdem nicht an. (mm)

# Berliner SPIELEWERKSTÄTE

SK Die große PD-Spielereihe für den Amiga

- 79 **SHAPES**  
Denk- und Strategiespiel der Spitzenklasse.
- 107 **ROCKY HORROR GRM**  
Geschicklichkeitsspiel mit Original-Samples.
- 122 **PICK UP A PUZZLE**  
Wahrscheinlich beste Puzzle-Umsetzung auf dem Amiga!
- 150 **BIONIX II**  
Bölem bis der Joystick glüht.
- 151 **IT LOGIC**  
Wer schafft dieses Knobelgame mit Suchteffekten?
- 255 **MAYHEM**  
Vier gefährliche Ausbrecher auf der Rucht: Alarmstufe 1!
- 260 **GRAU ODER GRON**  
Umweltspiel mit Strategie- und Abenteuerelementen. Uneingeschränkt empfehlenswert.
- 262 **TELEKOMMANDO**  
Die Telekom bittet zur Adventure-Zeit, Promotion-Game mit stundenlangem Grubelspaß.
- 267 **DIZZY DIAMONDS**  
Fantastisches Knobel- u. Reaktionsspiel (Jefis lädt grüßen)
- 274 **WONDERLAND**  
Unterhaltsame Spielstunden auch für jüngste Kids.
- 276 **FAR WEST**  
Klassische Wirtschaftssimulation über 3 Disketten.
- 277 **DREAMADVENTURE II**  
Deutsches Spitzenspiel - Adventure in packender Atmosphäre.



## Amiga - Joker lobt - Wir liefern II

- 283 **OLDIE COLLECTION**  
Boatman, Advanced Loderunner, Trust.
- 287 **TRTORT: NACHTEXPRESS**  
Krimi als Agatha Christie. Erstveröffentlichung.
- 288 **ELEFANTEN I**  
Das neueste umweltgerechte Promotion-Game in Zusammenarbeit mit dem WWF.
- 290 **STRANGEBALL**  
Schönnes Geschicklichkeitsspiel mit einem eigenwilligen Ball. (KIDS FUN XII)
- 292 **THE RIGHT WAY II**  
Neues Abenteuer der PD-linge im Lemmingstil. Erstveröffentlichung!



Stückpreis: 5.- 4.- 3.-  
Disk 1-2 | 3-4 | 5-24 ab 25 Disk. 2,50 DM pro Stück  
alle Angebote zuzüglich Nachnahme.

Infodisk zu allen 630 Spielen der SK - Reihe inkl. Porto DM 3,-

## HARDWARE - POWER

Competition Mini Joystick schwarz	► 25-
Competition Mini Joystick Dauerfeuer	► 37-
Maus - Joystick Umschalter mit Anzeiger	► 39-
Kickstart 2.0 + Umschalter f. A 500/2000	► 109,-
1 MB Ram für Amiga 600	► 99,-
Amiga 1200, Originalausstattung	► 849,-
Amiga 1200 + 40 MB Festplatte	► 1099,-
Amiga 1200 + 80 MB Festplatte	► 1399,-
Amiga 1200 + 120 MB Festplatte	► 1649,-
Amiga 4000, die neue Generation	sib 2449,-
Oktagon 120 MB HD f. A 500, Ram-Option	► 699,-

Viele weitere tolle Hardware-Angebote. Preislisten anfordern!  
Preibänderungen vorbehaltlich Verbindskosten ab 15,- (Nachnahme) oder 10,- (Vorname)



KID'S FUN hält Kids im Bann!

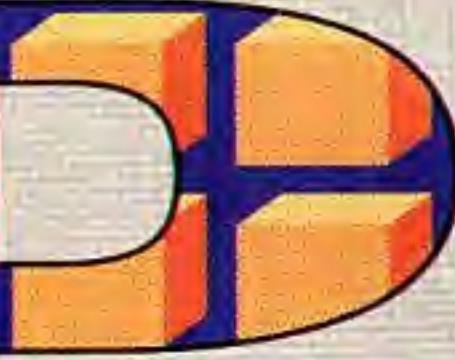
**GJ.**

Handeln mit neuen Medien

G. von Thienen  
Kaiserdamm 101 1000 Berlin 19 Tel. 030 - 322 63 68  
Postfach 100 648 1000 Berlin 10 Fax: 030 - 321 31 99

Geschäftszeiten:  
Mo. - Fr. 10.00 - 18.00 Uhr





Die Viecherei: Revenge of the Mutant Camels



Die Knobelmedizin: Interferon



Der Arkanoid-Klon: Arcadia

Daß wir hier gerne in der Berliner Spielekiste stöbern, ist ein alter Hut, daß es sich dabei stets um die aktuellen Ausgaben handelt, auch. Doch diesmal ist alles anders, denn heute lautet das Motto: „Was wir schon immer übersehen haben, Euch aber unbedingt vorstellen wollen“!

Unser Nostalgiestrip beginnt mit der Spielekiste 132, wo Kultprogrammierer Jeff Minter („Llamatron“) mit der Konvertierung seines C64-Knallers **Revenge of the Mutant Camels** auftrumpft. Wie anno 1984 gilt es, vor horizontal scrollender Kulisse Telefonzellen, Hydranten und amoklaufende Dromedare mittels eines ballerkraftigen Kamels zu beharken; im Team-Modus steuert der Partner einen Widder. Die abgedrehte Gegnervielfalt macht ebenso Laune wie das umfangreiche Angebot an Extrawaffen und die bunte Optik, ja, auf dem 1200er unterbleibt sogar das leichte Grafik-Ruckeln, das ältere Modelle plagt. Beklagenswert ist die etwas lahme Steuerung, die Sound-FX hingegen sind von gewohnter Minter-Qualität: zahllose „Muhs“ und „Mühhs“ begleiten die Treibjagd. Allerdings wollen die tierischen Mutanten zumindest 1 MB unter dem Höcker Eures Amigas schen.

Bereits ab 512 KB tut **Interferon** von der Spielekiste 152 seinen Dienst, ein feiner Klon der exzellenten Game-Boy-Knobelei „Dr. Mario“. Hier tummeln sich Bakterien in einem Becher, die ähnlich wie bei „Tetris“ zu besiegen sind: Zweifarbig Pillenkapseln fallen den Screen herab und müssen per Tastatur so rotiert bzw. platziert werden, daß gleichfarbige Pillenhälften auf oder neben passenden Viren zu liegen kommen — sind vier beisammen, verschwindet das Quartett vom

Screen, und sobald der Becher geleert ist, geht's im nächsten Level mit mehr Krankheitserregern weiter. Trotz der magren Soundkulisse und der fehlenden Zwei-Spieler-Option kann man nach dem Pillendrehen suchtkrank werden, denn die Spielgeschwindigkeit läßt sich ebenso einstellen wie der Startlevel, es gibt einen Anfänger-Modus und sogar eine (abschaltbare) Vorausanzeige der nächsten Kapsel.

Wer dennoch einen Pillenknick befürchtet, mag sich damit beruhigen, daß auf der Disk Nummer 152 mit **Arcadia** noch ein ganz brauchbares Breakout-Spielchen wartet. Oben am Screen fristet eine Mauer ihr Dasein, die es nun Stein für Stein abzutragen gilt, indem man einen Tennisschläger am unteren Bildrand hin- und herbewegt und so einen Ball gegen die Ziegel donnert, die sich bei einem Treffer verflüchten. Manchmal geben sie zuvor noch eine Extrakapsel frei, die man sammeln sollte, um in den Genuß von Levelwarps, einem breiteren oder magnetischen Schläger zu kommen. Solcherart hochgerüstet ist es dann sehr viel einfacher, den vielen beweglichen Gegnern beizukommen, die den Ball bei Berührung unkontrolliert reflektieren. Äußerst positiv fällt der angenehme Schwierigkeitsgrad auf, ebenso die bunte Grafik und die gelungene Maussteuerung — einziger schlappe Sound vermag kaum zu überzeugen. Für den 1200er ist das Game übrigens ungeeignet, denn hier flitzt der Ball so

# Spieldaten

schnell, daß von Spielbarkeit keine Rede mehr sein kann!

Und noch ein Oldie im modernen Gewand: Aus dem Jahre 1983 stammt das 64er-Game „Pooyan“, dessen Amiga-Version auf der Spieldatenkiste 157 unter dem Namen Pork-A-Pork ihr Unwesen treibt. Das Spielprinzip ist von ergriffender Schlichtheit; eigentlich soll man bloß einem Schweinchen die bösen Wölfe vom Hals halten. Dazu steuert man die Sau mit Hilfe einer Schwebegondel am linken Bildrand auf und ab und feuert Pfeile auf die Wölfe. Die wiederum pirschen sich rechts an, um entweder links eine Räuberleiter bis hinauf zum Schweinchen zu bilden oder von oben mit Steinen zu werfen. Teils kommen die Böewichter auch per Luftballon angeflogen oder schmeißen mit Bällen, dennoch wird's schnell langweilig. Aber die knallbunte Grafik mit den herzigen Sprites und die flotte Begleitmusik machen den Schweinespeck halt doch irgendwie fett.

Auf der Spieldatenkiste 158 findet sich gleich der nächste Spieldatenkiste, denn Tettrix ist „Tetris“. Anders als beim Original rieseln die Klötze hier jedoch nicht den Becher hinab, statt dessen fliegen sie von links hinein. Der Rest ist wie gehabt: Steine sortieren, auf daß komplett Reihen verschwinden, und wenn der Schacht voll ist, ist das Spiel aus. Doch bis dahin kündigt eine Hilfsfunktion die drei folgenden Brocken im voraus an, man darf sich an der gelungenen Maus/Tastatur-Steuerung erfreuen und sogar via eines Editors eigene Level mit vorgedefinierten Steinchen-Hindernissen basteln. Die Optik kommt zwar mindestens so trist rüber wie der Sound, aber in puncto Motivation ist so ein gut spielbarer „Tetris“-Klon nach wie vor nicht das Schlechteste.

Den Abschluß unserer kleinen Werkschau bildet ein relativ junges Exemplar, nämlich die Spieldatenkiste 226. Hier findet man mit Cybernetix eine vorzügliche PD-Variante des Automatenklassikers „Defender“, die selbst einigen kommerziellen Programmen die Schau stiehlt. Per Raum geht's nach links und rechts durch eine horizontal scrollende Sternenlandschaft voller Asteroiden, verfolgungssüchtigen Raumkapseln und dauerfeuernden Raketenwerfern — nur gut, daß man zusätzlich zur Standardwaffe auch Extrawaffen mit an Bord nehmen kann und ein begrenzter Vorrat an Smartbombs zur Verfügung steht. Ein Scanner gibt Auskunft über das komplette Spielareal, der Duo-Modus läßt zwei Piloten abwechselnd ans Steuer, und die Präsentation ist nahezu perfekt: tolle Titelmusik, astrein animierte Grafik, satte Sound-FX und Sprachausgabe — Cybernetix ist seine Sharewaregebühr doppelt und dreifach wert!

Kosten tut das Teil jedoch (wie alle anderen auch) nur die Hälfte, nämlich je nach Bestellmenge zwischen 2,50 und 5,— DM pro Disk, dazu kommen Versandgebühren in Höhe von 7,— bis 12,— DM. Mit dem A1200 hat übrigens keiner der heute vorgestellten Veteranen Probleme, nur die ECS-Option im Bootmenü sollte aktiviert sein. Schickt Eure Bestellung also unbesorgt an:

Gabriele von Thienen  
Postfach 100648  
1000 Berlin 10

Für nähere Infos wendet Ihr Euch statt dessen an:

Willi Hillenbrand  
Bismarckstr. 64  
1000 Berlin 20



Die Schweinerei: Pork-A-Pork



Das Horizontal-Tetris: Tettrix



Der Ballerknaller: Cybernetix



# CRACK

Ist Euch eigentlich aufgefallen, daß sich unser Dr. Freak heuer seinen obligaten Jahresrück- und -ausblick gespart hat? Genau den muß er jetzt nachholen — sonst hätten wir eiskalt sein Inkognito gelüftet!

Tiefschürfende Betrachtungen zum Jahreswechsel mögen im Früh Sommer zwar etwas deplaziert wirken, aber immerhin hat diese Verspätung den unbestreitbaren Vorteil, daß viele Entwicklungen jetzt schon deutlicher zu erkennen sind als während der Sylvesterwirren. Damals war ja die Berliner Großrazzia das Thema in der Szene, inzwischen steht fest, daß das nur die erste Warnung war...

Vor wenigen Wochen, genauer am 18. März, fanden in den bayerischen Städten München, Nürnberg, Fürth und Würzburg ebenfalls reichlich Razzien statt. Ins Visier genommen wurden dabei wieder die mutmaßlichen Standorte von professionell betriebenen Boards, also den illegalen „Cracker-Mailboxen“. Daß man dort teilweise Monatsbeiträge von bis zu 100,- DM berappen muß, um überhaupt als Käufer beim fröhlichen Handel mit Raubkopien zugelassen zu werden, war auch bisher schon bekannt; was bei der Polizeiaktion herausgekommen ist, steht dagegen noch nicht so genau fest — vorläufig überprüft die Staatsanwaltschaft noch all die beschlagnahmten Computer und Peripheriegeräte auf ihren Raubkopien-Gehalt. Eines ist den unangemeldeten Besuchern aber auf alle Fälle gelungen: Die Szene ist restlos verunsichert, in manchen Orten ist sie praktisch tot! Ja, das größte deutsche Board hat sich sogar völlig aus den Telefonleitungen zurückgezogen.

Das gute alte Telefon liefert uns gleich das nächste Stichwort: Wie telefoniere ich mehr und zahlte trotzdem weniger? Das legendäre Blue Boxing hat in der Hinsicht jedenfalls ausgedient, wenig-

stens was Deutschland angeht. Deshalb steigen viele nun wieder auf die bereits mehrfach totgesagte Methode mit den erschlichenen Kreditkartennummern um — und warten auf den ersten funktionierenden Trick, der das neue ISDN-System der Telecom überlistet. Aufgrund des beachtlichen Geschwindigkeitsvorteils (Zeit ist Braunkohle!) setzt sich ISDN vor allem im Modembereich immer mehr durch, selbst wenn man dafür bis dato richtiges Gebührentgeld zahlen muß. Apropos: Daß es postzugelassene und nicht-postzugelassene, aber dafür meist leistungsfähigere Modems gibt, ist Euch sicher bekannt. Die Szene hat nun eine recht praxisnahe Lösung für dieses „Problem“ gefunden — man klebe den entsprechenden Hörnchen-Sticker einfach selbst auf sein Gerät! Das dubiose Klebematerial stammt aus dunklen Quellen, wo die Papper recht preiswert (aber natürlich auch höchst illegal) angeboten werden.

Anderes Thema: Die zunehmende Internationalisierung des Crackerwesens habe ich hier schon mehrfach angesprochen, frischen Schwung hat diese Entwicklung in letzter Zeit auch durch die ständig leistungsfähigeren Scanner bekommen. Damit kann man nämlich auch Spielanleitungen ganz prächtig in den Computer und von dort aus via Modem rund um die Welt schleusen! Auf diese Weise wird dann vielleicht ein amerikanisches Programm in Spanien gecrackt, in Frankreich mit einem Trainer versehen und schließlich schön komplett in Deutschland zuerst auf den Schwarzmarkt gebracht...

Aus den Höhen der High End-Technologie zurück in die Niederungen von

Commodore CDTV. Es wurde zwar oft behauptet, daß die Raubkopierer daran schuld seien, daß aus dem einstigen Wunderkind ein Sorgenkind wurde, aber hier muß ich die Jungs wirklich mal in Schutz nehmen. Zu 99 Prozent gebührt der Schwarze Peter nämlich den Herstellern, die das CDTV mit Soft von erbärmlichster Qualität zugeschützt haben. Daß sogar diese Gurken noch gecrackt wurden, war wohl eher eine Trotreaktion der Szene auf die Behauptung von Commodore, diese Programme seien aus technischen Gründen automatisch und hundertprozentig kopiergeschützt. Bewahrheiten könnte sich die These dafür bei den CD-ROM-Games, allerdings geben hier weniger technische als wirtschaftliche Faktoren den Ausschlag. Es ist ein offenes Geheimnis, daß die Industrie nicht zuletzt deshalb ganz bewußt auf reine CD-Spiele mit einem Umfang von 50 bis 100 MB setzt, weil der Speicherplatz auf der Festplatte für die Raubkopie so bald mehr kostet als das Game im Original.

Unmerklich sind wir damit jetzt schon bei dem kleinen Rundgang durch die verschiedenen Systemwelten angelangt, der eigentlich erst für nächsten Monat vorgesehen ist. Deshalb mache ich nun auch sofort Schlüß und wünsche Euch bis dahin viren- und absturzfreie Zeiten,

Euer

DR. FREAK

# Multimedia Soft

Play a Game  
COMPUTERSPIELE



## Multimedia Soft-Läden

finden Sie in:

D-11150 BERLIN, Mark Twain Straße 7  
Tel. 030-9996164

D-11158 BERLIN, Dorotheenstraße 67

D-2500 ROSTOCK, Computer & Software  
Waldemarstraße 21  
Tel. 0171-4111779

D-5020 ERFURT, Meienbergstraße 20  
Tel. 0361-669742

D-5020 ERFURT, Großerstraße 14

D-8230 SOMMERDA, Franz Mehring Str. 1  
Tel. 03834-42564

D-8046 DRESDEN, Pimper Landstr. 239  
Tel. 0351-2230201

2000 HAMBURG 20, Heidweg 67  
Tel. 040-4906881

2000 HAMBURG 70, Wendenstrasse 57  
Tel. 040-6528426

2000 HAMBURG 73, Saselestraße 134 d  
Tel. 040-6780605

2390 FLENSBURG, Dorotheenstraße 27  
Tel. 0461-54075

2430 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11  
Tel. 04561-16189

2440 OLDENBURG, Große Schmiedestr. 4  
Tel. 04361-1365

4000 DÜSSELDORF, Berta v. Suttner Platz  
Hauptbahnhof  
Tel. 0211-7883776

4100 DUISBURG 1, Gravelotestraße 28  
Tel. 0203-667454

4400 MÜNSTER, Weseler Straße 48  
Tel. 0251-524001

4497 EMSDETEN, Frauenstraße 23  
Tel. 02572-89646

4500 OSNABRÜCK, Martinistraße 82  
Tel. 0541-434792

4630 BOCHUM 8, Sommerfelderstr. 54  
Tel. 02327-10063

5100 AACHEN, Morgenstraße 4  
Tel. 0241-407893

5100 AACHEN, Quatstraße 2  
Lohgerber

5160 DÜREN, Körnstraße 51  
Tel. 02421-189368

6000 FRANKFURT, Mühlgasse 20  
Tel. 069-7077575

6500 SAARBRÜCKEN, Stengelstraße 8  
Tel. 0681-5886018

8460 SCHWANDORF, Klosterstraße 8  
Tel. 09431-1720

## Spiele - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen  
Multimedia Soft Laden zu  
eröffnen? Fordern Sie  
unsere Information an.

**INFO:**  
5160 DÜREN, Kölnstraße 51  
Tel. 02421-189368 (11-19h)

**VERSANDANSCHRIFT für 0:**  
D-5020 ERFURT, Meienbergstr. 20  
Tel & FAX: 0361-669742

## Versandzentrale:

5160 DÜREN, Kölnstraße 51  
Tel. 02421-189368 (11-19h)

## PREISVERGLEICH empfohlen TOP-ANGEBOTE z.B.:

### IBM-PC:

X-Wing, DV	64,95 DM
Strike Commander	69,95 DM
Dune 2, DV	64,95 DM
Lemmings 2	79,95 DM
Pinball Dreams	54,95 DM
Space Quest 5, DV	69,95 DM
Streetfighter 2	64,95 DM

### ZUBEHÖR:

Ong. Sound Blaster 2.0	187,95 DM
Stereochip SB 2.0	39,95 DM
Ong. Soundblaster PRO 3	299,95 DM
Ong. Sound Blaster 16ASPI	499,95 DM
Soundblaster COROM	499,95 DM
GRAVIS Joystick schwarz	69,95 DM
GRAVIS Gamepad	49,90 DM
THRUSTMASTER Joystick	179,95 DM

### AMIGA:

Atac	64,95 DM
Desert Strike	64,95 DM
Gunship 2000	79,95 DM
Jonathan	69,95 DM
Urbear	54,95 DM
The Chaos Engine	14,95 DM
Walker	64,95 DM

### ZUBEHÖR:

Umschaltplatine + Kickstart 1.3	79,95 DM
Umschaltplatine + Kickstart 2.0	119,95 DM
Controller + 25 MB Festplatte	849,95 DM
2 MB SIMMs für Festplatte	149,95 DM
Laufwerk 3,5" extern	126,95 DM
RAM Board 512 KB ASOOL	54,95 DM
Joystick Competi. MINI STAR	29,95 DM

### ROLLEN-BRETT-SPIELE:

DSA Basis Spiel	34,95 DM
DSA Mit Marcel, Schwert ...	34,95 DM
DSA Bücher	15,95 DM
MYOGARD Basic Spiel	44,95 DM
MYOGARD Sturm Mokadam	34,95 DM
STAR Quest/HERO Quest	79,95 DM
BATTLETECH Lizenziert	49,95 DM
PERRY RHODAN Rollenspiel	54,95 DM
RUNE Quat	39,95 DM
CIVILIZATION 2	59,95 DM
PKach.Power.Pounder	22,00 DM

Wir sind weder teuflisch noch  
himmlisch, sondern einfach  
preiswert!

Über 2000 Computerspiele und  
über 300 Brettspiele lieferbar!

Die Preise verstehen sich als Versandpreise.  
Ladenverkauf ist teurer, da mit höheren  
Kosten verbunden. Intümer und  
Preisanänderungen vorbehalten. Lieferung und  
Preise solange unser Vorrat reicht.  
Versandkosten 10,50 DM, ab 300 DM  
Bestellwert 6,50 DM, ab 600 DM Bestellwert  
frei. Nicht alle Artikel werden in allen  
MultiMedia Soft Geschäften angeboten, bitte  
nachfragen.



## Computersoftware Schneider

Carola & Michael Schneider

Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19

Mo, Mi, Do 16.30-19.00

Di 19.00-20.00

Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
1869 dt.	74,90	Flashback dt. *	69,90	Nick Faldoes Golf	74,90
A320 Airbus dt.	99,90	Flier attack on earth dt.	74,90	Pinball Dreams dt.	59,90
Abandoned Places k.dt.	59,90	Footballmanger 3 dt. *	69,90	Pinball Fantasie dt.	59,90
Amberman dt. *	84,90	Game of life dt.	74,90	Plan 9-from outer... dt.	74,90
Amberstar k.dt.	69,90	Hexuma k.dt.	89,90	Pools of darkness	64,90
Aquatic Games dt.	59,90	History Line 1914 dt.	89,90	Populous 2 dt.	69,90
Archer McLeans Pool dt.	59,90	Humans Race *	59,90	Powermonger dt.	49,90
B 17 Flying F. dt.	79,90	Ice Hockey M. dt. *	74,90	Push Over dt.	59,90
Bane of cosmic forge dt.	74,90	Indy Jones Adv. dt.	69,90	Railroad Tycoon dt.	79,90
Battle Isle dt.	74,90	Indiana J. dt. *	89,90	Rome AD dt.	69,90
Beast 3 dt.	64,90	Joe & Mac Caveman	59,90	Rome AD dt.	69,90
Best of the best (Sam) *	74,90	Jonathan k.dt.	89,90	Sensible Soccer 92/3 dt.	64,90
Bills Tomato Game dt.	64,90	Knights of the sky dt.	79,90	Shadowworlds dt.	59,90
Bitmap Brothers 2 (Sam)	69,90	Legend Kyrrandis dt.	79,90	Silly Putty dt.	59,90
Bundesliga Man. Pro dt.	74,90	L.S. Larry 3 k.dt.	89,90	Space Crusade 2 dt.	64,90
Body Blows dt.	64,90	L.S. Larry 5 k.dt.	74,90	Special Forces dt.	79,90
BC Kid dt.	54,90	Lemmings Data	49,90	Streetfighter 2 dt.	64,90
Chaos Engine dt.	64,90	Lemmings Doppel	79,90	Traders dt.	64,90
Civilisation dt.	84,90	Lemmings 2 dt.	69,90	Troddlers dt.	59,90
Cool World dt.	59,90	Lionheart dt.	59,90	Transarctica dt.	64,90
Creeper dt.	74,90	Loon dt.	74,90	Ultima 6	69,90
Das schwarze Auge dt.	84,90	Lord of the rings dt.	74,90	Utopia dt.	74,90
Death Knights Krynn dt.	74,90	Lotus Turbo 1-3 dt.	79,90	WWF Eur.Rampage	59,90
Der Patriarz dt.	74,90	Lure of temptress k.dt.	59,90	Wasworks dt.	79,90
Die Kathedrale dt.	69,90	Mad TV dt.	74,90	Whales Voyage dt.	69,90
Dune dt.	59,90	McDonalds Land dt. *	64,90	Wing Commander k.dt.	59,90
Dungeon Master/Chaos	64,90	Might & Magic 3 k.dt.	74,90	X-Copy Tools/Hardw.	69,90
Dynablastar dt.	59,90	Monkey Island k.dt.	74,90	Zak McKraken k.dt.	69,90
Elvira 2 k.dt.	74,90	Monkey island 2 k.dt.	89,90	Zool dt.	59,90
Fire & Ice dt.	64,90	Penthouse hot numbers	44,90	Zyconix dt.	54,90

jedes Spiel 29,90 DM / 5 Stück = 135 DM / 10 Stück = 240 DM

Archipelagos,Austerlitz,Baai,Bad Company,Batman-movie,Battle Szenen,Black Shadow,Blitz W  
Blastoids,Bombar,Brainblaster,Cabal,Chambers of Shaolin,Conqueror,Cane of Ra,Cyberwold  
Days of thunder,Deadline,Denditrap,Defender of earth,Dizzy Prince of York,Double Dragon,Elf  
Espionage,European Soccer Challenge,Eye of Horus,Fantasy World Dizzy,Football Manager WC Ed  
Footballer of year 2,Fusion ,Golf Challenge,Great Counts

**Neue Räume, neues Glück:** Die Sonne strahlt durch frisch geputzte Panoramafenster, eine selbstkonfigurierende Kaffeemaschine blubbert freundlich vor sich hin, und der modulationskonstante Postkartenanalytator mit internem Heizwertkonverter wirft gerade die aktuellen Game-Charts aus...

Ja, echt prima hier in den neuen Produktionshallen! Die Stühle sind bequem, die Tische fallen (noch) nicht auseinander — lediglich, daß man sich erst aufs Dienstfahrrad schwingen muß, wenn man in dem Riesenkasten das Büro eines Kollegen aufsuchen will, ist auf Dauer ein bißchen störend. Braucht Euch aber nicht zu kümmern, denn erstens verhandeln wir gerade mit Michael über den Einbau eines redaktionsinternen Teleportersystems, und zweitens habt Ihr wieder so viele Postkarten zu uns teleportiert, daß die Top Twenty eigentlich repräsentativ für die gesamte amiganisierte Welt sein müßten.

Geändert hat sich gegenüber dem letzten Monat allerdings rekordverdächtig wenig. Na, immerhin fand ein echtes Löwenherz den Weg zu Euren Herzen, und daß Sid Meiers Grabbart-Pirat noch längst nicht zu den Gespenstern zählt, ist ja schließlich auch 'ne Nachricht. Außerdem hat sich an der Verkaufs- bzw. Leasingfront naturgemäß wieder allerlei getan, wie sich nicht zuletzt am erstaunlich guten Ergebnis für die Sex-Knöbel mit den heißen Penthouse-Nummern ablesen läßt. Naturgemäß schlecht kann es einem hingegen werden, wenn man sich den bestgehassten Software-Müll unserer beiden Layout-Künstler ansieht; darunter übrigens auch wieder die „nackten Zahlen“.

Da ist ein Blick auf die aktuellen Highlights Marke Ocean geradezu erholsam; falls das nicht reicht, könnt Ihr Euch ja auf die Evergreens aus den Großen 10 stürzen. Nächsten Monat stürzen wir uns dann auf die zehn jungfräulichsten Virgin-Games, während Reinhard und Petra in ihren persönlichen Spiele-Gülli abtauchen müssen... Aber nicht, daß Ihr nun auch abtaucht! Ihr sollt uns vielmehr wieder ein Kärtchen mit den Namen Eurer derzeitigen Lieblings-Soft schicken. Falls auch ein Absender darauf lesbar ist und Ihr etwas Glück habt, hat das nämlich nicht nur neue Lesercharts, sondern auch den Gewinn einer der folgenden Kostlichkeiten zur Folge, die wir

unter allen Einsendern verlosen:

- 1 x KGB
- 1 x Sensible Soccer 92/93
- 1 x Monkey Island 2

Schließlich soll man alte Traditionen nicht vernachlässigen, nur weil man in neuen Dungeons hockt, stimmt's? Dieses geschickt gewählte Stichwort führt uns augenblicklich zur ebenso neuen Adresse, die selbstverständlich nicht fehlen darf. Schreiten wir also zur Adressenentzündung — tatarätsch!

Joker Verlag  
Up & Down  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

# P & DOWN

## DIE BESTEN GAMES VON SSI



1. F-29 RETALIATOR	88%
2. PARASOL STARS	80%
3. PUSH-OVER	75%
4. EPIC	74%
5. LETHAL WEAPON	74%
6. ROBOCOP 3	74%
7. SLEEPWALKER	74%
8. HOOK	73%
9. ADDAMS FAMILY	71%
10. WIZKID	67%

## DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND II	38
2. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	26
3. (2) MONKEY ISLAND	24
4. (5) POPULOUS II	11
5. (4) LEMMINGS	10
6. (7) INDIANA JONES IV	10
7. (6) PINBALL DREAMS	9
8. (8) MAD TV	5
9. (10) PIRATES!	4
10. (-) WING COMMANDER	4

## TOP LEASER



1. (-) LEMMINGS 2	
2. (3) INDIANA JONES IV	
3. (6) STREETFIGHTER 2	
4. (1) HISTORYLINE	
5. (-) POLICE QUEST III	
6. (5) PIRACY ON THE HIGH SEAS	
7. (-) A320 AIRBUS	
8. (-) DER PATRIZIER	
9. (-) LIONHEART	
10. (-) LEGEND OF VALOUR	

# PERSONAL HIT SHIT

Olli

1. LUPO ALBERTO
2. WEB OF TERROR
3. YOLANDA
4. SANCTUARY
5. DIGITAL DUNGEON



Werner R.

1. FIGHTER DUEL
2. PENTHOUSE HOT NUMBERS
3. SPELLING FAIR
4. HOME ALONE
5. ZOZOOM

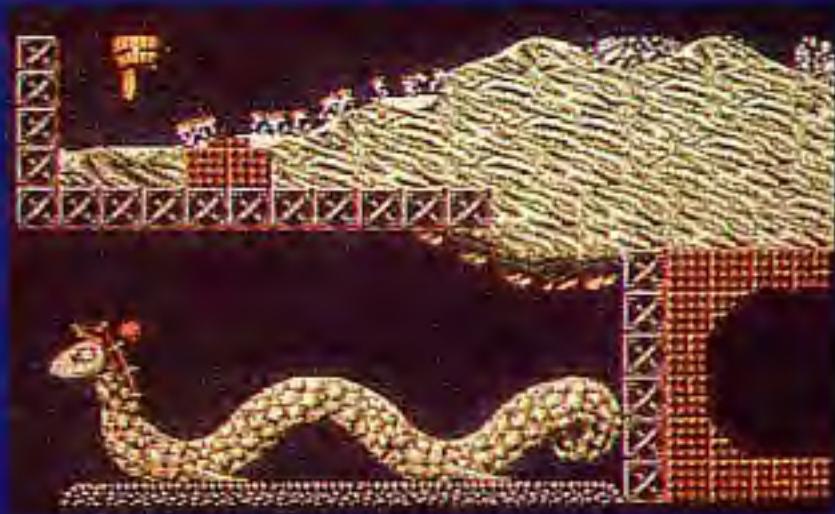


## TOP TWENTY



1. (1) MONKEY ISLAND II
2. (3) INDIANA JONES IV
3. (2) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (7) MONKEY ISLAND
5. (4) LOTUS III
6. (5) WING COMMANDER
7. (6) PINBALL FANTASIES
8. (8) MAD TV
9. (10) LEMMINGS
10. (14) HISTORYLINE
11. (11) 1869
12. (12) DER PATRIZIER
13. (13) PINBALL DREAMS
14. (18) CIVILIZATION
15. (9) SENSIBLE SOCCER
16. (16) APIDYA
17. (19) BATTLE ISLE
18. (-) PIRATES!
19. (-) LIONHEART
20. (20) THE HUMANS

## TOP SELLER



1. (-) LEMMINGS 2
2. (2) HISTORYLINE
3. (1) STREETFIGHTER 2
4. (-) DARK SEED
5. (-) PENTHOUSE HOT NUMBERS
6. (5) WING COMMANDER
7. (3) INDIANA JONES IV
8. (4) DAS SCHWARZE AUGE
9. (-) BUNDESLIGA MANAGER PROF. 2.0
10. (7) DER PATRIZIER
11. (15) ALIEN BREED SPECIAL
12. (9) PINBALL FANTASIES
13. (6) SENSIBLE SOCCER 92/93
14. (20) ARCHER MACLEAN'S POOL
15. (-) NO. 2 COLLECTION
16. (-) THE GREATEST
17. (19) CIVILIZATION
18. (11) FIRE & ICE
19. (16) CAMPAIGN
20. (-) BATTLE TEAM

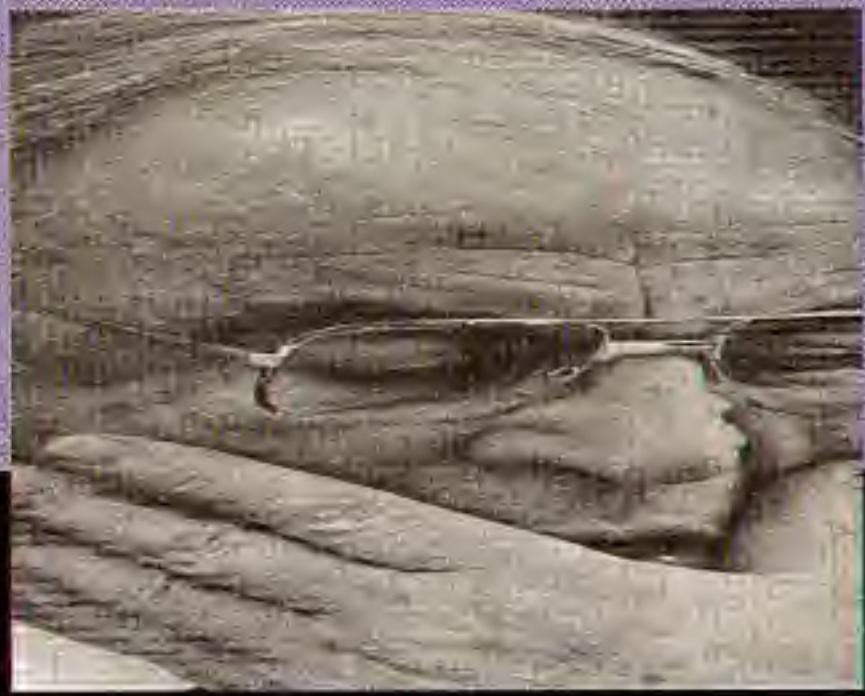
# Der Polit-Wettbewerb

Gerade eben wurde die Polit-Simulation „1990 — Die 92er Edition“ auf den Stand des Jahres 1993 gebracht — jetzt liefern wir den passenden Wahlkampf nach: Jede Stimme zählt, und jeder kann gewinnen!

Da der Testbericht zur neuesten Ausgabe des Parteien-Programms für den aufstrebenden Jungkohl ebenfalls in dieser Ausgabe steht, können wir uns längere Ausführungen über dessen Inhalt eigentlich sparen. Es geht dabei halt um den Parteivorsitz, Kundgebungen, Wahlkampfkostenerstattung, Statistiken, Talkshows, Staatsbesuche und ähnliche Begleiterscheinungen eines Lebens, das dem Kampf um die politische Macht gewidmet ist...

Viel interessanter ist da schon, daß die Siegertypen unter Euch demnächst selbst einen kostenlosen Blick ins Digi-Parlament werfen können, wenn sie an unserer absolut einmaligen Wahlveranstaltung teilnehmen. Aus gar nicht so fernliegenden Gründen werden hier nämlich 19 Stück des Originalprogramms verlost, dazu nochmal 90 spielbare Demoversionen und unerwarteterweise gibt's schließlich auch noch 93 Trostpreise in Form einer Dart-Scheibe mit dem Konterfei unseres allseits geliebten Bundeskanzlers. Da muß doch selbst im politikverdrossensten Zocker der Staatsbürger erwachen, denn solche (Trost-) Preise wären in weniger demokratischen Ländern schlechterdings verboten!

Genug die Werbetrommel gerührt, jetzt erklären wir Euch fix, wie Ihr den Stimmzettel ausfüllen müßt! Eure und unsere Adresse gehören drauf, nicht zu vergessen der Kandidat Eurer Wahl. Von denen gibt's drei Stück (A, B und C), und die streiten sich alle um die eine Preisfrage:



Wann findet eigentlich die nächste Bundestagswahl statt?

- A) 1993
- B) 1994
- C) 1999

Als politisch aufgeklärte Menschen weißt du sicher, wen du fragen kannst, ohne verkohlt zu werden — Björn Engholm zum Beispiel, der träumt sicher jede Nacht vom fraglichen Termin. Auf alle Fälle sollte Euer Kärtchen aber bis zum 14.5.1993 bei uns in der Wahlurne liegen, denn dann ist Zahltag, im bürgerlichen Leben auch Einsendeschluß genannt. Und weil wir zwar Amigianer, aber keine Amigos sind, schließen wir neben dem Rechtsweg auch die Mitarbeiter von APC/TCP sowie die des Joker Verlags aus. Hocherwünscht ist dagegen Fortuna; sie darf und soll Euch die richtige Eingebung und das nötige Quentchen Glück spendieren!

## 1. — 19. Preis

Je einmal „1990 — Die 93er Edition“

## 20. — 109. Preis

Je ein spielbares Demo von „1990 — Die 93er Edition“

## 110. — 202. Preis

Je eine Dart-Scheibe mit Helmut Kohl-Bild

JOKER VERLAG  
„POLIT-WETTBEWERB“  
BRETONISCHER RING 2  
D-8011 GRASBRUNN

Wollen auch Sie  
eine Royal Soft  
Niederlassung in  
Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen  
Sie einfach mit  
uns! Partner in  
ganz Europa  
gesucht.

# Royal Soft

Winsterstr. 43 W-4330 Mülheim a.d. Ruhr



Tel: 0208 / 480050 Fax: 0208 / 480025

Sollten wir nicht das hier stehen haben was Du suchst, ruf uns an. Sollten wir zu teuer sein, ruf uns an, laß uns Deinen Preis aushandeln. Teste die Royal Soft Gruppe, Dein Nelson.

Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
1869	79,88	92,94	Eishockey Manager	74,33	79,33
A-Train	A.A.	98,77	Eric the Unready	A. A.	65,30
ATTAC	92,12	97,80	Fire & Ice	59,95	59,95
Alone in the dark	A.A.	98,22	Hannibal	74,22	89,21
Amazone	A.A.	94,23	Hired Guns	67,25	88,33
B.A.T. 2	84,88	90,30	Captiv II	59,34	66,66
BC KIT	72,95	A.A.	Mario Teaches Typing	A. A.	66,66
Bill's Tomato Game	68,33	A.A.	Patriot	A. A.	82,82
Campaine	78,20	91,37	Space Quest 5	A. A.	73,73
Castles II	A.A.	89,30	Lionheart	58,33	????
Comanche	A.A.	92,30	St. Thomas	73,22	????
Das Schwarze Auge	78,20	89,90	Walker	66,66	????
Dune II	59,11	74,44	B 17 Flying Fortress	88,88	99,99
Eternam	A.A.	87,30	Turrican I	19,99	Nein
Goblins II	73,20	98,77	Turrican II	19,99	Nein
Gunship 2000	87,70	95,20	Darkseed	73,33	81,33
Harrier Jump Jet	????	105,30	Castles of Dr. Brain	67,67	????
Indiana Jones IV	86,30	88,20	Ultima II Underworld	????	81,22
Lemmings II	66,66	88,88	Ween	66,11	74,22
Game	Amiga	PC	Game	Amiga	PC
Formula one Grand P.	79,88	92,94	X-Wing EA	????	81,81
History Line 14 - 18	85,25	92,40	X-Wing DV	????	97,77
Legend of Valour	73,95	75,20	Wizardry 7	????	97,77
Links 386 Pro	????	99,80	KGB	58,99	66,66
Kurse Links 386 Pro	????	47,30	LotusCompilation 1,2,3	59,33	????
Pinball Fantasies	61,30	A.A.	Dune 1/Jimmy Wh. Sno.		
Rampart	A.A.	78,90	u. Lure of the Temtress	59,99	67,77
Rex Nebular	????	94,22	Penthouse Hot Num.	38,38	39,39
R. Hood Con. Longb.	76,99	86,95	Bundesliga Man. 2.0	74,74	74,74
Rome AD 92	74,30	84,30	Stund Island	A.A.	102,22
Sensible Soccer	63,30	????	Jonathan	88,88	89,89
Sherlock Holmes	A.A.	92,30	Body Blows	51,99	????
Spelljammer	A.A.	74,74	The Chaos Engine	52,52	????
Street Fighter II	64,30	68,90	Space Hulk	82,82	97,77
Populous II	A.A.	83,83	Transarctica	59,99	59,99
WAXWORKS	Ab 16 J.= A.A.	Battle Team	74,74	82,82	
Wing Commander I	89,30	--	Creepers	67,67	????
Wing Commander II	????	78,30	Speedball	19,95	Nein
WWF II	66,66	74,22	MC Donalds Land	52,52	52,52

## Wir machen Deine Freundin fit! Hardware-Corner

Speichererweiterungen:	Joystick "Competition"	Amiga Sonstiges:	Wir versuchen
A 500 512 KB	69,50	Mini Schwarz	alles
A 500 2 MB	219,18	Mini Transparent	aufzutreiben
A 500 Plus 1 MB	95,20	Mini Special	was Du für
A 600 1 MB	153,50	Mini Star Transparent	Deine
A 2000 2 MB	239,10		Freundin
AT-Bus Festplatten:	Joystick "Konix"	Mausport Verläng. Amiga Trackball Amiga Mausbrush	suebst.
A 500 extern 85 MB	780,80	Speedling Standard	Bitte ruf uns
A 2000 Intern 85 MB	728,99	Speedling Dauerfeuer	an oder
A 600 Intern 85 MB	748,00		spreche mit
Floppydrive Amiga	Mäuse für die Freundin	IC 8520 Portbaustein	Deiner Royal
A 500 3,60 * extern	141,11	Ami-Maus 200 dpi	Soft Agentur
A 500 3,50 * Intern	139,11	Ami-Maus 400 dpi	in der
A 500 5,25 * extern	189,00	Ami-Maus Commodore	Nähe.
	Ami-Maus rein optisch	91,00 neueste Version	

Wir suchen Dich! Denn Du fehlst uns noch im Royal Soft Computerclub. Alle 3 Monate Clubmagazin mit Tips, Trends, Demos und Sonderangeboten nur für Clubmitglieder. Monatsgebühr 3,33 DM. Anfragen bitte schriftlich an die Royal Soft Mülheim.

**Schnell & Preiswert**  
**Ihre Royal Soft**  
**Partner in Ihrer Nähe!**

**Royal Soft Agentur Schweiz**  
Daniel Frank  
Schachenstr. 30  
CH - 4653 Obergösgen

**Royal Soft Agentur Allgäu**  
Karlsbader Str. 14  
W - 8939 Ettringen  
Tel: 08249 / 8179

**Royal Soft Agentur Nord**  
Ulzburger Str. 283 b  
W - 2000 Norderstedt  
Tel: 04106 / 74920

**Versand & Laden**  
Martin Rösch  
Münchinger Str. 30  
W - 7257 Ditzingen

**ONLY GAMES**  
Birkbuschstr. 14  
W-1000 Berlin 41  
030 / 8346143

**Royal Soft Agentur Brandenburg**  
Maik Ulrich  
Hugo - Jentsch - Str. 29

**Royal Soft Agentur Berlin**  
Weißenfelser Str. 14  
O - 1150 Berlin  
030 / 2322894

**R B Com**  
Stöckstr. 53  
Postfach 200403  
W - 4690 Herne 2

**Royal Soft Münster**  
A.I. Works  
Weseler Str. 20  
W-4400 Münster  
Tel.: 0251/522958

**Royal Soft Rhein-Sieg**  
Robert Schon  
Großenbuschstr. 109  
W-5205 St. Augustin  
Tel.: 02241/332215

## Black Jack



Black Jack ist die phantastische Simulation eines professionellen "17+4"-Spielautomaten. Ihr Startkapital beträgt DM 200,- und Ihr Ziel ist es, in maximal 200 zu spielenden Runden, Ihr Geld zu vervielfachen. Pro Runde können Sie bis zu 5.000 DM einsetzen und per Risikoletter Ihren Gewinn bis um den Faktor 14 steigern. Die sehr einfachen Spielregeln ermöglichen einen schnellen Einstieg in das Spiel.

Best.-Nr. 1201

DM 15,-

## TWICE



TWICE ist ein "MEMORY"-ähnliches Spiel für Kinder ab 4 Jahren. Das Ziel dieses beliebten Unterhaltungsspiels ist es, gleiche Kartenpaare zu entdecken. Bei TWICE können Sie wahlweise mit Bildern, Symbolen oder Zahlen spielen. TWICE steigert die Konzentrations- und Kombinationsfähigkeit Ihrer Kinder auf spielerische Art und Weise. TWICE kann wahlweise gegen einen Menschen oder gegen den Computer gespielt werden.

Best.-Nr. 1205

DM 15,-

## SQUARE II

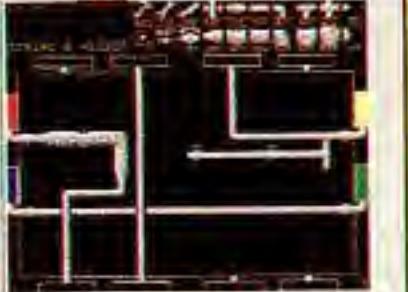


Square II ist ein Brettspiel der Extraklasse. Auf einem 11x11 Felder großen Spielfeld müssen Sie versuchen Quadrate bzw. Kettensymbole zu erstellen. Sie können wahlweise mit ein bis 4 Spielern spielen. Haben Sie keinen menschlichen Gegenspieler, so können Sie gegen bis zu 3 sehr spielerische Computergegner antreten. Leicht erlernbare Spielregeln und hervorragend auch für Kinder geeignet! Wurde von der Amiga Special mit "Sehr Gut" getestet!

Best.-Nr. 1202

DM 19,-

## Pipeline



Pipeline ist ein Strategiespiel für ein bis 4 Personen. Ihre Aufgabe ist es, auf einer begrenzten Spieldicke Pipelines zu errichten, um Ihre Ölfelder mit den Vorratstanks zu verbinden. Dabei können Sie Pipelines Ihrer Gegner mitbenutzen, Sabotage verüben, Beschiebungen durchführen, ... Pipeline ist ein Spiel für die ganze Familie und bietet langanhaltenden Spieldauer.

Best.-Nr. 1203

DM 19,-

## UniPaint



UniPaint ist ein preiswertes LORES IFF Mal- und Zeichenprogramm, das auch übergröße Bilder und den OverScan-Modus unterstützt. UniPaint ist komplett mausgesteuert und bietet komfortable und leistungstarke Hilfsmittel, damit auch Sie Ihre Traumgrafiken selber erstellen können. Die geometrischen Grundelemente sind ebenso wie Füllfunktionen, eine Lupenfunktion und 3D-Funktionen enthalten.

Best.-Nr. 1204

DM 19,-

## Observatorium



Mit dem Programm Observatorium und Ihrem Amiga ist der Weg zu den Sternen frei. Astronomisch exakte Darstellungen des Himmels versieht diese Software in sekundenschnelle mit allen bekannten Gestirnen bis zur 6. Größe. Auf Wunsch blenden Sie Sternbilder und deren Namen ein oder lassen sich den Abendhimmel von der Ansicht eines beliebigen Standpunktes berechnen. Ein "Muß" für alle Hobby- und Berufastronomen!

Best.-Nr. 1207

DM 29,-

## Shock Wave



Shock Wave ist ein futuristisches Action- & Strategiespiel, bei dem es darum geht, die Bedrohung des Planeten Erde durch einen kosmischen Meteoritenregen abzuwenden. Nehmen Sie die Herausforderung an, bestreiten den Spezialheldenkampf und retten Sie die Existenz der Zivilisation. Sie durchfliegen 7 verschiedene Landschaften und werden mit 11 Gesetzmäßigkeiten konfrontiert. Phantastischer Sound und ein interessanter 2-Spieler-Modus.

Best.-Nr. 1208

DM 29,-

Warum kann Intersoft die Software zu solch günstigen Preisen anbieten? Handelt es sich etwa um Public-Domains, Shareware, Testversionen, oder andere irrtümliche Software, die man an jeder Ecke fast unmittelbar bekommt?

Nein! Es handelt sich ausschließlich um Lizenzerte, kommerzielle Vollversionen, die zum Teil schon für etliche viel höheren Preis verkauft wurden!

Wie kommt dann dieser Preis zustande?

Ganz einfach! Man verzichte auf eine farbige Hochglanzverpackung, auf eine gedruckte Anleitung und auf ein Handlernetz. Schon kann man qualitativ hochwertige Software zu günstigen Preisen anbieten. Selbstverständlich ist zu jedem Programm eine umfassende Anleitung auf der Diskette vorhanden, die auch ausgedruckt werden kann!

Intersoft bleibt null nach haben!

## Mau Mau



Besonders interessant für die kleinen Familienträger ist der Kartenspiel-Klassiker Mau Mau. Exzellente Grafik, eine übersichtliche Bildschirmdarstellung sowie ein ausgewähltes Konzept werden jeden Kartenspieler begeistern. Einfache Regeln sowie spielerische Gegner sorgen für garantiert langanhaltenden Spieldauer. Ein weiteres Spiel von unserem Star-Programmierer Harald Müller.

Best.-Nr. 1209

DM 19,-

## Poker Professional



Poker Professional beeindruckt durch die originalgetreue Simulation eines realen Pokerautomaten. Grafisch, akustisch und spielerisch orientiert sich Poker Professional am Original und bietet echte Spielhallenatmosphäre. Die Liebe zum Detail geht sogar soweit, daß simulierte Geldeinschlüsse vorhanden sind. Mit 2 Risikoleisten, Automatenfunktion und Sonderspielen.

Best.-Nr. 1210

DM 19,-

## Alien Hunter

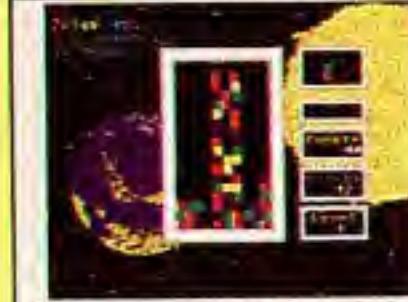


Außerirdische sind gelandet und streben die Weltbeherrschung an. Sie sind der Alien-Hunter und müssen eine fast aussichtlose Situation lösen. Bewaffnet nur mit Ihrer Laser-Pistole und einem begrenzten Vorrat an Handgranaten, sind Sie vollkommen auf sich allein gestellt, und kämpfen auf 5 unterschiedlichen Ebenen um den Fortbestand des Planeten Erde. Action "Pur" in Kombination mit strategischen Elementen!

Best.-Nr. 1211

DM 19,-

## Stones



Stones ist eine neuartige Variante des russischen Denkspielklassikers Tetris. Verschiedene gefügte und gefüllte Objekte fallen vom Himmel und Sie müssen diese entsprechend anordnen, so daß zusammenhängende Mauervertikalen gebildet werden. Eine Neuerung ist, daß auch einzelne Objekte aus verschiedenen Farben bestehen, so daß die Aufgabe noch kniffliger wird. Langanhaltender Spieldauer für "Jung" und "Alt" wird gewährleistet!

Best.-Nr. 1212

DM 12,-

## AmigaMind



AmigaMind ist die Amiga-Variante des bekannten Gesellschaftsspiels Master-Mind. Sie müssen eine Kombination von 4 verschiedenen Spielsteinen erraten, die der Computer auswählt. Dabei kommt es auf gute Kombinatorik und das gewisse Quantum Glück an. Der Computer gibt Ihnen nach jedem Tip einige Hinweise, aus denen Sie Ihre Schlüsse ziehen müssen. AmigaMind ist der Geheimtip für alle Liebhaber von Denkspielen.

Best.-Nr. 1213

DM 12,-

## Labyrinth



Labyrinth ist eine neuartige Variante des Spieldenkklassikers PAC MAN. In vielen verschiedenen Levels geht es darum, alle Kugeln zusammen zu sammeln. Pro Level sind 1-4 Bonus-Punkte versteckt, mit deren Hilfe Sie Ihre Verfolger unschädlich machen können. Trotz oder gerade wegen des schon fast antiken Spielprinzips muß man diesem Clone viel Charme und langanhaltende Motivation attestieren.

Best.-Nr. 1214

DM 12,-

## LOGIK



Logik ist ein tolles Denk- und Kombinationspiel für die ganze Familie. Sie müssen versuchen, nach bestimmten Spielregeln einen Diamantenhafen nachzubauen, der sowohl in der Form als auch in der Farbe mit dem Original übereinstimmen muss. Auf jeder Ebene spielen Sie außerdem gegen die Uhr und müssen versuchen, das Rätsel schnellstmöglich zu lösen. Logik verfügt außerdem über eine Undo-Funktion, mit der falsche Spielzüge korrigiert werden können.

Best.-Nr. 1215

**DM 19,-**

## BeatStomper III

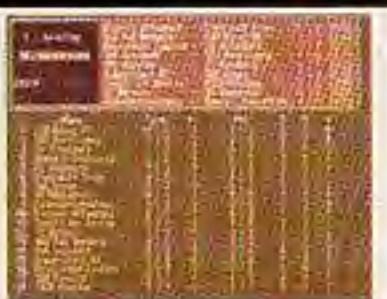


BeatStomper simuliert einen Drum-Computer, d.h. Sie können nach selbstdefinierten rythmischen Mustern Sound-Samples auf 4 Kanälen abspielen. Die Synchronisation über externe MIDI-Geräte ist ebenfalls möglich. Egal ob Sie Hobby-Musiker oder Profi sind: Nutzen Sie BeatStomper dazu, phantastische Arrangements zu erstellen und bei kreativen Sessions mal richtig auf die Pauke zu hauen. 2 Disketten! Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1216

**DM 39,-**

## The Final

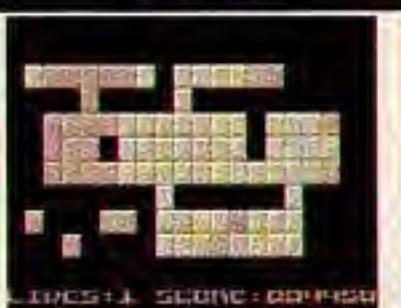


"The Final" ist eine sehr gute Fußball-Managementsimulation. Ziel ist es, mit einem drinkklassigen Amateureltern den Aufstieg in die 1. Bundesliga zu schaffen und die deutsche Meisterschaft zu gewinnen. Ihre Aufgabe als Manager ist es, Spieler einzukaufen, die Eintrittspreise festzulegen, den Trainer zu etablieren bzw. einzustellen, die Mannschaft ins Trainingslager zu senden. Ihr Erfolg hängt von den richtigen Entscheidungen ab!

Best.-Nr. 1217

**DM 15,-**

## Stellar

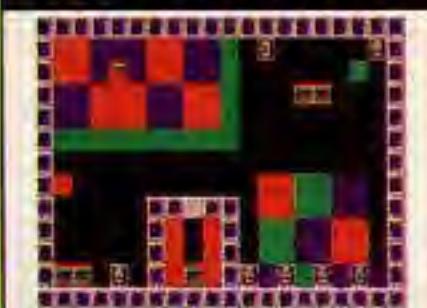


Stellar ist ein sehr interessantes Geschicklichkeitsspiel, das sich durch einfache Regeln und hervorragendes GamePlay in Kombination mit langanhaltendem Spieldauer auszeichnet. Viele verschiedene Abenteuer sind zu bestehen und Ihre Aufgabe ist jeweils den Ausgang zu erreichen ohne in die unendlichen Tiefen des Weltraums abzustürzen. Der Softwaremeister wünscht Stellar kann süchtig machen!

Best.-Nr. 1219

**DM 15,-**

## Nomansland



Sie steuern eine Kugel und Ihre Aufgabe ist es, Mauerstücke zu entfernen. Zahlreiche Bonus-Level sowie diverse Extra-Items wie z.B. Totenkopf, vierfarbige Stroh, Teleporter, Schalter, Umleiter, Diamanten, ... sorgen für Kurzweil bei diesem phantastischen Spiel. Nomansland ist eine Mischung aus Strategie- und Geschicklichkeit und ist unser absolutes Geheimtip zu einem unschlagbaren Preis!

Best.-Nr. 1220

**DM 12,-**

## Magic Puzzle



Merlin's Magic Puzzle ist einer zauberhafter Knobelspiel für Jung und Alt. Auf einem Spielfeld mit 72 Feldern müssen Sie 6 durchgehende Linien aus je 12 gleichfarbigen Spielsteinen bilden. Mit Ihrem Zaubersstab können Sie Spielsteine setzen und entfernen. Insgesamt 60 verschiedene verzwickte Situationen warten darauf, vom Ihnen entzückt zu werden. Die komplexen Spielideen sind oft die besten!

Best.-Nr. 1221

**DM 12,-**

## PowerPlay

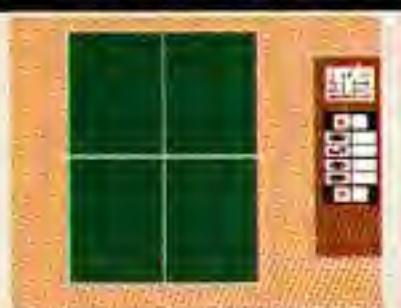


PowerPlay - Eishockey - das ist die phantastische Hockey-Simulation exklusiv von Intersoft. Als Trainer und Manager sind Sie für den sportlichen Erfolg Ihrer Mannschaft verantwortlich. Weitreichende Entscheidungen wie z.B. Stadionausbau, die Mannschaftsaufstellung, Spieleran- und verkaufe, Eintrittsgelder, ... führen Sie Ihr Team in die Welt-Hockeyliga um: sammeln Sie internationale Anerkennung. Mit animierten Torausszenen!

Best.-Nr. 1218

**DM 19,-**

## Tischtennis



Die beliebte Volkssportart Tischtennis gibt es ab sofort auch in einer in einer Amiga-Version. Mit viel Liebe zum Detail wurde dieses Spiel erstellt. So ist es möglich, gegen computergesteuerte Gegner aber auch gegen menschliche Partner zu spielen. Das hervorragende Game-Handling unterstützt Raffinessen wie z.B. Topspin, Schmetterball, Slice, Aufschläge, ... Neben normalem Training sind spezielle Turniermodi integriert.

Best.-Nr. 1223

**DM 10,-**

## Mensch rat mal!



Mensch rat Mal! ist ein Gesellschaftsspiel für die ganze Familie! Bis zu 4 Spieler können an diesem Spiel teilnehmen. Dabei geht es darum, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und auch beim Würfeln über das notwendige Quentchen Glück zu verfügen. Für Abwechslung ist gesorgt: Neben normalen Fragen gibt es Risikofragen, Superfragen, Multiple-Choice-Fragen und Skizzfelder.

Best.-Nr. 1224

**DM 10,-**

## Mensch ärgere Dich nicht!



Mensch ärgere Dich nicht! ist die Umsetzung des bekannten Brettspiels. Sie können wahlweise alleine gegen 3 Computergegner oder gegen mehrere menschliche Partner antreten. Die Spielregeln sollten ja schon seit frühesten Kindheit vertraut sein, so dass das Spiel sofort beginnen kann. Mensch ärgere Dich nicht! hat auch als Computerspiel nicht von seinem ursprünglichen Reiz verloren und wird Sie auf Dauer begeistern.

Best.-Nr. 1225

**DM 12,-**

## AutoKosten



AutoKosten ist ein tolles Anwendungsprogramm mit dem Sie die Kosten, die Ihr Auto oder Motorrad verursacht, bequem und übersichtlich verwöhnen können. In zwei Listen werden sowohl die kilometerabhängigen Kosten wie z.B. Treibstoff als auch die kilometerunabhängigen Kosten wie z.B. Unterhalt erfasst. Umfangreiche Auswertungen sind möglich, so dass Sie jederzeit über die effektiven Kosten informiert sind. Benötigt OS 2.04 oder höher!

Best.-Nr. 1226

**DM 19,-**

## Roulette



Roulette ist ein toller Partyspaß! So erfreut es im vornehmen Casino wenn die Kugel rollt. Mit dieser Roulette-Simulation können Sie sich echte Casino-Atmosphäre ins Wohnzimmer holen. Roulette beachtet die Original-Roulette-regeln und bietet prickelnde Unterhaltung pur. Komplexe Zufallsgeneratoren sorgen für authentische Erfolgswahrscheinlichkeiten. Da bis zu 8 Spieler teilnehmen können, ist Roulette auch gleichzeitig ein toller Partyspaß. Für A4000 nicht geeignet!

Best.-Nr. 1227

**DM 19,-**

## Köpfchen



Köpfchen ist ein Spiel, das auf einem Spielfeld mit 96 Feldern stattfindet. Es wird mit 72 Juwelen (12 Symbole à 6 Farben) gespielt und Ziel ist es, möglichst viele Juwelen abzulegen. Köpfchen müssen Sie beim Spielen beweisen, da Sie Juwelen nur dann ablegen dürfen, wenn der oder die direkten Nachbarn in der Farbe oder im Symbol übereinstimmen. In aussichtlosen Situationen können Sie sich vom Computer den nächsten Zug vorschlagen lassen.

Best.-Nr. 1228

**DM 15,-**

## Magic Way



Magic Way ist ein phantastisches Hüpf- & Kletterspiel, das in einer marchenhafte, grafisch hervorragend gestaltete Landschaft stattfindet. Farbenprächtige Animationen, hervorragend animierte Spielszenen und eine zauberhafte Musik runden diesen Spielspaß für "Jung" und "Alt" ab. Ihre Aufgabe ist es, den Zauberer zu steuern, und dabei Welten zu entdecken, die noch kein Mensch vor Ihnen betreten hat. Der Lieferumfang besteht aus 2 Disketten!

Best.-Nr. 1231

**DM 29,-**

## ÜbersetzE II+



Mit ÜbersetzE II+ können Sie problemlos englische Texte beliebiger Länge ins Deutsche übersetzen. Im Lieferumfang ist ein Wörterbuch mit 25.000 Vokabeln enthalten; und die zu übersetzenden Texte können ohne Neuerfassung direkt von Public-Domain-Disketten eingelesen werden. Natürlich sind die übersetzten Texte nicht grammatisch fehlerfrei, der Sinn bleibt jedoch erhalten. Inklusive Update-Option auf den EURO-Übersetzer!

Best.-Nr. 1232

**DM 29,-**



# uhmeshalle

## Up & Down

Mit Bills Tomato Game spielt ab jetzt

*Maik David, Bremen*

Nigel Mansell erhält

*Indra Hennerling, Berlin*

Lethal Weapon

schicken wir an  
*Jan Schlauch, Königs-  
hofen*

## Stromausfall

The Kell Hounds und das Figuren Set bekommt

*Udo Böhm-Dores, Rot-  
tenburg*

Kult geht an

*Hardy Sobotka, Celle*

Das Battletech Basisset erhält

*Markus Klebowski, Kiel*

## Seitenhiebe

Viele Antworten haben wir auf unsere Frage

nach zwei Titeln für 1200er Versionen bekommen. Aus der Fülle der Zuschriften haben wir drei Gewinner für ein tolles Amiga-Game gezogen. Hier sind sie:  
*Sven Kimmel, Mosbach*  
*Jürgen Keil, Koblenz*  
*Markus Ziegler, Plochingen*

## Kicker Cup

Über Premier Manager freut sich bestimmt

*Gregor Forst, Aachen*  
Je eins unserer tollen, schicken JOKER-T-Shirts erhält

*Jan Philipp Lenssen, Aachen*

*Frank Ullrich, Bonn*  
*Florian Macher, Heilbronn*

Die Heftesammlung können drei Glückliche endlich gut in dem super JOKER Sammelordner aufbewahren:

*Robert Knaack, Brunsbek*  
*Peter Stermann, Köln*  
*Sven Przibilla, Bildstock*

## Die Human Race Competition

Dab die Dinosaurier ihr Unwesen in den genannten Spielen treiben, wußtet Ihr alle. Hier die Gewinner.

1. Preis - eine Week-endreise nach London für zwei Personen hat gewonnen

*Arndt Wierheim, St. Augustin*

2. - 4. Preis - je einmal Human Race geht an

*Daniel Hagedorn, Bad Iburg*

*Achim Hauck, Eberbach*  
*Christoph Kiefer, Nußloch*

5. Preis - einmal Humans erhält

*Perry Putrich, Bremen*

6.- 10. Preis - je ein T-Shirt & Button mit humanoidem Motiv bekommen

*Tobias Wallner, Kelkheim*

*Markus Hanka, Berg- rheinfeld*

*José Suarez, CH-Emergabden*

*Andreas Maldag, Geesthacht*

*Karsten Hainmüller, Leinfelden-Echterdingen*

wehe  
*Oliver Varellmann, Emsdetten*

*David Oprei, Aachen*  
Und je einen Einkaufsgutschein im Wert von 30 DM zum Einlösen in unserem Joker Shop bekommen

*Steffen Schamberger, Ahorn*

*Thorsten Petrick, Hennendorf*

*H.-Ch. Gehrcke, Berlin*

## Abo-Lotto

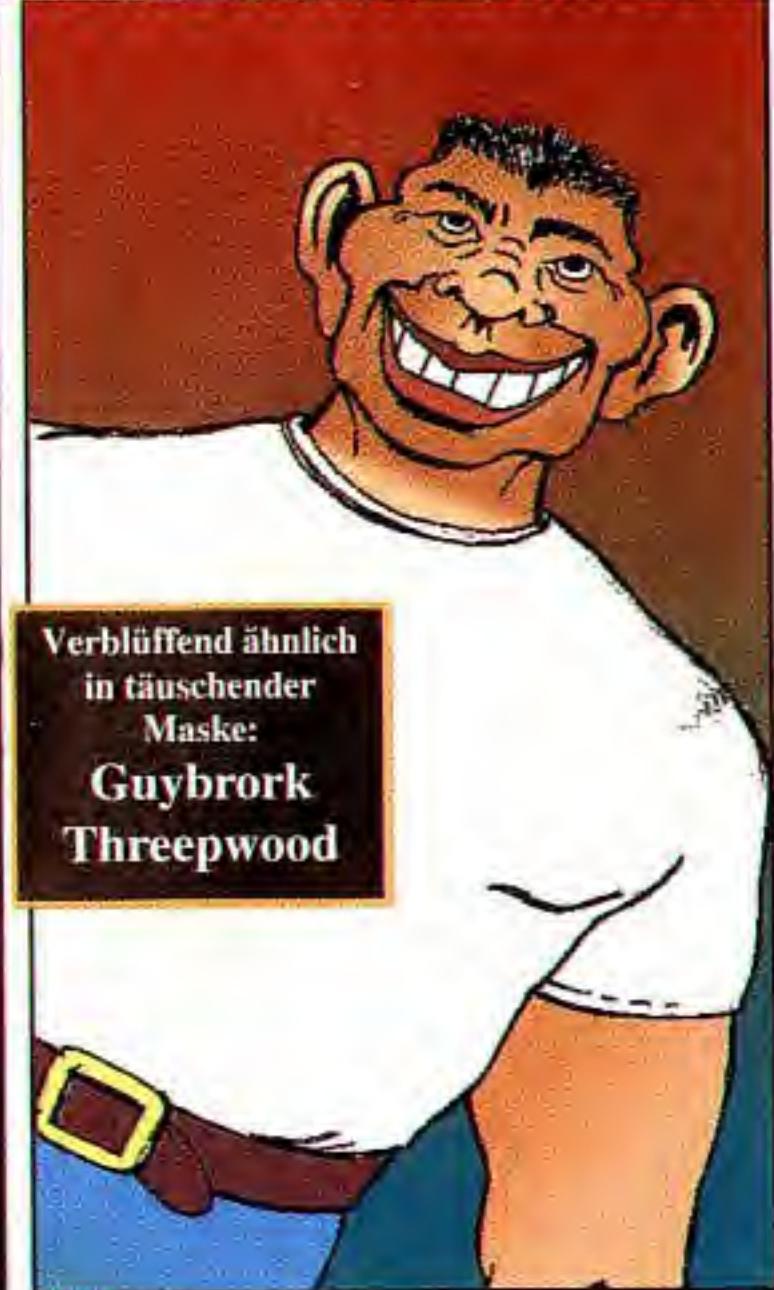
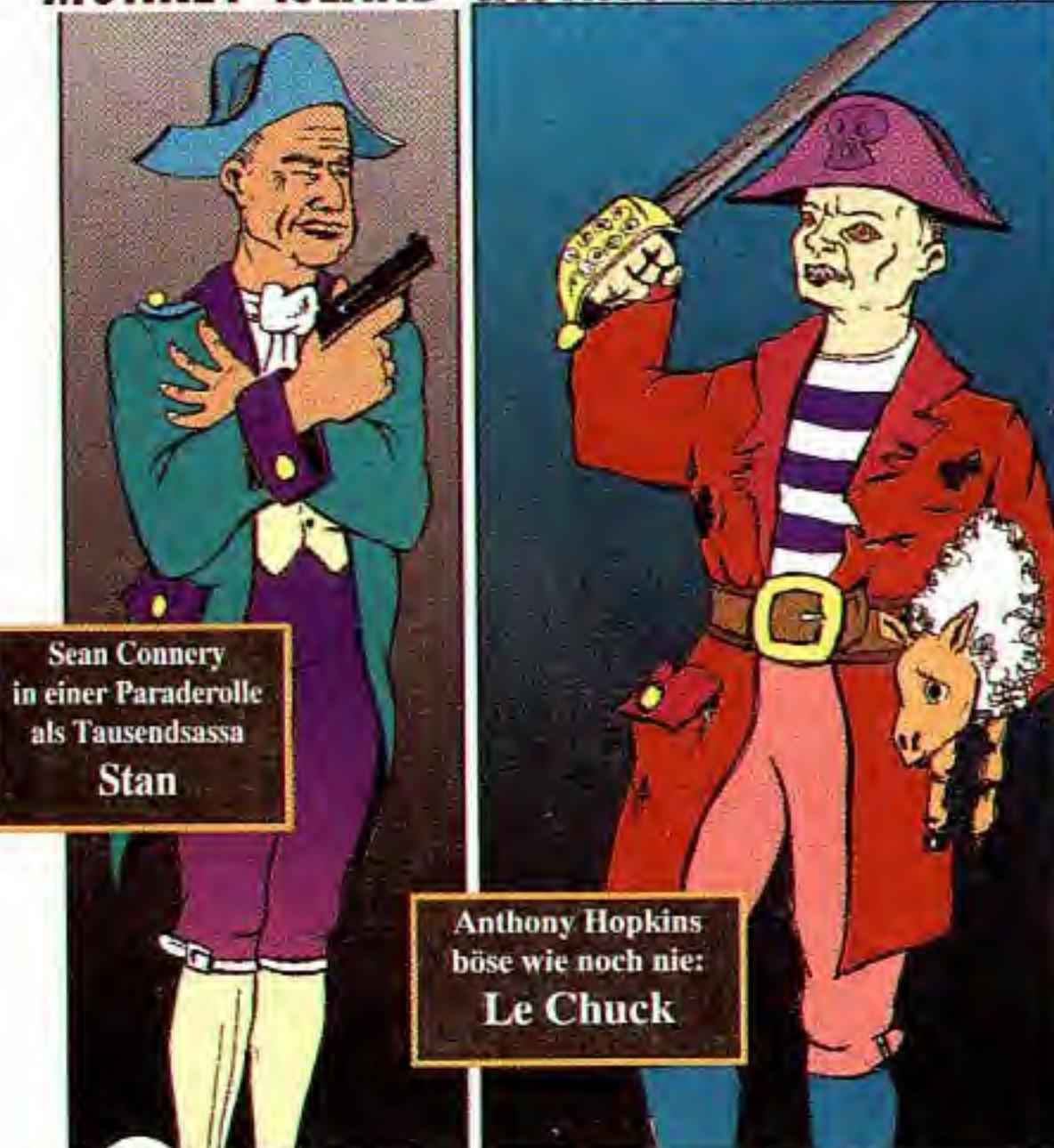
Wie immer mit Spannung erwartet, die Gewinner der drei Amiga-Games. Hier sind sie:  
*Kd. 1875, Markus Reimann*

*Kd. 5727, Marcus Reiche*

*Kd. 10068, Markus Drewke*

Einen Tusch auf die Gewinner! Wir wünschen Euch viel Spaß mit Euren Preisen und all den armen Pechvögeln unter Euch, die diesmal nichts gewonnen haben, mehr Glück fürs nächste Mal!

## MONKEY ISLAND CASTING COMPETITION: DIE ENDGÜLTIGEN DARSTELLER



# Vesalia

## COMPUTER

### AMIGA - Hardware

AMIGA 2000 inkl. 2x3,5" Laufwerk	1199,-
SX 386 PC-Karte für A2000	598,-
PHILIPS 14" SVGA-Monitor, 7CM3279	749,-
"Brilliance 1410", 0,28 mm, 1024 x 768 MPRII	
PHILIPS 14" SVGA-Monitor, 4CM4270	849,-
TEST in AMIGA-Plus 4/93: "AMIGA-Plus Tip"	
Mit eingebauten Stereo-Lautspr. 1024x768, MPRII	
PHILIPS CM 8833 II	399,-
Farb-Monitor mit Stereoan für alle Amigas	
AMIGA 600 - 66 MB-HD	999,-
AMIGA 1200	879,-
AMIGA 1200 - 66 MB-HD	1299,-
AMIGA 1200 - 84 MB-HD	1469,-
AMIGA 1200 - 120 MB-HD	1769,-
A1942 (NEU) Monitor für A1200 / A 4000	879,-
Mitsubishi EUM 1491A, 15 - 38 KHz	1199,-
Adapter für A1200 an EUM 1491A / A 1942	39,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68030) 80 MB-HD	2689,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68040) 120 MB-HD	4099,-
AMIGA 4000 - 25 MHz (68040) 213 MB-HD	4499,-

### AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany 5 Jahre Garantie	
512 KB - WINNER - Ram A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akk. 5 Jahre Garantie	59,-
512 KB - Ram-Karte A 500 - intern 1 Jahr Garantie, abschaltbar, mit Uhr/Akk.	49,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/Akk., abschaltbar	219,-
4/2 MB RAM-Karte A500 - intern	279,-
4 MB RAM-Karte A500 - intern	399,-
1 MB WINNER-RAM A500Plus - intern	79,-
8/2 MB-WINNER-RAM-BOX A500/500Plus	319,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	140,-
8 MB WINNER-RAM- BOX A500/A500Plus	699,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	99,-
2.0 MB Memory-Card A600/1200-extern	299,-
4.0 MB Memory-Card A600/1200-extern	499,-
8/2 MB - WINNER - RAM A 2000 - intern	229,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	140,-
8 MB WINNER - RAM A2000 - intern	599,-

### AMIGA - Laufwerke

Vesalia Produktion = 12 Monate Garantie	
3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Klettstoffgehäuse, Mit Turbo-Copy	115,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse, Mit Fast Lightning	139,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurftaste und Zubehör	119,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern komplett mit Einbuanleitung und Zubehör	119,-
3,5" Laufwerk A 3000 - intern	129,-
5,25" Laufwerk - extern abschaltbar, Schreibschutzschalter, Metallgehäuse	189,-
5,25" DF2-Laufwerk A2000-intern	149,-
5,25" DF3-Laufwerk A2000-intern	199,-

### Genlock, Digitizer usw.

SCALA 500	168,-
SCALA 1.13	338,-
SCALA Multimedia	778,-

Autorisiertes  
**Commodore**  
**AMIGA**  
SERVICE - CENTER

Nachnahme-Versand mit  
Post oder UPS ab 10 DM.  
Großgeräte nach Gewicht.  
Ausland: Vorkasse

### SHOP

Duisburg - Walsum  
Dr. Wilhelm Roehl Str.386  
Tel.: 0203 / 495797

### TIP DES MONATS

#### 17" PHILIPS SVGA Monitor

Test in AMIGA-Plus 4/93:  
Brilliance 1710 "AMIGA-Plus Trip"  
Brilliance 17 AutoScan Professional Color-  
Monitor, MPRII, 1280x768, 0,26mm, Horizontal  
30-66 KHz, Vertikal 50-100 Hz (autom.) Video-  
bandbreite 110 MHz. Black-Matrix-Bildröhre  
mit Anti-Reflex-Glas.

**1998,-**

### Interlacekarten

Flicker - Fixer A 500	249,-
Flicker - Fixer A 2000 / A4000	239,-
Beide 20 kompatibel 50 Hz. Vollbildfrequenz bis 100 Hz einstellbar, volles Overscan, VGA / Multisync-Ausgang, Stereo-Verstärker	

### SCSI Harddisk

SCSI-Controller für A1200	129,-
Mastercard-A2000 SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	299,-
105 MB-Mastercard - A 2000	789,-
120 MB-Mastercard - A 2000	899,-
170 MB-Mastercard - A 2000	1099,-
240 MB-Mastercard - A 2000	1299,-
zusätzl. 2 MB - RAM - Erweiterung	140,-
MultiEvolution-Controller A 500 / 500+	299,-
105 MB-MultiEvolution - A 500 / 500+	789,-
120 MB-MultiEvolution - A 500 / 500+	879,-
170 MB-MultiEvolution - A 500 / 500+	1099,-
240 MB-MultiEvolution - A 500 / 500+	1249,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	160,-

### AT-Bus-Harddisk

Mastercard A 2000 AT-Bus mit RAM-Option	189,-
42 MB-Mastercard-A2000	499,-
85 MB-Mastercard-A 2000	599,-
120 MB-Mastercard-A 2000	749,-
170 MB-Mastercard-A2000	849,-
210 MB-Mastercard-A 2000	999,-
362 MB-Mastercard-A 2000	1999,-
544 MB-Mastercard-A 2000	2299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-
A500 AT-Bus Controller mit RAM-Option	299,-
42 MB -AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	599,-
85 MB -AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	729,-
120 MB -AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	859,-
170 MB-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	959,-
210 MB-AT-Bus-HD A 500 / 500Plus	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	140,-
Adapter für 3,5" Harddisk an A1200	79,-

### Harddisk A 1200

60 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2064	469,-
80 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2088	599,-
120 MB 2,5" AT-HD CONNER CP 2124	889,-
alle 2,5" Harddisk mit Spezialkabel, Schrauben, Install 3.0, bereits komplett installiert, einbaufertig	

### Ersatzteil - Service

IC Kick-ROM 1.3	59,-
Denice	63,-
IC 8520A	29,-
IC 8372A 1MB	89,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	89,-
C64 Netzteil	39,-
Tastatur A 2000	199,-
IC Garry 5719	35,-
IC 8372B 2MB	95,-
Netzteil A2000	219,-
1541 II Netzteil	49,-
Tastatur A500	179,-
Tastatur A 500	179,-

# DEMO Galerie



Keine Bange, auch im Wonnemonat gibt's wieder wonnigen Stoff für Demologen: Diesmal warten drei neue Digital-Shows der eher klassischen Machart sowie eine umwerfende Bildergalerie, an der die besten Szene-Grafiker beteiligt waren!



ANDROMEDA

## DEMON DOWNLOAD

Zum Auftakt wollen uns die Silents ihren Dämonen vorstellen. Dazu lassen sie einen bunten Reigen von Interlace-Bildern vom Stapel, gefolgt von einem rasanten Flug durch eine 3D-Röhre. Anschließend werden mit Hilfe eines witzigen „Gummiband“-Effekts die obligaten Szene-Grüße auf den Bildschirm geworfen, und schon folgt ein Scrolltext, der sich über eine vollschatzierte und vom Digi-Wind bewegte Flagge windet.

Weiter geht's mit Tausenden von Grafikpunkten, die sich zu organisch anmutenden Pixel-Objekten formieren, dann tanzt ein Vektor-Quader vor einer Kulisse aus lauter Wellentälern. Beendet wird das Spektakel von den üblichen Credits, davor und währenddessen gibt es düstere Begleitmusik zu hören. Schlußendlich geben die Programmierer noch bekannt, daß irgendwo im Demo ein Gamepart versteckt sei...

## MULTICA

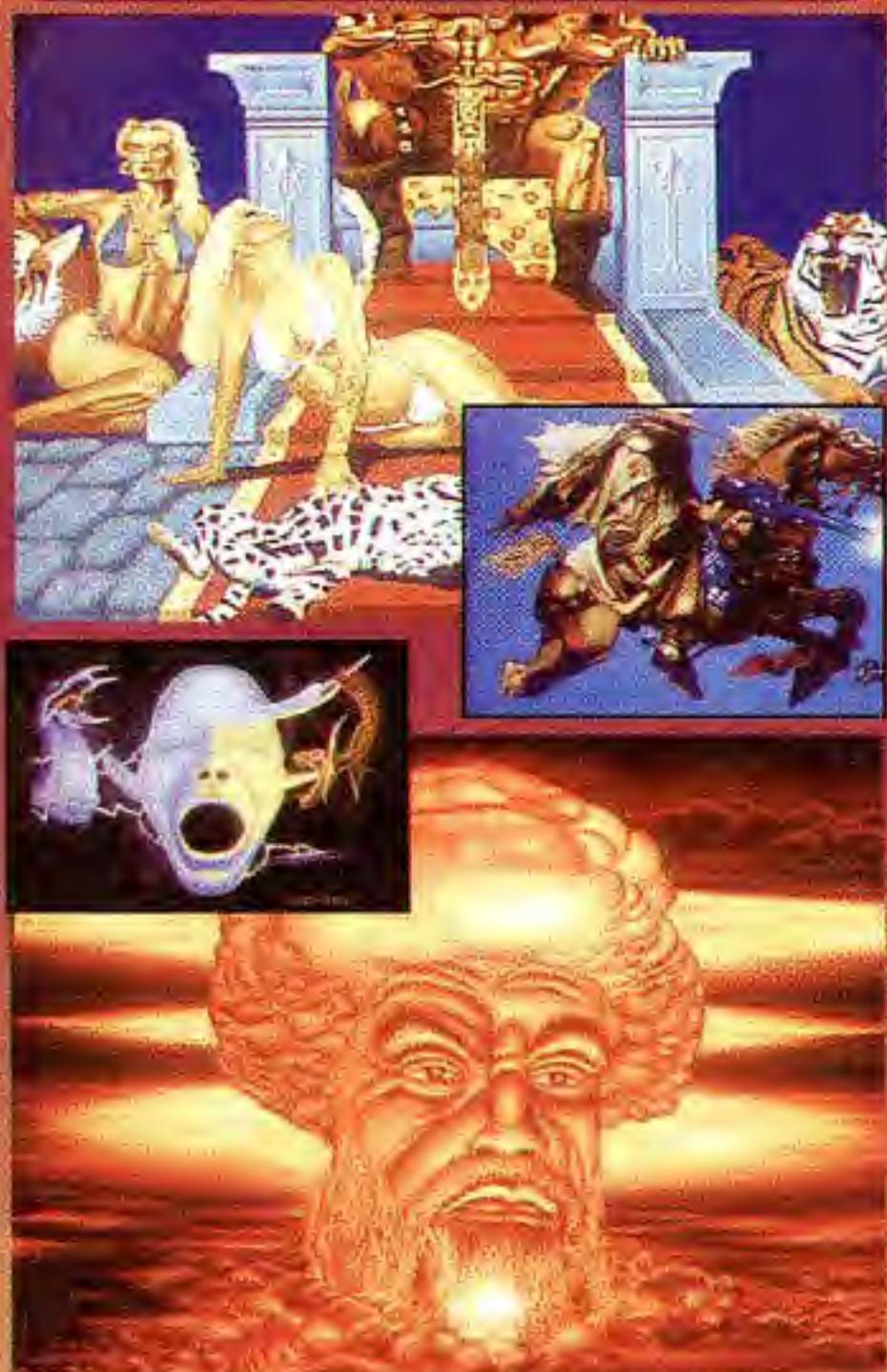
Die Andromeda-Truppe startet ihre Show mit einer aus Pixeln bestehenden Kugel, in deren Inneren sich ein verformbarer Würfel behende um alle nur denkbaren Achsen dreht. Sodann setzen sich weitere Pixel-Dots gekonnt zum Titellogo zusammen, bilden einen Riesenquader und weichen schließlich einem sich drehenden und windenden Schachfeld. Alsdann quetscht und dehnt sich ein Quader wie ein Kaugummi über den Screen,

es folgen witzige Firmen-Logos von Coca Cola und MTV, die (wiederum aus Dot-Punkten zusammengesetzt) wüst über den Schirm rotieren. Jetzt zoomt noch ein blauer Vektorwürfel herein, auf dessen Außenflächen sich allerlei Polygon-Räume tummeln, und kündigt langsam das Finale an. Zum Ausklang erfreuen einige weitere Dot-Spielereien das Auge, ehe die eher unauffällige Begleitmusik endgültig verstummt.

## GRAFIK-COLLECTION

Nun aber zur eingangs versprochenen Grafikshow der Superlative: Ende Dezember trafen sich in Dänemark nämlich jede Menge bekannte Szenegrößen zur Crystal/Silents/Anarchy-Party; es kamen über 2.500 Besucher. Angesagt waren auch allerlei Wettbewerbe, unter anderem wurden da natürlich die besten Bilder prämiert. Das Ergebnis all der künstlerischen Ergüsse findet sich nun gesammelt auf insgesamt drei

Disketten, wo sich somit etwa zwei Dutzend Bilder der verschiedensten Stilrichtungen tummeln. Von Fantasy-Motiven über Science-fiction bis hin zu humorigen Comic-Figuren ist alles vertreten, die Qualität der einzelnen Kunstwerke ist über jeden Zweifel erhaben. Selbstverständlich braucht Ihr uns das nicht einfach so zu glauben, aber die feine kleine Auswahl auf dieser Seite ist durchaus repräsentativ!



## OVERLOAD 2

Optik-Junkies ohne Angst vor einer Überdosis dürfen sich jetzt zusätzlich noch die Scheibe der Graffiti-Künstler von Jetset reinziehen; auch hier wartet eher eine Ansammlung von extrabunten Grafik-Pixeletten denn ein Demo im herkömmlichen Sinn. Dafür aber sind die Bildchen wirklich gut gemacht, vor allem die kritzeligen Schriftzüge kommen prima rüber. Die Vorstellung dauert ein gutes Dutzend Texte, Motive und

Zwischengrafiken lang, zum krönenden Abschluß gibt's noch eine ausgefeilte Endsequenz, die dem Betrachter fünf ganz hervorragende Musikstücke zur Auswahl stellt. Damit kommen dann auch die Lauscher zu ihrem Recht, denn von Romantik über Techno bis hin zu neuesten Electronic-Body-Sounds sind die unterschiedlichsten Stilrichtungen vertreten, so daß sich aufmerksames Hinhören fraglos lohnt.

## WIE? WO? WIEVIEL?

Beschaffung und Konsum der vorgestellten Digital-Drogen sind völlig legal: Notiert einfach das gewünschte Demo und/oder die Bestellnummer, steht alles in der Tabelle. Jetzt packt Ihr den Schrieb zusammen mit dem geforderten Entgelt (also Preis plus 5 Märker fürs Porto) in einen Umschlag und schickt den ganzen Krempel an die entsprechende Bezugsadresse. Dann noch ein wenig Geduld, und schon bald verdealt Euch der Postler den ersehnten Stoff! (tl)

Titel	lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Demon Download (Best. Nr. P061)	allen Amigas ab 1 MB RAM, auch A1200	11,90 DM 2 Disks	Mallander Soft Römerstr.29 4290 Bocholt Tel.: 02871/185115
Grafik-Collection (Best. Nr. P060)	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	19,00 DM 3 Disks	
Overload 2 (Best. Nr. 280)	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	4,50 DM 1 Disk	
Multica	allen Amigas ab 512 KB, auch A1200	2,50 DM 1 Disk	

CC Soft- & Hardware  
Hans-Werner Schmitt  
Peterstr. 2  
6501 Uelversheim



# FUNNY-SOFTWARE

0711/8568534

## SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attack	129,95
Alien 3	99,95
Alien 3	114,95
Castles of Illusion	99,95
Chuck Rock	111,95
Dessert Strike	111,95
Desert Strike	114,95
Dragons Fury	98,95
Dungeons & Dragons	99,95
Dungeons and Dragons	138,95
E-Swat	11,95
EA Eishockey	129,95
EA-Hockey	129,95
Ecco the Delphin 2	104,95
European Club Soccer	109,95
F-22 Interceptor	111,95
Galahad US	102,95
Green Dog US	94,95
J Capriati Tennis	104,95
Kid Chamäleon	112,95
Lemmings	109,95
Lotus Turbo Chall.	104,95
M 1 Battle Tank	121,95
Mega Drive Grundgerät	209,00
Olympic Gold	104,95
Phantasy Star III	124,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Quackshot	111,95
Side Pocket	95,95
Slime World jap.	89,95
Sonic 2	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Taz Mania	95,95
Team USA Basketball	114,95
Terminator	129,95
Terminator II	114,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Toki	119,95
Trouble Shooter	104,95
Two Crude Dudes	109,95
War Song US	111,95
Winter Challenge	104,95
Wonderboy 5 US	119,95

## SEGA MASTER

Arcade Smash Hits	84,95
Asterix	94,95
California Game	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dime Caper)	94,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 „Maze“	74,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
Ghouls 'n' Ghosts	94,95
Indiana Jones	94,95
Mickey Mouse	94,95
Monaco GP 2	79,95
Out Run	84,95
Olympic Gold	114,95
Phantasy Star	101,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
Running Battle	94,95

Sega Chess	111,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Spiderman	94,95
Summer Games	74,95
Super Kick Off	102,95
Super Monaco G.P.	84,95
Terminator	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Wimbledon	105,95
Wonder Boy 3	84,95
World Soccer	74,95

SEGA GAME GEAR	
Axe Battler	64,95
Chuck Rock	64,95
Devilish	78,95

Gods	114,95
Hit the Ice	114,95
Humans	124,95
Inindo	129,95
Jimmy Connors Tennis	129,95
Joe & Mac	114,95
John Madden Football 93	109,95
King Arthurs World	119,95
King of Monster 2	119,95
Lethal Weapon	124,95
Mario Kart	109,95
Mario Paint	109,95
Mickey's Magical Quest	139,95
NHLPA Hockey	139,95
Paperboy 2	119,95
Phalanx	119,95
Pilotwings	109,95
Populous	114,95
Prince of Persia	124,95

Boomers Adventure	57,95
Brainbender	77,95
Bubble Bobble	64,95
Bubble Ghost	74,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Burger Time deluxe	74,95
Crystal Quest	74,95
Days of Thunder	64,95
Dextenty	67,95
Elevator Action	67,95
Castlevania 2	69,95
Chessmaster	54,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortsied Zone	54,95

Bill + Tod's	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challenge	69,95
Elektropop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Hockey	74,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Rampart	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shadow of the Beast	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
Steel Thalons	74,95
Toki	74,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Zarlor Mercenary	69,95

## Aktive Franchise – Partner gesucht!

Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Foerman Boxing	67,95
G-Loc	56,95
Halley Wars	76,95
Leader Board	75,95
Marble Madness	64,95
Mickey Mouse	74,95
Monaco GP 2	59,95
Ninja Gaden	76,95
Olympic Gold	84,95
Outrun	76,95
Pac Man	69,95
Psychic World	67,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hedgehog	76,95
Space Harrier	66,95
Spiderman	82,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
W.C. Leaderboard	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

Pushover	114,45
Road Runner	129,95
RPM Racing	99,95
Sim City	104,95
Skulljagger	109,95
Spiderman	114,95
Starfox	129,95
Streetfighter II	99,95
Starman	99,95
Super Mario Kart	109,95
Super Mario Land	109,95
Super NBA Basketball	129,95
Super Parodius	134,95
Super Protector	119,95
Super R-Type	99,95
Super Soccer	99,95
Super Strike Eagle	119,95
Super Tennis	99,95
Super Widget	114,95
Test Drive 2	114,95
Tiny Toon	139,95
Top Gear	104,95
Toxic Crusaders	119,95
Toys	114,95
Turtles 4 dt.	119,95
Ultrabots	122,95
Uncharted Waters	137,95
Utopia	119,95
Waynes World	124,95
Wheel of Fortune	109,95
Wing Commander	139,95
World League Soccer	106,95
WWF	128,95
X-Zone	86,95
Zelda 3	99,95

S-NES	
Amazing Tennis	119,95
Axelay	124,95
B.O.B.	114,95
Brawl Brothers	122,95
Castlevania 4	119,95
Chessmaster	119,95
Chuck Rock	104,95
Combatribes	124,95
Desert Strike	94,95
Dino City	129,95
Dragons Lair dt.	114,95
Dragons Lair	99,95
Dream Probe	114,95
Dungeon Master	139,95
EA Hockey	92,95
F-Zero	98,95
Family Dog	121,

# FUNNY-SOFTWARE

EntertainmentCenter für Computer-Software und Videospiele  
Ladengeschäft + Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, Stuttgart-Feuerbach

**0711/8568534 - 850325**

Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

**NRW:**  
**Düsseldorf**  
**10-18.30 Uhr**  
**0211/131979**

**N-Sachsen:**  
**Hannover**  
**10-18.30 Uhr**  
**0511/321796**

• BERLIN • BERLIN • BERLIN •

geöffnet ab 3. Mai

**NEUERÖFFNUNGSPARTY**  
**AM 8. MAI 1993**

Bestellservice:

**Hessen:**  
**Frankfurt**  
**12-18 Uhr**  
**069/613282**

**Bayern:**  
**Fürth**  
**10-18.30 Uhr**  
**0911/745419**

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Elzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse = 21,00 DM  
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

Inh.: Oliver Heck

**Demnächst Neueröffnung in BERLIN • CHEMNITZ • DORTMUND • KOBLENZ • ULM • Anschriften bitte erfragen!**

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:  
Bremen, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

**7000 Stuttgart 30**

Stuttgarter Str. 99  
Tel.: 0711/8568534

**7080 Aalen**

Storchennstr. 5b  
Tel.: 07361/680663

**7800 Freiburg**

Schreibbetstr. 18  
Tel.: 0761/382590

**3000 Hannover**

Georgswall 3  
Tel.: 0511/321796

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 27.11.92**

**O-6502 Gera**  
Loasener Str. 29

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 3.5.93**

**1000 Berlin 10**  
Taurogenstr. 6

(Nähe Schloß Charlottenburg)

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 1.3.93**

**2900 Oldenburg**  
Donnerschweerstr. 32

Tel.: 0441/83025

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 16.11.92**

**3500 Kassel**  
Werner Hilpert Str. 22

Tel.: 0561/711389

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 1.10.92**

**4000 Düsseldorf**  
Wollstr. 21 (Altstadt)  
Tel.: 0211/131979

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 13.3.93**

**7100 Heilbronn**

Allee 4 (Postpassage)

Tel.: 07131/626031

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 13.3.93**

**7500 Karlsruhe**

Erbprinzenstr. 35

Tel.: 0721/21654

**NEU!NEU!NEU!**  
**Seit 14.11.92**

**8510 Fürth**

Ludwigstr. 30

Tel.: 0911/745419

**Hardware & Zubehör**

**Joysticks**

Competition Pro. Standard schwarz DM 27,95  
Competition Pro. Standard transparent DM 29,95  
Competition Pro. Standard transparent blau DM 31,95  
Competition PC DM 74,95

**Joysticks PC**

Playmate DM 199,00  
Weapon Control DM 199,00

**Zubehör**

Amiga 1000 Tastatur DM 48,95  
Mousepad Amiga 1000 DM 39,95  
Amiga 4000 Tastatur DM 199,00  
Amiga 4000 Tastatur DM 219,00  
Nullmodemkabel DM 25,95  
Deckenleiste DM 34,95  
Kabel am Testkopfhörer DM 89,00  
Kabel am Testkopfhörer inkl. 13 DM 119,00  
Kabel am Testkopfhörer inkl. 20 DM 149,00  
Amiga 1000 komp. mit Mouse DM 799,00  
Amiga 500 komp. mit Mouse inkl. 1 KB DM 829,00  
Amiga 500 Plus DM 849,00  
Amiga Farbenkarte 1024x3 DM 179,00

**Speichererweiterung für A500 auf 1 MB**

mit einem Acc. steckbar, Garantie 6 Monate DM 69,00  
mit einem Acc. steckbar, Garantie 12 Monate DM 79,00

**Speichererweiterung**

16 A500 Expansion erweiterbar auf:  
312 KB DM 99,00  
1,0 MB DM 249,00  
16 A500 / 16 A500 / 16 A500, wichtig: kein weiterer  
312 KB DM 129,00  
2,3 MB DM 299,00  
16 A500 / A3000 / A4000  
2 MB beschl. DM 296,00  
4 MB beschl. DM 397,00  
6 MB beschl. DM 479,00  
8 MB beschl. DM 539,00

**Laufwerke zu Superpreisen!**

1,44 Floppy Drive extern, dm, ohne Motor, für A500 DM 144,00  
3,5 Floppy Drive intern, A500 DM 144,00

**Kombikontroller für A500**

CGS & RAM DM 349,00  
Kombikontrolle für A2000/A3000/A4000 DM 324,00  
CGS & RAM DM 324,00

**Festplatten (SCSI)**

Fujitsu 105 MB 20ms DM 739,00  
Fujitsu 182 MB 25ms DM 1199,00  
Quantum BS 42 MB 19ms DM 134,00  
Quantum BS 83 MB 17ms DM 564,00  
Quantum BS 127 MB 17ms DM 789,00  
Quantum BS 1296 MB 16ms DM 948,00  
Quantum BS 241 MB DM 1059,00

**Kombikontroller für A500**

AT Bus & RAM DM 275,00  
Kombikontroller für A2000/A3000/A4000 DM 214,00  
AT Bus & RAM DM 214,00

**Festplatten (AT)**

Quantum BS 4248 19ms DM 396,00  
Quantum EG 85MB 17ms DM 519,00  
Quantum EG 170MB 17ms DM 729,00  
Western Digital 80 MB 19ms DM 120,00

**Täglich frische Neuheiten auch für Konsolen-Games**

**SUPERAUSWAHL • TEUFELISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung!**



**Mittelicherstr. 305  
4650 Gelsenkirchen**  
**Tel. 0209/73093**



PROGRAMME	AMIGA	IBM	PROGRAMM	AMIGA	IBM	PROGRAMM	AMIGA	IBM	
1969	DV 89,95	83,95	Hardball 3	EA ---	62,97	Strategy Masters	DA 62,97	76,96	
4 D Sports Boxing	DA 32,00	38,50	Harpoon 1.3.1	DA 69,67	76,96	Strikefleat	-- --	22,00	
4 D Sports Driving	DA 32,00	38,50	Harpoon Battlaset #4	DA 27,97	27,97	Super Tetris	DA 73,50	79,95	
Aces Mission Disk Wk2 1946	EA ---	48,95	Harrim Jump Jet	DA ---	97,97	Shadow of the Comet	DV ---	98,95	
Aces of The Great War	DA 31,50	38,50	Ha-162	EA ---	34,97	Snoopy Game Club	EA ---	39,95	
Aces of The Pacific	DA ---	69,95	Heart Of China	DV 83,97	83,97	Stund Island	DV ---	95,95	
AIR Commander	DA ---	69,95	Heroes Of The 357TH	DA ---	69,97	Sensible Soccer 93/93 *	DA ---	59,95	
AIR Warrior SVGA	DA ---	97,95	Hexuma	DV 83,97	83,97	Serpent Isle (Ultima 7 teilz) *	DA ---	99,95	
AIR, Land, Sea	DA 69,95	76,95	History Line 1914-1918	DV 83,97	83,97	Sim Life *	DV ---	94,95	
AIRBUS A320	DA 90,95	90,95	Humans	DA 55,97	55,97	Space Hulk *	DA 89,50	99,50	
Amazon	EA ---	83,95	Hannibal *	DV 79,95	99,95	Space Quest 3 *	DV ---	89,50	
American Tail	EA ---	56,00	Hired Guns *	DA 74,95	99,95	Spellcraft - Aspects of Valor *	DV ---	89,50	
Ancient Art of War in The SK.	DA ---	90,95	Imperium	DA 20,97	20,97	St. Thomas *	DV 79,90	99,90	
Armour-Geddon	DA ---	83,95	Indiana Jones 3 Adventure	DV 69,97	69,97	Street Fighter 2 *	DA ---	79,50	
Astatin	DA 21,00	21,00	Indiana Jones 4	DV 83,97	90,97	Strike Commander *	DA ---	99,50	
Atac	DA ---	90,95	Ishar-Legend Of The F.	DV ---	69,97	Strike Commander Speech Pack *	DA ---	49,50	
Atomic	DA 21,00	21,00	Jimmy White Snooker	DA 55,97	62,97	Scenario *	DV 69,90	---	
A-Train	EA ---	83,95	Jonathan *	DV ---	99,95	Super Hero *	DA 69,90	---	
Adventure Collection	(Der-Sammlung)	DA 67,50	74,95	Jordan in Flight *	DA ---	89,95	Tasks Force 1942	DA ---	97,95
Abandon Face 3 *	DV 71,95	95,95	Kaiser	DV ---	90,97	The Dagger Of Amon Ra	DV ---	69,95	
Archar MacLean's Pool Billard*	DA ---	67,50	King's Quest 5	DV 55,97	83,97	The Incredible Machine	DA ---	69,95	
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV 78,95	74,95	King's Quest 6	DV ---	83,97	The Perfect General	DV 76,95	83,95	
B-17 Flying Fortes	DA 79,95	97,97	KOGA	DV 59,95	62,97	Theatre Of War	DA ---	69,95	
Bane of The Cosmic Forge	DV 69,97	83,97	Links Datadisk Pinhurst SVGA	EA ---	44,95	Their Finest Hour	DA 69,95	69,95	
Bards Tale 3	DA 20,97	20,97	Legend Of Kyrandia	DV 76,95	76,95	Their Finest Hour MissionDisk	DA 29,90	29,90	
Bards Tale Construction Set	DA 62,97	82,97	Legends Of Valour	DV ---	83,97	Turn It	DV 14,90	20,95	
Bards Tale Trilogy	DA ---	76,96	Leisure Suit Larry 5	DV 62,97	69,97	Two To One	DA 19,95	19,95	
Set 2	DV 76,96	83,97	Links 186 PRO	DA ---	97,97	The Complete Chess System	DV ---	96,00	
Battle Chesse 1	DA 20,97	20,97	Links Bayhill	EA ---	34,97	Transartice	DV 58,50	69,95	
Battle Chesse 2	DA 55,97	52,97	Links Bountiful	EA ---	34,97	The Chaos Engine	DA 59,50	---	
Battle Isle	DA 67,95	67,95	Links Firestone	EA ---	34,97	The Greatest (Der Sammlung)	DV 69,50	79,95	
Battle Isle Data Disk	DA 41,97	41,97	Links Hyatt Dorado	EA ---	34,97	The Legacy *	DA ---	99,95	
Battle Isle Data Disk 2*	DA 49,95	49,95	Links Hauna KEA	EA ---	41,97	The Game Winter Challenger	DA 79,50	---	
Bitmap Brothers Vol. 3	(Der Sammlung)*	DA 59,95	Links Pinehurst	EA ---	34,97	Tace a Break - Pinball *	DA ---	89,95	
Battletoads	DA ---	59,95	Links Troon North	EA ---	34,97	UDBI	DA 49,50	55,95	
Birds Of Prey	DA 69,97	76,96	Locomotion	DV 55,97	62,97	Ultima 6 The False Prophet	DA ---	39,95	
Bitmap Brothers Vol.1	DA ---	55,97	Lord Of The Rings 1	DA 62,97	69,97	Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV ---	83,95	
Buck Rogers 2	DV ---	83,97	Lure Of The Rings 2	DA ---	69,97	Ultima 7 The Black Gate	DA ---	69,95	
Budokan	DA 20,97	20,97	Lemmings 2 - The Tribe	DV 55,97	52,97	Ultima Trilogy 2	DA ---	76,95	
Bug Bomber	DA 55,97	62,97	Lionheart	DA 69,95	98,50	Ultima Underworld 1	DA ---	76,95	
Bundesliga Manager Profes.	DV 69,97	69,97	Lotus Compilation (1,2,3)	DA 59,95	---	V For Victory-Utah Beach	EA ---	69,95	
Burning Steel	DV ---	83,97	Liberation - Captive 1 *	DA 64,50	71,50	Waxworks	DV 62,95	62,95	
Balance *	DV ---	39,00	Links Datadisk Banff Springs	DA ---	49,90	Willy Beamish	DV 61,95	69,95	
Body Blows	DA 52,95	---	Mega Collection	DA 52,45	53,45	Wing Commander 1	DA 79,50	39,95	
Captive	DA ---	62,37	(Der-Sammlung)	EA ---	81,30	Wing Commander 1 De Luxe	DA 79,50	39,95	
Carl Lewis Challenge	DA 55,97	83,97	Mercenaries	DA 49,95	49,95	Wing Commander 2	DV ---	39,95	
Car Fand Driver	DA ---	76,96	MC Donald Land *	DA 80,47	90,97	Whale Voyage	DV 67,90	89,50	
Castles 1	DA 62,97	62,97	M1 Tank Platoon	DV 59,97	83,97	Waker *	DA 79,50	---	
Castles 1 Data Disk	DA ---	27,97	Mad TV	DA ---	69,97	X-Wing	EA ---	89,50	
Castles 2	DA ---	69,97	Magic Candle 2	DA ---	69,97	X-Wing	DA ---	99,50	
Catchm	DA 48,97	55,97	Maniac	DA 20,97	20,97	Knobots *	DA ---	89,90	
Centurion-Defender of Rome	DA 20,97	20,97	Mantis XE 5700	DA ---	62,97	Kool	DA ---	59,95	
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA 20,97	20,97	Mario Andretti's Racing Chall.	DA ---	76,96	Tak Mc Kracken	DV 62,95	62,95	
Chuck Yeager's Air Combat	DV ---	69,97	Mega-Lo-Mania	DV 59,97	83,97	Zycorix	DA 38,50	48,95	
Civilization	DV 80,47	97,97	Night & Magic 3	DV ---	63,97	PC - CD ROM	159,50		
Comanche-Operation White L.	DV ---	90,97	Night & Magic 4	DV ---	63,97	Air Warrior	139,50		
Contraptions	DA ---	38,47	Bosky Island 1	DV 68,00	79,00	Britannica Family P.	299,00		
Crisis In The Kremlin	DA ---	90,97	Bosky Island 2	DV 83,55	63,95	Carmen World De Luxe	179,50		
Cruise For A Corpse	DV 52,97	62,97	NO. 2 Collection	DV 69,85	83,97	CD Game Pack 2	299,00		
Cyber Race*	DV ---	99,50	Nigel Mansell World Cham.*	DA ---	74,90	Gunsip/Midwinter	129,50		
Combat Air Patrol *	DA 73,90	---	P - 38	EA ---	29,00	Chessmaster 3000	99,95		
Contraption *	DA 49,50	---	P - 80	EA ---	29,00	Daughter of Serpents	89,90		
Creepers *	DA 74,95	---	PGA Tour Golf Courses	DA ---	29,00	Eco Quest	94,50		
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV 74,95	74,95	PGA Tour Golf Plus	DA 62,90	69,90	Der Patrizier	99,95		
D/Generation	DA 38,47	41,97	Pirates	DA 55,50	59,50	Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95		
Daily Sports Cover Girl Poker	DA 48,97	55,97	Planets Edge	DV ---	83,90	Pacific Island	99,50		
Dark Half	EA ---	55,97	Police Quest 3	DA 62,50	69,95	Prince of Persia/Nam	129,50		
Darklands	DA ---	111,97	Populous 1	DA 21,00	21,00	Psycho Killer	99,50		
Dat Boot	DA 31,47	38,47	Populous 2	DA 62,97	76,96	Sherlock Holmes	99,95		
Das Schwarze Auge	DV 69,37	83,97	Powermonger	DA 62,97	69,95	Sherlock Holmes 2	169,00		
Daughter Of Serpents	DA ---	76,96	Prophecy Of The Shadow	DV ---	63,97	Space Quest 4	99,90		
David Leadbetter's Golf	DA ---	83,97	Penthouse Hot Numbers	DA ---	63,97	Top Shots on CD	129,00		
Demolition Construction Set	DA ---	20,97	Power Pack 2	DA ---	63,95	Ultima 1-6	169,50		
Der Patrizier	DA 67,95	83,97	{ 4er Sammlung}	DA ---	69,00	Wing C.1/Miss. 1+2	199,00		
Do-335	EA ---	34,97	Patriot *	DA ---	89,50	Wing C.1/Ultima 5	199,00		
Dogs Of War	EA ---	41,97	Pinball Dreams *	DA ---	63,95	Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00		
Double Dragon 3	DA 48,97	55,97	Prophecy of the Shadow *	DV 79,95	---	PC - ZUBENDR.	268,00		
Dune 1	DV 55,97	62,75	Quest For Glory	DA ---	69,97	SOUND GALAXY NX	178,00		
Dungeon Master	DA ---	69,97	Quiwi	DV 29,00	34,93	SOUND BLASTER 1.0 DE LUKE DT.	298,00		
Dyna Blaster	DA 62,97	69,74	Racing Masters	DA 80,50	90,95	SOUND BLASTER PRO DE LUKE DT.	498,00		
Dynatech	DA 55,87	69,97	Railroad Tycoon	DA ---	62,95	VIDEO BLASTER	498,00		
Daughter Of Serpents *	DA 69,95	---	Raspert	DA 62,97	69,97	*****	NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU		
Dessert Strike *	DA 69,95	---</							

# Monkey Island Casting-Competition: Die Darsteller

Etwas voreilig hat Michael im Editorial behauptet, daß es kaum Resonanz auf unser getürktes „Stellenangebot“ für junge Piraten-Darsteller gegeben hätte. In letzter Minute haben sich doch noch ein paar talentierte Nachwuchsmimen beworben!

Der Grund für die Verzögerung ist ei-

gentlich auch einleuchtend: Wer unseren Aprilscherz ernstgenommen hatte und sich deshalb bei uns als Hauptdarsteller für den (nicht geplanten!) Monkey Island-Film bewarb, wollte dies natürlich möglichst erfolgversprechend tun — also mit Lebenslauf, mehreren Fotos und allem Drum und

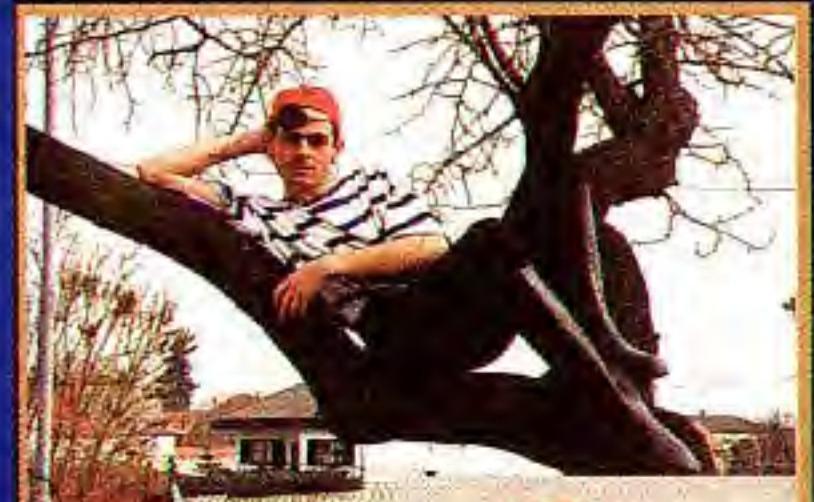
Dran. Und nachdem wir gesehen haben, wieviel Mühe sich einige dabei gaben, bekamen wir fast ein schlechtes Gewissen und opferten schließlich doch eine Seite für die gutgläubigen Movie-Piraten! Vielleicht werden sie ja auf diesem Umweg von einem nachwuchshungrigen Regisseur entdeckt...



**Andreas Wisniewski** aus Solingen ist ein Freibeuter der alten Schule — komplett mit Rombuddel und Schatzkiste! Nur der Papagei fehlt...



Der Mimik nach ist Wolfgang Lorenz aus Berlin ein geborener Komödiant, er hätte sicher einen prima Guybrush abgegeben. Wie wär's, Mr. Lucas?



Die Bewerbung von Jürgen Prendl aus dem österreichischen Neckenmarkt war absolut professionell aufgemacht — wie man bereits an den Fotos sieht.



Volker Kahn aus Berlin ist zwar eigentlich ein Großstadtpirat, aber von der Haltung her würde er auf jedem Segelschiff eine gute Figur machen!



Der in jeder Beziehung edelste Freibeuter dürfte wohl Thomas Traguth aus Worms sein — klasse Fotos, Tommy!



Ist das nun Guybrush, oder ist es doch Flo Scharr aus Liederbach? Schwer zu sagen!



Wir präsentieren der Welt einzigen Hardrock-Piraten: Toni Nicolic aus Mainleus.



Gordon Martin aus Hattingen — der Schrecken der sieben Wohnzimmer mit dem strengen Enterblick.

# Softsale



Schloßplatz 19 3070 Nienburg  
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr  
Telefax: 05021/62335

05021/910416 und 910417

AMIGA

AMIGA

AMIGA

AMIGA

1869**	69,90 DM	Cytron**	59,90 DM	Jonathan**	79,90 DM	Populus 2**	69,90 DM
30 Con.-Kil 2	89,90 DM	Daemonsgate***	A.A.	KGB*	59,90 DM	Powermonger**	59,90 DM
Abend. Pac. 2*	64,90 DM	Dark Queen o.K.	59,90 DM	Kid Gloves 2**	59,90 DM	-Data	39,90 DM
Aces of gr. War**	39,90 DM	Darkseed	69,90 DM	Leeds UN. Ch.	49,90 DM	Premier**	54,90 DM
Adv. Collect.**	59,90 DM	Das schw. Auge*	69,90 DM	Legend**	54,90 DM	Premier Man	49,90 DM
Addams Fam.**	49,90 DM	Daily Girl Puk.**	49,90 DM	Legend Kyn.*	59,90 DM	Prophecy***	69,90 DM
Air Land Sea**	74,90 DM	Daughter Serp.**	74,90 DM	Legend of N.*	79,90 DM	Prop. o. Shad.*	69,90 DM
Air Sea Sub.**	69,90 DM	Del. Paint 4.1*	A.A.	Lemmings DP**	59,90 DM	Project X**	49,90 DM
Air Support**	54,90 DM	Del. Paint AGA*	A.A.	Liberation**	59,90 DM	Push over**	49,90 DM
Alienbt. Sp.E.	29,90 DM	Deliverance**	69,90 DM	Links**	74,90 DM	Railroad Ty.**	74,90 DM
Another World**	54,90 DM	Der Patrizier*	69,90 DM	-Banff	44,90 DM	Rampart	54,90 DM
Aquat. Games**	54,90 DM	Desert Strike**	64,90 DM	Bayhill	44,90 DM	Raving Mad**	49,90 DM
Arab. Nights**	49,90 DM	Die Kathedrale	79,90 DM	-Beautiful	39,90 DM	Reach I. Skies**	59,90 DM
Archer P. Bill.**	49,90 DM	Do Jo Dan**	49,90 DM	-Firestone	39,90 DM	Red Baron**	64,90 DM
Arm. Gedd. 2**	59,90 DM	Double Drag. 3**	49,90 DM	-Harbour T.	A.A.	Red Zone**	49,90 DM

Chaos Engine\*\* 49,90 DM

Dune 2\* 59,90 DM

AMIGA

AMIGA

AMIGA

AMIGA

Assassin**	49,90 DM	Drag. Lair 3**	54,90 DM	Hyst. Dot.	A.A.	Risky Wonds**	54,90 DM
Astar***	A.A.	Dragon Wars**	54,90 DM	-Pinelhurst.	44,90 DM	Road Rash**	54,90 DM
Astain***	A.A.	Dream Team**	54,90 DM	Liverpool	49,90 DM	Robosports	59,90 DM
A-Train***	A.A.	Dung. Masl./Csh	50,90 DM	Locomotion*	59,90 DM	Rome*	64,90 DM
ATAC**	79,90 DM	Dune*	54,90 DM	Lord of Rings**	58,90 DM	Sabre Team**	49,90 DM
AV88 Harrier	59,90 DM	Dynablaster**	54,90 DM	Lost.Treas. 1	89,90 DM	Scenario*	64,90 DM
B-17 Fly. F.**	79,90 DM	Dynatech*	59,90 DM	Lotus T. Ch. 2**	54,90 DM	Scrabok***	64,90 DM
Bards T. Con.**	64,90 DM	Elitz**	64,90 DM	Lotus 3**	54,90 DM	Sensible Socc.**	39,90 DM
Batt. vs. World**	A.A.	Ervira 2*	59,90 DM	Lure of Tempt.	54,90 DM	Shad. Beast 3**	59,90 DM
Bat 2**	74,90 DM	Elysium*	58,90 DM	M1 Tank Plat.**	74,90 DM	Sil. Service 2**	74,90 DM
Battle Team**	69,90 DM	Eric**	59,90 DM	Mad TV*	69,90 DM	Silly Putty**	49,90 DM
BC Kid**	59,90 DM	Erben d. Throns*	69,90 DM	Magic Johnson	49,90 DM	Simulations***	A.A.
Best of best***	A.A.	Euro Soccer**	54,90 DM	Magic Pockets**	49,90 DM	Sleep Walker**	49,90 DM
Big Box 2	59,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	March. Ut. Eut.	54,90 DM	Space Crusade	54,90 DM
Bills Tom. G.**	54,90 DM	Eye of Storm***	A.A.	Mc Donald Land*	54,90 DM	Space Hulk**	74,90 DM

Eishockey Man.\* 69,90 DM

Fly Harder\*\* 64,90 DM

AMIGA

AMIGA

AMIGA

AMIGA

Birds of Prey**	69,90 DM	Fant. Worlds**	74,90 DM	Fant. Worlds**	59,90 DM	Special Forc.**	74,90 DM
Bitmac Et. 1**	49,90 DM	Fire & Ice**	49,90 DM	Mega Mix**	59,90 DM	Spell. Dizy**	A.A.
Bitmap Et. 2**	54,90 DM	Flashback**	A.A.	Mega Sports**	54,90 DM	Spirit Advent.**	59,90 DM
Black Cryt.**	54,90 DM	Fly Harder**	64,90 DM	Mega Twins**	29,90 DM	St. Thomas*	69,90 DM
Blue Max**	39,90 DM	Footb. Man. 3***	A.A.	Megatrav. 2**	59,90 DM	Starush***	59,90 DM
Body Blows**	54,90 DM	Form. IGP**	74,90 DM	Midwinter 2**	59,90 DM	Stat. Masters**	69,90 DM
Buck Rogers 2**	A.A.	Gateway Sav.F.*	69,90 DM	Might & Mag. 3**	69,90 DM	Steel F. 2**	59,90 DM
Budget*	64,90 DM	Globet Et.**	58,90 DM	Monkey Island*	69,90 DM	Super Hero**	64,90 DM
Bug Bomber**	58,90 DM	Godfather**	54,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM	The Greatest*	59,90 DM
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM	Grah. Tayl.	54,90 DM	Myth**	54,90 DM	Tansarcica*	58,90 DM
Caesar	58,90 DM	Grand Slam	58,90 DM	Nick Faldo Golf	64,90 DM	Twilight 2000**	58,90 DM
Cal. Games 2**	49,90 DM	Great Counts 2**	39,90 DM	Nick Faldo Golf**	79,90 DM	Ultima 6**	54,90 DM
Captain Plan.**	58,90 DM	Guy Spy**	58,90 DM	Nicky Boom***	A.A.	U.M.S. 2**	74,90 DM
Captive 2**	59,90 DM	Hannibal*	69,90 DM	Nigel Mansell**	54,90 DM	Univ. Monst.***	49,90 DM
Carl Lewis**	54,90 DM	Hanter Ass.	59,90 DM	No. 2 Coil.**	69,90 DM	Utopia	54,90 DM

Gunship 2000\*\* 79,90 DM

Hired Guns\*\* 64,90 DM

AMIGA

AMIGA

AMIGA

AMIGA

Castles**	59,90 DM	Head to Head**	59,90 DM	No greater Gl.	58,90 DM	New Worlds	39,90 DM
Castles Data**	39,90 DM	Heart of China**	64,90 DM	No second Pt.**	59,90 DM	Virt. Real. 2**	54,90 DM
Castles Dt. Br.**	64,90 DM	Hoxuma*	79,90 DM	Nova 9***	A.A.	Walker**	64,90 DM
Chuck Rock 2**	A.A.	Hist. Line 14/18	74,90 DM	Outlander***	A.A.	Wart. Rel.**	54,90 DM
Civilization*	74,90 DM	Hook**	49,90 DM	Pac. Islands**	58,90 DM	Warkids	49,90 DM
Comb. Air Pat.**	64,90 DM	Humans	54,90 DM	Paperboy 2**	39,90 DM	Warworlds*	59,90 DM
Comb. Class.**	54,90 DM	Humans Race**	A.A.	Parasol Stars**	49,90 DM	Ween	54,90 DM
Conquistador*	69,90 DM	Indy 4*	79,90 DM	Perthouse HM**	39,90 DM	Whales Voy.	69,90 DM
Data*	39,90 DM	Int. Sq. Crail.**	54,90 DM	Perf. Geneal**	74,90 DM	Winter Chall.**	64,90 DM
Cool World**	49,90 DM	Ishan**	54,90 DM	-Data	59,90 DM	Wizardry 7**	79,90 DM
Crazy Cars 3**	54,90 DM	Jaguar XJ 220**	49,90 DM	Pinball Dreams**	54,90 DM	Wiz Kid**	49,90 DM
Creepers**	64,90 DM	Jim. White S.**	58,90 DM	Pinb. Fan.**	39,90 DM	WWF Wrestl.**	49,90 DM
Cruise for Corpses 9,90 DM	Jim Power	58,90 DM	Piracy high S.	58,90 DM	WWF Ext. Ram.	49,90 DM	
Curse Enchanted 59,90 DM	Joe & Mac**	49,90 DM	Plan 9**	58,90 DM	Zoo**	49,90 DM	
Curse Azure B.** 49,90 DM	John Madden**	54,90 DM	Pools n. Darkn.	54,90 DM	Zyconix**	44,90 DM	

Lemmings 2\*\*\* 64,90 DM

Lionheart\*\* 59,90 DM

CD-ROM

CD-ROM

SUPER NES DT.

SUPER NES DT.

7 th Guest	A.A.	Hot Stuff 2	39,9
------------	------	-------------	------

# KARTEN



Ehrlich gesagt glaub ich ja nicht, daß es angesichts der nachfolgenden 16 Seiten voller megastarker Tips, Cheats und Lösungen irgendeinen von Euch interessiert, was ich hier in der Einleitung so ablasse! Aus dieser weisen Erkenntnis heraus läßt ich das dumme Geschwafel diesmal einfach weg und verneige in Ehrfurcht stumm mein holdes Haupt vor Euch, die Ihr mit Euren tollen Zuschriften eine noch nie dagewesene Menge an Know How ermöglicht habt.

## HILFE!! FRAGEN?!

Fuchsteufelswild wird Michael Arndt, wenn er mit seinem **Titus the Fox** nicht in baldiger Bälde durch den neunten Level findet! Kurz nach dem ersten Zwischenabschnitt macht sein verkappter Pelzkragen nämlich schlapp und sitzt (oder besser steht) ziemlich dummm auf einer Empore herum. Allem Anschein nach geht's von hier aus nur noch nach rechts weiter, denn oben befinden sich „abgebrochene Patronenhülsen“, und unten lauert gar liebliches Schlangengetier auf fette Beute. Nun ist hier leider die dritte Säule so hoch, daß Mister Reineke unweigerlich die Decke küßt und somit ein Ticket in die ewigen Jagdgründe löst. Obwohl Michael alles Fuchsmögliche versucht hat, ist es ihm bis dato nicht gelückt, aus dieser Misere herauszufinden. Wer hilft ihm dabei?

Nur eine winzige Kleinigkeit fehlt Michael noch, um das Spiel **Wizkid** vollständig zu lösen: Level 6. Wohl weiß unser schlauer Knabe, wie man sowohl von Level 1 als auch 4 in ein Weltraumgebäckerei gelangt — handelt es sich jedoch um den Weg von dort in die vorherigen Levels zurück, so verläßt ihn seine Weisheit. Unglücklicherweise landet er dadurch nach Level 5 im 7. Stage und zieht, weil mit ohne Kätzchen, beim Paddeln den kürzeren. Problem erkannt?

Bei Zool schließlich dreht sich sein Problem um die Welt —

und zwar um die vierte: Am Ende des Abschnittes 4-1 zeigt die spielegene Orientierungshilfe stur nach oben. Jammerschade, aber dieses Unterfangen ist ihm im wahrsten Sinne des Wortes zu hoch! Ein wenig Nachhilfe könnte da nicht schaden...

Muttertag steht ja auch bald wieder ins Haus, hat sich Alexander Hirche gedacht, also such ich schon mal einen schönen Strauß Wasserlilien. Nun ist er fatalerweise nicht in den nächsten Blumenladen gelatscht, sondern schnurstracks zur Roteiche in **Lord of the Rings**. Zu blöd, daß dieser verholzte Zahnstocher ausgerechnet jetzt das Stichwort „Quellstein“ aus Paragraph 57 mit Mißachtung straft! Tja, da wird Mütterlein gar ungehalten sein — und das woll'n wir doch nicht, oder?

Ob letzter Mohikaner oder **First Samurai** — völlig egal, Hauptsache, Danny Brinkmann schafft endlich den zweiten Level mit seinem Meisterschwertkämpfer. Dabei sollte das Ende eigentlich nicht mehr allzulang auf sich warten lassen, denn die Specials hat er schon alle aufgesammelt... Ein herzliches Sajonara also an denjenigen, der ihm zeigt, wo's langgeht!... Alle Suppenkasper angetreten — ein Mitglied Eurer gar schelmischen Zunft steckt in Harlequin Level 3 fest! Trotz (oder gerade weil) er alle vorhandenen Hebel umgelegt hat, ist es ihm absolut un-

möglich, diesen Level zu verlassen — außer zum Clockwork, aber da kommt er ja gerade erst her.

Ob Action, Abenteuer, Strategie oder Simulation — Eure Fragen bestimmen hier den Ton. Doch bekanntlich ergibt ein Ton ja noch lang keine Sonate, und deswegen dürft Ihr uns ruhig weiterhin mit Euren spieltechnischen Sorgen und Nöten überhäufen. Solltet Ihr jedoch ein paar Antwort-Takte auf unser allmonatliches Fragen-Konzert parat haben, seid Ihr herzlichst dazu aufgerufen, uns genau diese zukommen zu lassen. Vergißt aber dabei bitte nicht (egal ob Frage oder Antwort), das Kennwort **Fragen** mit auf den Umschlag zu malen, denn die Wege des Herrn sind in unseren neuen Gemäuern noch viel unergründlicher, als sie es dereinst eh schon waren — und Ihr wollt doch sicher nicht, daß Daisy oder Brork Euren Brief bekommt? Sollte Euch jedoch der Postbote zu langsam, Briefmarken zu teuer oder Papier zu geduldig sein, dürft Ihr uns auch einmal pro Woche persönlich Euer Leid klagen, nämlich telefonisch an unsrer

**HOTLINE  
JEDEN MITTWOCH  
VON 16.00 BIS 19.00 UHR  
UNTER FOLGENDEN  
NUMMERN:  
089/465822 ODER  
089/463823**

## INHALT

Gelöst:

KGB

Karten zu:

Eye of the Beholder 2

Tips und Cheats zu:

Alien Breed Special Ed. 1992  
B.C. Kid  
Body Blows  
Chaos Engine  
Dune 2  
Eye of the Beholder 2  
Lemmings 2  
Lionheart  
Sensible Soccer  
Sleepwalker  
Superfrog  
Wing Commander

Freezer-Adressen zu:

Body Blows  
Chaos Engine  
Penthouse — Hot Numbers  
Superfrog

Im Mai ein Wachtelei? Etwas Lachs oder gar Kaviar? Könnt Ihr Euch nicht leisten? Null Problemo, wir übernehmen die Rechnung doch gern! Denn für jeden veröffentlichten Beitrag von Euch gibt's Bares auf die Raffkralle, und das nicht zu knapp! Je nachdem, wie schön, umfangreich, aktuell und handlich Eure Geistesergüsse ausfallen (z.B. schöne, ausgedruckte Karten, Texte auf Disketten im PC-ASCII-Format), könnt Ihr bis zu 300 Deutschmark abzocken. Also haltet Euch ran und schickt bzw. faxt den ganzen Kram am besten noch gestern an unsere NEUE ADRESSE:

Joker Verlag  
Know How  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grasbrunn  
Telefax: (089)4604977

# LOSUNG

## KGB

**So, bald dürfte der Rettung von „Mütterchen Rußland“ nichts mehr im Wege stehen — die Lösung verdanken wir Ulas Yesilkaya. Wohlan denn, Freunde, frisch ans Werk!**

**Kapitel 1:** Gerade erst begonnen, müßt Ihr zu Wowlow. Dieser schickt Euch zum Büro eines ermordeten Privatdetektivs. Dort zeigt Ihr dem Milizboy euren Ausweis und betretet das Büro. Werft einen Blick in die Schublade und besorgt bei dem Typen nebenan den Schlüssel. Öffnet die Schublade und nehmt deren Inhalt. Anschließend krallt Ihr Euch die Streichhölzer, die auf dem Schreibtisch liegen. Schaut Euch in aller Ruhe um, bis Golitzins Schwester auf der Bildfläche erscheint — Ihr könnt sie nun entweder brutal ausquetschen oder nett befragen. So oder so, nach Beendigung des Verhörs rückt die Tante eine Mikrokassette heraus. Um diese abzuhören, muß man die Batterien aus dem Radio nehmen und sie mit dem Aufnahmegerät benutzen. Danach die Kassette ins Aufnahmegerät einlegen. Nachdem Ihr das Büro verlassen habt, müßt Ihr zu Onkel Wanja. Dort ergreift Ihr die Dollars, die in der Schublade in Eurem Schlafzimmer liegen. In der Abteilung P angekommen, quatscht Ihr mit Wowlow. Verklickert ihm, daß Ihr die Kassette gehört habt und somit über das Codewort „Hollywood“ Bescheid wißt.

Nach ein paar Gesprächen werdet Ihr zu einer Bar geschickt. Dort dürft Ihr keinesfalls die Namen „Hollywood“ oder „2.Käufer“ gegenüber Romeo erwäh-

nen. Der Barkeeper Juri sagt Euch, wo sich der Club befindet, und gibt Euch den Tip, mal die Hausbewohner auszuhorchen. Geht jetzt raus, nach links in die Seitenstraße und flugs die Tür rein. Bloß nicht das Licht anmachen! Im Dunkeln die Treppe hoch und hier ein Streichholz anzünden. Nun könnt Ihr euch alles anschauen. Schon bald hat Euer geschultes Auge ein Clipboard erspäht, das Ihr natürlich sofort einsackt. Hinterher geht's wieder über die Seitenstraße weiter zum Wohnblock. Die steilen Treppen führen nach oben zum Apartment 7. Hier hausen zwei Frauen, die Euch herein bitten, wenn Ihr etwas von einer Meinungsumfrage faselt. In der Wohnung stellt Ihr Eure Lüge (von wegen „Umfrage“) erstmal richtig, erwähnt aber mit keinem Wort den KGB, die Miliz oder gar das schlimme Wort „Privatdetektiv“. Die nette Dame schickt Euch daraufhin weiter zu Belusow, der im Apartment 5 wohnt. Fragt ihn über seine Gefangenschaft aus und eilt weiter zum alten Zausel in Apartment 4. Er weiß einiges über die Insel Wrangel zu berichten und gibt bereitwillig über den Fleischladen und seinen Besitzer Anatoli Auskunft. Was liegt also näher, als den guten Anatoli in seinem Laden zu besuchen? Klettert dazu die Treppe hoch und läßt dort das Clipboard liegen. Marschiert sodann durch die erste Tür rechts in den Club. Händigt dem Manager die Aufnahmegerühr von 30 Dollar aus und wartet, bis der Punker, der gerade die Toilette betreten hat, von seinem Klogang wieder zurückgekehrt ist. Einem dringenden Ver-

dacht (statt einem Bedürfnis) folgend, betretet Ihr ebenfalls das stille Örtchen und — welch Wunder — entdeckt im Abfalleimer Kokain. Schickt es per Klospülung zu den Ratten in die Kanalisation — sollen doch die süchtig werden! Falls Ihr mit den Clubmitgliedern redet, erwähnt nicht „Hollywood“ oder „2.Käufer“!

Knöpft Euch jetzt Video, den Punker, vor. Dieser will Euch ein Video andrehen. Geht auf diesen Deal ein, denn nur dann rückt er mit der Sprache über die Zwillinge raus. Plaudert hinterher ein paar Takte mit den Schlägern Petka und Ljonka und folgt ihnen. Etwa später müßt Ihr Ljonka niederschlagen und seine Kleidung nach einem Dietrich durchsuchen. Nachdem Ihr den praktischen Türöffner gefunden habt, besiegt Ihr in guter KGB-Tradition die Leiche im Mülleimer, der sich ein Bild weiter rechts befindet. Nun könnt Ihr die Nebentür des Fleischladens öffnen und hineinspazieren. Tastet Euch bis zur Kassierertheke vor, zündet dort ein Streichholz an und aktiviert die Diode hinter der Theke. Ihr könnt den Kühlraum betreten. Dort schaltet Ihr das Licht an und untersucht die Kadaver. Mal sehen, was der Besitzer zum Fund in seiner Riesenkühltruhe zu sagen hat. Bevor Ihr Euch zum Apartment 6 begibt, vergeßt nicht, im Fleischladen erneut ein Streichholz zu entzünden und die Diode auszuschalten. Nachdem Ihr mit Anatoli gesprochen habt, verweist er Euch auf das Apartment 8, das Heim einer alten Lady. Wartet am Flur, bis Oma ihr Zimmerchen verlassen hat, und verschafft Euch dann mit dem Dietrich Zutritt zu ihrem Apartment. Drinnen schleicht Ihr schnell ins Studio und nehmt die Videokassetten aus der

Schublade. Den Videorecorder füllt Ihr mit den Videos und wartet, bis Werto und seine Leute eintreffen. Ihr wacht einige Momente später in einem kleinen Raum auf. Untersucht den Tisch und zerdrückt die Wanze. Über kurz oder lang taucht ein Girl namens Rita bei Euch auf. Ihr dürft dem Mädel keinerlei Information preisgeben! Wenn daraufhin der Ami erscheint, bittet Ihr ihn, Rita laufen zu lassen. Belauscht nun das Gespräch hinter der Tür und zeigt dem Ami die kaputte Wanze. Bei einem Blick auf die Klingel kommt Euch eine zündende Idee: Erklärt dem Ami, daß eben diese Klingel mit dem Kühlraum des Fleischladens verbunden ist und daß er doch so gut sein und ein wenig mit dem Alarm spielen soll. Wie geplant, verläßt Werto die Wohnung, und Ihr könnt in aller Ruhe mit Rita palavern. Versichert ihr glaubhaft, daß Ihr allein wißt, wo das Kokain ist, weil Ihr es ja schließlich genommen habt.

Sobald Rita die Tür öffnet, greift sie an und läßt den Ami gehen. Nehmt alle Objekte in der Schublade und im Studio, einschließlich der Polaroidkamera, mit. Fotografiert das weiße Blatt Papier und betrachtet das Foto eingehend. Legt das weiße Blatt wieder zurück in die Schublade, versteckt Euch hinter der Wohnungstür und wartet auf Werto. Sobald er die Wohnung betritt, schlägt Ihr ihn schnell nieder und durchsucht den bewußtlosen Körper. Das blaue Blatt, das dabei zum Vorschein kommt, wird ebenfalls fotografiert. Werft einen kurzen Blick auf das gerade gefertigte Foto, legt das Papierstück wieder zu Werto und begebt Euch zur Abteilung P. Hier kommt Ihr ins Gespräch mit Galuschkin. Ihr antwortet ihm auf seine Fragen der Reihe

# KOSTENLOSE SOFTWARE

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.  
Aber viel hat nicht gefehlt -  
vergleichen Sie selbst!

## AMIGA

### SIMULATION/STRATEGIE

1869	V 64,99
Armour - Geddon 2	A 59,99*
Astalin	A 24,99
AtacA	A 79,99
B 17 Flying Fortress	A 66,99
Bird's of Prey	V 64,99
Castles	A 59,99
Castles Data Disk	A 30,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A 59,99*
Conquestator	V 64,99
Conquestator Data Disk	V 34,99
Das Boot	A 39,99
Der Patrizier	V 64,99
Dynatech	V 52,99
Erben des Throns	V 64,99
F-15 Strike Eagle 2	A 74,99
F-19 Stealth Fighter	A 74,99
Gunship 2000	A 66,99*
Hannibal	V 64,99*
History Line 1914 - 1918	V 79,99
Hired Guns	A 59,99*
Locomotion	V 38,99
Mad TV	V 62,99
Perfect General	A 72,99
Perfect General Data Disk	A 48,99
Pinball Dreams	A 52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A 52,99
Piracy on the high seas	E 64,99
Reach for the Skies	A 52,99*
Rome AD 92	A 59,99
Sankt Thomas	V 64,99*
Silent Service 2	A 76,99
Sim Ant	V 84,99
Sim City & Populous	A 69,99
Sim City Arch. 1	A 36,99
Sim City Arch. 2	A 36,99
Sim City Terrain Editor	A 36,99
Sim City Deluxe	A 79,99
Sim Earth	A 79,99
Steigenberger Hotelmanager	V 46,99
Transarctica	V 52,99

### ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Abandoned Places 2	V 59,99*
Bane of the Cosmic Forge	V 64,99
Bard's Tale Construction Set	A 59,99
Bat 2	V 72,99
Battle Isle Data Disk 2	A 39,99*
Battle Team (Battle Isle+Data )	V 64,99
Contraptions	A 38,99*
Darkseed 1.5	V 66,99
Das schwarze Auge (1,5 MB)	V 72,99
Das schwarze Auge ( 1 MB )	V 72,99
Dauhter of Serpents	V 72,99*
Dune 2	V 54,99*
Elvira 2 : Jaws of Cerberus	V 49,99
Eye of the Beholder 1	V 64,99
Eye of the Beholder 2	V 79,99
Gateway Savage Frontier	V 64,99*
Hexuma	V 79,99
Indiana Jones IV	A 79,99
Jonathan	V 79,99
KGB	V 52,99
Legend of Kyrandia	V 72,99
Monkey Island 1	V 79,99
Monkey Island 2	V 79,99
Pools of Darkness	V 64,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A 30,99
Populous 2 Plus	A 68,99
Powermonger	A 62,99

Powermonger Data Disk	A 30,99
Space Hulk	A 74,99*
Waxworks	V 59,99
Whale's Voyage	V 59,99

### SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection ( Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure )	A 59,99
Big Box 2	A 52,99
Bitmap Brothers Vol. 2 ( Gods, Magic Pockets, Xenon 2 )	A 48,99*
Dream Team (3er Sammlung) ( Terminator 2, The Simpson, WWF Wrestlemania )	A 59,99
Dung, Mast. & Chaos S. Back	A 59,99
Fantastic Worlds	A 72,99
( Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderslands, Pirates )	
Lotus Compilation (1 bis 3)	A 54,99
Mega Collection (5er Sam.) ( u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports )	A 48,99
Megamix	A 59,99
( Agony, Leander, Ork )	
Mega Lo Mania/First Samurai	A 56,99
No. 2 Collection	A 64,99
( Winzer, Space Max, Black Gold )	
The Greatest	V 52,99
( Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress )	

### ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed Special Edition	E 24,99
Assassin	A 46,99
BC Kid	A 46,99
Bills Tomato Game	A 59,99
Body Blows	A 48,99
Creepers	A 59,99*
D/Generation	A 36,99
Desert Strike	A 59,99*
Dyna Blaster	A 59,99
Fire and Ice	A 46,99
Fly Harder	A 59,99*
Goblins 1	V 59,99
Goblins 2	A 64,99
Humans	A 52,99
Leisure Suit Larry 5	V 59,99
Liberation-Captive 2	A 52,99*
Lionheart	A 52,99
McDonald Land	A 46,99*
Penthouse Hot Numbers	V 36,99
Rampart	A 58,99
Risky Woods	A 54,99
Shadow of the Beast 3	A 56,99
Silly Putty	A 46,99
Special Forces	A 74,99
Street Fighter 2	A 52,99
Super Hero	A 59,99*
Tearaway Thomas	A 46,99
Troddlers	A 46,99
Trolls	A 46,99
Ugh!	A 46,99
Walker	A 59,99*
Wing Commander 1	A 79,99
Wizkid	A 59,99
ZoolA	A 46,99

### SPORT

Aquatic Games	A 52,99
Archer Mac L. Pool Billard	A 46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V 64,99
Eishockey Manager	V 64,99*
Links (nur mit Festplatte)	E 59,99
Nigel Mansell'sWorld Champ.	A 52,99
Nick Faldo's Golf	V 79,99
Sensible Soccer 92/93	A 48,99
The Games-Winter Challenge	A 59,99

### AMIGA 1200 / 4000

Deluxe Paint 4.5 AGA	V 219,99
( unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips )	
1869	V 64,99
Trolls	A 46,99*
Whale's Voyage	V 59,99*
Zool	A 46,99

**Versand  
99**

**Versand 99  
Jülicher Straße 53-55  
5180 Eschweiler**

**Tel. 02403 / 21188  
Fax 02403 / 35351**

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert. (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit \* gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 8,50 zuzüglich Zahltarifgebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf das Konto Nr.: 1215169 bei der Kreissparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro - oder V-Schecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe Zeitungsaufflage. Geschäftsführer: H.J. Müller

### Preishammer

**Civilization 69,99  
Deutsche Version**

**Lemmings 2 59,99  
Deutsche Anleitung**

**Formula One 69,99  
Deutsche Anleitung**

**Chaos  
Engine 46,99  
Deutsche Anleitung**

# LOSUNG

## KGB

nach mit LENINGRAD, LADOGA PARK, DREI UHR NACHMITTAGS und 16. AUGUST 1991 — schon werdet Ihr nach Leningrad und damit ins zweite Kapitel geschickt... **Kapitel 2:** Wartet im Hotelzimmer, bis das Telefon läutet. Ihr hebt ab und antwortet. Trabt dann ins Badezimmer, macht das Licht an und inspiziert die Neonröhre, worauf Ihr eine verschlüsselte Botschaft findet. Um sie zu entziffern, müßt Ihr den KGB Moskau anrufen und Gusenko verlangen. Dieser gibt Euch ein Paar Tips. Schaltet also das Licht dreimal hintereinander ein und aus, wählt die Telefonnummer 37452 und macht Euch auf die Socken zur Abteilung 7. Am Eingang müßt Ihr all Eure Items außer dem Ausweis liegen lassen. Drinnen zeigt Ihr Euren KGB-Ausweis dem Türsteher und erklärt ihm, daß Ihr in der Abteilung 7 von Kusnetsov erwartet werdet. Er händigt Euch einen Passierschein aus, mit dessen Hilfe Ihr an den Wachen vorbei zu Kusnetsov gelangt. Bittet ihn höflich um ein Gespräch mit den anderen Offizieren. Trabt mit seiner Erlaubnis zu Agabekow (mittlere Tür). Nach einem Plauderstündchen mit ihm geht's zum Ausgang. Bevor Ihr Richtung Ladoga-Park aufbrecht, vergeßt nicht, Eure Habseligkeiten am Ausgang abzuholen! Im Park schaltet man die Option „aufnehmen“ des Aufnahmegeräts ein, plaziert ein Bild weiter links das Mikrofon auf die Bank und versteckt sich hinter dem Baum. Jetzt warten: Um 14.55 kommt Sawtschenko, um 15.05 Romeo. Sobald beide den Park wieder ver-

lassen haben, sackt man das Mikro wieder ein und folgt Sawtschenko. Übrigens: Das Aufnahmegerät NICHT ausschalten!

An der U-Bahn trifft sich unser „Briderchen“ mit Tschapkin. Folgt ihm weiter zum Lagerhaus, benutzt die Kamera mit Sawtschenko, wartet, bis er rein- und rausgeht, gibt den Code 14C9A ein und spaziert hinein. Legt das Aufnahmegerät (ist hoffentlich immer noch eingeschaltet) in den hinteren Teil des Lagerhauses auf die Kisten und geht im Anschluß daran ins Büro. Hier benutzt Ihr das Mikrofon mit dem Schreibtisch und verschwindet wieder. Nun geht's die Leiter hinauf. Öffnet das Fenster, und begibt Euch wieder zum Eingang des Lagerhauses. Statuet der Bar einen Besuch ab, erklimmt die Treppe, öffnet auch hier das Fenster und zwängt Euch hindurch. Auf der anderen Seite klettert Ihr durch das geöffnete Fenster ins Lager zurück und versteckt Euch hinter den Kisten: Um 16.12 betreten Sawtschenko und ein anderer Mann das Büro. Um 16.30 kommt Obukow. Sobald dieser das Lagerhaus verläßt, folgt Ihr ihm hinaus, nehmt jedoch den Weg durch die Fenster. Beschattet Obukow bis zum Hotel Sjewjernaja Zwjezda — er wird sich an der Cocktailbar des Hotels mit Agabekow unterhalten. Heftet Euch wieder an seine Fersen, wenn er zurück ins Lagerhaus eilt. Verschanzt Euch erneut hinter den Kisten (nehmt den Weg über die beiden Fenster) und wartet, bis er es verläßt. Benutzt nun das Aufnahmegerät mit den Kopf-

hörern. Spult alle Aufnahmen zurück und hört sie der Reihe nach ab. Wählt danach wieder die Option „aufnehmen“ und legt den Apparat zurück auf die Kisten.

die auf dem Bett liegt. Benutzt den Wodka mit der Leiche, eilt mit dem restlichen Wodka runter zur Allee und gebt die Flasche den Pennern.

Zurück im Zimmer des Betrunkenen, schiebt man die Leiche aus dem Fenster und begibt sich abermals zur Rezeption. Damit Ihr den Rollstuhl entwenden könnt, müßt Ihr dem Mann an der Rezeption weismachen, daß oben jemand höllischen Lärm macht. Der Portier will unbedingt sofort nachsehen, was sich da wohl abspielen mag — sein Pech, denn so könnt Ihr Euch gefahrlos den Rollstuhl hinter dem Rezeptionsstisch schnappen. Schiebt den AOK-Chopper nun zur Allee, ladet Eure Leiche ein und rollt mit ihr ein Bild nach links, zum Kanal. Wartet hier, bis die Miliz gestochenen Schritte vorbeimarschiert ist, und versenkt schließlich den Toten in den Fluten des Kanals. Lauft zurück in Euer Hotelzimmer und wartet auf Savinkow. Seinen Anweisungen zufolge begebt Ihr Euch zum Hotel Sjewjernaja Zwjezda. Dort plauscht Ihr friedlich an der Cocktailbar mit Natascha, bis eine andere Frau sich dazugesellt. Diese stramme Russin, die übrigens auf den hübschen Namen Tamara hört, hat sicher auch so einiges zu erzählen — redet mit ihr, bis der Amerikaner, Mr. Greenberg, auftritt. Sobald Ihr versucht, den Ami in ein Gespräch zu verwickeln, bittet Euch eine Frau namens Wallace, ihr zu folgen. Nachdem auch sie ihre Sorgen bei Euch losgeworden ist, knöpft Ihr der Lady etwas Geld ab und geht wieder an die Bar zu Greenberg. Tauscht mit ihm Informationen aus. Berichtet ihm von Eurem Führungs-offizier Savinkow, davon, was Ihr am Nachmittag so getrieben habt, und vereinbart schließlich ein neues



# GIVES YOU MORE... MONOPOLY

Registered Trade Mark.



THE CLASSIC GAME ESTATE  
AGENTS DREAM ABOUT.  
NOW TOTALLY NEW AND IMPROVED,  
IN THIS GRAPHICALLY SUPERB  
COMPUTER EDITION

MONOPOLY IS A REGISTERED TRADE MARK. © 1993 TORNKA CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

UNDER LICENSE TO WADSWORTH GAMES LTD. SOFTWARE COPYRIGHT © 1993 SUPERVISION ENTERTAINMENT LTD, A SUBSIDIARY OF JOHN WADSWORTH PL.

Supervision Entertainment Ltd, Unit M3, Metropolitan Works, Wapping Wall, London E1 9SE, England.  
Telephone (071) 702 9391 Fax (071) 702 9392

Venriab: LHS GmbH Badenstraße 19 4050 Mönchengladbach 1

Available on PC and Amiga

#### FEATURES

- Play alone, with friends and family, or against a cast of up to eight characters.
- Each simulated computer personality has its own strengths and weaknesses ... greedy or crafty, timid, or perhaps even a bit thick.
- Play by the official Monopoly rules, or official authorised variations.
- Easy to use icon panel makes game control simple.
- Save your games and come back to them whenever you wish.
- Stunning new views of the classic game, and street scenes for every property.
- Soundblaster compatible sound effects and music.



# LOSUNG

## KGB

Treffen mit ihm. Jetzt ist wieder Tamara an der Reihe. Zeigt ihr das Geld und begleitet sie auf ihr Zimmer. Drückt ihr oben die paar Kröten in die Hand und versichert ihr, daß Ihr nur reden wollt. Die Zimmernummer ihres zweiten Apartments kostet Euch abermals etwas Kleingeld, aber daran soll's ja nicht scheitern.

Fahrt nun mit dem Aufzug in den vierten Stock, bestecht die Putzfrau mit 10 Dollar und schaut Euch in Zimmer 416 um. Werft einen Blick in den Spiegel, bevor Ihr den Aschenbecher vom Tisch mit aller Kraft dagegen pfeffert. Im Geheimraum dahinter findet Ihr auf dem Tisch ein Polaroidfoto. Stopft es in Euer Inventar und eilt zum Lagerhaus, um das Aufnahmegerät abzuhören. Begebt Euch daraufhin in Euer Zimmer (im Hotel Gostinitza), schaltet das Aufnahmegerät auf stimm-aktivierte Wiedergabe und entfernt die Kopfhörer. Legt die Kopfhörer aufs Bett und Euch gleich daneben. Um 6.30 werdet Ihr von Tschapkin aus dem Schlaf gerissen. Folgt ihm ins Badezimmer und sagt den Satz auf, der das Wort „REDEN“ enthält. Das Aufnahmegerät nimmt schlagartig seine Arbeit auf, woraufhin Ihr Tschapkin eins überbraten könnt. Untersucht den bewußtlosen Russen und nehmt Euch seiner Habeseligkeiten an. Spritzt ihm das Wahrheitsserum, und quetscht den störrischen Erzkomunisten wie eine Zitrone aus. Um Punkt 7.00 schneidet Savinkow zur Tür herein. Nachdem Ihr einen vollständigen mündlichen Bericht abgeliefert habt, verschwindet er wieder, und Ihr schlummert sanft

ein. Wieder wach, geht's sogleich runter zur Allee. Haltet dort einen Penner, der gerade vorbeiläuft, auf und fragt ihn nach seiner Zeitung. Gebt ihm als Gegenleistung die Kamera. In der Zeitung findet Ihr eine Botschaft. Trabt also ab zur Telefonzelle und wartet, bis das Telefon klingelt. Hebt ab, flüstert „Halsabschneider“ und befragt den Anrufer nach Herzenslust. Hängt dieser schließlich ein, schlendert Ihr zum Ladoga-Park. Um die Mittagszeit trefft Ihr hier Greenberg. Wechselt ein paar Worte mit ihm, und schon geht's automatisch ins nächste Kapitel...

**Kapitel 3:** Stürzt Euch sofort ins kühle Nass, schwimmt bis zur Viktor Masnew, schleicht an Bord und versteckt Euch hinter den Fischkisten. Nachdem der Mechaniker das Deck verlassen hat, steigt runter zum Funkraum. Im Aufenthaltsraum sollten alle Objekte, die sich unter dem Bett befinden, in Euer Inventar wandern. Geht wieder an Deck und schleudert die Flasche links vom Boot ins Wasser. Der Mechaniker springt entschlossen hinterher — Ihr jedoch sprintet zum Heck und dann runter in den Maschinenraum. Verkriecht Euch schnell im Schrank und wartet, bis der Mechaniker zurückkehrt und tief und fest schlaf (davor betreten noch mehrere andere Leute den Maschinenraum). Benutzt nun den Gürtel mit dem Motor, verschanzt Euch bis 21.30 in Eurem Versteck und begebt Euch im Anschluß daran zum Bug. Harrt hinter den Fischkisten bis 24.00 Uhr aus. Ihr seht viele Personen kommen und wieder gehen. Folgt den Leuten, die runter zum Funkraum gegangen

sind, und horcht dort an der Tür des Aufenthaltsraums. Dann wieder rauf, verstecken und warten bis 05.00. Wenn alle gegangen sind, ist es Zeit, zum Heck zu laufen und dort den anbrechenden Tag willkommen zu heißen (06.45). Um 07.30 erreicht Ihr endlich den Hafen und springt ins Meer. Ende Kapitel 3... **Kapitel 4:** Besucht Abteilung 7. Anstatt jedoch hineinzugehen, folgt Ihr Agabekow, der das Gebäude mit dem Auto um 09.15 verläßt, in einem Taxi (einfach den roten Pfeil anklicken). Nach einer kurzen Fahrstrecke findet Ihr Euch vor einer Irrenanstalt wieder. Betretet diese und zeigt den Wachposten Euren Ausweis — Ihr werdet zum Direktor der Anstalt geführt. Gebt Euch als Kollege von Agabekow aus und stellt ein paar Fragen. Dringt dann über Raum 3 bis ins grüne Zimmer vor. Paßt hier den Professor ab und verzapft auch diesem, daß Ihr Rukow, Agabekows Kollege, seid. Nach dieser Auskunft führt Euch nämlich der alte Nervendoc in sein Labor. Gesteht ihm hier, daß Ihr gelogen habt und doch nicht Agabekows Kollege seid. Daraufhin verläßt der Professor wutentbrannt das Labor. Jetzt heißt es schnell handeln: In Windeseile wird der Knopf ganz rechts vom Tisch gedrückt, und der Professor ist im grünen Zimmer gefangen. Laßt Euren Gefangenen ruhig so lange schmachten, bis er freiwillig auspackt. Stellt ihm via Mikrofon einige Fragen über die Schwester Sanejewa, über Protopopow, über Agabekow und über die Patienten in den Räumen 1,2 und 3. Zwängt Euch dann in den Schrank — Ihr werdet eine Vision haben. Befreit anschließend per Knopfdruck den Wissenschaftler und wandert durch die Gänge zum Patienten in Raum 3. Sagt ihm einfach „SPEICHEL“ und haut gleich wieder ab. In der Anstalt gibt es sonst

nichts mehr für Euch zu erledigen, also fahrt zum Hotel Gostinitza zurück. Ein Informant steckt Euch hier die Adresse von Jakutschew —, na dann mal nix wie hin! Im Haus, das zu der angegebenen Adresse gehört, treibt bereits Greenberg sein Unwesen. Quetscht ihn zu den Stichwörtern „das Vaterland“, „die Bibel der Erinnerungen“ sowie „das Buch des Todes“ aus; er wird Euch ein Buch aushändigen, das bei näherer Betrachtung eine weitere Adresse enthält.

Dieser neue Hinweis führt Euch zu einer Galerie. Wartet in der Bilderausstellung, bis die Managerin den hinteren Teil der Galerie betritt, und versteckt Euch flugs im Schrank. Nachdem die beiden Damen abgezogen sind, schaltet Ihr das Licht aus (der Schalter befindet sich zwischen den beiden Bildern) und schleicht in den hinteren Teil der Galerie. Entfernt das Schwert von der Statue, nehmt den Brieföffner vom Schreibtisch und benutzt ihn mit der Statue: Der Zugang zu einem Geheimraum wird frei! Hier im Verborgenen entdeckt Ihr — tata! — Gorbis Doppelgänger. Nehmt ihn genauestens unter die Lupe, denn kurz darauf erscheint Sawinkow mit Wowlow. Wowlow erschießt vor Euren Augen Sawinkow und befiehlt Euch, Protopopow (den Doppelgänger Gorbatshows) zu töten. Ihr verweigert diesen Befehl selbstmurmelnd und wartet ab, bis Onkel Wanja und Jegor dazustoßen. Jegor setzt Wowlow mit einem gewaltigen Schlag für kurze Zeit außer Gefecht — diese kleine Zeitspanne der Unaufmerksamkeit macht Ihr Euch zunutze und schnappt Savinkows Waffe. In einer reflexartigen Bewegung versetzt Ihr dem Übeltäter Wowlow den Gnadenschuß, und Mitterchen Rußland ist gerettet...

# Ihr Amiga-PD-Partner

alle gängigen  
Serien sind lieferbar

Einzeldisk	4,50
ab 10 Disk	4,00
ab 50 Disk	3,50
ab 100 Disk	3,30
ab 200 Disk	3,00
bei Serienabnahme ab	1,41

alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk  
- Mit Qualitätsgarantie -

Wir kopieren natürlich nur mit Verify.  
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei  
etikettiert

**3 Katalogdisketten**  
mit ausführlichen  
dt. Kurzbeschreibungen  
aller Programme **10,-**

**PD-Glanzlichter I+II**  
Ausgesuchte PD-Programme  
aus allen Bereichen auf je  
10 Disketten. Alle Programme  
mit dt. Anleitungen je  
**nur 35,-**

**Leerdisketten 3,5" 2DD**  
(100% Fehlerfrei !)

von Sentinel Marke SONY  
bis 99 St. . . . 1,20 DM . . . . 1,50 DM  
ab 100 St. . . . 1,05 DM . . . . 1,40 DM  
ab 500 St. . . . 0,95 DM . . . . 1,30 DM

# DONAU SOFT

Nutzen Sie unseren bequemen  
Abo-Service für alle  
oder einzelne  
PD-Serien.

## Festplatten:

Oktagon 508 + GigaMem	327,-
Oktagon 508/120 MB	1049,-
Oktagon 2008/120	1039,-
AT-Bus 2008/120	771,-
84 MB für A1200	588,-
auch andere Größen lieferbar	
A 600 HD 40	977,-
A 1200	977,-
A 2000	899,-
A 3000-25/120	2827,-
A 4000	ab 2677,-
A 4000/250/6	4499,-

Scanning A500/A2000  
und Scanread Software  
359,-

Fordern Sie unseren kostenlosen  
Gesamtkatalog an  
- Händleranfragen willkommen -

Ihr kompetenter  
Ansprechpartner  
im Herzen Bayerns

512 KB (A500)	59,-
1 MB (A500 plus)	99,-
1 MB (A600)	129,-
4 MB (A600/A1200)	529,-
2/8 MB (A2000)	259,-/687,-

3,5" intern A500/2000	129,-
3,5" intern A3000	189,-
3,5" extern	149,-
5,25" extern	169,-

Imagine 2.0	589,-
Deluxe Paint IV	339,-
TurboPrint Prof. 2.0	179,-
Personal Write	57,-
Amiga Check Light	47,-

Fastback Light 47,-

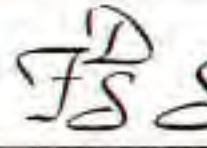
Versandkosten:  
Vork. 6,- NN 10,-  
Ausland 12,-  
Ausland NN 28,-



**24 Std.  
Schnellversand**



**Tel. (02324) 55331**



Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	JOYSTICKS AMIGA
1869	dv	79,95	79,95	Fly Harder	74,95	vorb.	Megatraveller 1	59,95	Competition Pro
A - Train	vorb.	109,95	Halls of Montezuma	62,95		Might + Magic 3 +	dv	89,95	SPECIAL 29,95
A.T.A.C.	da	99,95	Harpoon 1.21	da	99,95	Monkey Island	dv	89,95	JOYSTICKS PC
Aces of the Pacific	dv	89,95	Harpoon B. Set 3 (1 MB)	ml	39,95	Monkey Island 2	dv	89,95	COMPETITION PRO
Aces of the Great War	49,95	49,95	Harpoon B. Set 4 (1 MB)	ml	39,95	Muds	dv	89,95	Mini PC Sticks -neu- 69,00
Apidya	da	54,95	Harpoon Sen Editor	da	59,95	No. 1 Compilation	dv	79,95	Speichererw. auf 1 MB 99,95
Airbus A 320 +	79,95	99,95	Head to Head	79,95	89,95	Nova 9 (1 MB) +	dv	79,95	Speichererw. um 1 MB 189,00
B-17 Flying Fortress	da	109,95	Hexuma	79,95	89,95	Pacific Island	dv	79,95	Speichererw. für Amiga 600 1 MB 249,00
Bane o. i. Cosmic Forge	dv	79,95	History Line 1914 -1918	dv	89,95	Paragliding	ml	79,95	Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post
Battle Isle	79,95	79,95	Ian Botham Cricket	74,95	89,95	Perfect General +	dv	84,95	Mo - Fr 14 - 20 Uhr
Battle Isle Data Disk	dv	45,95	Indiana Jones IV	dv	89,95	PGA Golf +	da	84,95	geliefert wird per Nachnahme
Birds of Prey	da	79,95	Indianapolis 500	69,95	89,95	PGA Golf Courier	da	41,95	+ 6,- DM oder portofrei
Blues Brothers	da	62,95	Interna. Sport Challenge	ml	74,95	Pinball Dreams	ml	62,95	Ab 150,- DM portofrei.
Buck Rogers II	dv	89,95	Jaguar XJ 220 (1 MB)	ml	62,95	Pirates	da	69,95	Ab 200,- DM 3% Skonto
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74,95	Jonathan	vorb.	89,95	Plan 9 from o. Space	dv	89,95	Bestellt am besten noch heute bei
Bundest. Manager prof.	dv	79,95	Kick off 2	da	74,95	Police Quest 3	dv	89,95	
California Games II +	ml	62,95	Kick off 2 Gla. o. Eu +	da	24,95	Pools of Darkness	dv	89,95	
Carl Lewis Challenge +	da	62,95	Kid Gloves 2	da	69,95	Populous / Sim City	dv	84,95	
Carriers at War		89,95	Killerball	da	62,95	Power Hits +	da	62,95	
Casino	ml	62,95	King's Bounty	74,95	Push Over	ml	62,95		
Centerbase +	dv	74,95	Kingd. of Engl. 2 (1 MB)	dv	89,95	Railroad Tycoon	dv	89,95	
Champion of Krynn	da	74,95	Kings Quest 5	dv	109,95	Ranger Rock	vorb.		
Championship Manager	62,95	74,95	Knight of the Sky	da	99,95	Rebel Racers +	dv		
Chaos Engine	74,95	vorb.	Last Ninja 3	ml	62,95	Red Zone	ml		
Centurion Del. of Rom	dv	79,95	Legend of Kyrandia	dv	89,95	Rise of the Dragon	dv	89,95	
Chessmaster 3000		89,95	Legend of Valour	dv	79,95	Robin H. Longb.	ml	79,95	
Civilization	dv	89,95	Legend of Fairgahal	dv	79,95	Sensible Soccer	ml	62,95	
Codename Iceman	89,95	89,95	Lemming 2	69,95	89,95	Shadowlands +	ml	69,95	
Colonels Bequest	89,95	89,95	Leisure S. L 2	89,95	89,95	Silent Service 2	da	89,95	
Conflict Korea (1 MB) +	79,95	79,95	Leisure S. L 3	dv	89,95	Simpsons	ml	82,95	
Conquistador (1 MB) +	dv	79,95	Leisure S. L 5	dv	89,95	Space 1889	ml	69,95	
Cool Cros. Twins +	ml	62,95	Lemmings	ml	84,95	Space Max (1 MB)	dv	89,95	
Crazy Cars 3	ml	62,95	Links Barton Creek		99,95	Space Q. 3	dv	89,95	
D-Generation	ml	45,95	Links Bay Hill Club		99,95	Space Q. 4	dv	79,95	
Das schwarze Auge	dv	84,95	Links Bountiful C	49,95	89,95	Special Forces	da	89,95	
Daggers of Amon Ra	dv	89,95	Links Firestone C	49,95	89,95	Starb. Supersoccer	dv	79,95	
Dark Half		104,95	Links Hyatt D. B. C.		89,95	Steel Empire +	dv	84,95	
Dark Queen of Krynn	74,95	79,95	Links Pinehurst C.		89,95	Steve Mc Queen +	da	82,95	
Der Patrizier (1 MB) +	dv	79,95	Links Tropen North		119,95	Street Fighter	74,95		
Die Hard 2	62,95	74,95	Links Pro 386	da		Super Monaco G.P.	da	62,95	
Die Kathedrale	dv	89,95	Lionheart	69,95		Tennis Cup 2	ml	62,95	
Dr. Brain	dv	79,95	Liverpool	ml		Terminator 2	ml	62,95	
Duck Tales	da	69,95	Locomotion	62,95		Tetris	ml	69,95	
Dune (1 MB) +	dv	74,95	Loom	dv	79,95	There finest Hour	da	79,95	
Dungeon Master	dv	79,95	Lord of the Rings	dv	79,95	Trools	dv	69,95	
Europ. Championsh. 92 +	62,95	74,95	Lord of the Rings 2	da	84,95	Wing Commander	dv	89,95	
Eye o. i. Behold. II (1 MB)	dv	89,95	Lotus Esprit Tur. Cha. 2	da	62,95	Zool	da	62,95	
Flies Attack o. Earth</td									

Sie wollen immer das Beste?

# Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1869 [DM]	76.90
A-Train [DA]	o.A.
Adventure Collection [DV]	69.90
Archer McLean's Pool [DA]	54.90
B-17 Flying Fortress [DA]	79.90
B.A.T. 2 [DM]	64.90
Bard's Tale Constr. Set [DA]	72.90
Battle Isle Team [DM]	72.90
Bitmap Brothers Comp. 2 [MU]	62.90
Body Blows [DA]	56.90
Bundesliga Manager Prof. 2.0	76.90
Campaign [DM]	69.90
Chaos Engine [MU]	56.90
Chuck Rock 2 [DA]	o.A.
Civilization [DV]	79.90
Creepers [DA]	69.90
Dark Seed [DV]	72.90
Das Schwarze Auge [DV]	79.90
Der Patrizier [DV]	76.90
Desert Strike [DA]	o.A.
Dune 2 [DV]	76.90
Dungeon Master/Chaos... [DV]	69.90
Dynablasters [DA]	64.90
Eishockey Manager [DV]	76.90
Eye of the Beholder 2 [DV]	89.90
Fantastic Worlds [DA]	64.90
Fire & Ice [DA]	56.90
Flashback [DA]	o.A.
Football Manager III [DV]	76.90
Formula One Grand Prix [DA]	82.90
Frontier:Elite 2 [DA]	o.A.
Gem'Z [DV]	o.A.
Gateway to the Savage F. [DV]	76.90
Goblins 3 [DV]	76.90
Gunship 2000 [DA]	82.90
Hexuma-Lösungshandbuch [DV]	94.90
Historyline 1914-1918 [DV]	85.90
Indiana Jones IV [DV]	89.90
Jonathan [DM]	89.90
K.G.B. [DM]	59.90
Legend of Kyrondia [DV]	69.90
Legends of Valour [DV]	89.90
Leisure Suit Larry 5 [DV]	67.90
Lemmings 2 [DV]	69.90
Lionheart [DA]	62.90
Lotus 1-3 Pack [DA]	64.90
Mad TV [DM]	74.90
Mega Sports [DA]	62.90
Might & Magic III [DV]	72.90
Nick Faldo Ch.ship Golf [DA]	74.90
No Second Prize	62.90
Pinball Fantasies [MU]	62.90
Pools of Darkness [DV]	76.90
Populous II + Challenge [DV]	79.90
Premier Manager [DA]	69.90
Ragnarok [DM]	o.A.
Reach out for Gold	o.A.
Rome AD 92 [DV]	72.90
Soc. of Monkey. Island. 2 [DV]	89.90
Sensible Soccer 92/93 [DV]	56.90
Shadow of the Beast III [MU]	62.90
Shadowworlds [DA]	56.90
Silly Putty [MU]	56.90
Sim Earth [DV]	89.90
Sleepwalker [E]	57.90
Special Forces [DA]	82.90
Starbyte No.2 Collection [DV]	76.90
Street Fighter 2 [DA]	62.90
Subtrade [DA]	o.A.
Superfrog [DA]	o.A.
The Games Winter Chall.	o.A.
The Greatest [DV]	72.90
The Humans [DA]	62.90
The Human Race [DA]	o.A.
Train It [DV]	56.90
Transarcifica [DV]	57.90
Trolls [DA]	39.90
TV Sports Baseball [MU]	59.90
Ultima VI [DA]	74.90
Waxworks [DV]	59.90
Wayne Gretzky Hockey 2 [E]	69.90
Whales Voyage [DV]	89.90
Wing Commander [DV]	56.90
Zool [MU]	

Zubehör:

Umschärfplatten für Amiga 500 plus + 10 ROM-Kickstart V1.3	DM 105.90
312 KB Speichererweiterung mit Lautsprecherbox	DM 69.90
2.0 MB Speicherbox: 1. A500; ext. mit Box aus Plastik auf 8.0 MB (Mega Mix 500)	DM 299.90
Ext. Laufwerk 3.5" o.abc	DM 149.90
Quantum Harddisk: z.B. 85 MB + Controller	DM 760.00
Deluxe Fader IV [DV]	DM 229.90
Buchst. und Taschenpolster	o.A.
Joybird	o.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice  
Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr  
Sa. 10.00 - 13.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2  
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten  
Rückumschlag

Versand per NN + 10.00 DM  
bei Verkauf Eurocheck + 5.00 DM

(Ausland Verkauf + 15.00 DM)

Reparaturen und technische  
Fragen

# CHEATS

## DIE TRICKREICHEN

Wenn die Nacht ihren finsternen Mantel über das Land stülpt, Fuchs und Hase eine letzte Mohrrübe teilen und selbst die sonst niemals müden Jokerrédakteure den Ameisen beim Zahnenputzen zuhören, traut einsam, aber unbeirrt ein Sleepwalker durch die nächtliche Stille. Da man Schlafwandler ja bekanntlich nicht aufwecken soll, hat Ralph, der getreue Wauzi des Schläfers, nun die undankbare Aufgabe, alles, was seinem Herrchen ein wahrhaft böses Erwachen bereiten könnte, zu verhindern — kein leichter Job, zumal man als Kötter ja auch nur zwei Pfoten hat... Tja lieber Ralph, die Zusatzpfoten für gestreite Flohträger sind heute leider aus, aber einen exquisiten Cheat hätten wir da noch im Angebot: Gib doch einfach mal im Titelbild DIN-GADINGDANGMYDANGALONGLING-LONG ein (wie immer Tastaturbelegung Y=Z). Sollte es dem Schlummerknaben auf Abwegen danach noch mal an der nötigen (Schlaf-) Power mangeln, genügt ein Druck auf die TAB-Taste, und er versinkt wieder im tiefen Tal des Sandmännchens. Außerdem ergattert Ihr durch diese Aktion ganze neun frische Attempts. Aktiviert man hingegen die RETURN-Taste, so geht's quasi per „Abkürzung“ in den nächsten Level. Verschlafenen Dank an den aufgeweckten Suleyman Retsch.

Die Kollegen der prügelnden Zunft geben sich in Team 17's Body Blows redlich Mühe, ihrem Ruf als hand(und fuß-)werklich begabte Knochenbrecher gerecht zu werden. Wenn auch Ihr, von der möglichen Zunft, Eurem Image zu Ruhm und Ehre gereichen wollt, solltet Ihr schnell einen Eurer Joysticks in Port 1 des Amigas und den anderen in den Port 2 fummeln. Bewegt nun im Hauptmenü den ersten Spatzenknüppel (den in Port 1) nach links, den zweiten hingegen nach rechts. Halte diese Stickpositionen für ca. fünf Sekunden, und Ihr werdet mit einem umfangreichen Cheatsmenü belohnt. Suleyman Retsch hat sich mit diesen Tip den ersten Mogeldan verdient.

Artefakt geklaut, Freundin versteinert — tja, lieber Lionheart, da hilft Dir weder Tierschutzverein noch Krebsvorsorge. Du wirst wohl den Gefahren des Dschungels zum Trotz die Suche nach Fakt und Frau selbst aufnehmen und dabei vielleicht sogar Deine paar lieblichen Leben riskieren müssen.... Aber wer wird denn da gleich den großen Katzenjammer anstimmen, schließlich gibt es ja Sven Schreiber, der als Tierfreund ein so liebes Schmusekätzchen wie Dich niemals seinem grausamen Schicksal überlassen könnte. Willst du also der grünen Hölle entkommen, ohne daß ihre Einwohner Dir das Fell über die Ohren ziehen, geh schnell in die Hocke und drücke P für Pause. Bei gedrückter CTRL-Taste betätige nun die Help-Taste, und fürdethin hat Gevatter Tod bei Dir äußerst schlechte Karten. Überdies lassen sich die Funktions- und Zifferntasten von jetzt an als Levelwarps benutzen.

## THE CHAOS ENGINE

Character 1 (Spieler)	Character 2 (CPU)	Welt	Passwort
BRIGAND	GENTLEMAN	2	ZVNMQBPNP9SD
		3	MC0BK4LJ3VS1
		4	BOYBK4B9MV54
MERCENARY	NAVVIE	2	ZVHNNGKPSQ3DD0
		3	QE7FERT0ZMWY
		4	TFBBK4PRT17
GENTLEMAN	BRIGAND	2	55FVD47VOLCV
		3	HE6BKMR1G3NC
		4	Y#RBKBC5J002
NAVVIE	THUG	2	X1P2X1G5OLD8
		3	HRBKB4CX7409
		4	#FBKPSY3EMY
THUG	PREACHER	2	VGVKJWNQ4JJ0
		3	80RBK65HKD98
		4	MOCBK4V21LN7
PREACHER	BRIGAND	2	TP3WIZQT4DJB
		3	OZ#BK2P53JR
		4	CECBK4ZT2TQF

Die Welt steht vor dem Zusammenbruch, und wer ist schuld daran? The Chaos Engine! Mit den Levelcodes von Hans Diewald seid Ihr jedoch in der Lage, etwas Sand in das Getriebe der Unordnung zu streuen, denn neben Zutritt zu allen vier Levels versorgen Euch die Codes mit einem guten Batzen Kleingeld — genug, um die beiden Vorstadtrambos mit allem erdenklichen Schnickschnack auszustatten, inklusive der Maximalzahl von 30 Leben, versteht sich.

Was ist grün und hüpfst durch sechs Welten? Ein Rudel Gurken? Eine unreife Fleischtomate? Michael bei der Bundeswehr? Alles Quatsch, die Rede ist latürrich von Superfrog, dem grünen Springinsfeld von Team 17! Wer allerdings von den sechs zu behüpfenden Gegenen bis dato nur wenig zu Gesicht bekommen hat, kann nun aufatmen, denn Stefan Pickonka hat mit Supermans Amphibienausgabe bereits alle Welten bereist und Euch quasi als Souvenir sämtliche Levelcodes mitgebracht:

### World 1:

Level 2: 234644

Level 3: 447464

Level 4: 747822

### World 2:

Level 1: 392822

Level 2: 446364

Level 3: 984448

Level 4: 477444

**World 3:**  
Level 1: 343522  
Level 2: 882311  
Level 3: 992334  
Level 4: 091332

**World 4:**  
Level 1: 467464  
Level 2: 818234  
Level 3: 182394

**World 5:**  
Level 1: 452234  
Level 2: 984841  
Level 3: 383772

**World 6:**  
Level 1: 387211  
Level 2: 981122  
Level 3: 017632  
Level 4: 398112

Matthias Fuchs entdeckte bei unserem **Wing Commander-Cheat** aus der letzten Ausgabe einige nützliche Optionen! Unterbricht man nämlich wie beschrieben die Startup-Sequenz, so lassen sich bei anschließender Eingabe von „Wing h0 Origin&tonic“ noch drei Parameter anfügen:

„s“ und eine Zahl von 1 bis 13 an den Cheat gehängt, wählt das Raumsystem aus, in dem man seine Pilotenkünste unter Beweis stellen muß.

„m“ und eine Zahl von 0 bis 2 bzw. 0 bis 3 (je nach Anzahl der Missions im vorher gewählten Raumsystem) bestimmt die Mission, in der man startet.

„-k“ erklärt schließlich unseren Fighter für unzerstörbar.

Zwei kleine Beispiele sollen Euch verdeutlichen, wie man mit den Parametern umzugehen hat:

Um im System Rostov (Nr.10; die Nummern der einzelnen Systeme findet Ihr weiter unten) mit der 1. Mission zu beginnen, gebe man folgendes ein: Wing h0 Origin&tonic s10 m0 (- zwischen den einzelnen Wörtern und Pa-

rametern ist jeweils ein Leerzeichen zu lassen!).

Soll unsere Arbeit im System Dakota (Nr.7) mit Mission 3 beginnen und unser Schiff dabei unzerstörbar sein, so muß Wing h0 Origin&tonic s7 m2 -k (wieder mit je einem Leerzeichen) eingehackt werden. Alles Plane-

#### Nummern der Raumsysteme:

- Nr. 1: Enyo
- Nr. 2: McAuliffe
- Nr. 3: Gateway
- Nr. 4: Gimle
- Nr. 5: Brimstone
- Nr. 6: Chengdu
- Nr. 7: Dakota
- Nr. 8: Port Hedland
- Nr. 9: Kurasawa
- Nr. 10: Rostov
- Nr. 11: Hubbles Star
- Nr. 12: Venice
- Nr. 13: Hells Kitchen

Noch in der letzten Ausgabe behaupteten wir tolldreist, mit der Cheatliste zu „Assassin“ den absoluten Höhepunkt in Sachen „wieviele Cheats bringt man in einem Spiel unter“ erreicht zu haben. Patrick Vieler hat uns mit seiner Liste von **Alien Breed Special Edition 1992**-Cheats eines Besseren belehrt...

Alle folgenden Wörter sind im Intex-System-Terminal einzugeben (vergeßt nicht, Y=Z zu beachten). Bei einigen Cheats haben wir die Auswirkung auf das Spielgeschehen bereits in Klammern dahinter gesetzt. Wir überlassen es Eurem Forscherdrang, die Effekte der andern Wörter herauszufinden.

**KEY TO THE CITY** (unendlich viele Schlüssel)

**ALINES ARE BENDERS** (unendlich viel Energie)

**STEVIE WONDER** (Bildschirm wird schwarz)

**JANUARY SALE NOW ON** (Aliens rennen wie die Teufel)

**ST EMULATOR** (mir fehlen die Worte)

**PC EMULATOR** (Terminals sind nicht mehr benutzbar)

**KATRINA HAS FARTED AND ITS A BEAUTY** (Aliens verkriechen sich in ihren Löchern)

**SALAMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED** (Spieler ist unsichtbar)

**THE IRAQUIS MADE THE WEAPONS** (unsere Wumme funktioniert nicht mehr)

**ELVIS MODE** (nix geht mehr)

**FUCK OFF** (löst Reset aus)

**KNACKERED JOYSTICK** (umgekehrte Sticksteuerung)

**ALIENS LIKE MICHAEL BOLTON; WON THE POOLS; BANK RAID; MR YALE OR WHAT; JUST CALL ME MOGGY; WHY NOT CALL ME MOGGY AS WELL; JESUS THIS JIM BEAMS IS GOOD STUFF; AHH BUT WILL SHE SWALLOW IT; I JUST LOVE TEAM17 SOFTWARE; I WANT FISH; ST USERS; ANDREAS TADIC; RICO HOLMES; MARTYN BROWN; ALLISTER BRIMBLE; KATRINA HIDLE; ANDY ROBINSON; MICK ROBINSON; DEBBIE BESTWICK; MICK PARKER; HEATHER PARKER; ELAINE ROBINSON; RON; JOYCE BABES; CATH; GINGER NODDY; SHAUN WAKEFIELD; CRAIG WAKEFIELD; DARREN WAKEFIELD; AMIGA FORMAT; AMIGA POWER; AMIGA ACTION; AMIGA FORCE; AMIGA COMPUTING; THE ONE; CU AMIGA; CVG; NIGEL EMAP; TGM; POWERPLAY; TILT; DATOR; DET NYE; K MAGAZINE; HAYDN DALTON; DAVE BROADHURST; DANNY BURKE; JUNIOR McMILLAN BOWERCLAN; LAURA AND JOHN; VAN ADDER; ANDY SLATTER; LEEDS UNITED; KOKKOSLAVEN; GIRLS DOWNTOWN; GENERAL MOTORS; ANDREAS; PETER; CHEAT; LYSATOR; BOBERG; HALLA; STAFFAN; KTH; PHS; C-9; SEGA; ME ANDREAS; LINDA; KYSINGER; DEPECHE; ANTIACTION; LZ; STEFAN; LITH; JONATHAN FORBES; BERING; ULRIKA; TEQUILA**

# ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

1869 für A1200	DV 73-	Greatest Beaujolly
Archer Macleans Pool	DA 46-	► Dunc, JW. Snooker, Lure of Tentress
B 17 Flying Fortress	DA 66-	Gunship 2000
Battle Team	DV 70-	Harrier Assault
► Battle Isle & Data Disk 1		History Line
Body Blows	DA 49-	Humans
Bundesliga Manager 2.0	DV 72-	Indiana Jones 4
Campaign	DV 66-	Jonathan
Chaos Engine	DA 51-	Leeds United
Civilisation	DV 77-	Legend of Kyrandia
Combat Classic	DA 59-	Lemmings 2
Creepers	DA 60-	Links Courses, je
Dark Seed	DV 67-	Lionheart
Das schwarze Auge	DV 77-	Lotus 1-3 Sammlung
Der Patrizier	DV 73-	Mad TV Data Disk
Dynatech	DV 58-	Nigel Mansell
Fantastic Worlds	DA 77-	No Second Price
Formula 1 Grand Prix	DA 77-	Oxyd incl. Buch
Gobliins 2	72,50	Pinball Fantasies
Graham Taylor Soccer	D/E 59-	Push Over

Wir überzeugen durch Service!

Ebenfalls im Angebot: Anwendungssoftware, sowie Software für andere Computersysteme

#### +++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	9,50
3,5" externes Laufwerk	129,-
512 KB für A500	65,-
1 MB für A500 plus	95,-
2 MB für A500 intern	225,-
400 dpi Mouse	59,-
Joystick Competition STAR	38,-
Blizzard Turboboard	269,-
Prof. Page 4.0	E 399,-
Pelican Press	DV 109,-
Directory Opus V 4.0	DV 125,-
Final Copy II	DV 245,-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139,-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 79,-

ESSER-SOFT KÖLN  
Goldfasanenweg 14  
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00  
bei Nachnahme Post DM 10,00; UPS DM 13,00  
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00  
\*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17  
Telefax : 0221 / 58 49 46  
BTX : ESSER#SOFT

# PEROKA SOFT

## VERSANDHANDEL

1869	74,00
Airbus A 320 1 MB	99,00
Amiga Game Creator	109,00
Amiga Compiler	51,00
Amiga Prof.	127,00
BAT II	82,50
Battle Team [dt. Version]	71,00
Bundesliga Manager Professional 2	74,50
B-17	68,00
Body Blows	49,50
Civilization	82,00
Chaos Engine	52,00
Creeperz	66,00
Dark Seed 1.5	58,00
Das Schwarze Auge	78,00
Der Fäthizer	74,50
Dynatech	57,00
Desert Strike	66,00
Easy Amiga	79,50
Grand Prix	82,00
Golf [Microprose]	82,00
Gomship 2000	74,00
Game of Life [dt. Version]	72,50
History Line [dt. Version]	87,00
Humano	61,00
Ind. Jones IV [dt. Version]	89,00
Jonathon [dt. Version]	86,50
KOB [dt. Version]	56,00
LionHeart	61,00
Lucha 1-3 Compilation	61,00
Lemmings II	45,50
Legend of Ryndia	61,00
Legend of Value	88,50
Mod TV 1 MB	74,00
Murky Island II [dt. Version]	85,00
Pinball Fantasies	51,00
Pacific Island	71,00
Perfect General Data Disk	52,00
Rome AD	56,00
Reach for the Sky	8,00
Space Hull	8,00
Space Shuttle [dt. Version]	61,00
Street Fighter 2	51,00
Super Contra	52,00
ShadowWorlds	52,00
Tomato Games	52,00
Tornado	52,00
Transistor	52,00
The Greatest	61,00
Wing Commander	89,00
Worms	74,50
Whales Voyage	66,00
Gravis joystick transparent schwarz je	49,50
Speichererweiterung auf 1 MB	91,00
auf 2 MB	265,00
Final Copy II [dt.]	239,00

### VORANKÜNDIGUNG, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH!

Informa und Handlungen vorbehaltlich

Sie finden Sie unter **Kostenlosen Preiseiste** auf  
Satz Computermagazin! Weitere Spiele und Zubehör vorbestell  
Viktoria DM 6,- • Ausgabe Viktoria DM 9,- • Ausgabe Viktoria DM 12,-  
Telefon oder schriftliche Bestellung

**PEROKA SOFT**

Rath Langbein • Edelweiss Str. 126 • 4200 Wuppertal 1  
Telefon: 02161/179018 • Fax 179019

## Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

Großhandel  
für Computerspiele  
und Zubehör

PC AMIGA  
SNES MEGA-  
DRIVE  
GAME- BOY  
GAME- GEAR CD-  
ROM

Fordern Sie unsere  
Gesamtpreisliste an!  
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)  
Händler-Anfragen  
erwünscht!

Groß Electronic  
Versandzentrale

Gartenweg 4

D-8391 Röhrnbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

# ANTWORTEN

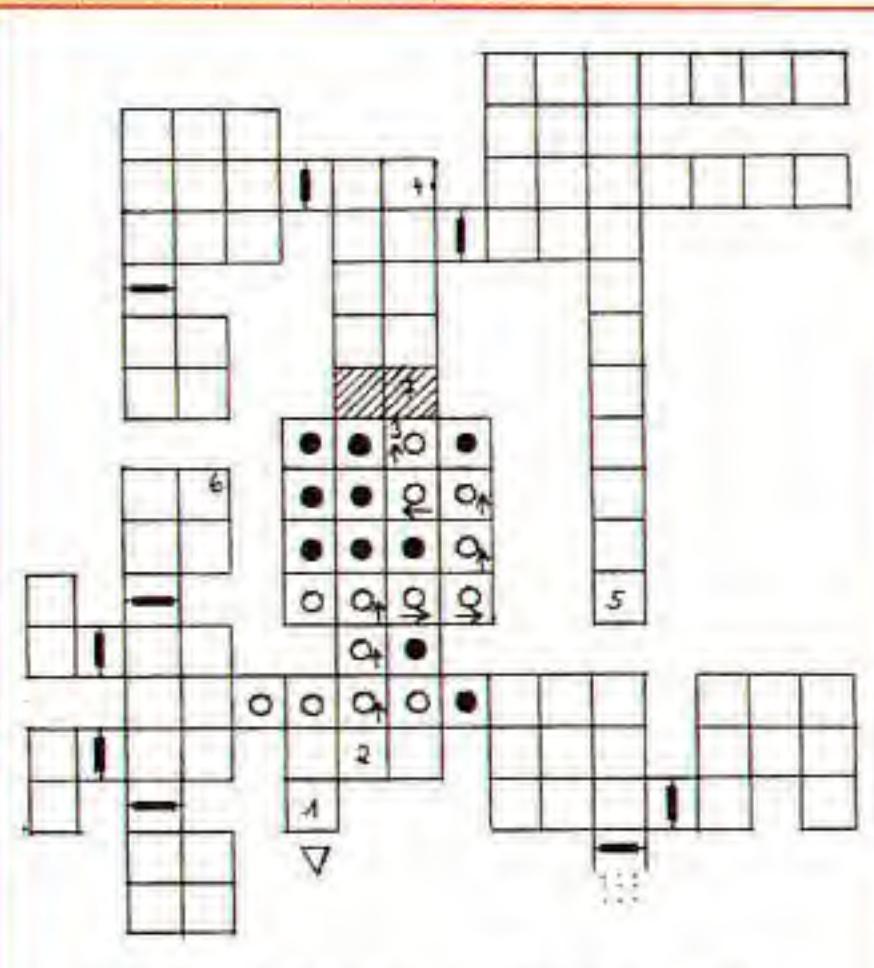
## DIE HEISSESEHNTEN

Große Unterstützung für den kleinen Steinzeitbewohner **B.C. Kid** im Kampf gegen den Endgegner des Moonwalk-Levels leistet Michael Arndt: Der Obernott des Levels hält einen Gegenstand, der stark an ein Mikrofon erinnert, in seiner Klaue. Nur an diesem Ding ist der Typ zu packen: Schlägt ihm mit Eurem Betonschädel so lange auf das Teil, bis er genug von Euren Attacken hat. Aber Vorsicht! Obwohl unser Freund schließlich die Schnauze gestrichen voll zu haben scheint, habt Ihr den Sieg noch lange nicht in der Tasche — nach kurzer Zeit taucht der Knabe erneut auf, bereit für eine zweite Kopfnübrunde...

Wie Michael Groß quer durch die Laserbarrieren von **Eye of the Beholder 2** zum heißbegehrten Schneideisen „Hunger“ gelangt, beschreibt Werner Merkl mittels Karte so: Nachdem der alte Zauberer am Anfang des Levels (Punkt 1) seinen weisen Spruch losgeworden ist, geht's schnurstracks weiter zu Punkt 2. Von hier aus sieht man bereits die ersten Laserbarrieren sich abwechselnd ein- und ausschalten. Jetzt blindlings draufloszustürzen wäre spätestens nach dem dritten Lasertreffer das Ende unserer Abenteurer. Also arbeiten wir uns vorsichtig, immer wenn der pulsierende Laserstrahl gerade ein Pauschen einlegt, den auf der Karte eingezeichneten Pfeilen entlang drei Schritte nach vorne, zweimal nach rechts, zweimal nach vorne, einen Schritt nach links und abermals einen nach vorne. Auf diese Weise erreicht man, sofern das Timing stimmt, relativ sicher die andere Seite des tödlichen Strahlenfelds. Sobald Ihr Punkt 3 auf der Karte erreicht

habt, verschwindet ein Wandblock, und mehrere Mantis warten auf fette Beute. Werdet die Angreifer möglichst schnell wieder los, denn Ihr befindet Euch ja immer noch auf dem letzten pulsierenden Laserfeld! Am besten, Ihr bombardiert die Burschen sofort mit Zaubersprüchen (Feuerball, Blitzstrahl) und Wurfwaffen (Glas-Sphären), bis sie zurückweichen und Ihr somit schnell einen Schritt nach vorne und aus dem Laserstrahl rausmarschieren könnt. An Punkt 4 befindet sich übrigens ein Hebel, der einen Teil der unangenehmen Laserfelder abschaltet. Von dort aus sollte es kein Problem mehr sein, anhand der Karte bis zum Schwert Hunger vorzudringen. Gibt's dennoch Probleme, findet Ihr bei Punkt 6 einen Zwerg, der sich als kampfstarkes Gruppenmitglied erweisen wird...

Auch der Weg zum ominösen „Duct Three“ des 8.Levels von **Alien Breed Special Ed. 1992** (AJ 3/93) dürfte dank Nick Hartenhauer keine Probleme mehr machen. Wie vermutet, befindet sich das Ding rechts oberhalb der Mitte. Lauft also vom Lift aus nach rechts bis zur Feuertür und weiter durch die folgenden acht Türen. Am Computerterminal angekommen, versorgt man sich erst mal mit einer ausreichenden Menge von Schlüsseln, bevor man die nächste Tür öffnet, sich nach rechts wendet und bis zum obersten Rand eilt. Dann nach rechts zur den drei Türen, die nach unten führen. Benutzt den mittleren der drei Durchgänge und begebt Euch sofort an den äußersten rechten Rand. Wenn Ihr jetzt weiter nach unten spurtet, erreicht Ihr nach kurzer Zeit den gesuchten Tunnel zum nächsten Level.



# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

Sollte Euch bei Lionheart das Löwenherz bereits in die Hose gerutscht sein, dann nehmt das Ding da schnell wieder raus, denn Marcel Smuz zeigt Euch jetzt, wie Ihr am besten an schwierigen Situationen vorbeikommt, wie und wo es viele Leben einzusacken gibt und welche Taktik gegen welchen Gegner am effektivsten ist.

### WORLD 1:

Klettert auf alle Bäume, da Ihr dort stets Diamanten und Energie finden könnt. Käfer sind ein hervorragendes Transportmittel. Plattformen, die sich bewegen, lassen sich durch einen einfachen Schwerthieb anhalten. Am Anfang des Levels (wie auch später) könnt Ihr die Kriechtiere mit dem Kampfsprung, die Krokodilmonster mit einem horizontalen Schwertschlag erledigen. Richtig haarig wird's hier erst im Höhlenlevel, bei der Spinnenmutter. Ihr kommt man am besten bei, wenn man ca. 5 cm von ihr entfernt steht und die Schwertkombination „Hieb mit dem Schwert nach oben“ ausübt. Nach ein paar Schlägen ist das Vieh zu seinen Ahnen abgeritten. Der kleinen Krabbeltierchen entledigt Ihr Euch am geschicktesten mit gedrückten Feuerknopf, gehockt und einem Tritt nach rechts bzw. links. Ist die erste Höhle überstanden, springt Ihr mit Anlauf auf ein Blatt. Dort hochgeklettert, erwarten Euch Diamanten und ein Extraleben. Irgendwann scheint es nicht mehr weiterzugehen — Ihr müsst an dieser Stelle einen Baum erklimmen (gleich nach den Spitzen im Boden). Wer auf dem vorletzten Ast einen großen Satz nach links wagt, heimst ein zusätzliches Leben ein. In der Baumkrone angekommen, geht's mittels Käfer weiter. Die Pflanze, die Euch bei der Seilkletteraktion zu schaffen macht, besiegt

man folgendermaßen: Greift Euch das Seil, schwingt Euch mit einem gekonnten Sprung auf das Blatt neben der Pflanze und bearbeitet sie mit einem Kampfsprung. Ein Stockwerk tiefer wartet ein Leben auf Euch. Habt Ihr auch den 2. Höhlenlevel gemeistert, geht's ab in die

### WORLD 2:

Hier schließt man gleich zu Beginn mit einem neuen Gegner, dem Alien, Freundschaft. Das Tierchen feuert stets drei Fliegen ab, legt eine kurze Pause ein und ballert abermals drauflos. In dieser Schußpause ist es leicht mit dem horizontalen Schwertschlag zu bezwingen. So ziemlich in der Mitte des Levels müßt Ihr Euch durch einen Pflanzenwald kämpfen. Bahnt man sich dort nach oben seinen Weg, stößt man auf Diamanten und Energie. Unten läßt sich mit ein paar Hieben ein Loch in den Boden schlagen — drückt den Joystick anschließend nach links, um die Unterwelt des zweiten Levels zu erkunden. Unter anderem liegen in diesen dunklen Gängen zwei Extraleben und Energie für Euch bereit. Solltet Ihr mal einem Typen mit langer Zunge begegnen, dann hüpf auf sein Riesenorgan — es funkt als eine Art Brücke. Valdyn darf das Wasser übrigens nur bis zum Hals stehen! Sucht Euch also nur Plattformen aus, die, sollten sie nachgeben, die schöne Löwenmähne unseres Helden nicht naß werden lassen.

**DAS ENDMONSTER:** Am Ende des Levels surrt Euch eine überdimensionale Fliege entgegen. Das Rezept für Fliegengehacktes lautet so: 1. Greift das Insekt mit seinem Rüssel nach Euch, schlägt Ihr das Ding mit einem Hieb nach schräg oben ab. 2. Als nächstes bombardiert

sie Euch mit kleinen Eiern, aus denen kleine Aliens schlüpfen. Diese könnt Ihr abwechselnd mit einem Tritt nach links und rechts plätzen. 3. Die Fliege spuckt zwei Flattermänner aus, die sich durch einen Schwertschlag in Plattformen verwandeln lassen. 4. Schwingt Euch auf den Rücken des Gegners und traktiert seinen Nacken mit Tritten. 5. Die ganze Aktion, dreimal durchgeführt, killt auch die widerspenstigste Schmeißfliege.

### WORLD 3:

Diese Welt ist in drei einzelne Abschnitte unterteilt. Die Kanonenköpfe lassen sich durch den Kampfsprung vernichten. Alle Würfel sind Transportmittel. Allerdings werden diese am Rand des Bildschirms ausgebündet — hüpf in solch einem Fall für ca. 1 Sekunde nach oben. Die Henker könnt Ihr durch Tritte in der Hockstellung plätzen oder durch einen horizontalen Schwertschlag, wenn sie in Eure Richtung „fliegen“. Manche Plattformen lassen sich wie eine Schaukel in Schwingung versetzen.

**LEVEL 3-1:** Es gibt nur einen Knackpunkt, und zwar in der Mitte des Levels: Springt über die Eisenkugeln, die auf Euch zurollen, und stürzt die Treppe hoch. Zerstört, oben angekommen, NICHT den Kanonentopf, der die Eisenkugeln schießt, sondern macht einen Satz auf denselben. Von dort aus geht's sehr schnell weiter hinauf, bis Ihr die Turmspitze erreicht. Hier befinden sich ein Leben und Energie.

**LEVEL 3-2:** In diesem Level gibt es mehrere Geheimverstecke, die Ihr auf folgende Weise erreicht: Am Anfang des Levels loslaufen, den Abgrund überspringen und mit Vollgas am Ende der Rampe abspringen. Sicher auf einem Stein ge-

# FREEZER E C H E

**Chaos Engine:** Ein starkes Team läßt sich mit folgenden Freezercodes basteln:

Adressen für 1 MB Chip-RAM-Amigas in Klammern:

Player 1:  
Anzahl der Leben C21407  
(A0F1F)

Waffenpower C25B29 (A5641)  
Extrawaffen C25B2E (A5646)  
Geld C223BF (A1ED7)  
Punkte C21401 (A0F19)

Player 2:  
Anzahl der Leben C21409  
(A0F21)  
Waffenpower C25B9F (A56B7)  
Extrawaffen C25BA4 (A56BC)  
Geld C223E7 (A1EFF)  
Punkte C21405 (A0F1D)

**Body Blows:** Zeitprobleme schafft man mit Adresse C58F0B aus der Welt. Die Punkte für Player 1 befinden sich in den Adressen C5935E bis C59361, die für Player 2 in C593DE bis C593E1. Den Energiehaushalt des Players 1 regelt man mit Adresse C5934D, den des Players 2 mit C593CD.

**Superfrog:** Die Anzahl der Frösche steigert man mit Adresse C017CF. Die Energie manipuliert man in Adresse C017D1. Wie viele Münzen noch zu sammeln sind, steht in Adresse C017D3. Setzt man den Wert der Adresse auf 00, so ist der Exit offen. Euer Punktekonto verbessert Ihr in Adresse C017D6/7 auf. Die verbleibenden Minuten verändert man in C01816/7, die Sekunden in C01818/9.

**Penthouse — Hot Numbers:** Fleischbeschau leichtgemacht für jedermann (-frau?) ist mit Adresse C08AB1 möglich, denn sie birgt den Score des Gegenspielers. Den eigenen Score verbessert man in Adresse C08AAD (jedoch nicht über 99 gehen!).

Die findigen Freezer-Füchse waren diesmal Jan Schliemann, Daniel Bleisteiner und Benjamin Klem.

# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

landet, könnt Ihr Euch etwas weiter oben (Vorsicht, Pflanzen !!!) Energie und Diamanten unter den Nagel reißen. Wieder unten, beim Stein, erwartet Euch ein Stück weiter des Weges eine sich vertikal bewegende Plattform. An der höchsten Stelle, die Ihr mit diesem Aufzug erreichen könnt, bringt Euch ein großer Satz einem weiteren Extraleben näher. Ein paar Schritte davon entfernt lässt sich eine Plattform in Schwung versetzen — oben harren ein neues Schwert sowie einige Diamanten Eurer Ankunft. Einen kurzen Spaziergang nach rechts folgt erneut ein Aufstieg in luftige Höhen. Allerdings gibt es an dieser Stelle noch eine zweite Möglichkeit!!! Wandert nach rechts weiter, hüpf auf einen Block und von dort aus parallel zum Anfang des Turmes nach unten. Dabei ist jedoch äußerste Vorsicht geboten, denn die Plattformen versinken gern im Wasser! Einen Steinwurf von der letzten Plattform entfernt nach rechts wird Euer Geschick mit zwei Leben, Diamanten und Energie belohnt.

**LEVEL 3-3:** Auch hier warten zwei geheime Plätze darauf, von Euch aufgespürt zu werden: Zu Beginn des Levels nach rechts bis zu einer beweglichen Plattform, die nach unten führt, durchkämpfen. Springt von dort nicht rechts, sondern links ab. Etwas weiter links könnt Ihr dann ein Leben, ein Schwert, eine volle Energieeinheit und rauhe Mengen Diamanten abstauben. Rechts erwartet Euch schließlich eine Überraschung, aber schaut Euch die Sache lieber selber an! Nur soviel dazu: Beim Hüpfen ist volle Konzentration angesagt. Erklimmt im Anschluß daran die beiden Türme. Auf dem zweiten müsst Ihr etwas Anlauf nehmen, um links über die Rampe Diamanten und

ein Leben zu ergattern.

### WORLD 4:

**DER VULKANLEVEL:** In dieser Gegend werden wir oftmals mit Feuerbällen traktiert, die sich jedoch leicht (eventuell mit Anlauf) überspringen lassen. Blöcke können durch den horizontalen Schwertschlag, durch einen Tritt und durch den Kampfsprung bewegt werden. Der Kampfsprung treibt dabei den Block immer von Euch weg! Die drei Leben, die man hier einheimsen kann, befinden sich meistens auf den Felsen.

**DAS ENDMONSTER:** Am Ende des Vulkanlevels steht Ihr vor einem Feuerteufel, der auf folgende Weise leicht zu überwinden ist: 1. Das Ungeheuer bewegt sich stetig nach links — am linken Bildrand ist es also am sichersten. 2. Er beginnt zu springen. Stellt Euch in diesem Moment unter ihn und führt den Hieb nach schräg oben aus. Wiederholt die Sache, und bewegt Euch dabei „mit dem Gegner mit“, bis dieser endlich ins Gras gebissen hat. 3. Falls Euch Energie ausgeht: Rechts findet Ihr Nachschub.

**GEHEIMLEVEL IM VULKANLEVEL:** Erik Simon, der Spielfreund, schuf eine verborgene Welt, die ein Amulett birgt. Dieser magische Anhänger erlöst Valdys Löwenmädel von ihrer „Steinzeit“. Und wer die Dame des Löwenherzens nicht von dem gar schröklichen Fluch befreit, bekommt zur Strafe nur einen Teil des Nachspans zu Gesicht. Es lohnt sich aber auch so, den Gefahren dieses Levels zu trotzen, denn er ist bis unter die Decke mit Extraleben und Diamanten vollgestopft. Nun aber mal zum Wesentlichen: Wie findet man den Eingang der geheimen Welt? Der dritte Block, vom Anfang des Vulkanlevels ge-

rechnet, ist ursprünglich als eine Art Treppe gedacht, um einen Felsvorsprung zu erklimmen. Ihr könnt diesen Block jedoch auch dazu missbrauchen, den Lavafluß zu überqueren. Schiebt ihn hierfür nach rechts in die Lava, springt auf ihn und treibt ihn mittels Kampfsprung weiter nach rechts, bis Ihr wieder den festen Boden unter den Füßen habt — Ihr steht genau vor dem Eingang zur verborgenen Welt! Sammelt alle Leben und Diamanten ein, krallt Euch das Amulett, und verlaßt die Welt wieder.

Zwei verschiedene Sequenzen erwarten Euch:

**SAURIERRITT:** Sammelt soviel Energie wie irgend möglich. Alle Monster und Tiere lassen sich durch einfache Schwertschläge beeindrucken. Weicht den bösen Buben durch Hin- und Herspringen aus. Die ferngesteuerten Bomben sind ebenfalls mit Schwertschlägen zu zerstören. Indem Ihr unter dem schwebenden Schiff auf die hängenden Stangen hechtet, lassen sich auch gleich die „Nachbarn“ töten.

**SCHWEBENDES SCHIFF:** Der Karate-Fuzzi stellt kein großes Problem dar, wenn Ihr Euch schon mal, während er durch die Luft saust, an seinem voraussichtlichen „Landeplatz“ aufbaut und ihm sobald als möglich mit dem Schwert einen horizontalen Schlag verpaßt. Wiederholt diese Aktion, bis der stramme Knochenbrecher den Löffel abgegeben hat. Vorne auf dem Schiff müsst Ihr Euch nach oben rauskatapultieren. Im Flug solltet Ihr dann nach links abspringen, um viele Diamanten, Energie, Leben und ein neues Schwert zu kassieren.

### WORLD 5:

Ihr flattert auf dem eben erst befreiten Drachen zur Festung.

Hierbei sind gute Reaktion und viel Übung gefordert, andernfalls geht der Spaß tödlich für Euch aus. Benutzt das Schwert, denn allein mit dem Feuer des Schuppentiers werdet Ihr den Flug garantiert nicht überleben. Manche Kontrahenten, wie z.B. die Zauberer oder die Frösche mit herunterhängenden Armen, lassen sich nur durch mehrmaliges Attackieren stoppen. Also haltet drauf, Leute!!!

**DAS ENDMONSTER:** Ein großer Drache mit einem wahrhaft „bombigen“ Mönchlein im Sattel ist Euer Ziel — und so vernichtet Ihr es: 1. Zu Eurer eigenen Sicherheit: Wenn Ihr hinter dem Lindwurm steht, kann Euch nichts passieren. 2. Feuert der Drache von vorne seinen Laserstrahl (ziemlich modernes Biest!), müßt Ihr in Richtung Mönch jumpen und mit Eurem Schneideisen der leuchtenden Lampe eins draufgeben. Nach ein paar Wiederholungen ist der Drache ein gewesener. 3. Danach ist noch schnell dem Mönchlein durch Hochspringen die Lampe auszuknipsen, und Ihr habt freie Bahn für Marzipan...

### WORLD 6:

Hierzu gibt's nicht viel zu bemerken. Ihr müßt so schnell wie möglich in das obere Stockwerk des Schlosses gelangen, denn der Wasserspiegel steigt à la Killing Gameshow unaufhaltlich nach oben. Und wie schon erwähnt, ist der Löwenteil (sprich der Kopf) von Valdyn wasserscheu... Viel Glück!!

### WORLD 7:

Bevor Ihr den Hausherrn Norka kennenlernen, dürft Ihr erst mal dicke Freundschaft mit zwei seiner Bodyguards schließen. Hier die einzelnen Gegner und ihre Schwachstellen:

**DER FLIEGENDE TEUFEL:** 1. Stellt Euch auf einen der beiden rechten Balken. Durch Hin- und Herspringen auf den zwei Balken seid Ihr so ziemlich vor der Lava sicher. 2. Sobald der Teufel angebraust kommt, schlägt horizontal auf ihn ein. Wie viele Treffer der Bursche einstecken kann, hängt dabei von der Stärke Eurer



# JOYSOFT

IHR SEID ALLE HERZLICH ZU UNSEREM GEBURTSTAG EINGELADEN

SA 7.8.93

10 JAHRE

IN KÖLN, D'DORF  
BONN UND F'FURT

HINGEHEN UND STAUNEN!

SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

**DESERT  
STRIKE**

**EISHOCKEY  
MANAGER**

**74.90      84.90**

1869 dt für 1200	84.90
ABAND.PLACES II*	79.90
A-TRAIN *	99.90
ALIEN 3 *	79.90
AMBERMOON dt*	99.90
AMOS **	109.90
ASSASSIN **	59.90
B.A.T. 2 **	84.90
BARG.ATTACK **/	69.90
BATM. RETURN**/	74.90
BATTLE I.DATA 2 **	49.90
BATTLETOADS *	69.90
BEASTMASTER **/	74.90
BITMAP COLLII **	69.90
BLACK CRYPT **	69.90
BLACK SECT **/	84.90
BM PRO 2.0 dt	79.90
BODY BLOWS	54.90
BUSHBUCK *	74.90
CAPTIVE 2 *	79.90
CARRIER STRIKE *	79.90
CHAOS ENGINE **	64.90
CHUCK ROCK 2 **	69.90
COMB.A.PATROL*	69.90
CONTRAPCTIONS *	59.90
CREATURES 2 **/	69.90
CREATION *	129.00
CREEPERS **	64.90
D-DAY *	99.90
DAEMONSGATE *	74.90
DARKLANDS *	99.90
DARKSEED **/	99.90
DAUGHT.O.SERP.	79.90
DARKMERE **/	89.90
DAY O.TENTACLE *	89.90
DINO D.GOAL *	69.90
DOC MALONE **/	69.90
DORALICE *	69.90
ELITE 2 **/*	89.90
ELYSIUM dt *	74.90
ENTITY **/*	79.90
ERBEN D.THRON dt	79.90
F1 GRAND PRIX **	84.90
FC ARSENAL **/*	74.90
FATAL STROKES**/*	79.90
FLIES **/*	79.90
FLASHBACK **	89.90
FLY HARDER **/*	69.90
FOOTB.MAN.3 **/*	69.90
GATEWAY *	84.90
GEM Z *	69.90
GNOM ALONE *	69.90
GUNSHIP 2000**/*	84.90
HANNIBAL dt *	79.90
HERO QUEST 2**/*	69.90
HIREG GUNS **/*	69.90
HISTORY LINE dt	94.90
HUMANS dt	69.90
...STAND ALONE	79.90
JONATHAN **	89.90
KGB **	69.90
LETHAL WEAP.3	64.90
LIONHEART **	69.90
LITTL DEVIL *	69.90
LEMMINGS 2 **	74.90
LOTUS 1-3 **	64.90
MAN.SOCCER**/*	69.90
METAL POWER**/*	94.90
METAMORPHOSIS*	69.90
NOVA 9 *	94.90
OUTLANDER **/*	79.90
PIRACY **	79.90
PLAYER MAN. 2*	69.90
PREMIERE MAN.**	64.90
PREM.LEAGUE **/*	69.90
PRE.O.SHADOW dt.	89.90
RAGNAROK **	79.90
REACH ESKIES *	79.90
SCHW.AUGE dt	64.90
SCRABBLE *	64.90
SHADOWWORLD**	69.90
SLEEPWALKER **	69.90
SOCER KID **/*	74.90
SPACE CRUS.2 *	69.90
SPACE HULK *	79.90
ST.THOMAS **/*	79.90
STARBYTE 2	79.90
STAR TREK dt *	79.90
STAR RUSH *	64.90
STREETFIGHTER 2**	64.90
STRIKE FLEET **	64.90
SUKIYA **/*	94.90
SUPER HERO *	69.90
THE CARTOON**/*	69.90
TORNADO *	94.90
TRAIN IT *	74.90
TRANSARCTICA **	64.90
TROODLERS **	59.90
TROLLS *	54.90
TURRICAN 3 *	69.90
UNCH.WATERS *	99.90
UNIV.MASTER**/*	74.90
UNIV.MONSTE**/*	69.90
VALHALLA **	69.90
VISION dt	79.90
WALKER **/*	69.90
WAJWORKS dt.	74.90
WHALES VOY.**	69.90
WING COM.dt.	94.90
WINTER CHAL.*	74.90
WIZARDRY 7 *	89.90
ZOOL **	59.90
ZOOL FÜR 1200	64.90
ZYCONIX **	64.90

**ARABIEN  
NIGHTS**

**69.90      KOSTENLOS**

**60 SEITEN  
S U P E R  
SOFTWARE  
KATALOG**

**HURRA UNSERE HOTLINE IST WIEDER DA  
MO-FR 16-18 UHR HOTLINE TEL 0221 446981**

IZRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN!

**B 17      DUNE 2**

**84.90      79.90**

DU KANNST MICH MAL  
KAUFEN  
ÜBER 1000  
VERSCHIEDENE ARTIKEL  
FORDERE JETZT DEN NEUEN  
SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL  
IN JEDEN LÄDEN  
STEHEN COMPUTER,  
DIE DICH BEIM KAUF  
GERNE BERÄTEN.

ICH BIN DER 1.  
IM VERSAND KANNST DU  
DEIN PROGRAMM  
VORBESTELLEN. DAMM  
HAST DU'S SCHMELLER  
ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?  
HAST DU PROBLEME?  
RUF SOFOR UNSERE  
HOTLINE AN.  
0221 446981

VERSANDKOSTEN  
BIS 140 DM VK: 8DM  
AB 140 DM VK: FREI  
UPS VK: +4 DM  
EILPOST VK: +7DM  
VORKASSE VK: 4DM  
AUSLAND VK: 15 DM  
NUR POSTAR

\*DU MÖCHTEST DEIN  
PROGRAMM SO SCHNELL  
WIE MÖGLICH? DU  
WOHNST IN KÖLN, BONN,  
D'DORF ODER F'FURT?  
RUF SOFOR DIE FILIALE IN  
DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST  
DEIN PROGRAMM  
IN  
1 Std.?

WEIN DEIN PROGRAMM  
VORÄTTIG IST, WIRD ES DIR  
EIN KURIERDIENST, SO  
SCHNELL WIE MÖGLICH,  
BRINGEN. ZUSÄTZLICHE  
KOSTEN ERFRAGST DU BEI  
DEINEM VERKÄUFER.

GOTTESWEG 159  
5000 KÖLN 41  
0221 425566

MATTHIASSTR.24  
5000 KÖLN 1  
0221 239526

MÜNSTERSTR. 18  
5300 BONN 1  
0228 659726

PEMPFORTER 47  
4000 D'DORF 1  
0211 364445

FAHRGASSE 87  
6000 F'FURT 1  
069 280170

AB SOMMER IN  
AACHEN

AB SOMMER IN  
ESSEN

AB SOMMER IN  
KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT  
DÜRENER STR. 394  
5000 KÖLN 41  
0221 4301047  
FAX 0221 4302157

# TIPS & TRICKS

## DIE SOLIDEN

Waffe ab.

**DER SPRINGENDE FEUERMANN:** 1. Bleibt rechts stehen. 2. Feuert der Gegner eine Kugel auf Euch, müßt Ihr sie mit der Klinge abwehren. Er ballert immer abwechselnd nach unten und oben! 3. Reflektiert mit dem Schwert die Geschosse des Feindes so, daß sie ihn selbst treffen. Ihr werdet feststellen, daß dabei ein Abstand von ca. 5 cm die Treffsicherheit bedeutend erhöht.

**NORKA:** Er erhebt sich von seinem Ruheplatz und tritt nach vorne. Dort mutiert er ein bißchen vor sich hin, und schon geht's los: 1. Plaziert Lionheart in die rechte Ecke. 2. Norka baut eine Art Treppe, die man mit Vorsicht hinaufsteigen sollte, denn eine ferngesteuerte Kugel will uns hier ans Leder. 3. Oben angekommen, solltet Ihr versuchen, Norkas Rübe mit Eurem großen Schlachtermesser vom Rumpf abzutrennen (mittels Kampfsprung). 4. Begebt Euch schnell wieder in die rechte Ecke. 5. Norka richtet sich wieder auf. Höchste Zeit, sich genau unter dem Knaben zu postieren, denn jetzt fallen jede Menge Steine auf Euch herab. Auch Norka saust irgendwann auf Euch hernieder. Also aufgepaßt — schnell ausweichen heißt dann die Devise! Nach einiger Zeit wiederholt sich die gesamte Szene mit dem Unterschied, daß Ihr nun alle Kampfactionen von der anderen Seite, will heißen von links auszuführen habt. Ist endlich auch der oberste Obermotz zur Hölle gefahren, dürft Ihr Euch im gemütlichen Wohnzimmersessel fläzen und den Abspann genießen.

Unser Mäxchen stürzte gerade zur Tür herein, klopfte sich den Wüstenstaub vom Fremenanzug, wischte sich etwas Spice von den Lippen und knallte mir

seine Tips zu **Dune II** auf den Tisch. Was soll man da noch große Vorreden halten — hier sind sie also:

Betonplatten unterlegen lohnt sich eigentlich nur bei Kraftwerken, die sonst starke Power-einbußen hinnehmen müßten. Andere Gebäude sollten bei Bedarf eher repariert werden, denn das kostet auch nicht mehr als ein Neubau mit Platten und geht bedeutend schneller (da man dazu ja nur einen Befehl benötigt). Raffinerien stets an den Rand bauen, der Harvester braucht sonst einen Carryall, um sein Spice loszuwerden. Wenn das Spice rar wird, sollte man die Raffinerien durch eigene Truppen zerstören lassen (die Dinger fressen sonst nur noch Strom!) Zu jeder der am besten vier Raffinerien sollte man sich 2 - 3 Harvester zulegen, sobald man diese durch den Starport kaufen kann (Achtung, im Starport schwanken die Preise stark. Wartet mit dem Kauf, wenn Ihr könnt). Bevor man solch einen Starport konstruieren kann, ist es sehr wichtig, stets die richtigen Waffenfabriken zu bauen. Das sollte im übrigen nach den Raffinerien und einer Radarstation (als einziges Gebäude nur einmal sinnvoll!) Euer nächstes Bauvorhaben sein. Nach dem Starportbau kann man sich die Waffenfabriken eigentlich schenken. Ist die Lieferung vom Starport mal überfällig, hat der Feind die Fregatte wahrscheinlich abgeschossen. Dann müßt ihr den Starport abballern und einen neuen bauen. Aber keine Panik, die alten Lieferungen kommen voll nach! Die Raketenwerfer sind von allergrößter Bedeutung, da sie erstens die bald vom Feind auf euch gehetzten Ornithopter vom Himmel holen können und zweitens sehr effektiv feindliche Gebäude und Panzer aus der Ferne

knacken. Besonders gegen Rocket Turrets sind sie ideal, da sie, selbst wenn sie kurz VOR den Turrets einschlagen, diese trotzdem zerstören. Trikes sind später wegen ihrer hohen Geschwindigkeit nur noch zu Erkundungszwecken einzusetzen. Habt Ihr keine mehr, so erfüllen auch sehr geschwächte Soldaten diesen Zweck. Die Herstellung eigener Ornithopter ist nahezu sinnlos, der Gegner schießt sie schneller ab, als Ihr neue bauen könnt. Die Anschaffung von zusätzlichen Carryalls bringt da schon wesentlich mehr, denn erstens schaffen sie die Harvester schnell zur Basis zurück, und zweitens greifen sie auch ein, wenn ein Harvester beschossen wird oder ein Panzer auf dem letzten Loch pfeift und in die Werkstatt muß.

**Das Haus Atreides:** Die Sonic Tanks sind rar, jedoch dank ihrer Reichweite noch besser als Raketenwerfer. Ihre Wirkung ist gegen dicht zusammenstehende Feinde am größten. Für Herrscher eines anderen Hauses gilt: Obwohl Panzer normalerweise immer in Horden angreifen sollten (da sie sich gegenseitig beschützen), müssen sie im Falle eines Sonic Tanks sofort auseinandergezogen werden und den Tank aus mehreren Richtungen attackieren! Die Fremen kann man zwar nicht lenken, greifen sie jedoch mal den Gegner an, kann man ruhig noch eigene Truppen dazugestellen. Die Jungs sind recht schlau und wissen, wo der Gegner seine Schwachstellen hat. Die Atreides greifen meist an den Stellen an, wo man selbst die wenigsten Geschütze hat. Also auch an den gegnerischen Basen abgewandten Teilen der eigenen Basis ein paar Panzer oder besser sogar einige Raketenwerfer aufstellen. Eine gute Verteidigungsmethode ist das

Plattfahren der feindlichen Soldaten — das kann sogar ein unbewaffneter Harvester!

**Das Haus Ordos:** Das schwächste Haus auf dem Wüstenplaneten. Die Ordos Raider Trikes bringen nur am Anfang einen leichten Vorteil wegen ihrer hohen Geschwindigkeit. Der Deviator ist da schon nützlicher, denn er kann sogar gegnerische Harvester umpolen. Beschützt ihn jedoch bei seinen Aktionen gut, denn er braucht dazu immer 'ne Weile!

**Das Haus Harkonnen:** Man kann sich darüber streiten, ob sie die besten sind, fest steht jedoch, daß sie von Anfang an die besseren Soldaten haben, was die Sache auf jeden Fall einfacher gestaltet. Die ersten Sonderwaffen werden ihnen zwar erst recht spät zuteil — jedoch wo ein Harkonnen-Devastator hinballert, wächst kein Gras mehr! Laßt Euren Devastatoren den besten Schutz angedeihen, denn sie sind sehr langsam und werden von jedem Gegner als erstes aufs Korn genommen. Ist die Energie der Dinger fast auf Null, aktiviert möglichst nahe am Feind den Selbstzerstörungsmechanismus. Das wirkt in etwa wie eine kleine Atombombe!

Für Fortgeschrittene:

Wer in der glücklichen Lage ist, einen zweiten Construction Yard bauen zu können (upgraden sollte man allerdings nur EINEN Yard, denn man kann die Technologie des einen auch bei den anderen nutzen — einfach bauen und „überziehen“), sollte dies selbstmurmelnd sofort in Angriff nehmen. Auf diese Weise kann man nämlich dem Feind eine Basis (eventuell nur Geschütze) direkt vor die Nase pflanzen. An der eigenen Basis nicht mit Rocket Turrets geizen. Wer an die Hauptangriffspunkte zwei bis drei Turrets stellt oder gar einen richtigen Korridor formt, erledigt die meisten Feinde, bevor sie auch nur einen Schuß abgeben können!

**Der Angriff:** Hat man die Attacken der Feinde so gut wie gestoppt, ist es an der Zeit, den oder die vernichtenden Gegenangriffe zu starten. Keinesfalls bis zum Schluß warten, denn ir-

PD-Programme der Extraklasse

## 102 SPIELE + BOX

Ausgesuchte Spitzenspiele aus allen Bereichen  
in einer exklusiven Diskettenbox für 100 ! Disks  
JETZT ZUGREIFEN !!!  
Sie sparen 35,80 !

**99,90**

## 50 SPIELE MEGA 52

Unser heißestes Frühlingsangebot  
Ballenspiele, Jump & Run, Brätschspiele, und vieles mehr

**69,90**

### Ballenspiele

01 Air Ace	5,-	# Malefiz	5,-
02 Cybemix	5,-	5 Risko	5,-
03 Head Games	5,-	6 Schach	5,-
04 Drive Wars	5,-	17 Backgammon	5,-
05 Lemmington	5,-	18 Memory	5,-
06 Revenge	5,-	19 ChinaChallenge	5,-
07 SubAttack	5,-	29 BILLARD 3D	5,-
08 Command	5,-		
09 Miniblast	5,-	20 Dragon Crave	5,-
10 Xenon-Demo	5,-	21 Catacomb	5,-
11 Asteroids	5,-	22 Mora	5,-
12 FlySnuffer	5,-	23 D. Chipter	5,-
13 Amoeba	5,-		

### Dienstprogramme

24 MS TEXT (Textverarbeitung)	6,50
25 Drawmap (Weltarten zeichnen 3D)	6,50
26 SuperDuper! (Kopierprogramm)	6,50
27 MED (Musikprogramm)	6,50
28 Mathe Reflexe	6,50
KATALOGDISKETTE	2,-

## HARDWARE (A500/600/1200)

Datenkabel C-64	NUR
Mit diesem Kabel können Sie die 1541 Floppy am AMIGA anschließen. Incl. Software	<b>35,-</b>
Diskettenlaufwerk 3½" extern	135,-
Diskettenlaufwerk 3½" intern	129,-
Speichererweiterung 512Kb mit Uhr	59,-
Diskettenbox 100 3½"	15,-
Diskettenbox 80 3½"	14,-

Bestellen Sie telefonisch oder schriftlich. Wir liefern sofort per Vorkasse oder Nachnahme Preise zzgl. N.N. Geb. und 6,- Vers.-Kosten

GURU X - M & S COMP

Eckengarten 7

4990 Lübecke

05741-297183



## Machen Sie sich doch Ihr Mega-Game selbst

Mit AMOS, dem neuen AMIGA-BASIC. Über 700 starker Befehle für Grafik, Sound, Sprache, Bilder, Animationen, Computer- und Netzwerkanwendung. Viele Erweiterungen machen AMOS unglaublich vielseitig. Computer spricht aus AMOS viele Maschinensprachen, 3D (schwache Videografik), TOME (Spiele-Entwicklungsysteem mit Map Editor) oder D-SAM (3D neue Soundbefehle). Kostenloser Infos gibt bei uns. Wenn schreiben Sie Ihr Spiel? Es ist mit uns sicherer, als Sie vielleicht denken.

### AMOS Professional

AMOS Prof. Compiler **NEU**

AMOS The Creator

AMOS Compiler

AMOS 3D

AMOS Help / Quick Help

Easy AMOS

TOME Series IV

NCommand

D-SAM **NEU**

Super Pack

(Creator + Compiler + 3D) ★★★

Extension Pack

259,00 DM

(TOME + NCOMMAND + D-SAM)

AMOS Library Disks je

19,90 DM

AMOS GAMEDISKS je

29,00 DM

TOME Goodies Disks je

19,90 DM

Das AMOS Buch (2. Auflage)

49,00 DM

**AMOS V.I.P. CLUB** nur

7,00 DM im Monat

## The Software Society

Software-Entwicklung und -Vertrieb

### ... die deutschen AMOS-Spezialisten

Kaufmen Sie Ihr AMOS direkt vom Deutschen, nur so bekommen Sie den Service, den benötigen. Werden Sie Mitglied im AMOS V.I.P. Club, dem großen deutschen AMOS Club mit den besten Leistungen, Infos bei uns kostenlose.

Preise und Versandkosten pro Bestellung:

- Verkäufer + 7,- DM - Nachnahme + 2,- DM - HV

- AUSLAND nur Vorkasse o. HVST + 15,- DM

- Druckfehler, Fehler und Änderungen vorbehalten

The Software Society

Hendrik H. Heimer

& Michael Berthold

Schwarzachstraße 41

W-7980 Ravensburg 19

Telefon: 0751/67806

Fax: 0751/651100

**GUTSCHEIN**

AU 2500

AMOS

AM

# KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip	Das Schwarze Auge	10/92	Tip	Hecatona	12/92	Tip	Nicky Boom	12/92	Cheat	Space Gym	7/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip	Day of Pharaoh	3/92	Tip	Hill Street Blues	5/92	Tip	Nightbreed	7/91	Tip	Space Quest 3	12/91	Tip
Addams Family	9/92	Tip	Day of the Viper	3/91	Tip	Hook	10/92	Cheat/Long	Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat	Space Quest 3	7/92	Tip
Abercrombie	1/91	Cheat	Days of Thunder	11/91	Cheat	Horror Zombies	3/91	Codes	Night Hunter	12/90	Codes	Space Quest 4	6/92	Cheat/Key
After the War	5/90	Cheat	Defender 2	3/91	Cheat/Codes	Holm Zombies	9/91	Cheat	Night Shift	2/91	Codes	Space Hunter	5/90	Cheat
After the War	7/90	Cheat	Defender of the Crown	5/91	Cheat	Hound of Shadow	5/90	Tip	Night Shift	5/91	Cheat	Special Forces	7/92	Cheat
Agony	5/92	Cheat	Deliverance	5/92	Cheat	Hudson Hawk	5/92	Cheat	Ninja Kensei	2/91	Loosing	Speedball 2	4/91	Tip
Alcatraz	5/92	Freezer	Der Politiker	5/92	Tip	Hunt	4/92	Tip	Ninja Spirit	9/90	Cheat	Speedball 2	4/91	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat	Der Spion, der nach Seide	3/91	Tip	Hunter	7/92	Tip	N. Warrrior Ind.	4/90	Tip	Space Quest 3	12/91	Tip
Alien Breed	2/92	Freezer	Der Spion, der nach Seide	4/91	Cheat	Hybris	3/91	Cheat	N. Warrrior Ind.	7/90	Cheat	Space Quest 4	6/92	Cheat
Alien Breed	3/92	Cheat	Deuteron	1/92	Tip	Hybrid	1/92	Cheat	Nitro	2/91	Cheat	Sphynx	4/91	Codes/Cheat
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer	Device Designs	1/92	Codes	History Line 1914-1918	1/93	Codes	Nuclear War	5/92	Tip	Sphynx Worlds	4/92	Cheat
Alien Breed Spec. Ed. 1992	1/93	Codes	Devious Designs	4/92	Codes	Innovator	1/91	Codes	Oblita	5/91	Karen	Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Alien World	5/92	Cheat	Devous Designs	5/92	Codes	Input	4/91	Codes	On not More Lemmings	1/92	Codes	Star City Lowen	1/91	Tip
Ambienter	11/92	Freezer	D Generation	1/92	Freezer	Interim	1/91	Tip	Operation Stealth	11/90	Loosing	Starbyte Superhopper	1/93	Freezer
Ambienter	7/92	Loosing	Dogs of War (Ind.)	3/90	Cheat	Infernum	2/91	Tip	Operation Stealth	2/91	Tip	Starflight	5/90	Tip
Amigos	12/91	Codes	Dox Dox	1/92	Cheat	Macauanola	5/90	Cheat	Operation Th. Ind.	2/90	Tip	Starfighter	11/90	Tip
Anarchy	4/91	Codes	Dominator	7/91	Cheat	In 30 Tagen um die Welt	3/90	Tip	Operation Th. Ind.	5/90	Cheat	Starfighter 2	1/91	Cheat
Another World	2/92	Log., Kart.	Doodlebug	3/91	Cheat	Indiana Jones 3	3/90	Tip	Operation Th. Ind.	7/90	Cheat	Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Antes	6/91	Tip	Double Dragon 2	4/90	Tip	Indiana Jones 3	1/90	Tip	Operation Th. (All)	9/90	Cheat	Stormbird	12/91	Cheat
Antes	11/91	Tip	Double Dragon 3	1/91	Cheat	Indiana Jones 4	1/91	Tip	Ork	3/93	Tip	Storm Master	7/91	Cheat
Antes	3/92	Tip	Double Dragon 3	12/92	Freezer	Indiana Jones 4 - Action	1/93	Cheat	Ork	12/92	Cheat	Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Apavida	1/92	Cheat	Dreamen von Iben	1/92	Tip	Indiana Jones Action	7/90	Cheat	Orks	5/92	Codes	Streetfighter 2	3/93	Cheat
Apavida	4/92	Cod./Tip/Tr.	Dragon Breed	1/91	Cheat	Indianspolis 500	6/91	Tip	Outzone	1/91	Codes	Strider	7/90	Cheat
Apparatus	6/92	Freezer	Dragonflight	12/90	Tip	Inspector Griffi	12/90	Loosing	Over the Net	9/91	Tip/Cheat	Strider 2	1/91	Cheat
Apparatus	5/91	Cheat	Dragonflight	2/91	Tip	Interceptor	12/90	Cheat	Pacific Islands	9/93	Freezer	Striker	1/92	Freezer
Apparatus	4/91	Codes	Dragonflight	3/91	Tip	Inceptor	1/91	Tip	Pauland	1/92	Cheat	Stryx	7/90	Cheat
Apparatus	6/91	Freeze	Dragon Ninja	7/90	Cheat	Inexchange	10/91	Codes	Rang	9/91	Cheat	Stardewpons	7/91	Tip
Apparatus	4/91	Codes	Dragon's Lair	3/91	Cheat	International Karate	1/92	Cheat	Ranta Kick Boxing	2/91	Tip	Street Car Race	3/90	Tip
Apparatus	11/92	Tip	Dragon's Lair 2	5/90	Tip	International Karate Plus	11/90	Cheat	Street Car Race	4/90	Tip	Street Car Race	4/90	Tip
Apparatus	10/91	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip	Interphase	12/90	Cheat	Reptile 2	9/92	Cheat	Supremacy	12/90	Tip
Apparatus	4/93	Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	2/91	Cheat/Log.	Irrawadi	12/90	Tip	Reptile 2	1/92	Cheat	Switch Blade	1/92	Freeze
Apparatus	5/93	Karte/Tip.	Dragon's Lair 2 Escape	2/92	Tip	Iron	1/91	Tip	Reptile 2	2/92	Codes	Switch Blade 2	2/92	Cheat
Apparatus	1/93	Karte/Cheat	Dragon's Lair 2 Escape	3/93	Cheat	Iron Lord	5/90	Loosing	Froggy	9/90	Tip	SWIV	9/91	Cheat
Area Operation Hinterland	5/90	Cheat	Dragon Scope	9/91	Cheat	Iron Lord	9/90	Tip	Froggy on the High Seas	1/91	Tip	Sword of Honour	1/93	Cheat
Area Operation Hinterland	11/90	Cheat	Dragon Spell	7/90	Tip	Iron Lord	12/90	Tip	Fighter	1/92	Cheat	Swords of S. (Ind.)	10/91	Tip
Area Operation Hinterland	11/92	Tip	Dragon's Lair	4/90	Tip	Iron Lord	12/90	Cheat	Fighter	1/93	Cheat	Tango	7/91	Codes
Astro Marine Corps	9/90	Codes	Draakken	5/90	Log./Kart.	Ikaros	1/92	Loosing	Fighter	1/93	Cheat	Tango	7/91	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat	DSA - Die Schicksalslinie	3/93	Freezer	I Come from the Desert	3/90	Tip	Finger	1/93	Cheat	Tank	1/90	Tip
Atomic Robo-Kid	11/91	Codes	Dune	10/92	Tip	Iceberg	10/90	Cheat	Finger	1/93	Cheat	Tank	1/90	Tip
Atomic Robo-Kid	4/91	Tip	Dungeon Blaster	3/93	Loosing	Iceberg XJ 220	9/92	Cheat	Finger	1/93	Tip	Team Yankee	5/92	Tip
Atomic Robo-Kid	6/91	Cheat	Dungeon Model	12/90	Tip	James Pond	1/91	Cheat/Tip	Finger	1/93	Tip	Teenage Mutant Turtles	1/93	Freeze
Atomic Robo-Kid	8/91	Cheat	Dungeon Master	5/93	Tip	James Pond 2	4/92	Tip	Finger	1/93	Tip	Tennus Cup	7/90	Tip
Atomic Robo-Kid	10/92	Tip	Dunkirk	11/92	Tip	Jan Towel	4/92	Cheat/Freez.	Finger	1/93	Tip	Terminator 2	3/92	Cheat/Freeze
Babylon	1/92	Codes	Dungeons of Arctur	10/92	Tip	Joe & Mac. Re. Gaveman Ninja	3/93	Tip/Freezer	Finger	1/93	Tip	Test Drive 2	12/90	Cheat
Babylon	2/92	Tip/Freez.	Dungeons of Arctur	10/93	Tip	John Madden Football	7/92	Codes	Finger	1/93	Tip	Test Drive 2	4/91	Cheat
Babylon	3/91	Tip	Dynamite Dax	4/92	Codes	John Madden Football	11/92	Tip/Freezer	Finger	1/93	Tip	The Comet: Escoda '92	12/92	Tip
Babylon	7/91	Tip	Dynamite Dax	7/91	Cheat	Jumping Jackson	7/90	Codes	Finger	1/93	Tip	The Horror	1/92	Tip
Babylon	9/91	Tip	Dynasty Wars	11/90	Cheat	Kaiju	4/90	Tip	Finger	1/93	Tip	The Humans	12/92	Codes
Babylon	5/90	Tip	Dyer 07	5/90	Cheat	Kaiju	5/90	Cheat	Finger	1/93	Tip	The Odds	2/92	Cheat
Babylon	12/90	Tip	E.F.	11/91	Tip	Kalari	2/91	Cheat	Finger	1/93	Tip	Think Cross	12/91	Codes
Babylon	3/91	Cheat	Elvira	5/91	Tip	Kanakas	1/91	Tip	Finger	1/93	Tip	Third Counter	1/91	Tip
Babylon	2/92	Tip/Freez.	Elvira	5/91	Tip	Kathode	1/91	Tip	Finger	1/93	Tip	Thunderbirds	3/90	Codes
Babylon	11/91	Tip	Emotion	10/90	Tip	Kathode	2/91	Loosing	Finger	1/93	Tip	Thunderhawk	11/91	Tip
Babylon	9/91	Codes	Enduro-Race	5/91	Cheat	Kick Off 2	7/91	Tip	Finger	1/93	Tip	Thunderjaws	1/92	Freeze
Babylon	7/91	Codes	Epic	7/92	Codes	Kick Off Expansion	2/90	Tip	Finger	1/93	Tip	Time	5/90	Loosing
Babylon	12/90	Cheat	Epic (Ind.)	7/91	Cheat	Killing Game Show	4/91	Cheat	Finger	1/93	Tip	Time Machine	5/91	Cheat
Babylon	9/91	Cheat	Epic (Ind.)	3/91	Codes	Last Nitro 2	3/91	Tip	Finger	1/93	Tip	Tiny Skewlets	1/92	Codes
Babylon	4/91	Tip	Epic (Ind.)	7/91	Tip	Last Nitro 3	12/91	Tip/Freezer	Finger	1/93	Tip	Titus the Fox	5/92	Codes
Babylon	11/91	Tip	Epic (Ind.)	10/90	Tip	Lander	1/92	Codes	Finger	1/93	Tip	Tok	9/91	Cheat
Babylon	12/91	Tip	Epic (Ind.)	10/91	Tip	Legend	2/92	Freezer	Finger	1/93				

# SUPERBILLIG

## Software Discount Mann

	empfohlener Verkaufspreis	bei uns	Unterschied in %
X-Wing	129,90	79,90	38,50 %
Chaos Engine	69,90	44,90	35,77 %
Eishockey Man. (Amiga / PC)	109,90 / 119,90	64,90 / 74,90	40,95 % / 37,53 %
Strike Commander + Speach	179,80	119,90	33,36 %
Civilization (PC)	149,90	79,90	46,70 %

Bezahlung auf  
Rechnung  
innerhalb von  
14 Tagen  
oder  
Vorkasse  
oder  
Nachnahme.

Händler-  
anfragen  
erwünscht !

Inhaber: Christian Mann, Inselstraße 9, 6500 Mainz 1, Tel.: 06131/23 80 85 (weitere folgen noch), Fax: 06131/23 80 62

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa. und So.) von 10-22 Uhr (So. ab 12 Uhr). Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele die nicht in dieser Liste stehen für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Gameboy usw. Für 4,00 DM im Briefmarken schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4 DM zzgl. NN-Gebühr, auf Rechnung: 7,90 DM (!!!); zahlbar innerhalb von 14 Tagen (!!!); Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tipfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	
1869	DV	64,90	74,90	Harmer Jump Jet	DA	84,90	Shadow of the Beast 3	DA	59,90
3 D Construction Kit 2		89,90	89,90	History Line 1/4/18	DV	74,90	Shadow of the Comet	DV	79,90
A-Train	DV	a. A.	89,90	Hook	DA	59,90	Sherlock Holmes	DV	74,90
A. Macleans Pool Billard	DA	49,90	59,90	Humans	DA	49,90	Shuttle	DA	49,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90	Humans Race	DV	64,90	Siege	DA	59,90
Abandones Places 2	DV	59,90	74,90	Inca	DA	84,90	Siege Data	DA	34,90
Aces of the Pacific			64,90	Indiana Jones 4	DV	74,90	Silent Serviese II	DA	69,90
Aces Miss. Disk	DA		44,90	Island Dr. Brain	DV	69,90	Sim Life	DV	69,90
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.	Jonathan	DV	74,90	Sleep Walker	??	a. A.
Astar	DA	a. A.		Jordan in Flight	DA	69,90	Space Hulk	DA	69,90
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90	KGB	DV	54,90	Space Quest 5	DV	64,90
B. C. Kid	DA	54,90		Kings Quest 5	DV	64,90	Sport Gold	DA	49,90
Balance	DV		34,90	Kings Quest 6	DV	74,90	Sports Best	DA	49,90
Bard's Tale Cons. Sel	DA	54,90	54,90	Leaphed Weapon 3	??	a. A.	Sports Coll.	DV	64,90
Bat 2	DA	69,90	74,90	Leather Goddesses 2	DA	94,90	St. Thomas	DA	64,90
Batman Returns	DA		84,90	Legend of Kyndria	DV	59,90	Strategie	??	a. A.
Battle Chees 4000	DA		64,90	Lemmings 2	DA	59,90	Street Fighter 2	DA	54,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	49,90	Lemmings Doppelpack	DA	59,90	Strike Commander	DA	79,90
Battle Team (B.Islle + Data)	DA	54,90	59,90	Lemmings + Oh no more...	DA		Strike Commander Spe.	DA	39,90
Bill's Tomato Game	DA	59,90		Line in the Sand	??	a. A.	Strike Commander + Spe.	DA	119,90
Birds of Prey	DA	64,90	69,90	Links 386 Pro	DA	84,90	Stunt Islands	DA	84,90
Bitmap Br. 1	DA		44,90	Links Bonff		a. A.	Super Tetris	DA	69,90
Bitmap Br. 2	DA		44,90	Links Burton Creek			Task Force 1942	DA	84,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90	Links Bay Hill			Tentacle	??	a. A.
Burning Steel	DV		74,90	Links Bountiful			Terminator 2029		
Caesar Pal	??		a. A.	Links Firestone			The Greatest	DV	54,90
Campaign	DV	74,90	69,90	Links Harbour Town			Tron 2	DV	74,90
Car and Driver	DA		69,90	Links Hyatt Dorado			Train it	??	a. A.
Carmen USA Deluxe			a. A.	Links Mauna Kea			Transarctica	DV	49,90
Carrier Strike			69,90	Links Pinehurst			Trolls	DA	44,90
Carriers at War			64,90	Links Tion North			Ultima 6	DA	54,90
Castles	DA	59,90		Lion Heart	DA	54,90	Ultima 7	DV	39,90
Castles Data Disk	DA	29,90		Liverpool	DA	49,90	Ultima 7 Data		44,90
Castles 2	DA		64,90	Two Tower	DA	69,90	Ultima 7 II	DA	79,90
Chaos Engine	DA	44,90		Lost Treas. 1			Ultima Underworld 1	DA	69,90
Civilization	DV	69,90	79,90	Lost Treas. 2			Ultima Underworld 2	DA	69,90
Columbus	??	a. A.		Lotus Comp. (1,2,3)	DA	49,90	V for Victory 1		64,90
Comanche	DV		79,90	Mad TV	DV	74,90	V for Victory 2		64,90
Combat Air Patrol	DA	59,90		Maelstrom	??	a. A.	Veil of Darkness		54,90
Combat Classics	DA	54,90	59,90	Mc Donald Land	DA	49,90	Vision	??	a. A.
Creepers	DA	59,90	64,90	Maniac Mansion 2	DV	a. A.	WWF European Rampage	49,90	54,90
Dagger of A. RA	DV		69,90	Microlog. Football	??	a. A.	Walker	DA	54,90
Daily Girl Poker	DA	49,90	59,90	Might & Magic 3	DV	a. A.	Whale's Voyage	DA	69,90
Dark Queen of Krynn	DA	a. A.	74,90	Might & Magic 4	DV	74,90	Wing Commander 1	DA	74,90
Dark Sun	??	a. A.		Monkey Island 1	DV	64,90	Wind Commander 1 Del. E.	DA	79,90
Dark World	??	a. A.		Monkey Island 2	DV	74,90	Wind Commander 2	DA	74,90
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90	Nick Falde Gell	DA	64,90	Wind Commander 2 Op. 1	DA	39,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90	Nicky Boom	??	a. A.	Wind Commander 2 Op. 2	DA	39,90
Der Patrizier	DA	64,90	74,90	Nigel M. World Champ.	DA	54,90	Wing Commander Speech		39,90
Desert Strike	DA	59,90		No. 2 Collection	DV	64,90	Winter Chall.	DA	59,90
Die Kathedrale	DV	74,90		Nova 9	??	a. A.	Wizardry 7	DV	79,90
Doglight	DA		89,90	Origin Screen Saver	??		Wordtris	DA	64,90
Dream Team	DA	49,90	54,90	Ottolander	??	a. A.	X-Wing	DA	79,90
Drogans Lair 3	DA	54,90	59,90	Patriot	DA	a. A.	X-Wing		74,90
Dune 2	DV	54,90	59,90	Penthouse Hot Numbers	DA	69,90	Xenobots	DA	69,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90	Perfect General	DA	69,90	Zool	DA	44,90
Elite 2	DA		a. A.	Perfect General Data	DA	39,90			
Elvira 2	DV	49,90	49,90	Pinball Dreams	DA	44,90	<b>CD-Rom</b>		
Eye of Storm	??	a. A.	a. A.	Pinball Fantasia	DA	49,90	360 Compilation		59,90
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90	Populous 2	DA	69,90	7th Guest	a. A.	
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	a. A.	Populous 2 Plus	DA	64,90	Der Patrizier		89,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90	Premier Manager	DA	49,90	Inca		104,90
Falcon 3.0	DA		79,90	Premiere	DA	54,90	SWOTL		99,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90	Privateer	??	a. A.	Wincomannder + Ultima 6		59,90
Falcon 3.0 Mission 2	DA		59,90	Quest of Glory 3	DV				
Fantastic Worlds	DA	69,90	74,90	Railroad Tycoon	DA	49,90	<b>Super NES</b>		
Fire & Ice	DA	49,90	54,90	Reach for the Skies	DA	49,90	Jimmy Connors Tennis		114,90
Flashback	??	a. A.	a. A.	Red Baron	DV		Mario Cart		89,90
Flies - Attack on Earth	DA	64,90	74,90	Red Baron Data	DV		Micky Mouse		109,90
Fly Harder	DA	59,90		Ringworlds	DA		NHLPA Icehockey		114,90
Football Manager 3	??	a. A.	a. A.	Roma AD 92	DV	64,90	PGA Tou Golf		114,90
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90	SWOTL			Phalanx		114,90
Front Page Football	DA		69,90	SWOTL DO 335			Sim City		89,90
Goblins 2		54,90	59,90	SWOTL He 162			Star Wars		129,90
Gunship 2000	DA	64,90	79,90	SWOTL P 38			Street Fighter		89,90
Gunship 2000 Senario	DA		49,90	SWOTL P 80			Tiny Toon Adv.		119,90
Hannibal	DV	64,90	74,90	Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	Wing Commander		129,90

# SUPERFROG

Amiga-Nachbauten von Segas Konsolen-Igel „Sonic“ sind ja zur Zeit besonders schick — einen der schicksten haben soeben die Action-Profis von Team 17 abgeliefert.

Zur Einführung gibt's ein mehrminütiges Intro, das unverkennbar die Handschrift von Eric Schwartz, dem ungekrönten König der Digi-Cartoons trägt: Eine Hexe will ihre Finanzprobleme durch einen feigen Überfall auf ein Prinzenpaar lösen, bei dem sie gekidnappt und er in einen Frosch verwandelt wird. Es läuft auch alles nach Drehbuch, so daß sich der Jungadel die Welt erstmal durch Gitter bzw. aus der Krötenperspektive betrachten darf. Aber zum Glück existiert da ja noch die Getränkefirma Lucozade, die hier als Sponsor auftritt und dem frischgebackenen Frosch ein Fläschchen ihres Sprudelwassers kredenzt — woraufhin dieser zum Superfrog mutiert!

Die Hochleistungs-Kröte kann nicht nur tierisch gut hüpfen, sondern auch wie der Teufel durch die insgesamt sechs (nochmals in mehrere Unterabschnitte aufgeteilten) Welten rennen, um am Ende schließlich der Hexe den Scheitel zu ziehen. Die einzelnen Stages bieten dabei sowohl grafisch als auch spielerisch jede Menge Abwechslung: so verbergen sich in den Wald-, Schloß-, Pyramiden-, Zirkus-, Eis- und Abschluß-Regionen z.B. allerlei versteckte Bonusräume und kleine Zwischen-Spiele am Grottengrund, wo man noch mehr Punkte, aber auch die Levelcodes ergattern kann. Das erste Etappenziel lautet, unter Zeitdruck eine bestimmte Zahl von Goldmünzen aufzusammeln, damit sich der jeweilige Levelausgang öffnet — so nebenbei greift man sich natürlich auch das ganze Obst, die Juwelen, Zusatzleben, Limoflaschen und was sonst noch rumliegt. Das meiste davon bringt einfach bloß Punkte, es gibt aber auch spezielle Extras wie Tarnkappen, Frosch-Beschleuniger, Gummiball-Waffen oder Flügel für besonders ehrgeizige

Höhenflüge. Bei all dem sollte man energieverzehrende Hautkontakte mit den einheimischen Bienen, Schnecken, Igeln etc. möglichst vermeiden; eine Ausnahme bildet nur der

frosch so ungemein rasant zur Sache geht, macht die Steuerungsaufgabe nicht gerade leichter; unfaire Stellen sind in dem Sinn zwar nicht vorhanden,



beherzte Sprung auf die Glatze der Gegner, mit dem diese geplatzt werden.

Daß der blaoblütige Laub-

aber haufenweise tödliche Eisflächen, Feuerspucker, Falltüren und Stachel-Abgründe. Dafür ist das Optionsmenü ent-



gegenkommend wie ein Geisterfahrer: Die Anzahl der Froschleben und der Schwierigkeitsgrad sind getrennt einstellbar, außerdem lassen sich hier die Levelcodes eingeben. Dazu ist die Begleitmusik genauso nett und abwechslungsreich wie die gut animierte Grafik, kurzum, die Präsentation befindet sich auf ähnlich hohem Niveau wie das flotte Gameplay.

Trotz des werbewirksamen Hintergrunds schneidet der Igel im grünen Tarnanzug also gar nicht schlecht ab — Spaß macht er jedenfalls um keinen Stachel weniger als sein Sega-Vorbild. Sollte der dann endlich mal am Amiga auftauchen, wird er Mühe haben, der Konkurrenz davonzuwiesen... (rf)

## SUPERFROG (TEAM 17)

### PLATTFORM-HÜPFER

**75%**  
„SPRITZIG“



<b>GRAFIK</b>	<b>74%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>78%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>76%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>78%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>72%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>76%</b>

**VARIABEL: 2 STUFEN**

**PREIS** DM 79,-

<b>SPEICHERBEDARF</b>	1 MB
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	3 JA
<b>HD-INSTALLATION</b>	NEIN
<b>SPEICHERBAR</b>	
<b>DEUTSCH</b>	
<b>HIGHLIGHT EXTRA DISC</b>	
<b>ANLEITUNG</b>	



**31,6%**

Nachlaß Nachlaß

Auf die empfohlenen  
Verkaufs-  
preise der Hersteller

**31,6%**

Nachlaß Nachlaß

Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Voraufladung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauszahlung 25,-

### Programm

Amiga IBM

T809

DV 68.37 82.04

1867 Amiga 1200/4000

DV 68.37 82.04

A-Train

DV 68.37 95.72

A.T.A.C.

DA 68.37 95.72

Abandoned Places 2

DV 61.52 82.04

Alone in the Dark

DV 88.89

Alien Breed 1993

DA 20.48

Aquatic Games

DA 58.10

Apidya

DA 54.68

Airbus A 320

DA 88.89 95.72

Bombletoids

DA 47.85 47.85

B-17 Flying Fortress

DA 68.37 102.56

B.C.Kid

DA 47.85

Borgon Attack

DA Vorb. 61.52

Battle Isle Datodisc 2

DV 41.00 41.00

Battle Team

DV 68.37 82.04

Bill's Tomato Game

DA 61.52

Bundesliga Man. Prof. 2.0

DV 68.37 88.37

Car and Driver

DA 82.04 102.56

Civilization

DA 68.37 68.37

Carrier Strike

DA 68.37 68.37

Chaos Engine

DA 47.85 Vorb.

Comanche Maximum Overkill

DV 95.72

Conquest of the Longbow

DV 68.37 82.05

Calura Mission

DA 109.40

Curse of Enchantia

DV 82.04 82.04

Creatures

DA 54.68

Cyberblast

DA 41.01

Cyrion

DA 47.85

D-Generation

DA 27.33 68.37

Dagger of Amon Ra (LE 2)

DV 68.37 82.04

Daughter of Serpents

DA 61.52 78.62

Desert Strike

DA 61.52

Dark Seed

DV 68.37 88.89

Darklands

DA Vorb. 95.72

Der Patrizier

DA 68.37 82.04

Deliverance

DA 47.85

Das Schwarze Auge

DV 75.21 82.04

Death Knights of Krynn

DV 68.37 61.52

Dune

DA 61.52 75.20

Dune 2

DV Vorb. 75.20

Die Kathedrale

DA 82.04 82.04

Discovery

DA 61.52 68.37

Doodle Bug

DA 47.85

Dogfight

DA 95.72

Dynoblastor (mit Adapt.)

DA 61.52 68.37

Eco Quest

DV Vorb. 82.04

Einmal Kanzler Sein

DV 64.30 29.90

Eishockey Manager

DV 75.21 82.04

Elvira 2

DV 68.37 82.04

Elite Plus

DA 88.89

Elite 2

DA Vorb. Vorb.

European Championship

DA 47.85 61.52

Eye of the Beholder 2

DV 82.04 82.04

Falcon Collection

DA 34.16

Falcon 3.0

DA 102.56

Fire and Ice

DA 47.85 Vorb.

Flyer-Attack on Earth

DA Vorb. 95.72

F-15 Strike Eagle 3

DA 82.04 102.56

Formula 1 Gr. Prix

DA 82.04 82.04

Goblins 2

DA 68.37 88.89

Gods

DA 34.68 68.37

Global Conquest

DA Vorb. Vorb.

Global Effect

DA 68.37 68.37

Gunship 2000 VGA

DA 82.04 102.56

Heart of China

DV 68.37 82.04

Harrier Jump Jet

DA 102.56

Hexuma

DA 82.04 82.04

History Line

DA 82.04 82.04

Hook

DA 54.68 75.20

Human Race

DA 68.37 82.04

Indiana Jones 3 Adv.

DV 27.33 68.37

Indiana Jones 4

DA 82.04 88.89

Incredible Machines

DA 68.37 68.37

Inca

DA 95.72

James Pond

DA 20.48

Jim Power

DA 47.85

John Madden Football

DA 58.10

John Madden Football 2

DV 68.37

Jonathan

DA 82.04 Vorb.

Jordan in Flight

DA 75.20

KGB

DA 58.10 64.95

Kaiser

DA 68.89 88.89

Kings Quest 5

DA 68.37 95.72

Kings Quest 6

DA 82.04 82.04

Legend

DA 61.52 68.37

Legacy

DA Vorb. 95.72

# DIE SIEGEL DER STURM

Daß Spiele vom Amiga aufs Mega Drive konvertiert werden, ist immer noch häufiger als der umgekehrte Fall — daß die Umsetzung aber auch noch das Original übertrifft, hat überhaupt Seltenheitswert. Gratulation an Electronic Arts!

Kriegssimulation



Die Konsolenversion dieser actionreichen Kriegssimulation mit strategischen Spuren-elementen war letztes Jahr einer der Knaller in den englischen Charts, bei uns wurde das Modul dagegen nie offiziell angeboten. Im Gegensatz zur TV-Berichterstattung über den wirklichen Golfkrieg konnte man bei der digitalen Neuinszenierung nämlich sehr wohl sehen, wie eigene und gegnerische Solda-

ten im MG-Feuer umkommen...

Auf dem Amiga präsentiert man uns (vermutlich aus Rücksicht auf die Sittenwächter der BPS) nun ein inhaltlich etwas entschärftes, dafür aber technisch verbessertes Desert Strike mit mehr Landschaftsdetails, einer äußerst lebensnahen Geräuschkulisse, etwas Sprachausgabe sowie deutlich schönen Titel- und Zwischenmusiken. Was die nur leicht ver-

fremdete Story angeht, erzählt das Intro vom großenwahnigen Tyrann Kilbaba, der ein kleines, aber reiches arabisches Nachbarland erobern will. Das ruft natürlich die Weltpolizei Amerika auf den Plan, die den Untergang des erdölabhängigen Abendlandes verhindern will. Die Verpflichtung von General Schwartzkopf war den Programmierern anscheinend zu teuer, also darf der Spieler in einen Apache-Kampfhubschrauber

Richtungen scrollendes Kampfgebiet. Es empfiehlt sich, zur besseren Orientierung erstmal die Übersichtskarte aufzurufen, die nicht nur die feindlichen Ziele (blinkend) anzeigt, sondern überhaupt einen wahren Schatz an Informationen bereitstellt. Hier erfährt man, wie es um die Waffen-, Sprit- und Energievorräte des Helis bestellt ist und wie viele seiner ursprünglichen drei „Leben“ noch übrig sind. Außerdem



ber klettern und die Sache wieder ins Lot bringen.

Dafür werden im Hauptmenü zunächst mal die Arbeitsbedingungen festgelegt: Man kann den Begleitsound und die animierten Zwischensequenzen ein- oder ausschalten, den Steuerungsmodus (Joy, Maus, Tasten) festlegen und ein bereits erkämpftes Passwort eingeben. Außerdem werden mehrere Copiloten mit S/W-Portrait und kurzem Stabtbrief vorgestellt, deren Auswahl einen gewissen Einfluß darauf hat, wie akkurat nachher geballert wird. Anschließend folgt eine Einsatzbesprechung mit kurzer Erläuterung der Details der anstehenden Mission. Sind die Kriegsvorbereitungen abgeschlossen, startet man von einem Flugzeugträger, der vor der gegnerischen Küste ankert, hinüber aufs Festland.

Hier erwartet den Retter der freien Welt ein leicht schräg von oben gezeigtes und in alle

kann man sich alle im Operationsgebiet herumlümmelnden Personen und Objekte auf der Karte zeigen lassen, von denen auch kurze Beschreibungen und „Gebrauchsanleitungen“ vorhanden sind. Schließlich enthält der kluge Kartenscreen noch eine Auflistung sämtlicher Aufgaben dieser Mission — mit Angabe der bereits erledigten.

Zurück aufs Ölfeld der Ehre: Der erste Auftrag der ersten Mission besteht im Eliminieren von zwei gut bewachten Radarstationen. Mit Rambo-Methoden ist jedoch kein Blumentopf zu gewinnen, überlegtes Vorgehen ist angesagt. Ein Grund dafür sind die knapp bemessenen Spritvorräte, die es unumgänglich machen, regelmäßig Tankstopps einzuplanen, damit der Motor nicht in den Hungerstreik tritt. Deshalb muß man seine Route so legen, daß der fliegende Indianer immer rechtzeitig zu einem der Reservoirs

MUAMMAAR, I SEE THAT ALL THE MISSILE LAUNCHERS ARE NOT IN PLACE FOR THE ATTACK. GET THE PLANS TOGETHER OR I WILL SEE THAT YOU SUFFER THE SAME FATE AS MY LAST DEPUTY.



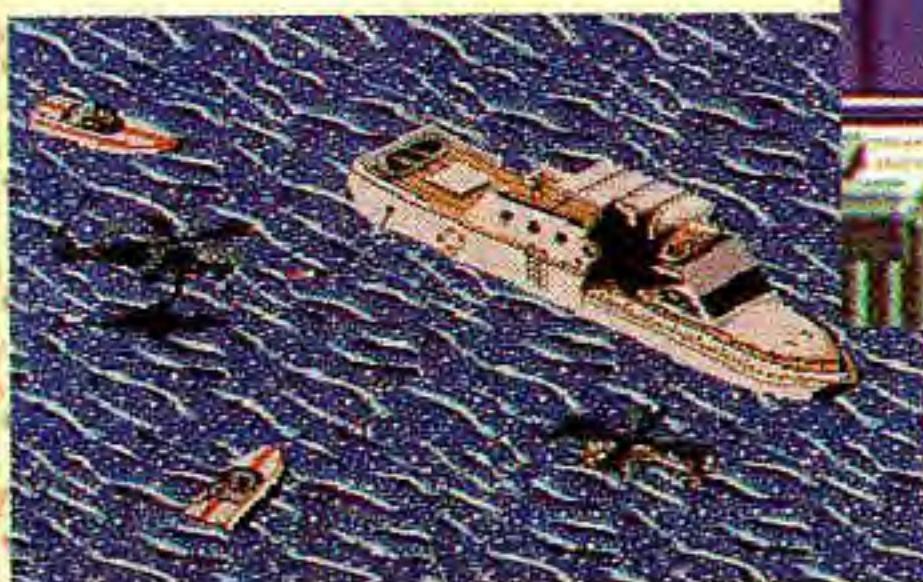
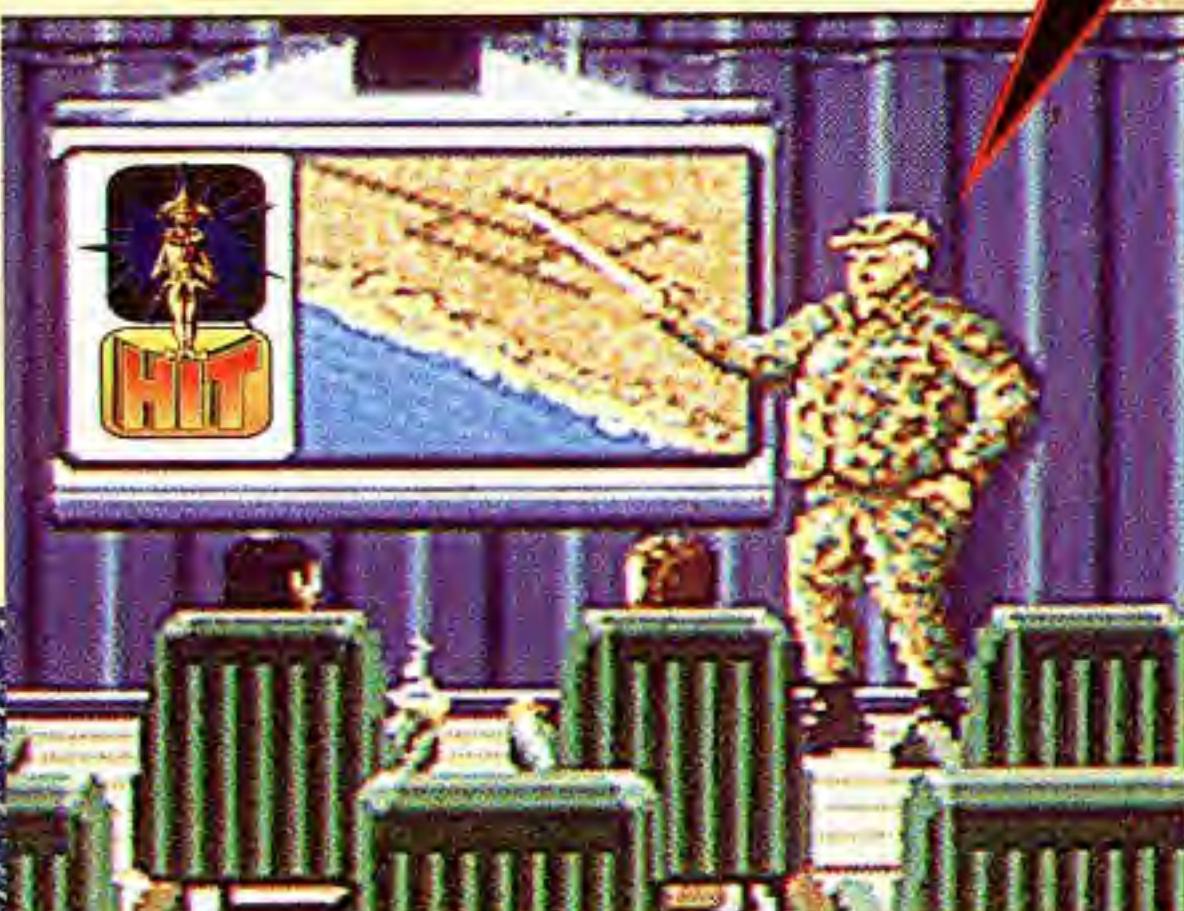
# DESERT STRIKE THE GULF WAR

mit Benzinfässern kommt, die er per Seilwinde an den Haken nimmt. Genauso kann man sich die (feindlichen) Waffenvorräte angeln, was ebenfalls überlebensnotwendig ist, weil sonst die Munition vielleicht gerade im entscheidenden Moment ausgeht. Denn wie üblich hat man von den relativ unwichtigen MG-Patronen reichlich an Bord, während die leistungsfähigen Hydra- und Hellfire-Raketen (mit Zielsuchfunktion) nur in geringen Stückzahlen vorhanden sind...

Sobald die Radarstationen erledigt sind, kommt das Kraft-

werk dran, anschließend stehen zwei Flugplätze und das Kommandozentrum des Gegners auf der Abschlußliste. Hat man auch den ganzen Krempel in Schutt und Asche gelegt, muß noch ein Agent befreit werden, dann ist die erste der insgesamt vier Missionen geschafft und man darf zurück zum Flugzeugträger. Nach diesem Schema geht's weiter, nur daß man später halt biologische und chemische Waffenfabriken, Scud-Stationen

**LISTEN UP. PILOTS YOU ARE ABOUT TO EMBARK ON A CAMPAIGN TO SAVE THE WORLD FROM A PSYCHO MADMAN. UNLESS YOU STOP THIS MADMAN HE WILL START WORLD WAR III. OR EVEN WORSE . . .**



nen und dergleichen zerstört, durch geschickt gesprengte Löcher einen Gefängnisausbruch ermöglicht oder UN-Inspektoren heimholt. Theoretisch ist man dabei übrigens nicht an die vorgegebene Reihenfolge der einzelnen Aufgaben innerhalb einer Mission gebunden — praktisch sollte man sich schon daran halten, da die Geschichte sonst irrsinnig schwer wird. Eine Ausnahme davon bilden lediglich die überall im Kampfgebiet verstreuten Kriegsgefangenen, die man jederzeit via Strickleiter retten kann und sollte, wofür sie sich mit Energiepunkten revanchieren, die den Schutzschild des Helikopters verbessern.

Wie eingangs erwähnt, hat sich Electronic Arts mit der Präsentation viel Mühe gegeben, das Ergebnis sind vier verschiedene, liebevoll mit kleinen Details ausgestattete und ziemlich flüssig scrollende Grafiklandschaften in bis zu 64 Farben, eine gelungene Sounduntermalung und die astreine Steuerung — den Maus-Kampf vielleicht mal ausgenommen. Das alles gilt bereits für den 500er, am A1200 läuft die Geschichte sogar noch etwas

schneller und sanfter. Aber das Aufregendste an Desert Strike ist und bleibt das Realo-Gameplay, an dessen erschreckender Faszination sich auch in der „braveren“ Fassung nichts geändert hat. Ob er sich darauf einlassen will, muß wohl jeder Bildschirm-Pilot für sich selbst entscheiden. (C. Borgmeier)

## DESERT STRIKE (ELECTRONIC ARTS)

### ACTION - SIMULATION

**85%**



<b>GRAFIK</b>	<b>78%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>82%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>78%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>80%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>84%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>87%</b>

### FÜR GEÜBTE

**PREIS** DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	PASSWÖRTER
DEUTSCH	ANLEITUNG

# COLLECTION 1

Anwendungen: Diskettenmonitor, Fonteditor, Menüeditor, Iconbrush, Speicherlupe, Trackdisplay und 10 weitere Utilities

Komplett nur 15,- DM

# COLLECTION 2

enthalten sind 3 DFLU-Terminal-Programme, 1 Kopierprogramm mit Nibble-Modus, 1 Dateien-Verschlüsselung und 1 Etikettendruck-Programm mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit

Komplett nur 25,- DM

# COLLECTION 3

Spiele: Skatspiel, Tetris, Faxon, Wizy's Quest, Black-Jack

Komplett nur 25,- DM

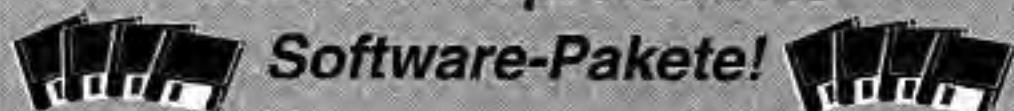
# COLLECTION 4

Spiele: Headgames, Machflight, Disc-Geldspielautomat, Space-Battle

Komplett nur 25,- DM

# ABC-SOFT-COLLECTION

*besonders preiswerte*



## COLLECTION 5

Spiele: Eishockey-Manager, Missile Command, Lucky Laser-Geldspielautomat, Pacman, Werner-Game

Komplett nur 25,- DM

## COLLECTION 6

Spiele: Star-Trek, Billard, Return to Earth

Komplett nur 19,- DM

## COLLECTION 7

Anwendungen: MCAD - CAD-Programm, Superprint, Videodatei u. Etikettendruck, CD- u. Plattenliste, Englisch-Vokabeltrainer, Biorhythmus-Berechnung, Lottomaster

Komplett nur 35,- DM

## COLLECTION 8

Geo-Erdkundeprogramm, 6 Mathematik-Programme, MAD-Sideshow, Turbo-Silver-Sideshow

Komplett nur 25,- DM

## COLLECTION 9

Animationen mit Super-Sound, MED-Musikprogramm, 9 Disk

Komplett nur 39,- DM

## COLLECTION 10

Spiele: Lettostimulation, Black-Jack, Kampf um Eldor, Stone, Mastermind, Slider, Mora

Komplett nur 10,- DM

# COLLECTION 11

Anwendungen: 10 Terminalprogramme z.B. Aterm, Kermter, Starterm, Comterm, Term Plus

Komplett nur 10,- DM

# COLLECTION 12

Schule: Umfangreiches Latein-Lern-Programm sowie ein leistungsstarkes Vokabel-Mathe-Chemie- und Physiklernprogramm

Komplett nur 19,- DM

# COLLECTION 13

Astronomie, Kreuzworträtsel-Erstellung, Imperium-Strategie-Spiel, Konto-Manager, Kaiser II-Strategiespiel, VT-Virenkiller

Komplett nur 15,- DM

## SCHÜLERPAKET

mit EnglishVokabellerner, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, Moleküldatenbank, QuizMaster

Komplett in deutsch nur 35,- DM

# AMIGA-HARDWARE

3,5" LAUFWERK für A500 intern	99,- DM
3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	99,- DM
3,5" LAUFWERK extern, stabiles Metallgehäuse, durchgef. Bus, abschaltbar, für alle Amiga-Modelle	119,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Uhr, abschaltbar durch Jumper	47,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 intern auf 1MB mit Akku, Uhr, abschaltbar durch Schalter	55,- DM
1,8 /2MB-ERWEITERUNG A500 intern Akku, Uhr, abschaltbar	179,- DM
1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS	78,- DM
8 MB-KARTE für A2000 mit 2 MB bestückt	238,- DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach für 3 Kickstart-Versionen (3xROM)	59,- DM
KICKSTART-UMSCHALT-PLATINE 2-fach für 2 Kickstart-Versionen inklusive ROM V1.3	89,- DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,- DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,- DM
MAXI MAUS AMIGA 300 dpi	49,- DM
MAUS-MATTE	7,- DM

# FARBÄNDER

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95	EPSON LQ 500-850	DM 11,95

# LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

# SOUND-ANWENDER

## PAKET

mit nützlichen Programmen zur Soundbearbeitung

## PROGRAMMIERER-PAKET

enthält z.B. ASM68K, analysieren von Strukturen, Grafikhilfs-Programme, Programmier-Sprachen u. Hilfen

## UTILITY-PAKET

mit all den kleinen Helfern für den Amiga: Starblanker, Trainer-Maker, Trackmate,



nur 10,- DM

nur 19,- DM

nur 29,- DM

## HOT 100

### Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Benutzer!

Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business-Paint, Geo, Video-

Vorwaltung, AmDat, Power-Packer, Diskspeed, Rechnertrainer, Roll

On, Berserker, Dir, Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Drip

Game, Aholl, MS-Text, Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, p

PCope, GPrint, Steinschlag, 3D-Labyrinth, Egyptian, Run, Icon

Assembler, Pointer-Animator, FastDisk, Mastermind, Chess Board

Info, Deluxe, Hamburger, Megi WP, Sonn-Musik,

und viele andere Programme!

100 Programme

KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

# COLLECTION 11

Anwendungen: 10 Terminalprogramme z.B. Aterm, Kermter, Starterm, Comterm, Term Plus

Komplett nur 10,- DM

# COLLECTION 12

Schule: Umfangreiches Latein-Lern-Programm sowie ein leistungsstarkes Vokabel-Mathe-Chemie- und Physiklernprogramm

Komplett nur 19,- DM

# COLLECTION 13

Astronomie, Kreuzworträtsel-Erstellung, Imperium-Strategie-Spiel, Konto-Manager, Kaiser II-Strategiespiel, VT-Virenkiller

Komplett nur 15,- DM

## SCHÜLERPAKET

mit EnglishVokabellerner, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS, Fields, Elemente, Moleküldatenbank, QuizMaster

Komplett in deutsch nur 35,- DM

# HIER STIMMEN PREIS UND LEISTUNG!!

## DTP-BILDER PAKET

randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur 39,- DM

## MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spaltenprogramme wie z.B. Intu, Tracker, Mad, Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Paint, MED Beobachter, Superprint, Moleküldatenbank, R.O.M., Mandelbrot, ABACUS, Fahrprüfung, Perfect, English, Latein, DaVinci, Diskmonitor, Schnellkurs, QuizMaster, Bild, Falten, Grav-Attack, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jahresbilanz, Briefkopf, Videoverarbeitung, VirusX, Datei2, 15 Etikettendruck, StarLabel, 2.0 Barcode-Arbeitsstation, Fix-Disk, Beamer, StarChart, Horoskop, DiaPlant, Packer, Imperium, Romenum, und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur 99,- DM

## SUPERGAMES I

Die Spiele Sammlung mit hohem Niveau!

Inhalt: Imperium Romenum, Pythagoras, Tetris, Faxon, Ball-Pipes, Hinweis, Blox, Spacebattle, Drive Wars, Disc, Clovis, Driv Mykine, Roll On, Oceans, Paranoids, SYS, Miniblast, Car, Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

## SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen!

enthalt z.B. Tricking, Mechtrico, Röpfer, Würfel-Polyeder, Fuhrparkmanagement, Echtzeitkennung, Headgames, Coche, The 3D, Asteroids, Blitzz, Kriffe, Petri-Disk, Raumstation, Drift Game, Grid, Move, Run, Grid, Roll, Roll, Puzzle, Steinschlag, Hellfire, Tempe's Space Battle, Space War, Missile Command, Jumpy, Superhero, Cosmopolis, Running, Downhill, Pyramid, Skater, und andere!

105 SPIELE

KOMPLETTPREIS nur 99,- DM

## FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc.

KOMPLETT nur 39,- DM

Smarticon, Lharc, Xoper, Clickdos, Setkey, QMouse, PPAnim, Power Snap, Anti-Border, Z-Shell und viele andere nur 29,- Btx \*ABC-SOFT#

**SPIEL - SPANNUNG - UNTERHALTUNG**

Bestell- Preis DM

Nr.	
0002	RETURN TO EARTH die Weltraum-Handels-Simulation mit dt. Anl. 5,-
0013	THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5 zum Verändern von z.B. Interceptor, Ports of Call, Bards Tale, deutsch 5,-
0019	PARANOID sehr gutes Breakout-Spiel 5,-
0022	BILLARD eine sehr schöne Billardsimulation, benötigt 1 MB-Speicher 5,-
0029	PACMAN Umsetzung des Spielhallenhits 5,-
0032	SKAT sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik! 5,-
0046	LUCKY LOSER Geldspielautomat, komplett deutsch 5,-
0051	KART Go-Kart-Rennen für 2 Spieler, deutsch 5,-
0052	CAR Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher 5,-
0053	SLOT CARS noch einmal, aber mit Feuerkraft 5,-
0057	H-BALL sehr gute Breakout-Spielvariante 5,-
0059	MURAGLIA (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und Biscione (Version des "Wurm"-Spieles) 5,-
0063	SYS Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels 5,-
0064	DRIP-GAME lustiges Geschicklichkeitsspiel 5,-
0081	DRAGON CAVE erforschen Sie unbekannte Dungeons! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit! Mit Spiele-Editor, deutsch. Benötigt 1MB 5,-
0085	MISSILE COMMAND verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer! Superschnell, bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! Absoluter Hit! 5,-
0089	WIZZY'S QUEST ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! Komplett deutsch. 5,-
0090	SPACE BATTLE ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert 5,-
0098	DISC Geldspiel-Automat, deutsch 5,-
0100	DRIVE WARS sehr gutes Shoot'em up-Game 5,-
1104	SBall,MegaBall,Mosaic,FamilySol Amiga-Tration 5 super Spiele 5,-
1241	Backgammon tolle Amiga-Umsetzung 5,-
1242	Emporos u. Großkapitalist 2 Handelssimulationen 5,-
1243	MAD-Factory u. Q-Ball 2 Geschicklichkeitssp. 5,-
1244	Quizmaster mit 300 Fragen u. Antworten 5,-
1245	Yahzee, Braincracker u. Amiga Borders 5,-
1121	Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Diskts! 10,-
1147	NGTC - Star-Trek- Quiz 2 Diskts! 10,-
1159	Tischtennis u. Geschicklichkeitsspiele 5,-
1161	Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele 5,-
1198	Chess - Schachprogramm 5,-
1205	Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel! 5,-
1207	SubAttack - U-Boot-Simulation 5,-
1209	Disc - Geldspielautomat 5,-
1214	Billard-Simulation 5,-

**SCHULE - HOBBY - GRAFIK - MUSIK**

0007	AKTIEN eine Aktienverwaltung komplett in deutsch 5,-
0058	BIORHYTHMUS-BERECHNUNG mit grafischer Darstellung, deutsch 5,-
0127	KALORIENWACHE errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! Komplett in deutsch 5,-
1170	Starlight - Astronomieprogramm 5,-
1178	AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten 5,-
1194	Dolmetsche- Übersetzungsprogramm 5,-
0141	AGATRON-GRAFIK-SHOW 5,-
0142	MAD-SLIDESHOW sehr empfehlenswert 5,-
1165	Amos-Paint - ein sehr gutes Malprogramm 5,-
1185	DaVinci - Malprogramm, Size-Checker-A..-Virus 5,-
0133	JAHRESBILANZ verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker ausgegeben 5,-
1137	Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar 5,-
1130	FibuMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben 5,-
1168	Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation 5,-
1174	Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos 5,-
1224	Kapitalist - gutes Börsenanalyse-Programm 5,-

1228	Druckertreiber für 58 Druckertypen	5,-
1132	MED - komplexer Musik-Editor	5,-
1166	Beat Stomper - Computer-Schlagzeug	5,-
1230	Power Player - deutsches Musikprogramm	5,-

Dateien per Paßwort, deutsch	
0074	DISKOPI organisiert Ihre Disketten neu
0075	AMIDAT eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, deutsch

**AMIGA-SOFTWARE****VERSCHIEDENE - ANWENDUNGEN**

0008	HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG in deutsch	5,-
0031	DISKEY Diskettenmonitor mit deutscher Anl.	5,-
0044	FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME zur Sicherung Ihrer Daten	5,-
0047	GIROMAN V3.20 Girokontoverwaltung komplett in deutsch!	5,-
0060	DATAMADE eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa, die modular aufgebauten Datenbank für Daten aller Art, komplett in deutsch!	5,-
0067	TRACKDISPLAY zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig, auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!	5,-
0070	ICONS eine Diskette randvoll mit neuen, überwiegend animierten Icons verschied. Größe!	5,-
0071	KRYPTOR dient zum Verschlüsseln von	5,-

0120	LABELPAINT Etikettendruck für 3.5"-Disk	5,-
	mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, deutsch	
0131	VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD 2 Datenbanken	5,-
0146	ZC-COMPILER C-Compiler	5,-
0147	UTILITIES für Programmierer z.B. Disobject, ILBM-Handler, M2-Maker	5,-
0148	FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung	5,-
1239	weitere Tools zum Betriebssystem V2.0	5,-
1240	Tools Multitasking-Editor, Tracksalve usw.	5,-
1113	Video-Label-Master	5,-
1120	Intromaker - zum Erstellen eigener Intros	5,-
1156	6 neue Anti-Virus-Programme	5,-
1202	Argus Copy - Kopierprogramm	5,-
1233	Platinenlayout-Programm	5,-
1235	C-Programmierkurs komplett in deutsch 2 Disk	10,-
1236	Anwender-Paket-Sammlung	5,-

**KOMMERZIELLE SOFTWARE**

ÜBERSETZE	übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,- DM
PERSONAL WRITE	deutsche Textverarbeitung mit WYSIWYG-Darstellung,	59,- DM
Serienbrief-Funktion u. Postscripttreiber		
DER EINSTIEG	380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks + 2 Disks!	49,- DM
IFF-MUSIK-PAKET	über 800 Samples (Instrumente, Geräusche)	69,- DM
in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks		
TRANS-DAT	Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL	DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS	(neueste Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER	Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
BRIEFKOPF	Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO	professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER	erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM
DSORT-PRO	prof. Diskettenverwaltung mit Druckfunktionen	19,- DM

**PC-HANDLER** konvertiert MS-DOS- und Atari-Dateien 69,- DM**MUSIK-CONSTRUCTION**

Erstellen Sie Ihre eigenen Musikstücke in bester Qualität!

**nur 10,- DM****STAR-TREK-PAKET**

enthält das Spiel sowie 15 weitere Disketten zum Thema mit tollen Bildern und filmähnlichen Animationen! Einfach Super! Benötigt 1MB Speicher!

**nur 49,- DM**

**preiswert  
und mehr...**

**ABC-SOFT**  
Lange Str.84  
D- 4930 Detmold

**LEERDISKETTEN**

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

**AMIGA-****CHECK** testet Ihren Amiga und erstellt komplett Fehleranalyse 69,-

# WOODY'S WORLD



Nein, dies ist nicht die Versoftung von Mr. Allens Ehedrama! Es handelt sich vielmehr um das erste Vollpreisspiel des neuzeitlichen Vision-Labels, das schon sehr gute Sharewaregames abgeliefert hat.

Nach ihren PD-Erfolgen legen die Jungs von der anderen Seite des Globus nun ein recht ansprechendes Debüt im kommerziellen Bereich vor: Woody ist ein Elf, der sechs Plattform-Schlösser von bösen Gegnern entsorgen muß und dazu möglichst alle herumliegenden Goldmünzen aufklauben sollte. Dabei sind die spielerischen Anleihen, die man bei allen möglichen Konsolen-Klassikern genommen hat,



unübersehbar — die noch mal in Unterabschnitte eingeteilten Level sind z.B. über eine Landkarte à la „Super Mario World“ zugänglich, die Plattformen mit ausfahrbaren Stäben kennt man aus „B.C. Kid“, und die Achterbahnfahrten in den Bonusrunden erinnern stark an „Sonic“.

Gut geklaut ist in diesem Fall allerdings nur die halbe Miete, denn Woody's World erreicht trotz der spielerischen

Zitate weder das Tempo von „Zool“ oder „Superfrog“ noch die Ideenvielfalt von Onkel „Mario“. Im Prinzip besteht

nichts auszusetzen, die auch Zwei-Button-Sticks wie etwa das Sega-Pad unterstützt. Ein Einstand von visionärer Kraft ist den visionären Newcomern also nicht gerade gelungen, aber warten wir mal ab, was ihr nächstes Profispiel bringt. (mm)

## WOODY'S WORLD (VISION)

### JUMP & FUN

**70%**  
„NETTER HÜPFER“



<b>GRAFIK</b>	71%
<b>ANIMATION</b>	73%
<b>MUSIK</b>	59%
<b>SOUND-FX</b>	61%
<b>HANDHABUNG</b>	70%
<b>DAUERSPASS</b>	66%

### FÜR GEÜBTE

**PREIS** DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	PASSWORTER
DEUTSCH	NEIN

nig originelle Mah-Jongg-Variante. Ebenfalls kaum der Rede wert sind auch das „Periodensystem“ der chemischen Elemente sowie „DosRef“, eine knappe Auflistung und Erläuterung der wichtigsten Amiga DOS-Befehle. (md)

## STARIANS (CT-VERLAG)

### DISKETTEN-MAGAZIN

**52%**  
„GÜNSTIG“



<b>GRAFIK</b>	55%
<b>ANIMATION</b>	50%
<b>MUSIK</b>	57%
<b>SOUND-FX</b>	55%
<b>HANDHABUNG</b>	64%
<b>DAUERSPASS</b>	53%

### FÜR GEÜBTE

**PREIS** DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

chen Brathühner, Seigeln, Staubsauger, „PacMan“-Gespenster und Kugelblitze bewegen sich zwar immer stereotyp auf denselben Bahnen, beeindrucken aber durch ihre Vielzahl und Schnelligkeit. Der stählerne Hauptdarsteller kann nicht nur rollen, sondern auch hüpfen, seine Schußkraft ist dafür anfangs recht bescheiden. Um das zu ändern, liegen diverse Extras am Wegerand zur Abholung bereit, die für mehr aktive Sicherheit, ein längeres Bildschirmleben und einen höheren Punktestand sorgen. Zur Abrundung gibt's noch Level-Warps und eine

speicherbare Highscoreliste für die Motivationssteigerung. Die ordentlich animierte Grafik reißt zwar keinen vom Hocker, bietet aber durchaus Abwechslung, dasselbe in laut gilt für Begleit-FX und Titelmusik. Der Schwierigkeitsgrad des Games wird durch ein paar kitzlige Stellen ziemlich hochgeschraubt, zum Glück funktioniert die Sticksteuerung einwandfrei. So, der Vollständigkeit halber seien noch die übrigen Bits & Bytes auf den beiden Disks kurz erwähnt: Das zweite Game heißt „Binary“ und ist im Grunde bloß eine weitere, leider we-





Versand Service GmbH

Amiga	
1MB HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	119,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
AMOS BUCH KOMPL. DEUTSCH	39,90
AMOS COMPILER	59,90
ARABIAN NIGHTS +	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL.	55,90
A-TRAIN 1 MB *	79,90
AVIA HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB	89,90
BARD'S TALE CONSTRUCTION SET 1 MB	75,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	79,90
BATTLETEAM (BATTLEFIELD & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLEFIELD DATA DISK NO. 2 DT. ANL. *	49,90
B.C. KID DT. ANL.	54,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	65,90

ABANDONED PLACES 2	
1 MB	65,90

BODY BLOWS	
DT. ANL. 1 MB	49,90

CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE	79,90
6MM ATTACK SUB. F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
CONQUESTATOR KOMPL. DT.	85,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CREATURES 2 *	49,90
CREEPERS DT. ANL. *	59,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	89,90
DARK MARE 1 MB *	89,90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	69,90
DAE SCHWARZE AUGE DSK. 1 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DODGEBALL DT. ANL.	59,90
DOMINUM DT. ANL.	69,90
DRAGONS LAIR 3. 1 MB	75,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2,	
WWF WRESTLING SIMPSONS DT. ANL.	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90

EISHOCKEY MANAGER	
KOMPL. DT. 1 MB *	75,90

FLASH BACK	
KOMPL. DT. 1 MB *	79,90

FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB *	
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GOBLINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	69,90

GUNSHIP 2000	
DT. HANDBUCH 1 MB	69,90

INDIANA JONES 4	
FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB	89,90

INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	
85,90	

Amiga	
LEMMINGS 2 - THE TRIBES	69,90
DT. ANL. 1 MB	

### LEMMINGS 2 - THE TRIBES

DT. ANL. 1 MB

**69,90**

LIVERPOOL DT. ANL.	
LOOM KOMPL. DT.	59,90

LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	
LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL.	65,90

M1 TANK PLATOON DT.	
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90

MARCH UNITED EUROPE DT.	
MCDONALDS LAND DT. ANL. *	54,90

MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	78,90

MONKEY ISLAND-2 KOMPL. DT. 1 MB	
MOTORHEAD	59,90

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF	
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	65,90

PATRIAZER KOMPL. DT. 1 MB	
PENTHOUSE HOT NUMBERS DT. ANL.	39,90

PERFECT GENERAL 1 MB	
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	59,90

PIRACY ON THE HIGH SEAS	
PODULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	59,90

PODULOUS 2 DT. SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	59,90

PREMIERE MANAGER DT. ANL.	
PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB *	79,90

PUSH OVER DT. ANL.	
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90

RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	
RAMPART DT. ANL.	65,90

RAVING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS	
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *	65,90

ROAD BASH DT. ANL.	
ROBOSPORTS 1 MB	59,90



# AKTION LESTEST INDIANA JONES IV

Auch für die zweite Runde unserer endlosen Lesertest-Aktion hagelte es wieder zahllose Beiträge — ausgesucht haben wir diesmal das Werk des 17jährigen **Nicolai Barbat** aus Radevormwald.

Du hast das Wort, Nico:



Dürftige Animationen...

Nach endlos langen Warteschleifen hat der Überflieger von Lucas Arts nun doch noch seinen Konvertierungs-Weg von der MS-DOS zur Amiga-Elite gefunden. Der Mann mit dem Hut ist wieder da — das Abenteuer kann beginnen!

Nach der etwas lästigen Handbuchabfrage übernimmt der Spieler die Rolle des bekannten Archäologen und Abenteurers Dr. Indiana Jones, der sich im Wettkampf mit den Nazis auf die Suche nach dem sagenhaften Atlantis begibt. Dabei bieten sich ihm drei Lösungsmöglichkeiten, die sich stark voneinander unterscheiden.

So ist Indy beim Team-Weg ausgerechnet auf die Hilfe seiner alten Jugendliebe Sophia Hapgood angewiesen, die mit mehr oder minder glaubwürdigen Hokuspokus-Geschichten über Atlantis die Welt in Atem hält. Sie ist es denn auch, die ihn mit scharfer Zunge in den häufigen



...am Marktplatz von Algier.

(zum Teil nicht sehr harmonischen) Dialogen oft genug auf die Palme bringt. Beim Action-Weg darf Dr. Jones wie schon im Vorgänger viel raufen, etwa mit dreisten Nomaden-Patrouillen im heißen Sand bei Algier oder dämlichen Nazis im mysteriösen Labyrinth zu Knossos. Beim Puzzle-Weg wiederum erscheint diplomatisches Vorgehen geeigneter. Gemeinsam haben alle drei Lösungswege lediglich den ungeheuren Unterhaltungswert der Dialoge und die logischen Handlungen Indys und Sophias — spielerisch wird also eine

Menge geboten.

Doch auch technisch wurde für das Wohl des Spielers gesorgt: Schöne, aber allzu rare Musikstücke, die hervorragend zu den entsprechenden Handlungen oder Orten passen, und geniale Grafiken nach Art von „Monkey Island 2“ reichen einander die Hände. Schade nur, daß an einigen Stellen (z.B. in Algier auf dem Marktplatz) die Animation zu kurz kommt bzw. fast einschläfernd wirkt. Tja, eine Turbokarte wäre nicht verkehrt! Bemerkenswert sind jedoch die originellen Einfälle der Entwickler, beispielsweise

## DIE AKTION GEHT WEITER!

Falls Ihr ebenfalls mal Euer Foto auf dieser Seite sehen wollt, dann schickt uns einfach einen selbstverfaßten Testbericht (ungefähr eine Schreibmaschinenseite) samt Bewertung von einem Amigaspiele, das höchstens ein Jahr alt ist. Dazu brauchen wir besagtes Foto (Paßbild) und wüßten auch gern, wie alt Ihr seid. Ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg und gänzlich untalentierte Schriftsteller...

Joker Verlag  
„Aktion Lesertest“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

se der realitätsnahe Effekt, daß sich die Augen erst mit der Zeit an die Dunkelheit gewöhnen, oder die spontanen Reaktionen Indys, von erklärenden Gesten bis hin zur beleidigten Pose.

Die mitunter urkomische deutsche Übersetzung trägt ebenfalls ihren Teil zu dem Meisterwerk bei; Lucas Arts hat sich also einmal mehr selbst übertragen und die ohnehin schon kleine Konkurrenz noch mehr das Fürchten gelehrt! (Nicolai Barbat)

## INDIANA JONES IV (LUCAS ARTS)

LESERWERTUNG	ORIGINALWERTUNG
<b>93%</b>	<b>91%</b>
94% GRAFIK	87%
89% ANIMATION	86%
80% MUSIK	80%
65% SOUND-FX	77%
85% HANDHABUNG	88%
95% DAUERSPASS	94%

# Stefan Ludwig

Im Jockenlehen 14  
W-7530 Pforzheim 12

Tel 07 23 1 76 54 57  
Fax 07 23 1 76 54 58

Hardware

Enterfay

Software

EINE IDEE SETZT SICH DURCH - RECYCLING !!

#### AMIGA 500

512 KB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	47,-
1,5 MB Speichererweiterung intern ohne Uhr	DM	149,-
2,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	189,-
4,0 MB Speichererweiterung intern mit Uhr	DM	329,-

#### AMIGA 500 plus

1,0 MB Speichererweiterung intern	DM	79,-
-----------------------------------	----	------

SPEICHER- UND TURBOKARTEN FÜR AMIGA 2000 AUF ANFRAGE.

#### AMIGA HARDWARE

AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM	DM	659,-
AMIGA 600 mit 1,0 MB RAM und 40,0 MB Festplatte	DM	1.099,-
AMIGA 1200	DM	949,-
AMIGA 1200 mit 84,0 MB Festplatte	DM	1.649,-
AMIGA 1200 mit 120,0 MB Festplatte	DM	1.989,-

#### AMIGA-ZUBEHÖR

3½" Diskettenlaufwerk INTERN für AMIGA 500	DM	109,-
3½" Diskettenlaufwerk EXTERN abschaltb. für A500	DM	119,-
5¼" Diskettenlaufwerk EXTERN für AMIGA 500	DM	179,-
PHILIPS CM 8833 II 14" COLOR Monitor	DM	469,-
PHILIPS BRILLIANZ 1410 14" COLOR SVGA-Monitor strahlungsarm nach MPR-II !!!	DM	919,-

NEU NEU NEU NEU

PC-System zum HAMMERPREIS

80486SX-20MHz mit Upgrade-Möglichkeit bis zum 80486DX-50MHz Prozessor incl. 4,0 MB RAM; 14" VGA-Color-Monitor strahlungsgarm; ca 200,0 MB Festplatte; 3½" Diskettenlaufwerk 1,44 MB; 102 Tasten Tastatur deutsch; 1024KB VGA-Grafikkarte 16 BIT; 2-Tasten-Maus; MS-DOS 5.0 und deutschen Handbüchern im Desktop-Gehäuse.  
Dieses Gerät besitzt eine ALLGEMEINE FZZ-Zulassung und entspricht somit höchsten Qualitätsvorschriften !!

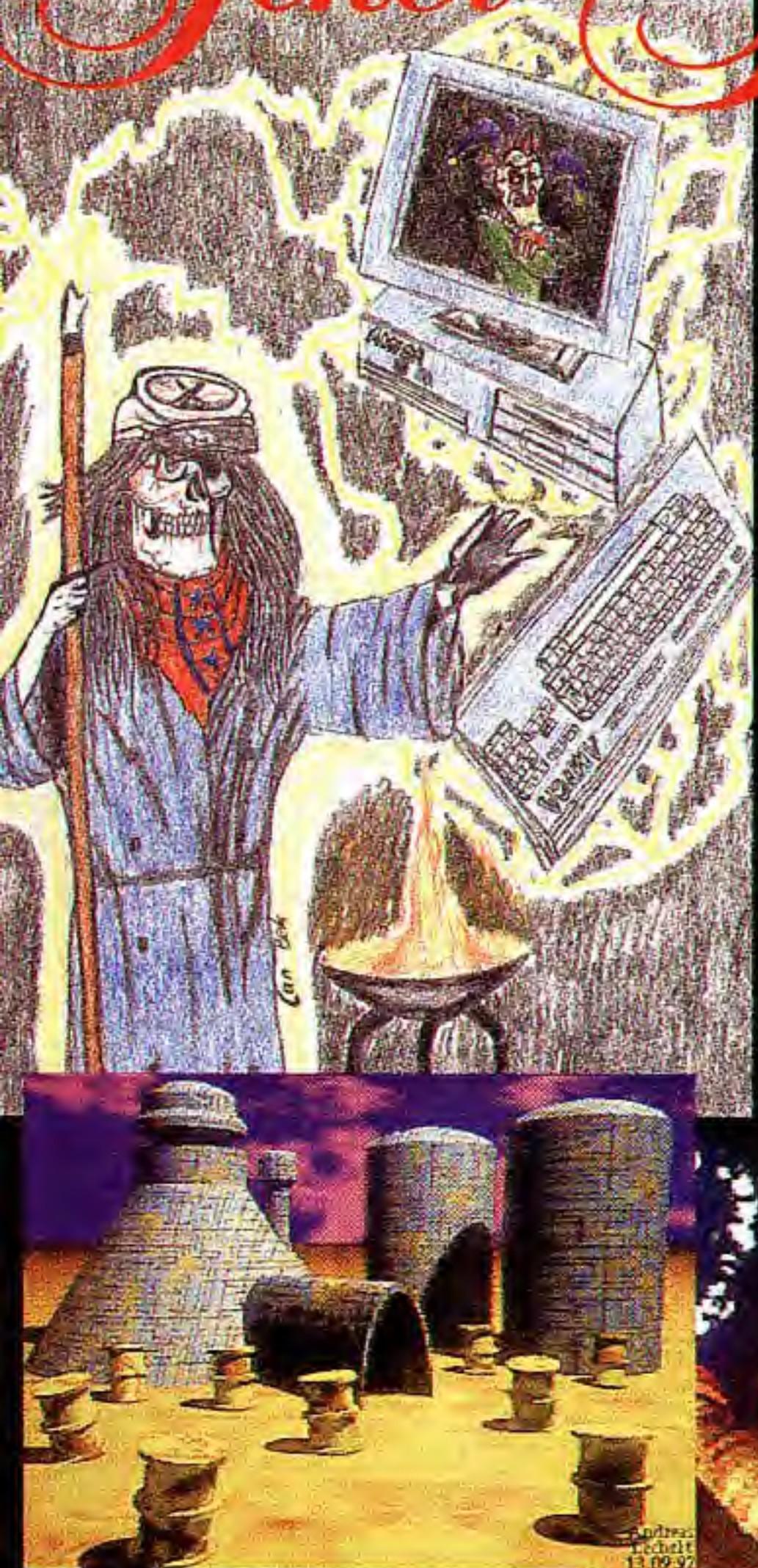
DM 2.799,-

Der Versand erfolgt per Nachnahme zuzüglich Versandkostenanteil zu unseren allgemeinen Geschäftsbedingungen welche wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Alle Preise beinhalten die Mehrwertsteuer.

Alle genannten Namen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.

Änderungen der Ausstattung im Rahmen des technischen Fortschrittes behalten wir uns vor.

# Joker Galerie



Das zaubernde Bürgerkriegsgespenst von Can Berk aus Fulda erinnert fatal an ein kommandierendes Verlegergespenst namens Michael, das uns während des Umzugs permanent heimgesucht hat...



Den genialen „Street Joker“ verdankt die Kunstwelt Christian Koban aus Feistritz in Österreich. Da können die Jungs von U.S. Gold noch viel lernen!

Die (müllverseuchte?) „Marskolonie“ geht ebenfalls auf das Konto des Berliner Viel- und Weitfliegers Andreas Lechelt.

Beim Anblick dieses wunderschönen Raumschiffs gewinnt man unweigerlich den Eindruck, daß Andreas Lechelt aus Berlin auch ganz gerne „Wing Commander“ zockt...





Michaela Schlimme aus Hagen hat die deutsche Schwester der (Marvel-) Comic-Heldin Storm portraitiert — klar, daß das Bild „Sturm“ heißt...

Erinnert Ihr Euch noch an den Karateka aus dem Märzheft, der zum Leidwesen unserer Ninja-Moni nur von hinten zu sehen war? Jetzt hat Mike Lanfermann aus Brühl/Kierberg die Vorderseite nachgeliefert — und sich damit ewige Ninja-Dankbarkeit gesichert!

Lange zwei Monate hat man nichts mehr von unserem Stammgaleristen Udo Drücke aus Norden gehört bzw. gesehen — jetzt meldet er sich mit dem stimmungsvollen „Moonshine Racer“ zurück!

Tausend tolle Bilder habt Ihr uns wieder geschickt — bloß ein Palast war leider nicht dabei, obwohl gerade sowas anlässlich unseres Hundehütten-Exodus (auch Umzug genannt) gut gepaßt hätte. Aber halb so schlimm, wir wollen ja nicht unverschämt sein...

### Sommerpause

...ist nicht, selbst wenn jetzt wieder die berüchtigten Doppelausgaben anstehen! Denn auch dort wollen wir Eure Computergrafiken (auf Disk!), Zeichnungen oder Comicstrips der Öffentlichkeit vorstellen. Ebenfalls unabhängig von der Jahreszeit ist die Auflage, daß es sich AUSSCHLIESSLICH um SELBSTERDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE KUNSTWERKE handeln darf. Die Rücksendung an Euch ist uns nach alter Väter Sitte nur möglich, falls Ihr genügend Rückporto beilegt — aufregend neu dagegen die Adresse, welche Ihr von nun ab auf Eure Einsendung pinseln müßt:

Joker Verlag  
„Joker Galerie“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

# NEXT GENERATION

EDV-Vertriebsgesellschaft br  
Inhaber: Mike Behrendt & Birgit Reimers  
Weidenweg 14, 2905 Edewecht

## Spiele:

A-Train	72,90 DM	Whales Voyage (dt.V.)	68,90 DM
Eishockey Manager(dt.V.)	74,90 DM	KGB (dt.V.)	59,90 DM
Hannibal (dt.V.)	74,90 DM	B17 Flying Fortress (dt.A.)	74,90 DM
Kick Off 3	54,90 DM	Combat Air Patrol (dt.A.)	69,90 DM
Lemmings 2 (dt.V.)	69,50 DM	Transarctica (dt.A.)	59,90 DM

ACHTUNG! Nicht alle Spiele waren bei Drucklegung bereits lieferbar!

## Hardware:

3,5" extern, superleise	129,90 DM	Kick-Ram 2.0	99,00 DM
3,5" intern für A 500/600	119,00 DM	Kick-Ram 1.3	64,00 DM
3,5" intern für A 2000	109,00 DM	Kick-Ram Umschaltplatine	29,90 DM
3,5" intern für A 3000	149,00 DM	3-Tasten-Maus für Amiga/ST	34,00 DM
Speichererweiterungen:		2-Tasten-Maus, 400dpi & Pad	59,00 DM
1MB, Uhr, abschaltbar, A600	89,- DM	Memory Master 2000, für A 2000/3000	
1MB, abschaltbar, A 500 Plus	74,- DM	8MB, mit 2 MB bestückt	239,- DM
4 MB mit 2 MB bestückt, A500	239,- DM	8MB, mit 4 MB bestückt	379,- DM

AUCH RATENZAHLUNG/FINANZIERUNGEN MÖGLICH!

**bits + bytes**  
SOFTWARE

**Amiga 500 Festplatte**  
incl. Controller, 105 MB, RAM-Option  
**699,- DM**

Deluxe Sound  
228,- DM

**2,5" Festplatte**  
für z.B. A1200,  
85MB SEAGATE  
**549,-**

Speichererweiterung  
A500 auf 1 MB  
abschaltbar incl. Uhr  
**ab 59,- DM**

Speichererweiterung  
für A2000 2 MB/8 MB  
**ab 298,- DM**

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal Bits + Bytes finden Sie in...  
5900 Siegen, Am Bahnhof 35  
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3  
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 22120 • Fax.: (02 71) 5 66 17

## Rollenspiele und KoSims

### AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spieleleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks	je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

### Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
AstroTech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

**krieger**



ZEICHNER X915



Herausgeber  
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur  
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur  
Oskar Dzierzynski (od)

### Redaktion

Manfred Duy (md)  
Reinhard Fischer (rf)  
Brigitta Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Werner Ponikwar (wp)  
Monika Stoschek (ms)  
Dirk Taggesell (dt)

### Freie Mitarbeiter

Carsten Borgmeier  
Roger Hassler  
Nils Sautter

Redaktionsassistent  
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung  
Petra Laubenberger

Layout  
Oliver Wunderlich  
Werner Regnet

Fotografie  
Oskar Dzierzynski  
Reinhard Fischer Richard Löwenstein  
Monika Stoschek

### Comic

Werner Regnet  
Oliver Wunderlich

Titel  
Ogan & Çelal Kandemiroglu

Anzeigenbetreuung  
Carsten Borgmeier  
Tel.: 04221/120004  
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung  
Regine Nellissen  
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung  
Brigitta Labiner

Reproduktion  
Prolit-Studio GmbH  
8000 München 82

### Druck & Gesamtherstellung

Druckerei Gerstmayer  
A - 3105 St. Pölten

### Vertrieb

Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

### Aktuelle Auflage (I/93)

Druck: 140500  
Verbreitung: 101050



### Erscheinungsweise

AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

### Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

### Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

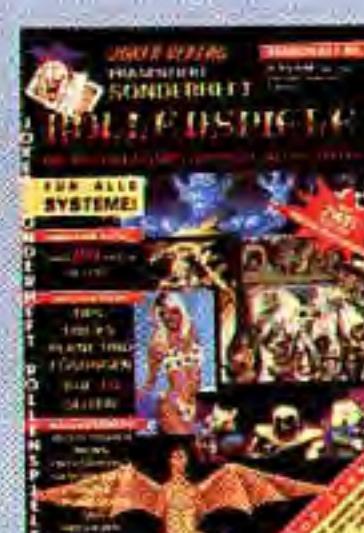
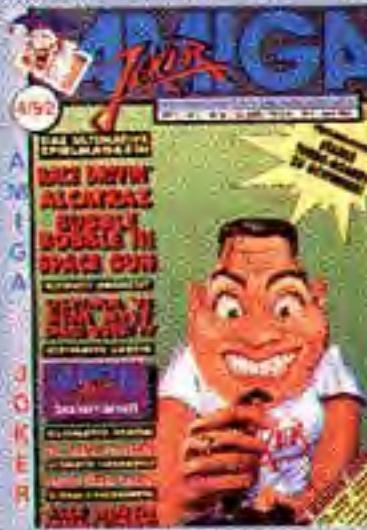
### Urheberrecht

Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

### Verlag und Redaktion

Joker Verlag  
Inh. Michael Labiner  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grasbrunn  
Tel. Verlag: 089/463700  
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822  
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr  
Telefax: 089/4604977

Ein paar hätten wir noch...



Zugreifen ...

... solange der Vorrat reicht - alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst verbraucht! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlten, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag  
„Joker Shop“  
Bretonischer Ring 2  
8011 Grasbrunn

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen.  
Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



# 1990 Die 93er Edition

Woran erkennt man einen guten Politiker? An seinen Taten? Quatsch, natürlich daran, daß er trotz seiner Taten immer wieder gewählt wird! Ähnliches gilt offensichtlich auch für gute Polit-Strategicals...

Denn am Gameplay haben die Jungs von APC/TCP bei der aktualisierten Neuauflage ihres Parteienmanagers seit der Version vom letzten Dezember keinen Strich geändert — aber das konnte ja auch damals schon überzeugen. Statt dessen konzentrierte man sich voll und ganz auf den handwerklichen Feinschliff.

Nach wie vor gründen daher bis zu drei Politologen ihre eigene Partei und verpassen ihr anhand von Schiebereglern ein Wahlprogramm. Anschließend gilt es, mit Hilfe des kargen Startkapitals in Konkurrenz zur bestehenden (rechnergesteuerten) Parteienlandschaft Wahlen für Bundes- und Landtage zu gewinnen, die Finanzen in Ordnung zu halten sowie schließlich irgendwann den Kanzler zu stellen. Allerlei Extras wie Statistiken, Talkshows oder Kapitalbeteiligung im Medienbereich versüßen dabei den nur scheinbar trockenen Stoff.

Eher trocken geriet anno '92 auch die Präsentation, weshalb man nunmehr z.B. Digi-Fotos von Helmut & Co., screenfüll-

ende Grafiken für die Sonder-Events und dergleichen mehr findet. Okay, „Space Ace“ ist trotzdem noch was anderes, aber immerhin. Zudem wird der Politstrategie jetzt auch während des Spiels mit netter Musik verwöhnt; in Sachen Bedienung blieb prinzipiell alles bei den alten Mausmenüs. Ausländische Polit-Simulanten dürfen das Programm immer noch per Editor an ihre Heimat anpassen, und so können wir Genrefreunde eigentlich nur ermuntern, den geforderten Obolus an APC/TCP (Dorfstr. 17, 8212 Übersee, Tel.: 08642/6279) zu schicken — es lohnt sich! (jn)

1990 - DIE 93ER EDITION (APC/TCP)	
<b>POLIT-SIMULATION</b>	
<b>69%</b> „HOCHPROZENTIG“	
<b>GRAFIK</b> 41%	
<b>MUSIK</b> 54%	
<b>SOUND-FX</b> 29%	
<b>HANDHABUNG</b> 68%	
<b>DAUERSPASS</b> 74%	
<b>VARIABEL: 5 STUFEN</b>	
<b>PREIS</b> DM 45,-	
<b>SPEICHERBEDARF</b>	1 MB
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	3 JA
<b>HD-INSTALLATION</b>	JA
<b>SPEICHERBAR</b>	SPIELST./HIGHSC.
<b>DEUTSCH</b>	KOMPLETT

## • AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA - AMIGA •

International Eishockey	d. Anleitung	Hockeyspiel	40,00
Defender 2	d. Anleitung	Action	35,00
Stargate 2	d. Anleitung	Weltkugelrennen	45,00
Medi Maxx	d. Anleitung	Roboter/Aktion	40,00
Codewar	d. Anleitung	Action/Adventure	35,00
Snakoids	d. Anleitung	Strategie	45,00
Battle Command	kpl. deutsch	Panzer-Simulation	45,00
Ultima V	d. Anleitung	Fallenpiel	40,00
Powermancer	d. Anleitung	Eroberung/Aktion	40,00
Das Stundengesetz	kpl. deutsch	Adventure	30,00
Deutschland	d. Anleitung	Weltraum/Simulation	45,00
Right of the Invader	d. Anleitung	Flug/Simulation	35,00
MIG-29 Fulcrum	d. Anleitung	Flug/Simulation	39,50
MIG-29A Super Fulcrum	d. Anleitung	Flug/Simulation	45,00
Tortoise Mutant Head Turtles	d. Anleitung	Actionspiel	33,00
Teenage Mutant Hero Turtles 2	d. Anleitung	Action	35,00
Lemmings 1	d. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Lemmings 2: Oh no More	d. Anleitung	Action/Strategie super	45,00
Dungeon Master	kpl. deutsch	Abenteuer/Adventure gut	50,00
Classic Strike Back (2 Teil Dungeon Master - lauft nur mit ersten Teil)	d. Anleitung	Kartette/Kampf	45,00
Proy Survival	d. Anleitung	Strategie/Sprachausgabe gut	50,00
Allegatoromix	kpl. deutsch	Action	40,00
Elvira Arcade Game	d. Anleitung	Strategie	45,00
Team of Medea	kpl. deutsch		

## Hardware/Anwendersoftware .....Amiga

Amiga Mouse	43,00
Teleskop für Amiga/Atari-Maus	62,00
Amiga Handscanner bis 400 dpi + Netzteil + Software	365,-
Protocols (Amiga Werkzeugkoffer/Hilfsprogramme deutsch)	79,00
Word Dyna Textausdruckskonsole Amiga deutsch	69,00
HD Backup & deutsch Datensicherung/Archivierung Amiga	75,00
Translatz Übersetzungsprogramm Englisch/Deutsch 30000 Wörter für A500	95,00
*Great Courts 2 + Marchenball United Europa - 4 Player Adapter	
*4 Joysticks Controller für Amiga 17 Amiga oder Atari	129,00
Commodore 270X Set Software und Anwendungen deutsch (Amiga)	75,00
Amiga 500 Laufwerk 1550 KB intern	172,00
Amiga Diskettenlaufwerk 3,5 extern abnehmbar 1,44 MB 1/2 Jahr Garantie	129,50
Amiga Diskettenlaufwerk 3,5 extern abnehmbar 1,44 MB 1/2 Jahr Garantie	190,00
Advanced Grand Man Stock + Microsoft für Amiga/Atari/gut	162,00
PC Copy Peripherie + Hardware deutsch Version nahezu Version	73,50
Viviscope 2.0 Vierkanter/Schutzanzug	69,00
Visuwriter Pro 2.0	47,00
Deluxe Print 2.0	289,00
Wind Commander kpl. dt. Amiga 1M2	79,50
Joystick Junior II 119 (Monkey Data Handsteuer) Amiga/Atari	15,00
Super Bee 1/4	69,50
Design: Soulbuchverlag A-500	33,00
Der Posa-Disketten Servicel 3,5 200 Velocitec	14,00
Der Posa-Disketten Servicel 3,5 200 Velocitec	65,00
Diskettenbox 3,5 80MB schwarz	24,50
Diskettenbox 1,44 MB farbig	17,00

## Lösungsbücher für 17,50 deutsch

Bugs Bogen	Customized Icons	Diagonix Norm	Elvira
Heart of Christ	Heaven's Guard	King: I, 2, 3, 4	Laura Bush 2
Legend of Falstaff	Maniac Mission	Monkey Island	Robin Hood
Spells Quest 1, 2, 3, 4	Spells of Adventure	Fire of the Dragon	Umma 6
Willie Bechtach	Zack Mac Kieckens	King: Quest 1, 2, 3, 4 plus 5	Jurassic Jones 4
Police Quest 1, 2 oder 2	Quest for Glory 7		
Elvis 2.0			
Monkey Island 2 b	War of the Temples	Abandoned Places d	23,00
Eye of Sphöde 1/1	Beth Tote 3 d	Bear - D.T.C.F. d	75,00
Iony 5	Fable Cities of Dawn	Might & Magic 2	75,00
King's Quest 4 d	King's Quest 5	Might & Magic 3	27,00
Death Knights Krynn	Antechip	Book of Darken - Engl.	29,50
Death Knights Krynn	Quests of Krynn d	27,00	
Demian d	Fyn & Berold 2	Book of Darken - Engl.	23,00
Ulmg 0/1	Police Quest 3	18,00	

## Festplatten kompl. Systeme

### A500 + A 500 Plus

All Festplatten sind komplett installiert, montiert und durchlöchrig. Die Box muß nach Reha in den Amiga eingesteckt werden!	
Dragon 508/0 25MB 1,3ms Quantum	899,00
Dragon 508/0 125MB 1,3ms Quantum	999,00
Dragon 508/0 130MB 1,3ms Quantum	1250,00
Dragon 508/0 240MB 1,3ms Quantum	1599,00
Dragon 508/0 170MB 1,3ms Quantum	1450,00
2MB Speichererweiterung (interne Dragon 508 bei 8MB Zusatzspeicher wählbar)	193,00

## Amiga-Komplettangebote

AI 200	950,00
AI 600	959,00
AI 600HD 25MB	1350,00
A2000*	1395,00
Monitor 1024S	577,00
Monitor Taxiar MV 765	1199,00
Monitor Taxiar MV 795	1450,00

## Drucker

Fujitsu CL-9000 a/v	777,00
24 Mhz Maxx 170 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-1 100 color	899,00
24 Mhz Maxx 210 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	1499,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	1770,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	1990,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	2190,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	2490,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	2790,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	3090,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	3390,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	3690,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	3990,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	4290,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	4590,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	4890,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	5190,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	5490,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	5790,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	6090,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	6390,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel	
Fujitsu DI-100 color	6690,00
24 Mhz Maxx 240 Z/sec. 360dp	
int. Amiga Druckerkabel</	

# Computersoftware

**Steffen Müller**  
**Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld**  
**Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77**  
**BTX: S.M.SOFT**

Titel	Amiga	Atari	Details
1869 komplett deutsch	69,50	Goblins dt.	62,50
1869 — 1200er Version, kpl. dt.	69,50	Goblins 2 kpl. dt.	69,50
3D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	79,50	Gods dt.	58,00
3D Konstruktion Kit 2.0 kpl. dt.	119,50	Great Courts II kpl. dt.	64,00
688 Attack Sub dt.	60,00	Gunship 2000 dt.	82,50
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	Halls of Montezuma	45,00
Abandoned Places 2 + T-Shirt kpl. dt.	69,50	Harpoon Editor dt.	47,00
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50	Harpoon Version 1.2,1 dt.	70,00
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	History Link 1914-1918	79,00
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	Heimdal (1MB) kpl. dt.	69,50
Air Combat Aces dt.		Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50
Hawk: Genghis, F-16 Falcon, Fighter Bomber	77,00	Hero Turtles + Back to Future 2 +	
Archer Mac Leans Pool dt.	55,00	Hexuma kpl. dt. 1MB	79,50
Amberstar kpl. dt.	74,00	Hockey Manager kpl. dt. NEU	69,50
Another World kpl. dt.	62,50	Grennins 2 + Days of Thunder dt.	72,50
Aspyda dt.	65,00	Hill Street Blues kpl. dt.	59,50
Air Supply dt.	42,50	Hook kpl. dt.	62,50
Anarchy dt.	48,50	Hunter dt.	69,50
Armour Geddon dt.	58,00	Hydra dt.	42,50
B-17 Flying Fortress dt.	74,00	Immortal dt.	39,50
B-52 Mega Fortress dt.	65,00	Indiana Jones 4 Action Game dt.	55,00
Back to the Future 3 dt.	59,50	Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2	
Bandit Kings of China dt.	78,50	+ Hot Shot + Italy 1990	65,00
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50	Jaguar XJ 220 dt.	59,50
Bar's Tale 3 dt.	34,50	James Bond Collection (3 Spiele)	62,50
Bar 2 kpl. dt.	77,00	James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00
Battle Chess 2 dt.	59,50	John Madden Football dt.	62,50
Battle Hawks 1942	59,50	Jonathan kpl. dt.	79,50
Battle Isle dt.	69,50	Kaiser dt.	92,50
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer +	62,50
Battle Isle + Data Disk 1 DV	79,50	Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50
Battle Isle Data Disk 2 DV	45,00	Kick Off 2 + Player Manager + Kick	62,50
Battle Master dt.	66,00	Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50
BC.Kid dt.	55,00	Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00
Betracyl dt.	74,00	Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	Last Battle dt.	62,50
Big Box 2 — 10 Spiele	69,50	Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00
Big Business dt.	54,50	Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50
Black Crypt dt.	62,50	Lethal Xcess dt.	59,50
Block Gold kpl. dt.	62,50	Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00
Blue Max (1MB) dt.	69,50	Life and Death dt.	59,50
Bundesliga Manager dt.	53,50	Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	73,00	Lionheart DV gus	57,00
Captain Planet dt.	59,50	Loom kpl. dt.	69,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	Lords of the Rings kpl. deutsch	67,00
Castle Master kpl. dt.	58,00	Lots of Spirit + James Pond Underw.	69,50
Castes kpl. dt.	69,50	+ Venus + Ghouls'n'Ghosts (4 Spiele)	55,00
Celtic Legends dt.	69,50	Lotus 3 dt.	69,50
Centerbase kpl. deutsch	69,50	Lotus 1 + 2 + 3 dt.	69,50
Centurion Defender of Rome dt.	34,50	Lotus Turbo Challenge 2 dt.	59,50
Championship Manager dt.	62,50	Lure of the Temptress kpl. dt.	65,00
Chaos Engine dt.	54,00	M1 Tank Platoon dt.	75,00
Chaos Strikes Back,		Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50
2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00	Manchester United Europe dt.	59,50
Chest + Bridge + Draughts +		Maupiti Island kpl. dt.	59,50
Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	Mega-Mania kpl. dt.	55,00
Cheesemaster 2100	69,50	Mega Sports (30 Spiele) dt.	65,00
Chuck Rock 2 dt.	59,00	Megatraveller kpl. dt.	64,00
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	Mega Twins dt.	59,00
Civilization kpl. dt.	75,00	Midwinter 2 kpl. dt.	76,00
Codenome: Iceman	85,00	MiG-29 Fulcrum dt.	39,50
Conquered Kingdoms	79,00	MiG-29 Superfulcrum dt.	87,00
Cool Water dt.	53,00	Monkey Island 1 kpl. dt.	69,50
Conquistador kpl. dt.	69,50	Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50
Covert Action kpl. dt.	77,00	Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50
Cribbage King - Gin King + Trump Castle +		No Second Price dt.	55,00
Cheesemaster 2000 (3 Spiele)	69,50	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	On the Road kpl. dt.	59,50
Damocles dt.	45,00	Panzer Battles	62,50
Darkseed kpl. dt.	75,00	Pacific Islands kpl. dt. (super)	69,00
Das Boot (1MB) dt.	69,50	Perfect General kpl. deutsch	75,00
Das schwarze Auge kpl. dt.	77,00	PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50
Der Patrizier kpl. deutsch	69,50	PGA Tour Golf dt.	57,00
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	Pinball Dreams dt.	57,00
Ditris dt.	49,50	Pirates dt.	56,00
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00	Police Quest 3 kpl. dt.	79,00
Done - Winterplaner kpl. dt.	69,50	Pool of Darkness	67,00
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	Populous dt.	47,00
Eff. dt.	62,50	Populus 2 dt.	69,50
Elvira kpl. dt.	69,00	Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	Power Up (5 Spiele) dt.	69,00
Epic dt.	67,00	Powermonger Data Disk dt.	39,50
Espana Games 92 dt.	67,50	Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50
European Football Champ dt.	59,50	Race Drivin' + Video dt.	67,00
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	79,50	Reams dt.	69,50
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00
F-16 Combat Pilot dt.	34,50	Red Storm Rising dt.	40,00
F-19 Stealth Fighter dt.	73,00	Fugue kpl. dt.	69,50
F-29 Retaliator dt.	57,00	Resolution 101 dt.	49,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	Reign of Medusa dt.	62,50
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	Rick Dangerous 2 dt.	57,00
Final Fight dt.	59,50	Rings of Medusa + Invis + Transworld kpl. dt.	69,50
Fire and Ice dt.	62,50	Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50
Flight of the Intruder dt.	75,00	Robin Hood kpl. dt.	59,50
Flight Simulator 2 dt.	88,00	RoboCop 2 dt.	57,00
Formula One Grand Prix dt.	75,00	RoboCop 3 dt.	59,50
Ghengis Khan dt.	77,50	Rolling Ronny dt.	59,50
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	69,50	Romance of the Three Kingdoms (1MB)	90,00
		Search for the King dt.	75,00

## AMIGA - RESTPOSTEN

Alien Breed Del. E. 29,50	Lord of the Rings Sun dt.	35,00
Archipelago	Manchester United dt.	35,00
Bar's Tale 3 dt.	Nevermind dt.	19,90
Beach Volley	North & South	34,50
Crab	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Cadaver dt. Pkg.	Olympic Collection	29,50
Conqueror	Panza Kick Boxing dt.	35,00
Draulian dt.	Prince of Persia dt.	34,50
Dungeon Quest	Prospecto	19,90
Dyer 07 dt.	R-Type 2 dt.	45,00
East vs. West kpl. dt.	Rambo 3	29,50
F-16 Combat Pilot	Rocky Ranger	34,50
F-16 Falcon	Run the Gauntlet	34,50
F-16 Mission 1	Sensible Soccer 92/93 dt.	45,00
F-16 Mission 2	Sherman M4	34,50
Fire & Ice dt.	Silkworm dt.	29,50
First Contact dt.	Sinbad dt.	34,50
Football Manager dt.	StarGlider 2	35,00
Garrison 2	Strike Force Homer dt.	34,50
Great Courts II dt.	Stylite + DataDisk	29,50
HATE	Switchblade	34,50
Hollywood Poker	Trolls dt.	45,00
Hollywood Poker Pro	Turrican dt.	29,50
Island of Lost Hope	Turrican 2 dt.	29,50
Imperium dt.	TV Sports Football dt.	39,50
Interphase	Wing Com. engl.	45,00
Iron Lord	Winter Olympiad	34,50
Jane of Ark kpl. dt.	Z-Out dt.	29,00
Khalistan	Zork 1,2 oder 3	29,50
Kult	Zork 34,50	

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei) 165,00  
 15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei) 230,00  
 20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei) 299,00

Atari Lynx Grundgerät	
+Multiplayer Comlynx Kabel	197,00
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	285,00
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie)	297,00
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie)	1300,00

## ATARI LYNX SPIELE

Spieldaten	Art	Preis
Awesome Golf	Spi	69,50
Blackout dt.	Spi	68,50
Blue Lightning	Spi	63,50
California Games dt.	Spi	68,50
Checkered Flag	Spi	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gaufler dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Act	64,50
Mr. Faceman dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	66,50
Pad Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	65,50

# Mickey's

## Jigsaw Puzzles &

Zur Abwechslung hier mal was für die ganz Kleinen: zwei ebenso lehrreiche wie kinderleichte Spiele mit der weltberühmten Disney-Maus, die vornehmlich für Fünfjährige mit guten Englischkenntnissen gedacht sind.

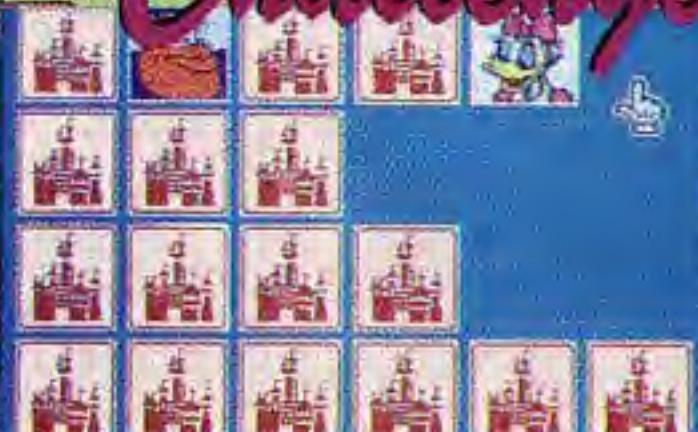
Mit seinen mittlerweile 50 Lenzen am Buckel gehört der clevere Mäuserich ja nun auch nicht mehr zu den Allerjüngsten — und genauso verhält es sich mit den Spielprinzipien, für die er und seine Zeichentrickfreunde hier die Präsentations-Gehilfen spielen durften.

### Die Spiele mit der Maus



Memory Challenge

## Memory Challenge

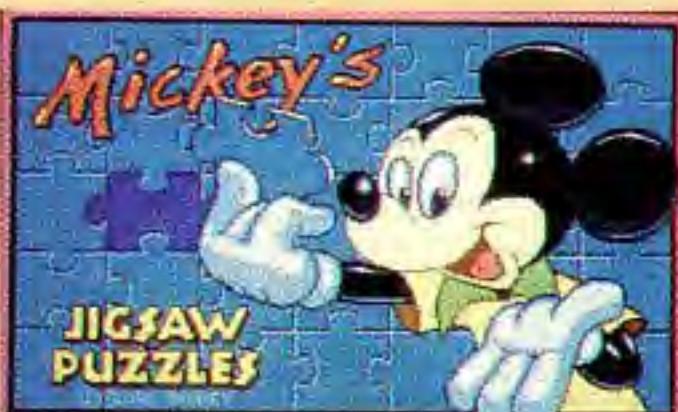


LOSE A TURN

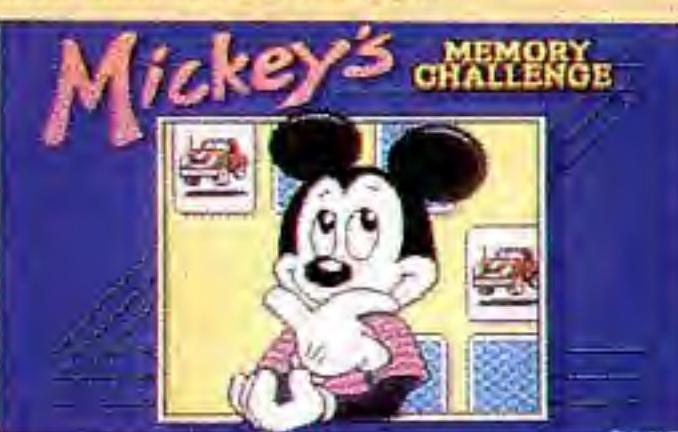
Memory Challenge



Jigsaw Puzzle



Man kann die Puzzles z.B. ausdrucken, gegen die Uhr spielen oder allerlei Hilfestellungen in Anspruch nehmen — nur eine Übersetzung ins Deutsche fehlt und ist nach Aussage des Vertriebs auch kaum zu erwarten.



und die Obermaus ist natürlich 'ne äußerst harte Nuß. Neben Bildpaaren aus verschiedenen Themenbereichen werden alternativ auch Wort-/Bild-Paare angeboten, bei denen man einem bestimmten Objekt das richtige (englische) Wort zuordnen muß. Dem gedächtnisstarken Sieger bringen die Comic-Stars dann ein kleines Ständchen dar.

Die Präsentation entspricht bis auf wenige Nuancen (etwa fehlende FX) der Technik des Puzzle-Kollegen, und auch die Kritik gilt für beide Games gleichermaßen: Die preiswerte Konkurrenz aus Pappe erfüllt genau denselben Zweck. Wer diese aufgeblasenen High-tech-Varianten den originalen Kinderstuben-Klassikern vorzieht, muß schon ein großer Disney-Fan sein — oder er kriegt zuviel Taschengeld... (ms)

Die zwei Disks enthalten 15 verschiedene Puzzles mit hübsch gepinselten Comictomotiven; von Minnie über Donald bis Goofy ist alles vertreten. Sobald man sich eines davon ausgesucht hat, darf man über Form und Menge der Einzelteile bestimmen; ist das Bild schließlich komplett, gibt's zur Belohnung eine winzige Animation mit Sounduntermalung. Ansonsten herrscht aber, abgesehen von der kurzen Intromusik und ein paar Brocken Sprachausgabe, stets das Schweigen im Walde.

Die Sache hat natürlich einen kilometerlangen Bart, doch wurde immerhin versucht, das Gameplay durch eine Fülle von Optionen aufzuwerten, die in den übersichtlichen Menüs bequem per Maus, Stick oder Keyboard zu erreichen sind.

Haben wir bisher das optische Wahrnehmungsvermögen geschult, so steht jetzt Gedächtnistraining am Stundenplan. Daß dieses Digi-Memory zur selben Reihe wie die Computer-Puzzles gehören muß, erkennt man schon an der gleichartigen, also auch wieder sehr komfortablen Benutzerführung. Memorieren darf man allein, gegen die Uhr, im Zwei-Kinder-Modus oder gegen ein computergesteuertes Mitglied der Disneyfamilie. Der doofe Goofy ist am leichtesten zu besiegen, mit Daisy wird's schon schwerer,

### JIGSAW PUZZLE MEMORY CHALLENGE (DISNEY/INFOGRAPHES)

#### PUZZLE & MEMORY

<b>37% / 37%</b>	<b>KINDISCH</b>
------------------	-----------------

**GRAFIK** 54% / 52%

**ANIMATION** 38% / 33%

**MUSIK** 36% / 36%

**SOUND-FX** 39% / -

**HANDHABUNG** 74% / 74%

**DAUERSPASS** 29% / 31%

#### VARIABEL

**PREIS** je DM 69,-

<b>SPEICHERBEDARF</b>	512 KB
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	2/1 NEIN
<b>HD-INSTALLATION</b>	JA
<b>SPEICHERBAR</b>	NEIN
<b>DEUTSCH</b>	NEIN

W-1000 Berlin 21  
 Oldenburger Str. 44  
 Ecke Waldemarstr. 7  
 Tel.: 030/3962821  
 W-1000 Berlin 45  
 Oderer Str. 13  
 Tel.: 030/7126932  
 O-1034 Berlin  
 Bechsteiner Str. 23  
 Tel.: 030/5892067  
 O-1071 Berlin  
 Rodenbergstr. 6  
 Tel.: 030/4491026  
 O-1330 Schwerin/Oder  
 Ringstr. 8  
 Tel.: 03332/31620  
 W-2000 Hamburg 76  
 Beethovenstr. 57  
 Tel.: 040/224633  
 W-2000 Hamburg 13  
 Beim Schlump 21  
 Tel.: 040/4581115  
 W-2300 Kiel  
 Starnstr. 18  
 Tel.: 0431/970046  
 W-2400 Lübeck  
 Wakenitzstr. 7  
 Tel.: 0451/794345  
 W-2900 Oldenburg  
 Edewechter Landstr. 47  
 Tel.: 0441/501445  
 O-3014 Magdeburg  
 Braunschweiger Str. 104  
 Tel.: auf Anfrage  
 W-3180 Wolfsburg  
 Eichkamp 5  
 Tel.: 0531/41818  
 W-3300 Braunschweig  
 Rehbergestr. 10  
 Tel.: 0531/508231  
 O-3300 Schönebeck  
 Ahornstr. 11  
 Tel.: 0391/5615621  
 W-3340 Wolfenbüttel  
 Heinröderweg 23  
 Tel.: 05331/67820  
 W-3400 Göttingen  
 David-Hilbert-Str. 2  
 Tel.: 0551/46543  
 W-3500 Kassel  
 Lunge Str. 81  
 Tel.: 0561/39463  
 W-4000 Düsseldorf 30  
 Gneisenaustr. 1  
 Tel.: 0211/4910187  
 W-4040 Neuss  
 Herkstr. 20  
 Tel.: 02131/278967  
 W-4050 München  
 Gladbach  
 Neuster Str. 210  
 Tel.: 02161/601556  
 W-4100 Duisburg 1  
 Ulrichstr. 2-4  
 Tel.: 0203/21084  
 W-4150 Krefeld  
 Kämer Str. 485  
 Tel.: 02131/390409  
 W-4220 Dinslaken  
 Friedrich-Ebert-Str. 93  
 Tel.: auf Anfrage  
 W-4250 Bottrop 1  
 Esener Str. 6  
 Tel.: 02041/21973  
**W-4300 Essen 1**  
 Moltke Str. 36  
 Tel.: 0201/207629  
**W-4330 Mülheim**  
 Delle 47  
 Tel.: 0208/390370  
**W-4350 Recklinghausen**  
 Dortmundstr. 31  
 Tel.: 02361/491239  
**W-4400 Münster**  
 Ferdinandstr. 8  
 Tel.: 0251/278515  
**W-4440 Rheydt**  
 Auf dem Thie 3  
 Tel.: 05971/2219  
**W-4500 Osnabrück**  
 Petersburger Wall 17  
 Tel.: 0541/586809  
**O-4500 Dessau**  
 Kavalierstr. 9  
 Tel.: 0340/213109  
**W-4600 Dortmund 50**  
 Stockumer Str. 420  
 Tel.: 0231/759786  
**W-4630 Bochum**  
 Herne Str. 383  
 Tel.: 0234/531018

**Sofort kaufen! Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.**

# 1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND macht möglich!  
 Denn bei SOFT & SOUND gibt es Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.  
 Und dann neu und originalverpackt kaufen.  
 Oder einfach zurückgeben.



# 2. SHOPPEN SIE MIT!

## Der Preisknüller:

**A600/A1200 Speichererweiterung, mit 2MB RAM bestückt**  
**nur DM 299,-**

**A1200 Festplatte intern, 85 MB/16ms**  
**nur DM 555,-**  
 oder \*DM 29,- mtl.

<b>A500 Speichererweiterungen</b>	
auf 2,5MB	<b>DM 222,-</b>
auf 2,5MB m.Uhr	<b>DM 248,-</b>
auf 1MB	<b>DM 59,-</b>
auf 1MB m.Uhr	<b>DM 69,-</b>
3,5" Laufwerk	<b>DM 159,-</b>

## Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

<b>Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB</b>	<b>499,-/29,- mtl.</b>
<b>Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB</b>	<b>699,-/31,- mtl.</b>
<b>Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB</b>	<b>799,-/32,- mtl.</b>
<b>Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB</b>	<b>999,-/34,- mtl.</b>
<b>Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten</b>	<b>nur 179,-</b>

## Festplattenfestival für Amiga 500

<b>105MB 0MB RAM</b>	<b>899,-/33,- mtl.</b>
<b>105MB 2MB RAM</b>	<b>1095,-/35,- mtl.</b>
<b>105MB 4MB RAM</b>	<b>1285,-/37,- mtl.</b>
<b>105MB 6MB RAM</b>	<b>1475,-/39,- mtl.</b>
<b>105MB 8MB RAM</b>	<b>1665,-/41,- mtl.</b>
<b>210MB 0MB RAM</b>	<b>1199,-/36,- mtl.</b>
<b>210MB 2MB RAM</b>	<b>1395,-/38,- mtl.</b>
<b>210MB 4MB RAM</b>	<b>1585,-/40,- mtl.</b>
<b>210MB 6MB RAM</b>	<b>1775,-/42,- mtl.</b>
<b>210MB 8MB RAM</b>	<b>1965,-/44,- mtl.</b>

\*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

<b>W-4800 Bielefeld</b>	<b>W-5840 Schwerte</b>
Schloßhofstr. 1	Friedenstr. 2
Tel.: 0521/138033	Tel.: 02304/2813
<b>W-5000 Köln 1</b>	<b>W-5880 Lüdenscheid</b>
Von-Werth-Str. 20-22	Schützenstr. 2
Tel.: 0221/121806	Tel.: 02351/86 02 81
<b>W-5000 Köln 41</b>	<b>W-6000 Frankfurt-Bockenheim</b>
Gottesweg 149	Am Weingarten 11
Tel.: 0221/446499	Tel.: auf Anfrage
<b>W-5300 Bonn</b>	<b>W-6300 Gießen</b>
Schiefelingstr. 24	Bahnhostr. 6
Tel.: 0228/625076	Tel.: 0641/71967
<b>W-5400 Koblenz</b>	<b>W-6330 Wetzlar</b>
Markenbildchen Weg 24	Altenberghstr. 30
Tel.: 0261/31846	Tel.: 0641/54520
<b>W-5500 Trier</b>	<b>W-6450 Worms</b>
Zuckerbergstr. 21	Lützenstr. 10
Tel.: 0651/40532	Tel.: 06241/88444
<b>W-5600 Wuppertal</b>	<b>W-6600 Saarbrücken</b>
Friedrich-Engels-Allee 296	Mainzerstr. 78
Tel.: 0202/81118	Tel.: 0681/638629
<b>W-5760 Arnsberg-Nehm</b>	<b>W-6630 Saarlouis-Fraulautern</b>
Lange Wende 30	Aleestr. 3
Tel.: 02932/1094	Tel.: 06331/75150
<b>W-5800 Hagen</b>	<b>W-6800 Mannheim</b>
Bergsche Ring 5	Jungbuschstr. 3 / Ecke Luisenring
Tel.: 02331/26774	Tel.: 0621/101203

<b>W-6650 Homburg</b>	<b>W-7000 Stuttgart 40</b>
Karlsbergstr. 16/	Karlsruherstr. 45
Erigang La Boule Platz	Tel.: 0711/874087
Tel.: 06841/15142	<b>O-7033 Leipzig</b>
<b>W-6670 St. Ingbert</b>	Dreilindenstr. 17
Ludwigstr. 14	Tel.: 0341/4787791
Tel.: 06894/382850	<b>W-7500 Karlsruhe 1</b>
<b>W-6680 Neunkirchen</b>	Leyingstr. 5
Bahnhoftstr. 13	Tel.: 0721/653360
Tel.: 04021/26797	<b>W-7800 Freiburg</b>
<b>W-6690 St. Wendel</b>	Lehener Str. 24
Bahnhoftstr. 12	Tel.: 0761/287112
Tel.: auf Anfrage	<b>W-7850 Lörrach</b>
<b>W-6720 Spreyer</b>	Kreuzstr. 104
Wormser Landstr. 24	Tel.: 07621/49690
Tel.: 06232/49107	<b>W-8000 München 5</b>
Fax: 06232/49106	Reichenbachtal. 55
<b>W-6750 Kaiserslautern</b>	Tel.: 089/2021285
Fabrikstr. 32	<b>W-8134 Peking</b>
Tel.: 06331/67411	Schloßberg 2 / Im Bahnhof Potsdamerstr.
<b>W-6780 Pirmasens</b>	Tel.: 06157/4088
Aleestr. 3	<b>W-8520 Erlangen</b>
Tel.: 06331/75150	Lange Zeile 82
<b>W-8600 Coburg</b>	Tel.: 09131/26458
Kosenerstr. 26	<b>W-8630 Coburg</b>
Tel.: 09561/63831	Tel.: 09561/63831

**Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an!**  
**Telefon: 0211 / 63 30 06**

**Aktuelle Preisliste anfordern!**  
**Lieferung ab DM 50,- versandkostenfrei!**

Schneller ist schöner...

**1200**  
speziell

- [ ] RACERE
- [ ] PILOTEN
- [ ] GOTT
- [ ] REPARATUR

### Der Turbo-Wal

# WHALE'S VOYAGE

Unverhofft kommt tatsächlich oft — zumindest fanden wir diese alte Weisheit wieder eindeutig bestätigt, als uns die Überraschung kürzlich in Form eines Briefleins aus dem lieblichen Österreich ereilte...

Von gierigen Tentakeln auf-

gerissen, enthüllte der Umschlag nämlich eine spezielle 1200er-Version des Weltraum-Handels-Rollenspiels von Neo Software Design — und das, obwohl der Test der Regulär-Fassung erst zwei Ausgaben zurückliegt! Jetzt wollt Ihr sicher wissen, was sich geändert hat, stimmt's? Schön, aber dazu müssen wir Euch erst nochmal kurz erklären, um was es hier geht und ging:

Nachdem man die vier Besitzer des alternden Raumfrachters „Whale“ im komplexen

Party-Bastelset zusammengeklont hat, geht's daran, den Kontostand des Eigner-Quartetts durch Erledigung von kleinen Gefälligkeiten oder Transport von lohnenden Gütern aufzubessern. Ist erstmal genügend Kohle beisammen, darf man seine Vakuum-Rostlaube besser ausrüsten, was auch für die taktischen 2D-Kämpfe mit Piraten von Nutzen ist. Vor allem aber geht es darum, im 3D-Part ein abseits gelegenes Sonnensystem mit acht Planeten systematisch zu erforschen, in Rolli-Manier durch Städte-Dungeons zu schleichen, Items einzusacken, über 80 eigenständige NPCs auszuhorchen, Klein-Aufträge von ihnen anzunehmen und mit ihnen zu kämpfen.

Bei alldem fällt sofort das gesteigerte Tempo im Gameplay sowie beim Nachladen und Saven auf, während die Änderungen in der Optik sich auf einige zusätzliche Zwischenscreens beschränken. Die

Musik klingt nach wie vor toll, die FX sogar etwas vollmundiger, und die unverändert umständliche Stick-Steuerung führt erneut zu Abzügen in der B-Note. Fazit: Es lebe der kleine Unterschied! (jn)

### WHALE'S VOYAGE (NEO SOFTWARE DESIGN)

#### SF - ROLLENSPIEL

**75%**  
„PLOT“



GRAFIK	68%
ANIMATION	61%
MUSIK	82%
SOUND-FX	73%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	78%

#### FÜR GEÜBTE

**PREIS** DM 99,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	
DEUTSCH	KOMPLETT

kaum überzeugen. Zwar wurden und werden so ziemlich alle erdenklichen Racing-Features (Qualifikation, Fahrzeug-Tuning, komplette Rennsaison, 16 Kurse etc.) aufgeboten, doch die Spielbarkeit kam dennoch nicht richtig aus den Startlöchern. Anders bei der speziellen 1200er-Version: Die Computergegner sind zwar kaum intelligenter und das Fahrverhalten des eigenen Boden auch nicht realistischer geworden, doch die merklich buntere 3D-Grafik flutscht nun deutlich williger über den Screen, endlich gibt's richtiges Straßenbeiwerk zu sehen, und bei Boxenstops wieseln neuerdings gar animierte Figuren um die Karosse herum. Musik und FX wurden überarbeitet, und dank optimierter Diskroutinen fallen die Nachladezeiten jetzt deutlich kürzer aus.

Die erste Startreihe mit „Lotus III“ und „Formula 1 Grand Prix“ bleibt freilich trotz des Tunings ungefährdet, bloß läuft Gremlins Serien-Renner

am A1200 ja gar nicht erst an, und die Micropose-Raserei ist doch eher was für Simulations-Freaks. Und damit ist Nigel Mansell die eigene Fangemeinde sicher: Raser mit 1200PS und Hang zu schneller Bildschirmaction kommen am englischen Champion kaum vorbei! (rl)

### NIGEL MANSELL'S W.C. (GREMLIN)

#### FORMEL 1 - RASER

**70%**  
„RASANT“



GRAFIK	79%
ANIMATION	76%
MUSIK	74%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	67%

#### VARIABEL

**PREIS** DM 79,-

SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	
DEUTSCH	ANLEITUNG

### Der Turbo-Turbo *Nigel Mansell's World Championship*

LAP TIME: 00'04"14  
BEST LAP: 00'03"98  
RECORD: 00'06"60  
POS LAP: 12/12 1/8

Auf Standard-Amigas fuhr der Formel-1-Weltmeister der Konkurrenz ja eher hinterher, doch nun legt Nigel den 1200er-Turbogang ein — und holt tatsächlich auf! Wie im Testbericht der Januar-Ausgabe nachzulesen, konnte die PS-Hatz am A500

...und nach dem 1200er-Tuning

GEAR AUTO 123456 0000



**THOMAS PFISTER**

**SPIELEVERSAND**

TEL.: 0561/244 53 FAX: 0561/28 50 97

## ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	PC 3,5"	Amiga	
Abandoned Places 2	* 78,- D	160,- D	Dungeon Master: Chaos 5	60,- H	Last Ninja 3	R 33,- H	Shrek 2	78,- D
Alone in The Dark	84,- D		Elvira 1	R 42,- D	Laura Bow 3	86,- D	Space Hulk	* 84,- H
Amazon	78,- E		Elvira 2: Jaws of C.	48,- D	Legend	57,- H	Space Quest 3	78,- D
American T-101	54,- E		Eye of the Undead	60,- H	Legends of Kyrandia	60,- D	Space Quest 4	68,- D
B.A.T. 2	78,- D	72,- D	Eye of Beholder 1	68,- D	Legends of Valour	78,- D	Space Quest 5	* 88,- D
Baron of Cosmic	78,- D	60,- D	Eye of Beholder 2	78,- D	Lettuce 5: Larry 5	66,- D	Spelcraft	* 75,- D
Bands Tale 3	94,- H	24,- H	Gateway	56,- E	Lord of the Rings	68,- H	Spelhammer	56,- E
Bands Tale Confr.	80,- H	50,- H	Gateway Leaf From	78,- D	Lord of the Ring 2	66,- H	Star Trek	78,- D
Trilogy (BT 1-3)	72,- H		Goblins	60,- D	Magic Candle 3	72,- E	The Kristal	62,- H
Black Crypt		57,- H	Gobling 2	84,- D	Might and Magic 3	78,- D	The Legacy	* 80,- H
Buck Rogers 2	78,- D		Heart of China	56,- D	Might and Magic 4	76,- D	Titan of Sav Frost	78,- D
Captive	60,- H		Hercules	78,- D	Monkey Island 2	76,- D	Ultima 6	42,- E
Contrafaktik	39,- H	* 12,- H	Hekuma	78,- D	Police Quest 3	66,- D	Ultima 7	78,- D
Cruise to Corpse	50,- D	60,- D	Hook	78,- D	Pools of Darkness	76,- D	Data Forge of Vril	42,- H
Crusaders of Dark	84,- D		Inca	90,- D	Prophecy of Shadow	78,- D	Ultima 7-2: Serpentis	* 84,- H
Curse of Enchanted	60,- H	60,- H	Indiana Jones 3	78,- D	Quest for Gary 3	68,- D	Ultima Trilogy 2	72,- H
D-Generation	42,- H	42,- H	Indiana Jones 4	84,- D	Rex Nebula	84,- H	Ultima Underworld	72,- H
Darklands	132,- E		Iolan	66,- D	Ringworld Revenge	-	Ultima Underworld 2	72,- H
Darkswind 1.5	72,- D	72,- D	Island of Dr Brain	* 86,- D	Rise of the Dragon	68,- H	Waxworks	60,- D
DSA (Amiga 1.5 MB)	78,- D	72,- D	Jonathan	* 78,- D	T. Adv. of Robin H.	R 27,- D	Worm	84,- D
DSA 1 MB			King's Quest 5	78,- D	Rome AD 82	66,- H	Whales Voyage	68,- D
Daughters of Serpent	75,- H	* 75,- D	King's Quest 6	78,- H	Secret Monkey Isld	78,- D	Willy Beamish	60,- H
Death King & Flynn	78,- D	66,- D	Lemmings 2	78,- D	Shadow of the Comet	84,- D	Zak McCracken	60,- D
Dune 2	60,- D	* 54,- D	Lemmings Doub. Pack	78,- D	Shadowlands	66,- D	E-Lösungshilfe für 20,- DM vorhanden	
Dungeon Master	60,- D		Lemmings 2	* 78,- H				

## ACTION / ARCADE

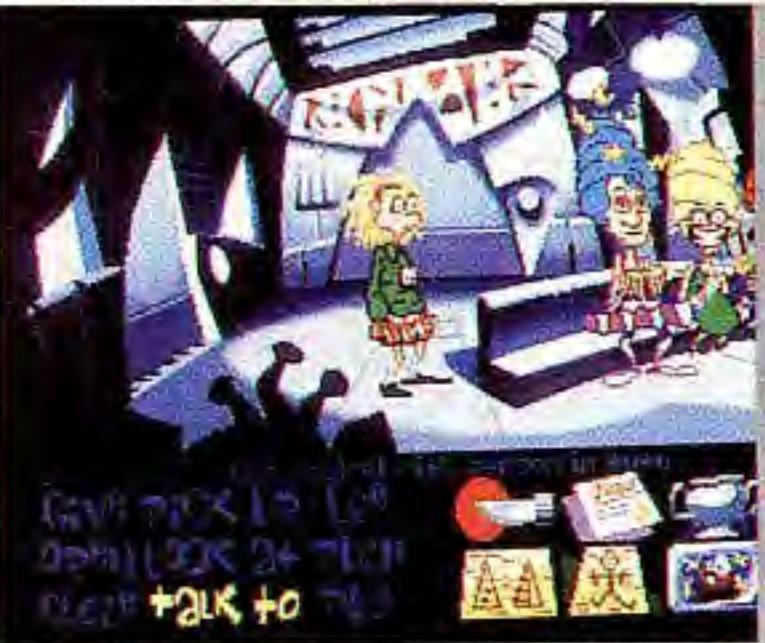
Addams Family	60,- H	Cool World	72,- H	60,- H	Lion Heart	54,- H	Shadow of the Beast 3	54,- H
Agony	51,- H	Creepers	78,- H	* 60,- H	Locomotion	60,- H	Space Pilot 89	24,- H
Alan Breed SE 92	24,- E	Double Dragon 3	60,- H	40,- H	Maniac	24,- H	Spelunker 2	24,- H
Apida	50,- H	Dyna Blaster	66,- H	60,- H	McDonald Land	* 48,- H	Steel Empire	60,- H
Aquatic Games	57,- H	Eir	66,- H	60,- H	Mika - Magic Dragon	18,- H	Street Fighter 2	* 60,- H
Armalyte	R 24,- H	Emerald Mine	24,- H		Nova 5	28,- H	Super Hero	* 60,- H
Assassin	43,- H	Emerald Mine 2	30,- H		Paradise Stars	60,- H	Super Tetris	75,- H
Back to Future 3	R 27,- H	Emerald Mine 3 Pro	24,- H		Pinball Dreams	* 54,- H	Tank Battle	24,- H
Balancer	* 60,- D	Excalibur	24,- H		Pinball Fantasy	54,- H	Teenaway Thomas	48,- H
Battlerade	* 48,- H	Fire And Ice	* 54,- H	45,- H	Pinball Wizard	18,- H	Teen Mut. Hero Turt	R 27,- H
BC Kid	60,- H	Fist Samurai	60,- H		Premiere	60,- H	Terminator 2	60,- H
Blues Brothers	R 27,- H	Fly Harder	* 60,- H		Project X	60,- H	Trolls	48,- H
Body Blobs		Foosball	R 24,- H		Push Over	66,- H	U.G.H.!	54,- H
Budokun	24,- H	Galaxy 89	18,- H		Putty	48,- H	Walkers	* 60,- H
Bug Bomber	60,- H	Gravity Force	24,- H		Race Drivin	20,- H	Wizards Castle	21,- H
Captive 2: Libert	* 60,- H	Hagard Schreck	54,- D		Rival Racer	48,- H	WWF Wrestling 2	66,- H
Catch em	54,- H	Humans	54,- H		Risky Woods	60,- H	Xenobots	* 72,- H
Chaos Engine	* 51,- H	Lemmings Doub. Pack	60,- H		Robocop 3	60,- H	Zone Warior	57,- H
		Lemmings 2	* 78,- H	60,- H			Zool	46,- H

## SONSTIGES / ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	42,- H	36,- H	Matrix Twins schw.	36,- H	Hyperspeed	R 30,- D	Nick Faldo Golf	60,- E
4D Sports Driving	42,- H	36,- H	Crazy Cars 3	48,- H	Jaguar XJ 220	48,- H	Nigel Mansell WD	* 80,- H
Adventure Coll.	56,- H	60,- H	Cytron	60,- H	Jimmy White Snook	88,- H	No Second Trick	54,- H
A McLeans Pool &	* 80,- H	48,- H	Daily Cox Girl Pok	60,- H	John Bimbo Soccer	60,- H	Penthouse Hot Numb	36,- D
Big Box 2		54,- H	Deluxe P.A.S. 4.5 AGA	186,- D	John Madden Football	57,- H	PGA Tour Golf Plus	66,- H
Bite Tomato Game		60,- H	Deluxe Paint 4.1	100,- D	Jordan in Flight	* 75,- H	Course	30,- H
Blimey Brothers 1	54,- H		Dondubug	80,- H	Links 3D Pro	90,- H	Power Pack 2	60,- H
Blimey Brothers 2	* 48,- H	* 48,- H	Dream Team Com	66,- H	Bay Hill Club	36,- H	Quake	18,- D
Bund Man Prof 2.0	66,- D	66,- D	Elshockey Manager	* 66,- D	Bournemouth	36,- H	Racing Master Com	36,- H
Car and Driver	72,- H		Eisana 93	50,- H	Firestone	36,- H	Raving Mad	54,- H
Carl Lewis Olympic	88,- H	54,- H	Euro Soccer	48,- H	Hydrat	36,- H	Road Rash	54,- H
Cheat Em Up 3	24,- D		Europ Championship	66,- H	Maulund Rea (386)	42,- E	Sensi Striker 92/93	* 54,- H
(Übersicht über über 400 Amiga Games)			Fantastic Worlds	78,- H	Pinehurst	36,- H	Snopys Game Club	26,- E
Comp.Pro Mini-schw.	27,- H		Formula One GP	90,- H	Proton North	36,- H	Spelecasting 301	66,- E
-Mini transparent	33,- H		Frem P.S.5-Football	66,- E	Lotus 3	48,- H	Sports Collection	86,- H
-Mini Special Edit	33,- H		Games - Summer Cha	66,- H	Lotus Compil(1-3)	54,- H	Starbytyle N 2 Col.	76,- H
-Star Mini triblu	36,- H		Games - Winter Cha	67,- H	Manchester United	50,- H	Trivial Pursuit	66,- D
-Standard schwarz	24,- H		Graham Taylor Socce	60,- H	Mario Andretti-Ra.	60,- H	Triddlers	48,- H
-Standard transparent	27,- H		Grand Prix unlimt	66,- H	Megalomania/Slimmer	60,- H	Virtua	60,- H
-Special Edison	27,- H		Great Courts 2	60,- H	Megatrix	60,- H	Data Disk	38,- H
-Star transp/triblu	66,- H		Greatest Comp-	* 60,- H	Mierop/Madje GOLF	75,- H	Wizard	60,- H
			Handball 3	66,- E	Nick Faldo Golf	78,- H	WWF Wrestling	60,- H
							Zycena	48,- H

## STRATEGIE / SIMULATION

1868	78,- D	58,- D	-Data	36,- D	96,- D	Mars	102,- H	Sim City/Popolous	60,- H
A Train	90,- D		Cover Action	75,- H		Mega Lo Mania	72,- D	Sim Earth	84,- H
A.T.A.C.	80,- H	* 78,- H	Crisis in Kremlin	84,- H		On The Raid	60,- D	Sim Lite	* 76,- D
AA - War in Skies	84,- H		Cyber Race	+ 76,- D		Patrol	* 72,- H	Space Chronicle	60,- H
Aces of Great War	42,- H	26,- H	Dos Boot	42,- H		Perfect General	78,- D	Spaceward Hol	78,- D
Aces of T-Force	86,- H		Der Prahizer	78,- D		Dact Disk	42,- H	Special Forces	54,- H
Mission Disk 1	46,- E		Desert Strike	* 60,- H		Prince of Highness	66,- E	St.Thomas	* 78,- D
Air Land See	72,- H	66,- H	Dogfight	* 90,- H		Pilot!	57,- H	Star Control 2	56,- H
Air Support		54,- H	Dynatech	66,- D		Planets Edge	78,- D	Star Legions	88,- E
Air Wrecks	90,- H	</							



Nur die Hoffnung nicht aufgeben: Maniac Mansion 2

Die mit Abstand schlechteste Nachricht kam von Lucas Arts selbst: In Zukunft würden keine Spiele mehr für unsere „Freundin“ umgesetzt, lautete die Hiobsbotschaft von der Skywalker Ranch, wo sich die Zentrale von George Lucas' Firmenimperium befindet. Dazu schwirren Gerüchte über die angeblich äußerst ange-

bzw. CD-ROMs konzipiert und lassen sich schon aus technischen Gründen nicht auf den Amiga umsetzen. Aber selbst wenn man es versuchen würde, wäre die Qualität nicht zufriedenstellend, da läßt man es besser ganz.

**AJ:** Was meinst du konkret mit unbefriedigender Qualität?

Bisher war diese Rubrik für prominente Programmierer reserviert, von denen man schon länger nichts mehr gehört hat — heute befassen wir uns hier abwechslungs halber mal mit einer Firma, von der in letzter Zeit viel Schlimmes zu hören war...

dafür noch Spiele verkaufen — und da wieder die meisten in Deutschland. Aber nur für den deutschen Markt zu produzieren, lohnt sich einfach nicht.

**AJ:** Warten wir ab, was die Zukunft bringt und ob ihr euren grausamen Entschluß nicht doch noch mal überdenkt! Kommen wir statt dessen zu dir persönlich. Wie bist du eigentlich zu Lucas Arts gekommen, kennst du den großen George vielleicht schon als kleinen Georgie aus dem Sandkasten?

**JS:** Kein Ge-

**JS:** Nein, ich habe früher für eine Bank gearbeitet und dort mitgeholfen, den Umsatz zu verdoppeln — wahrscheinlich hat das meinem jetzigen Arbeitgeber gefallen...

**AJ:** Wie ist denn dein jetziger Arbeitgeber so als Mensch, geht er z.B. mal mit seinen Mitarbeitern gemeinsam ins Kino?

**JS:** Wo denkst du hin? George ist ein sehr scheuer Mensch! Obwohl ich einer von insgesamt nur acht leitenden Angestellten bin, habe ich

# WAS MACHT EIGENTLICH

spannte finanzielle Lage der amerikanischen Softwareschmiede durch die Branche, weil in letzter Zeit etliche Mitarbeiter entlassen wurden. Um all dem auf den Grund zu gehen, unterhielt sich unser rasender Reporter Carsten Borgmeier mit Jack Sorensen, dem Geschäftsführer von Lucas Entertainment.

**AJ:** Jack, wir alle warten gespannt auf euer nächstes Game für den Amiga — daß nach „Indy IV“ Schluß sein soll, war doch sicher nicht so ernst gemeint, oder??

**JS:** Da muß ich dich leider enttäuschen, es ist unser voller Ernst!

**AJ:** Naja, das habt ihr vor „Indy IV“ auch schon behauptet...

**JS:** Diesmal ist es wirklich anders; all unsere neuen Games wie „X-Wing“, „Maniac Mansion 2“ oder „Rebel Assault“ sind für schnelle PCs

**JS:** Nun, die Hardware des Amiga reicht einfach nicht aus für umfangreichere Games. Dann muß man mit über zehn Disks herumjonglieren, ohne Turbokarte laufen die Spiele zu langsam — vor allem bei „Indy IV“ bekamen wir deswegen viele Beschwerden zu hören.

**AJ:** Die werdet Ihr jetzt erst recht bekommen! Du darfst doch den 1200er nicht vergessen, der ja meist gleich mit Festplatte gekauft wird; außerdem soll schon bald ein neuer Amiga mit bereits eingebautem CD-ROM-Laufwerk herauskommen! Das entkräftet deine Argumente doch wohl??

**JS:** Nicht ganz, denn selbst wenn man die technische Seite mal außen vor läßt, gibt es eben auch noch massive wirtschaftliche Gründe. In den USA hat der Amiga heute nicht mal einen Marktanteil von einem Prozent, einzig und allein in Europa kann man

danke! Ich habe mich ganz normal auf eine Stellenanzeige beworben, wurde genommen, und jetzt bin ich da.

**AJ:** Hastest du vorher beruflich auch schon mit Computerspielen zu tun?

kaum persönlich mit ihm zu tun. Ehrlich gesagt sind wir uns bloß ein paar Mal über den Weg gelaufen, und da habe ich auch nur ganz kurz mit ihm gesprochen. Er ist halt ei-

Vergangene Abenteuer: Monkey Island

Schau dir Neutrogena Gute Sekunden, um wieder zu Unschuld zu kommen!

Schau dir Neutrogena Gute Sekunden, um wieder zu Unschuld zu kommen!

Gib Benutzern Hinweise  
Offne Schließe Räde  
Schau Drücke Ziehe

Noch ein Highlight aus dem Hause Lucas Arts:  
Monkey Island 2

Jack Sorensen

ner von den Leuten, die erst dann mit dir reden, wenn sie dich schon zwanzig Jahre kennen.

**AJ:** Und wie kam er, als erfolgreicher Regisseur und steinreicher Mann, überhaupt dazu, daneben auch noch Computerspiele zu machen — ist das sein privates Hobby?

**JS:** Nö, für George sind Spiele ein Geschäft wie jedes andere — er investiert damit einfach in eine zukunftsrichtige Technologie. Zudem spielen Computer auch bei seiner ILM (*Industrial Light & Magic*) eine große Rolle. Das ist eine Firma, die sich auf filmische Speialeffekte spezialisiert hat und dafür praktisch jedes Jahr einen Oscar kassiert, zuletzt glaube ich für

*kein bißchen für Spiele!?*

**JS:** Meines Wissens spielt George selbst überhaupt nicht, um so mehr dafür seine zwölfjährige Tochter Amanda! Wir schicken ihr deshalb öfter mal ein paar Games nach Hause, sie kommt aber auch häufig bei uns vorbei und schaut den Designern bei der Arbeit zu. Ach ja, ein richtiger Spieldreakt ist übrigens Steven Spielberg, mit dem George eng befreundet ist. Einmal hatten wir gerade „Battlehawks 1942“ auf einem schnellen 386er installiert, als er hereinkam und kaum noch davon wegzubringen war. Am nächsten Tag rief seine Sekretärin an und erkundigte sich, was für ein Rechner das war — ihr Chef wolle drei

schnitten und kann überhaupt kein Wir-Gefühl entwickeln. Nein, ich rechne eher mit „Pay Game Channels“, also so einer Art Pay TV mit Computerspielen. Das hätte den großen Vorteil, daß du nur für das zahlen mußt, was dir gefällt, andernfalls klinkst du dich einfach wieder aus.

**AJ:** Arbeitet ihr etwa schon daran?

**JS:** Nein, bis jetzt nicht. Aber ich bin mir relativ sicher, daß das kommen wird.

**AJ:** Zum Schluß bitte noch



Jack Sorensen und die beiden Lucas-Arts-Designer Kalani Streicher und Steven Daugherman (von links)

Termine überzogen, kurzum, die nicht professionell gearbeitet haben. Das ist eine Entwicklung, die auch andere Firmen wie etwa Sierra und MicroProse gerade durchmachen. Irgendwann merkt jeder, daß man nicht beliebig viele Leute beliebig lange an einem

# LUCASARTS?

Terminator 2. Tja, und das Know How aus dem Computerspielesektor läßt sich irgendwann auch bei Filmen verwerten, außerdem wachsen die verschiedenen Medienbereiche immer mehr zusammen.

**AJ:** So ganz kann ich's immer noch nicht glauben — George Lucas interessiert sich

Stück davon kaufen, für jedes seiner Büros einen...

**AJ:** Nun mal zurück in die Zukunft: Wie sieht die deiner Meinung nach aus, laufen wir bald alle mit Virtual-Reality-Helmen durch die Gegend?

**JS:** Ich glaube nicht an Virtual Reality. Das sind keine sozialen Spiele, man ist dabei von der Außenwelt abge-

ein klärendes Wort zu den Gerüchten der Gegenwart — seid ihr tatsächlich bald pleite?

**JS:** Nicht doch! Es gab lediglich einige Umstrukturierungen in der Firma, um die Produktivität zu steigern. Wir haben uns von Leuten getrennt, die sich nicht an die Vorgaben hielten, die ihre

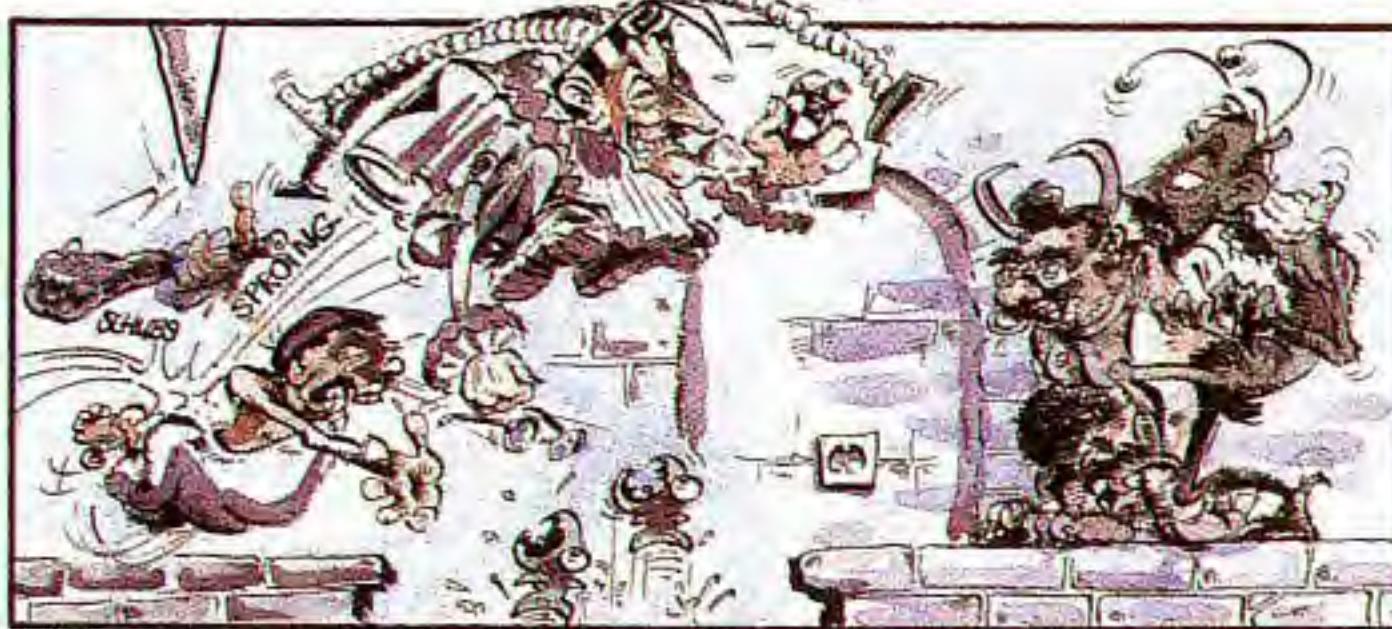
Projekt arbeiten lassen kann; das führt zur Entlassung von wenig produktiven Mitarbeitern, die dann natürlich sauer sind und deswegen solche Gerüchte in die Welt setzen.

**AJ:** Jack, man bedankt sich für das äußerst aufschlußreiche Gespräch — auch wenn du hoffentlich nicht mit allem recht hastest... (C. Borgmeier)

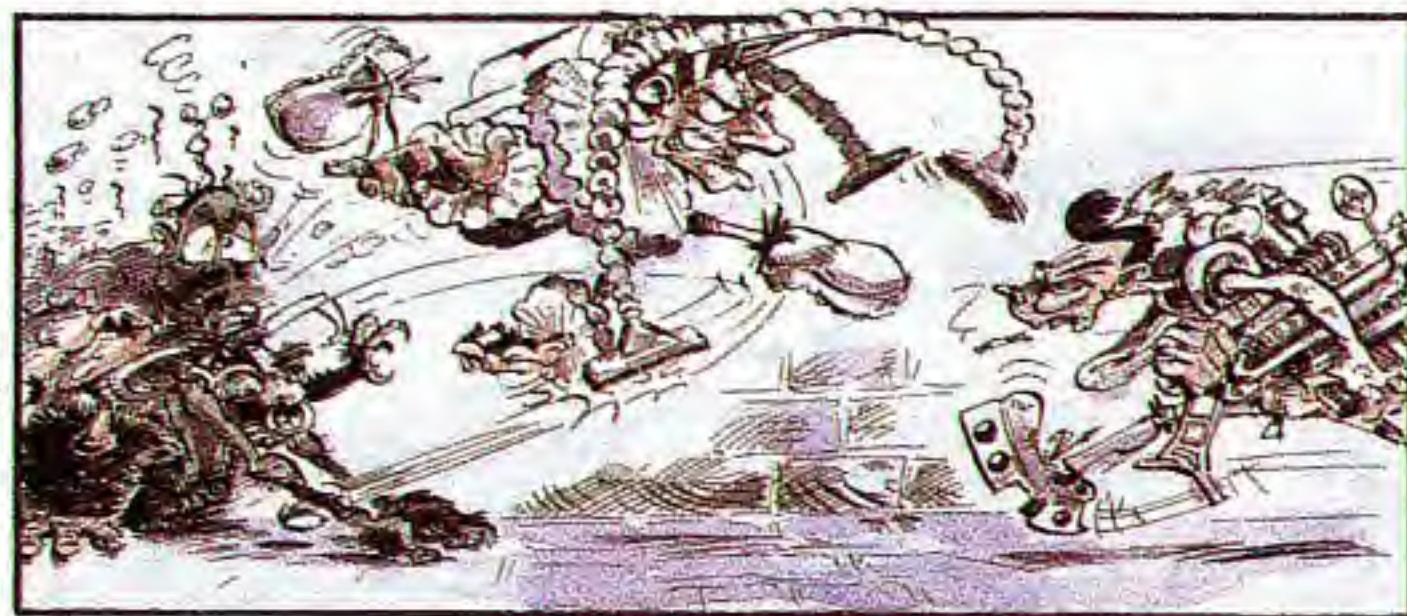
Auch schon ein gutes Spiel: Indiana Jones III



# The unbelievable AMIGA REBEL



JAAAAAAA!  
HIER KOMMT JUMPING JOKE!  
TRASH!  
SEINE LEBENS-  
ENERGIE STEHT IM ZENIT —  
DOCH DA NAHNT DER SCHRECKLICHE ENDGEGLIEDER:  
MICHAEL MINIOR



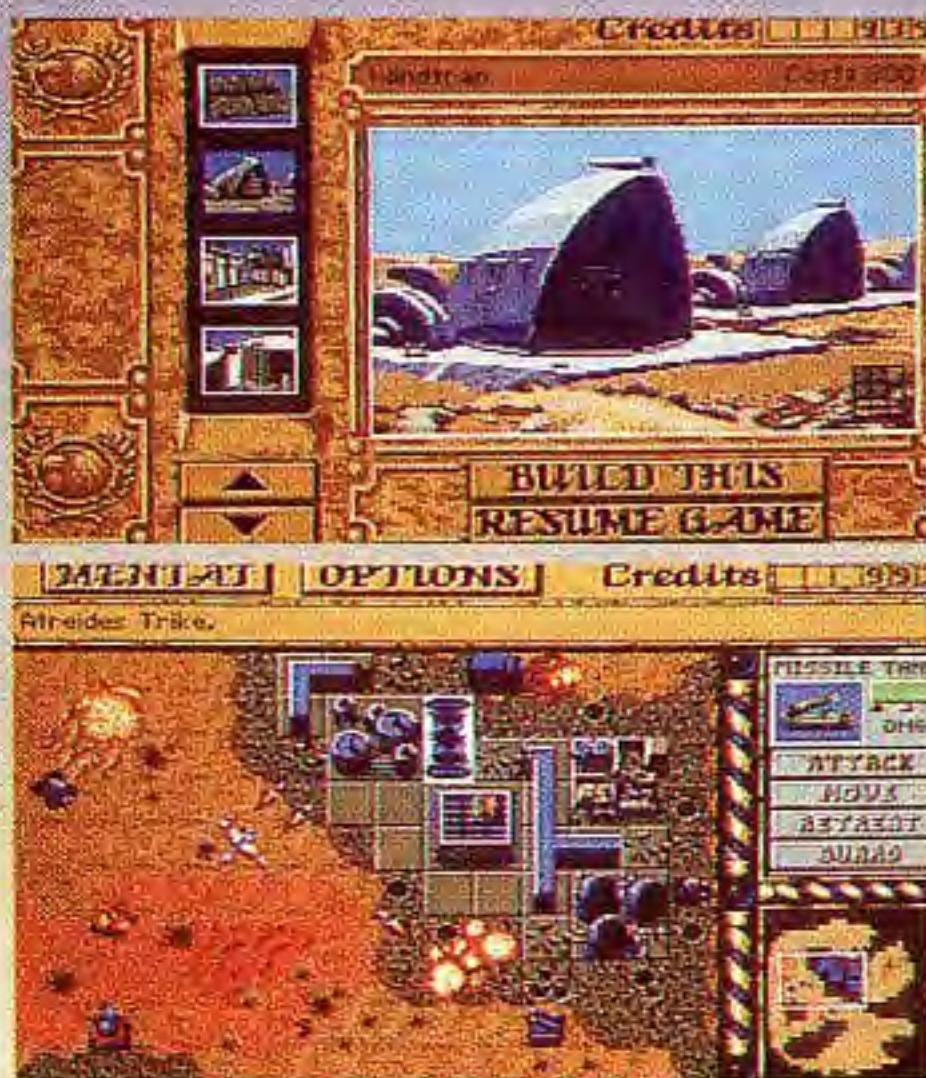


# DUNE II

Erneut bekommen wir es mit einem Werk aus dem Programmierstudio des Westwood-Teams zu tun, dem wir bereits „Eye of the Beholder“ und „Legend of Kyrandia“ verdanken. Mit dem vorzüglichen Vorgänger hat das kriegerische Wirtschaftsstrategical außer der Qualität und dem „wüsten“ Szenario aus Frank Herberts SF-Saga allerdings wenig gemein, auf Adventure-Elemente wurde diesmal komplett verzichtet. Im bombastischen Intro erfährt man, worum es tatsächlich geht:

Der galaktische Imperator veranstaltet einen Wettbewerb, bei dem der beste Spice-Produzent als Siegesprämie die Herrschaft über den Wüstenplaneten Dune erhält. Es bleibt dem Spieler überlassen, für welche der drei teilnehmenden Dynastien (Atreides, Ordos und Harkonnen) er sich ins Rennen um das futuristische Wunderelixier begibt. Die einzelnen Sippen unterscheiden sich durch ihre militärischen und wirtschaftlichen Fähigkeiten, aber die Aufgabenstellung ist für alle gleich: In 27 Einzelmissionen muß die an „Sim City“ erinnernde, aus der Vogelperspektive gezeigte Erntelandschaft beackert und gegen die beiden Digi-Konkurrenten verteidigt werden. Zunächst erfährt man dabei das jeweilige Etappenziel, welches anfangs einfach aus der in Credits ausgedrückten Menge an Spice besteht, die man in die Silos schaufeln muß. Dann setzt man ganz ähnlich wie bei Maxis' Städtebauklassiker per Maus seine Kraftwerke, Lagerräume, Raffinerien, Fahrzeugfabriken und Militärbasen

In Zeiten wie diesen kommt Virgin ein besonderer Stellenwert zu, gilt die Company mittlerweile doch als Garant für hervorragende PC-Umsetzungen. Und die Engländer werden ihrem Ruf auch diesmal gerecht!



in den Wüstensand; im weiteren Spielverlauf kommen dazu noch Radarstationen, Raumflughäfen oder Forschungszentren, die für teure Credits gebaut und unterhalten werden dürfen.

Während die Erntemaschinen weitgehend selbstständig arbeiten, erfordern die diversen Infanterietruppen, Panzer, Sandbuggys und Trikes etwas

mehr Aufmerksamkeit. Mit ihnen „erfährt“ man sich das à la „Civilization“ erst nach und nach sichtbar werdende Gelände, außerdem braucht man seinen Werkschutz dringend zur Bekämpfung der von Mission zu Mission immer aufdringlicheren Mitbewerber. Daneben sorgen zufallsgesteuerte Sandwürmer für Ärger, aber unlösbar sind die Aufga-

ben deshalb keineswegs — selbst wenn die jederzeit befragbaren Berater nun wirklich keine große Hilfe darstellen.

Der Sound war bereits bei unserem Pressetestmuster von gewohnter Güte, die Verkaufsversion soll gar eine deutsche Sprachausgabe enthalten. Was Grafik und Menü/Maussteuerung anbelangt, hat sich gegenüber dem PC-Original wenig geändert, die (32farbigen) Intro-, Zwischen- und Menübilder machen immer noch wesentlich mehr her als die eigentliche Spiellandschaft. Die Animationen sind nicht weltbewegend, und das Scrolling ruckelt wie eh und je, ein flotter Turbo-Amiga wäre daher sicher angebracht. Aber derlei kleine Schwächen nimmt man gern in Kauf, wenn das Gameplay so ausgefeilt ist wie in dieser interplanetaren Stratego-Wüste! (C. Borgmeier)

DUNE II (VIRGIN/WESTWOOD)	
SF-STRATEGICAL	
<b>80%</b> „PACKEND“	
<b>GRAFIK</b>	<b>72%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>56%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>78%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>72%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>85%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>82%</b>
<b>FÜR FORTGESCHRITTENE</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 89,-</b>
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST./HIGHSC.
DEUTSCH	KOMPLETT

# B-17 Flying Fortress

Vor einem halben Jahrhundert mischten US-Piloten mit diesen schweren Bombern Nazi-Deutschland auf, seit knapp einem Jahr dürfen auch PC-Zocker ran, und dem Amiga hat MicroProse nun ebenfalls den Luftkrieg erklärt.

Nachdem man sich eine der sechs vorrätigen Flugfestungen ausgesucht und mit seinem persönlichen Emblem versehen hat, darf man entweder trainieren oder gleich zur Front aufbrechen. Die Angriffsziele werden bei der Einsatzbesprechung in einem kleinen Film präsentiert; dann wählt man sich durch das Optionsmenü und stellt dort das Können der Gegner auf Tölpel-Niveau ein, schanzt seinen Kanonieren unbegrenzte Munition zu und baut unzerstörbare Motoren in die Maschine ein. Freilich kann man es auch realistischer haben, doch unabhängig davon folgt der Spielablauf stets demselben Schema:

Kurz nach dem Abheben formiert sich die Staffel, fliegt Richtung Feind, wirft ihre Bomben ab und kehrt zur Ordensverleihung nach Hause zurück. Die Einsatzziele der 25 Missionen sind dabei stets klar umrissen — meist stehen Fabriken, Hafenanlagen oder Munitionsdepots auf der Bombardierungsliste. Sollte man es auch zusammen mit dem Computer-Geschwader nicht schaffen, das Hauptziel einzuschern, darf man ersatzweise über ein Nebenziel herfallen.



Im eigenen Vogel hat der Spieler Pilot und Copilot, Navigator, Bombenschütze, Funker, Techniker und vier MG-Kanoniere unter seinen Fittichen, wobei er jederzeit per Keyboard zwischen den Stationen hin- und herwechseln und die Sache selbst in die Hand nehmen kann. Die Mannschaft lässt sich zwar austauschen, was aber kaum zu empfehlen ist, weil die Jungs mit wachsender Erfahrung immer besser funktionieren. Das lernt man spätestens dann zu schätzen, wenn die deutsche Luftwaffe die Wolken mit Blei vollpumpt und bei den Schützen die große Hektik ausrichtet. Kommt's hart auf hart, kriegen die Verwundeten an Ort und Stelle schnell ein Pflasterchen verpaßt, die Hardware macht dagegen mehr Arbeit: Wird z.B.

einer der vier Motoren getroffen, muß man schleunigst das Feuer löschen und auf der mehrere Bildschirme umfassenden Instrumententafel den richtigen Ausschaltknopf finden. Kommt auch das Fahrwerk unter die Räder, ist die Notlandung bereits vorprogrammiert — oder der Griff zum Fallschirm...

Die gegenüber der PC-Version leicht abgespeckte Grafik hat zwar immer noch allerlei zoombare Außenperspektiven und nette Zwischenscreens vorzuweisen, die ehemals vorhandenen Detailansichten der einzelnen Stationen sucht man allerdings vergebens. Außerdem ruckeln die Vektoren auf einem Standard-Amiga beträchtlich und kommen auch nur mühsam vorwärts. Die Steuerung per Tastatur und Maus/Joystick ist dafür recht passabel ausgefallen, dasselbe gilt für die Geräuschkulisse und die abschaltbare Musik. Doch so richtig zufriedenge stellt haben uns eigentlich bloß die ausführliche deutsche Anleitung und der Flug auf dem 1200er mit einer Festplatte an Bord: Wer hier vor dem Booten die Display Options auf „Enhanced“ umpolst, wird mit flüssigem Bildaufbau und dem völligen Fehlen von Nachladepausen belohnt. (rf)

## B-17 FLYING FORTRESS (MICROPROSE)

### BOMBER-SIMULATION

**70%**  
„SCHWERFÄLLIG“



<b>GRAFIK</b>	<b>74%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>74%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>72%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>66%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>68%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>71%</b>
<b>VARIABEL</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 99,-</b>

<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>3 JA</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>JA</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>NEIN</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>ANLEITUNG</b>





**Mittelicherstr. 305  
4650 Gelsenkirchen**  
**Tel. 0209/73093**



PROGRAMM	AMIGA	IBM	PROGRAMM	AMIGA	IBM	PROGRAMM	AMIGA	IBM	
1889	DA 69,95	83,95	Hardball 3	EA ---	62,95	Strategy Masters	DA 62,95	75,95	
4 D Sports Boxing	DA 32,00	38,50	Harpoon 1.3.1	DA 69,95	75,95	Strikefleet	--	22,00	
4 D Sports Driving	DA 32,00	38,50	Harpoon Battleset #4	DA 27,95	27,95	Super Tetris	DA 73,50	79,95	
Aces Mission Disk WWI 1945	EA ---	48,95	Harrier Jump Jet	DA ---	57,95	Shadow of the Comet	DA ---	99,95	
Aces of The Great War	DA 31,50	38,50	He-162	EA ---	34,95	Snoopy Game Club	EA ---	39,95	
Aces of The Pacific	DA ---	69,95	Heart Of China	DV 83,95	83,95	Stunt Island	DA ---	95,95	
AIR Commander	DA ---	69,95	Heroes Of The 357TH	DA ---	69,95	Sensible Soccer 92/93 *	DA ---	59,95	
AIR Warrior SVGA	DA ---	97,95	Hannibal	DV 83,95	83,95	Serpent Isle (Ultima 7 twill2)*	DA ---	99,95	
AIR, Land, Sea	DA 69,95	75,95	History Line 1914-1918	DV 83,95	83,95	Slim Life *	DV ---	94,95	
AIRBUS A320	DA 90,95	90,95	Humans	DA 55,95	55,95	Space Hulk *	DA 89,50	99,50	
Amazon	EA ---	83,95	Hannibal *	DV 79,95	99,95	Space Quest 5 *	DV ---	89,50	
American Tail	EA ---	56,00	Hired Gun *	DA 74,95	99,95	Spellcraft - Aspects of Valar *	DV ---	89,50	
Ancient Art of War in The SK.	DA ---	90,95	Imperium	DA 20,95	20,95	St. Thomas *	DV 79,90	99,90	
Armour-Geddon	DA ---	83,95	Indiana Jones 3 Adventure	DV 69,95	69,95	Street Fighter 2 *	DA ---	79,50	
Astatin	DA 21,00	21,00	Indiana Jones 4	DV 83,95	90,95	Strike Commander *	DA ---	99,50	
Atac	DA ---	50,95	Ishar-Legend Of The F.	DV ---	69,95	Strike Commander Speech Pack *	DA ---	49,50	
Atomix	DA 21,00	21,00	Jimmy White Snooker	DA 55,95	62,95	Scenario *	DV 69,90	---	
A-Train	EA ---	69,95	Jonathan *	DV ---	99,95	Super Hero *	DA 69,90	---	
Adventure Collection	(Jgr-Sammlung)	DA 67,50	74,95	Jordan in Flight *	DA ---	89,95	Taske Force 1942	DA ---	97,95
Abandon Faces 2 *	DV 71,95	95,95	Kaiser	DV ---	90,95	The Dagger Of Amon Ra	DV ---	69,95	
Archer MacLean's Pool Billard*	DA ---	67,50	King's Quest 3	DV 55,95	83,95	The Incredibile Machine	DA ---	69,95	
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV 74,95	74,95	King's Quest 5	DV ---	83,95	The Perfect General	DV 76,95	83,95	
B-17 Flying Fortas	DA 79,95	97,95	Links Datadisk Pinhurst SVGA	DV 59,95	62,95	Theatre Of War	DA ---	69,95	
Barne of The Cosmic Forge	DV 69,95	83,95	Legend Of Ryndia	DA ---	44,95	Their Finest Hour	DA 69,95	59,95	
Bards's Tale 3	DA 20,95	20,95	Legends Of Valour	DV 76,95	76,95	Their Finest Hour MissionsDisk	DA 29,90	29,90	
Bards's Tale Construction Set	DA 61,95	62,95	Leisure Suit Larry 3	DV ---	83,95	Turn It	DV 14,90	20,95	
Bards's Tale Trilogy	DA ---	76,95	Links 386 PRO	DV 62,95	69,95	Two To One	DA 19,95	19,95	
Bat 2	DV 76,95	83,95	Links Bayhill	DA ---	97,95	The Complete Chess System	DV ---	96,00	
Battle Chesse 1	DA 20,95	20,95	Links Bountiful	EA ---	34,95	Transactive	DV 59,50	69,50	
Battle Chesse 2	DA 55,95	62,95	Links Firestone	EA ---	34,95	The Chaos Engine	DA 59,50	---	
Battle Isle	DA 67,95	67,95	Links Hyatt Dorado	EA ---	34,95	The Greatest ( Jgr Sammlung)	DV 69,50	79,50	
Battle Isle Data Disk	DA 41,95	41,95	Links Mauna KEA	EA ---	41,95	The Legacy *	DA ---	99,95	
Battle Isle Data Disk 2*	DA 49,95	49,95	Links Pinehurst	EA ---	34,95	The Game Winter Challenger	DA 79,50	---	
Bitmap Brothers Vol. 2	( Jgr Sammlung)*	DA 59,95	Links Troon North	EA ---	34,95	Tace a Break - Pinball *	DA ---	89,95	
Bitmap Brothers Vol. 1	DV ---	59,95	Locomotion	DV 55,95	62,95	UH!	DA 49,50	55,95	
Birds Of Prey	DA 69,95	76,95	Lord Of The Rings 1	DA 62,95	69,95	Ultima 5 The False Prophet	DA ---	39,95	
Birds Of Prey	DA ---	55,95	Lure Of The Rings 2	DV ---	69,95	Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV ---	83,95	
Bug Bomber	DA 55,95	62,95	Lemmings 2 - The Tribble	DA 69,95	98,50	Ultima 7 The Black Gate	DA ---	69,95	
Bundesliga Manager Profes.	DV 69,95	69,95	Lionheart	DA 59,95	---	Ultima Trilogy 2	DA ---	76,95	
Burraing Steel	UV ---	83,95	Lotus Compilation (1,2,3)	DA 59,95	---	Ultima Underworld 1	DA ---	76,95	
Balance *	DV ---	39,00	Liberation - Captive 2 *	DA 64,50	71,50	V For Victory-Utah Beach	EA ---	69,95	
Body Blows	DA 52,95	---	Links Datadisk Banff Springs	DA ---	49,50	Waworks	DV 62,95	62,95	
Captive	DA ---	62,95	Mega Collection	DA 52,45	52,45	Willy Beamish	DV 62,95	69,95	
Carl Lewis Challenge	DA 55,95	83,95	(Jgr-Sammlung)	EA ---	82,50	Wing Commander 1	DA 79,50	83,95	
Car Fand Driver	DA ---	76,95	Mercenaries	DA 49,95	49,95	Wing Commander 1 De Luxe	DA ---	83,95	
Castles 1	DA 62,95	62,95	MC Donald Land *	DA 80,47	95,95	Wing Commander 2	DV ---	83,95	
Castles 1 Data Disk	DA ---	27,95	M1 Tank Plantoon	DV 69,95	83,95	Whale Voyage	DV 67,90	89,50	
Castles 2	DA ---	69,95	Mad TV	DA ---	69,95	Walker *	DA 79,50	---	
Catchm	DA 48,95	55,95	Magic Candle 2	DA ---	69,95	X-Ming	EA ---	89,50	
Centurion-Defender of Rome	DA 20,95	20,95	Mantis XF 5700	DA ---	69,95	X-Ming	DA ---	99,50	
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA 20,95	20,95	Mario Andretti's Rating Chall.	DA ---	62,95	Zenobots *	DA ---	89,90	
Chuck Yeager's Air Combat	DV ---	69,95	Mega-Lo-Mania	DV ---	78,95	Zool	DA ---	59,95	
Civilization	DV 80,47	97,95	Might & Magic 3	DV 69,95	83,95	Zak Mc Bracken	DV 62,95	62,95	
Comanche-Operation White L.	DV ---	90,95	Might & Magic 4	DV ---	83,95	Zyconix	DA 38,50	48,95	
Contraptions	DA ---	38,47	Mosky Island 1	DV 68,00	79,00	PC - CD ROM		159,50	
Crisis In The Kremlin	DA ---	90,95	Mosky Island 2	DV 83,95	83,95	360 Compilation		139,50	
Cruise For A Corpse	DV 62,95	62,95	ND. 2 Collection	DA 69,95	83,95	Air Warrior		299,00	
Cyber Haze*	DV ---	99,50	Nigel Mansell World Cham.*	DA ---	74,90	Britannica Family P.		299,00	
Combat Air Patrol *	DA 73,90	---	P - 38	EA ---	29,00	Carmen World De Luxe		175,50	
Contraption *	DA 49,50	---	P - 80	EA ---	29,00	CD Game Pack 2		299,00	
Creepers *	DA 74,95	---	PGA Tour Golf Courses	DA ---	29,00	Gunship/Midwinter		129,50	
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV 74,95	74,95	PGA Tour Golf Plus	DA 62,90	69,90	Chessmaster 3000		99,95	
D/Generation	DA 38,47	41,95	Pirates	DA 59,50	59,50	Daughter of Serpents		89,90	
Daily Sports Cover Girl Poker	DA 48,95	55,95	Planets Edge	DV ---	83,90	Eco Quest		94,50	
Dark Half	EA ---	55,95	Police Quest 3	DV 62,50	69,95	Der Patrizier		99,95	
Darklands	DA ---	111,95	Populous 1	DA 21,00	21,00	Graphmagic Vol 1 oder 2		69,95	
Das Boot	DA 31,47	38,47	Populous 2	DA 62,95	76,95	Pacific Island		99,50	
Das Schwarze Auge	DV 69,37	83,95	Prophecy Of The Shadow	DA 62,95	69,95	Prince of Persia/Mem		129,50	
Daughter Of Serpents	DA ---	76,95	Panthouse Hot Numbers	DV ---	83,97	Psycho Killer		99,50	
David Leadbetter's Golf	EA ---	83,95	Power Pack 2	DV 39,00	39,00	Sherlock Holmes		99,50	
Demolition Construction Set	DA ---	20,95	( 4er Sammlung)	DA ---	69,00	Sherlock Holmes 2		169,00	
Der Patrizier	DV 67,95	83,95	Patriot *	DA ---	89,50	Space Quest 4		99,90	
Do-335	EA ---	34,57	Pinball Dreams *	DA ---	63,95	Top Shots on CD		129,00	
Dogs Of War	EA ---	41,95	Prophecy of the Shadow *	DV 79,95	---	Ultima 1-6		169,50	
Double Dragon 3	DA 48,95	55,95	Quest For Glory	DA ---	69,95	Wing C.1/Miss. 1+2		199,00	
Dune 1	DV 55,95	62,75	Quiwi	DA 15,00	15,00	Wing C.1/Ultima 5		199,00	
Dungeon Master	DA ---	69,95	Racing Masters	DV 29,00	34,95	Wing C.1 De./Spe.Acc		168,00	
Dyna Blaster	DA 62,95	69,74	Railroad Tycoon	DA 80,50	90,95	PC - KUEKÖR			
Dynatech	DV 55,95	69,95	Rampart	DA ---	62,95	SOUND GALAXY NX		268,00	
Daughter Of Serpents *	DA ---	83,95	Red Baron	DA 62,95	69,95	SOUND BLASTER 2.0 DE LUXE DT.		178,00	
Desert Strike *	DA 69,95	---	Red Baron Mission Disk 1	EA ---	49,00	SOUND BLASTER PRO DE LUXE DT.		298,00	
Dark Queen of Krynn *	DV ---	99,95	Rex Nebular	DA ---	90,95	VIDEO BLASTER		498,00	
Dogfight *	DA ---	79,95</td							



Kimme-Körb- und voll auf die Nuss!

**Kennt Ihr noch „Rugby — The World Cup“? Nein? Nun, das Game stammt von Domark, kam vor anderthalb Jahren heraus und schießt sich dieser Tage unter geändertem Namen als Neuauflage in die Regale der Händler.**

Obwohl: Genaugenommen geht es bei dieser zutiefst britischen Veranstaltung ja weniger ums Schießen, weil der Ball (hier mal nicht rund, sondern eierförmig) von den eigenen 15 Jungs hinter die feindliche Tortlinie getragen

**Edd, die Ente ist wieder da!**  
**Obwohl:** Wahrscheinlich ist es eh niemand aufgefallen, daß sich Zeppelins Plattformhüpfer nach seinem ersten Auftritt vor drei Jahren nicht mehr am Amiga blicken ließ...

Spielerisch darf man sich vom Budget-Erpel nichts Neues erwarten, denn das Gamedesign stammt noch aus der Zeit, als *Jump & Runs* durch ihre pure Existenz das Publikum begeistern konnten. Wie schon tän-

werden soll. Derlei seltsames Tun wird mit Punkten belohnt, und Schüsse gelten nur dann als Treffer, wenn sie über die Latte gehen. Kein Wunder, daß die Engländer auch auf der falschen Seite Auto fahren... Das alles war bereits zu Zeiten der Erstveröffentlichung so, doch beschränkte man sich da noch auf die Weltmeisterschaft, und es konnte nicht gesaved werden. Während man bei den gelungenen, auch für ahnungslose Kontinental-Europäer geeigneten, Sticksteuerung geblieben ist, bietet die

sendmal zuvor (und besser) erlebt, muß man mit einer Figur, die entfernt an die Disney-Drillinge Tick, Trick und Track erinnert, durch gegnerverseuchte Plattformlandschaften laufen und springen. Die teilweise recht kurios gezeichneten Feinde (Hüte, Zangen, Quallen...) bewegen sich in dem Wildwest-Szenario auf vorgegebenen Bahnen und können nur durch die begrenzt vorrätigen Sahnetorten gestoppt werden, mit denen Edd

# INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE

## Fröhliche Eiertage?

internationale Herausforderung nun Abhilfe und Abwechslung: Speichern ist neuerdings Ehrensache, man kann zusätzlich im Five-Nations-Cup mitmachen oder gar diverse Regionalligen (z.B. Amerika oder Australasien) aufmischen. Und allerlei Optionen wie einstellbare Spiellänge, Zweier-Modus oder freie Mannschaftswahl unter 16 Nationalteams sind ja auch nicht übel.

Übel ist dagegen, daß die nicht allzu schnelle „Kick-Off“-Optik dank des völlig einfarbigen Rasens und der blockigeren Sprites nun eher schlechter aussieht als anno 1991, und sogar deutlich mieser als bei der flotten PC-Version. Da macht auch der ganz nette Titelsound samt gelegentlicher FX im Spiel das Leder nicht mehr rund: Die Neuauflage

des Raufsports war eher überflüssig. (in)

## INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE

**(DOMARK)**

SPORT-ACTION

**54%**



<b>GRAFIK</b>	<b>49%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>50%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>61%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>38%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>70%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>55%</b>
<b>FÜR FORTGESCHRITTENE</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 60</b>

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN

[View Details](#) | [Edit](#) | [Delete](#)

ten Computerspielgeschichte!  
Aber selbst dieses Kleinod rettet das Game nicht mehr über die 50-Prozent-Hürde... (md)

## **EDD THE DUCK 2 (ZEPPELIN)**

PLATTFORM-ENTE

**48%**



<b>GRAFIK</b>	<b>60%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>62%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>44%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>36%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>62%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>43%</b>
<b>FÜR FORTGESCHRITTENE</b>	
<b>PREIS</b>	<b>DM 29,-</b>
<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>512 KB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>1 NEIN</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>NEIN</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>NEIN</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>ANLEITUNG</b>

**Laßt Euch vom  
hübschen Foto  
nicht täuschen!**



# EDD THE DUCK 2

# BUBBLE BOBBLE

Seit japanische Konsolen samt ihren Knuddelhelden vom Schlag eines Mario in deutsche Händlerregale einfielen, herrscht auch am Amiga kein Mangel mehr an „süßer“ Plattformkost — 1987 war da noch Diät angesagt...



Damals mußte man nämlich noch extra in die Spielhalle gehen, um eins der allerersten, allerbesten und allerniedlichsten Geschicklichkeitsgames der fröhlich hüpfenden Sone zu zocken. Lang dauerte es allerdings nicht, dann durften sich auch die Besitzer eines C64 oder Amigas mit Firebirds erstklassiger Umsetzung des Coin-

mad die Einstiegskarte für eine Bonusrunde ergeben. Die diversen Extras, welche z.B. für das besonders schnelle Absolvieren eines Abschnitts gewährt werden, sorgen vor allem im (damals noch revolutionären) Zwei-Saurier-Modus für einen Heidenspaß, schon weil man sie sich dabei gegenseitig so schön wegschnappen kann. Vielfalt herrscht aber auch im negativen Bereich, so gibt es unter anderem wassergefüllte Blasen, die Freund und Feind durch den Level schwemmen, was natürlich fatale Folgen haben kann — und wenn man zu sehr frödelt, erscheint Baron von Blubba auf der Bildfläche und verfolgt den bzw. die Heldenjuri-

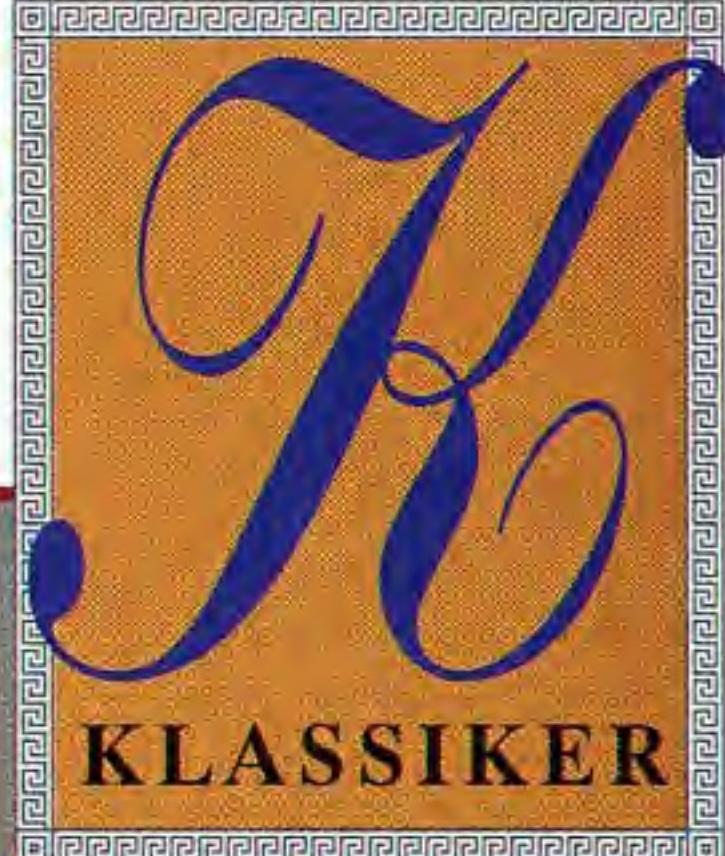


er. Last not least steigern sich die Gegner langsam, aber gewaltig vom willfährigen Kanonenfutter zu immer flotteren und aggressiveren Scharfschützen.

Spielerisch steht Bubble Bobble somit heute noch gut da, wofür neben dem vor-

Op-Knüller von Taito vergnügen.

Bei den Helden Bub & Bob handelt es sich um zuckersüße Brontosaurier, die sich in 100, jeweils einen Screen umfassenden Levels gegen unzählige Gegner zur Wehr setzen müssen. Dazu „bobbeln“ sie ihre Feinde mit Blasen ein, in denen sie dann hilflos umherschweben und mittels eines beherrschten Hüpfers endgültig ins Jenseits gekickt werden. Von dort aus grüßen sie ihre Bezwinger nochmal mit zurückgelassenen Süßfrüchten, Diamanten, Buchstaben und anderen Boni, die in gesammelter Form Punkte oder auch

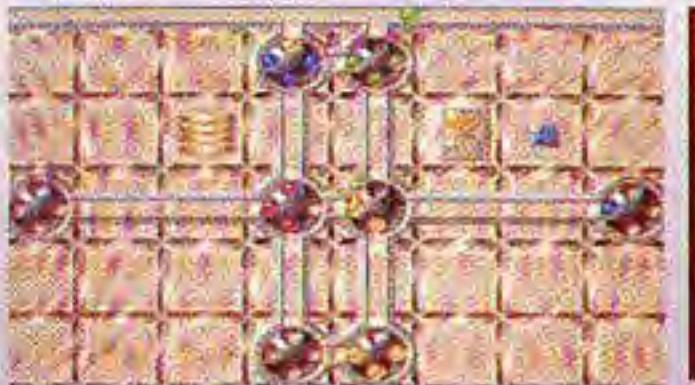


züglichen Gamedesign auch die toll gemachte Steuerung verantwortlich ist. Die abwechslungsreiche Begleitmusik hat ebenfalls wenig von ihrem Glanz eingebüßt, lediglich die Grafik wirkt anno 1993 reichlich blockig. Sehen also, daß dieses Spiel nach wie vor erhältlich ist, und das sogar zum Budgetpreis von 29 Saurierzähnen. Dasselbe gilt für den noch etwas besseren Nachfolger „Rainbow Islands“ von Ocean, bei dem Bub & Bob jedoch in Menschengestalt herumspringen. Übrigens haben die Engländer beide Games zusammen mit der artverwandten „New Zealand Story“ vor einiger Zeit auf der Compilation „Rainbow Collection“ versammelt. Erst im letzten Jahr wurde die Saurier-Serie dann mit „Parasol Stars“ zur Trilogie ausgebaut; dieser Teil erreichte zwar nicht ganz die Klasse seiner Vorgänger, aber es reichte trotzdem noch locker aus, um einen Großteil der übrigen Jump & Runs alt aussehen zu lassen.

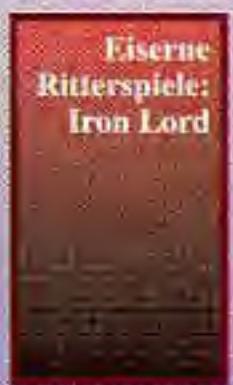
Schließlich und endlich existiert auch schon die Fortsetzung Nummer vier — allerdings ist „Liquid Kids“ vorläufig nur für die PC Engine zu haben. Das muß aber keineswegs das letzte Wort in puncto Bub & Bob sein, denn bekanntlich gehört Ocean zu den besonders umsetzungsfreudigen Companies... (mm)

ZEITSPIEGEL	
GESTERN	HEUTE
85%	72%
66% GRAFIK	52%
68% ANIMATION	55%
81% MUSIK	75%
82% HANDHABUNG	75%
89% DAUERSPASS	80%
FÜR FORTGESCHRITTENE	

# Die Budget-Bühne



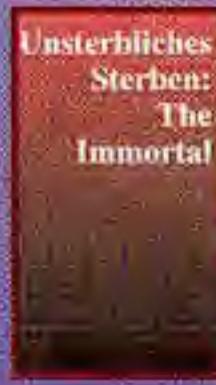
Die Logo-  
Logelei:  
**Logical**



Eiserne  
Ritterspiele:  
**Iron Lord**



Imperiale  
Politik:  
**Imperium**



Unsterbliches  
Sterben:  
**The  
Immortal**



Prima  
Fußball:  
**Manchester  
United**



Ein Ball von  
Welt:  
**International  
3D-Tennis**



Im Mai schlagen bekanntlich die Bäume aus — wir schlagen zurück mit einer Seite voller schicker neuer alter Sonderpreis-Games! Auf daß auch im Wonnemonat der Geldbeutel blühe und das Laufwerk glühe...

## Für kluge Köpfe

Noch ganz benommen von der Poesie unserer Einleitung wagen wir uns ans erste Sparangebot: Rainbow Arts verscherbelt soeben die Restbestände des Hirnzeltenverdrehers **Logical** — und das weit unter Wert! Wer also gerne farbige Kuller sortiert und sich dabei auch von Drehscheiben und Einbahnstraßen nicht verwirren läßt, der lege 39 deutsche Murmeln auf den Fisch des Hauses. Auch bei Action 16 findet sich wieder Lohnendes im Regal, etwa UBI Softs ritterlicher Genremix **Iron Lord** für (un-) standesgemäße 29 Schwerthiebe. Gesucht werden englischkundige Recken, die das Land vom bösen Bruder des guten, aber leider gemeuchelten Königs befreien. Wer lieber entführte Zauberlehrer befreit, der wende sich an die Star Performers, denn dort ist das isometrische Action-Adventure **The Immortal** (in dem man trotz des unsterblichen Namens öfter und origineller stirbt als sonst üblich) heutzutage bereits für 29 magische Mäuse zu haben; eine deutsche Anleitung gibt's umsonst dazu. An gleicher Stelle und für's gleiche Geld wartet noch ein weiteres Game von Electronic Arts, nämlich das kosmische Polit-Strategical **Imperium**. Deutschsprachige Staatsmänner mit Blick für die Zukunft melden sich also bitte nicht im Kanzleramt, sondern im nächstgelegenen Softshop...

## Für flinke Finger

Wo wir schon mal in der Zukunft sind, können wir gleich noch einen Blick auf das Killer-Autorennen **L.E.D. Storm** werfen, das von Kixx in der englischen Version angeboten wird. Meilensteine sind die Vogelperspektiven-Flitzer zwar nicht gerade, aber wer trotzdem mal alle Vordermänner niedermählen möchte, braucht auch bloß für 24,— DM Sprit zu zapfen. Um an Starbytes deutschsprachigen Uralt-Actiongrübler **Leonardo** zu kommen, ist ebenfalls kein Banküberfall erforderlich, der knuddelige Meisterdieb treibt sein Unwesen dank Monkey Business nun auch schon für 24 Taler. Nicht einen Pfennig teurer kommt Euch **International 3D-Tennis**, die Filzkugel-Versoftung der Schöpfer von „Microprose Soccer“. Okay, ein Klassiker ist das Game nicht unbedingt, zudem wird englisch angeleitet, aber wer mag, darf es sich trotzdem von G.B.H. besorgen. Wir empfehlen den Sportlern jedoch, lieber noch fünf Märker draufzulegen und dafür das torfrächtige Soccer-Spektakel **Manchester United** zu erwerben. Der Schützenkönig wird von G.B.H. derzeit nämlich in einer komplett deutschen (wenn auch nicht immer ganz holperfrei übersetzten) Version angeboten und ist auch drei Jahre nach dem Eröffnungsspiel noch ein echter Knaller. Damit wollen wir's für heute genug sein lassen, schließlich kann man bei dem schönen Wetter ja nicht nur vor'm Compi hocken — aber in vier Wochen wird wieder preiswert gehockt, versprochen! (jn)

# NLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • LÄNE (je 15,-) • IN DEUTSCH

20.000 Miles unter dem Meer	1,-	Conquest of the Langbow	1,- P+	Fox Filigree	1,- A	King's Quest 4	1,- P, A	Narrator 10	1,- P,	Das Rehe	1,- P,	Sidhe Thunders	1,-
2000 Attack Submarine	1,- A	Curse Of Extinction	1,- P,	Fox Filigree 2	1,- A	King's Quest 5	1,- P, A	New Zealand Story 10	1,- A	King Of Mexico	1,- P,	Shelka Tschide	1,-
Abandoned Places	1,- P+	Cave Of The Army Gods	1,- P,	Fox Filigree 3	1,- A	King's Quest 6	1,- P,	Ozma	1,- A	Kiss Of The Dragon	1,- A	Stone Axon Empire	1,-
Ace 7	1,- A	Bogger Of Amur 10	1,- P,	Fox Filigree 4	1,- A	Kings Of England	1,- A	Operation Avalanche	1,- A	Kiss Of The Dragon 2/10	1,- A	Sabotage Simulator	1,-
Ad Lib Soundtrack	1,- A	Demo Berlin 10	1,- P,	Fox Filigree 5	1,- A	Knight Of Legend	1,- A	Pacifier Babies	1,- A	Palace	1,- P,	Sword Of Angkor	1,- P, A
Adventure Of Gink (Zelda 2)	1,-	Dark Half	1,- P,	Fox Filigree 6	1,- A	Gull	1,- P,	Parasite State	1,- A	Parrot	1,- P,	Sword Of Venetian	1,-
Alhambra Empire	1,- A	Day Off The Year	1,- P,	Fox Filigree 7	1,- P,	Landsknecht von Morville 10	1,-	Power 10	1,- A	Parrot 2/10	1,- A	Tangled Tales	1,-
Alone in the Dark	1,- P,	Death Knights Of Krynn	1,- P, A	Fox Filigree 8	1,- P, A	Last Ninja	1,- A	Personal Nightmare	1,- P,	Parrot 3	1,-	Thunder Road Soundtrack	1,-
Almetra Reality The City	1,- A	Desert Island	1,- P,	Fox Filigree 9	1,- A	Last Ninja 2	1,- A	Phantom 3	1,-	Parrot 4	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Almetra Reality The Dungeon	1,-	Desert Battle North Am. Civil War	1,- P,	Fox Filigree 10	1,- A	Legend Of The Anarch	1,- A	Phantom Star 3 (Mysterschwein)	1,- A	Parrot 5	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Bad Blood	1,- P, A	Del Can 5	1,-	Fox Filigree 11	1,- A	Legend Of Blackbeard	1,- A	Phantom Star 2 (Megadive)	1,- A	Parrot 6	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Balance Of Power 1990 Edition	1,- A	Defender Of The Crown	1,- P,	Fox Filigree 12	1,- P, A	Legend Of Esmeralda	1,- F,	PM-Pegasus	1,- A	Parrot 7	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Bane Of The Cosmic Forge	1,- P, A	Deep Vein (SF)	1,-	Fox Filigree 13	1,- P, A	Legend Of Hyrule	1,- P,	Pitter 1	1,- A	Parrot 8	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Bandit's Tale 1 The	1,- P,	Deep Vein 2	1,-	Fox Filigree 14	1,- P, A	Legend Of Hyrule 2	1,- P, A	Police Quest 1	1,- A	Parrot 9	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Bandit's Tale 2 The	1,- P,	Desert Volcano	1,- A	Fox Filigree 15	1,- P, A	Legend Of Hyrule 3	1,- P, A	Police Quest 2	1,- A	Parrot 10	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Bandit's Tale 3 The	1,- P, A	Dragon Wars	1,- P,	Fox Filigree 16	1,- P, A	Legend Of Hyrule 4	1,- P, A	Police Quest 3	1,- P,	Parrot 11	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Bandit's Commander	1,- A	Dragon's Breath	1,-	Fox Filigree 17	1,- P, A	Legend Of Hyrule 5	1,- P, A	Police Quest 4	1,- P, A	Parrot 12	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Battle Of Arnhem	1,- A	Dragon Lair (Gaming for PC)	1,- A	Fox Filigree 18	1,- P, A	Legend Of Hyrule 6	1,- P, A	Police Quest 5	1,- P, A	Parrot 13	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Battletech 1992	1,- A	Dragon's Breath	1,-	Fox Filigree 19	1,- P, A	Legend Of Hyrule 7	1,- P, A	Police Quest 6	1,- P, A	Parrot 14	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Battletech	1,- A	Dungeons & Dragons	1,- P, A	Fox Filigree 20	1,- P, A	Legend Of Hyrule 8	1,- P, A	Police Quest 7	1,- P, A	Parrot 15	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Berserk	1,- A	Dynasty Warriors	1,- P,	Fox Filigree 21	1,- P, A	Legend Of Hyrule 9	1,- P, A	Police Quest 8	1,- P, A	Parrot 16	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Black Cauldron The	1,-	Eldor: Quest For Antos (SF/PC)	1,- P,	Fox Filigree 22	1,- P, A	Legend Of Hyrule 10	1,- P, A	Police Quest 9	1,- P, A	Parrot 17	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Blowdry	1,- P,	Elves 2 - Jaws Of Cerberus	1,- P,	Fox Filigree 23	1,- P, A	Legend Of Hyrule 11	1,- P, A	Police Quest 10	1,- P, A	Parrot 18	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Blood Siege	1,- P, A	Empire Of The Sun	1,-	Fox Filigree 24	1,- P, A	Legend Of Hyrule 12	1,- P, A	Police Quest 11	1,- P, A	Parrot 19	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Buck Rogers 1	1,- P, A	Eye Of The Beholder 1	1,- P, A	Fox Filigree 25	1,- P, A	Legend Of Hyrule 13	1,- P, A	Police Quest 12	1,- P, A	Parrot 20	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Endover	1,- P,	Eye Of The Beholder 2	1,- P, A	Fox Filigree 26	1,- P, A	Legend Of Hyrule 14	1,- P, A	Police Quest 13	1,- P, A	Parrot 21	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 1	1,-	Eye Of The Beholder 3	1,- P, A	Fox Filigree 27	1,- P, A	Legend Of Hyrule 15	1,- P, A	Police Quest 14	1,- P, A	Parrot 22	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 2	1,-	F-15 Strike Eagle 2	1,- P,	Fox Filigree 28	1,- P, A	Legend Of Hyrule 16	1,- P, A	Police Quest 15	1,- P, A	Parrot 23	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 3	1,-	Flying Hills Adventure The	1,- P,	Fox Filigree 29	1,- P, A	Legend Of Hyrule 17	1,- P, A	Police Quest 16	1,- P, A	Parrot 24	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 4	1,-	Ford Festivals	1,-	Fox Filigree 30	1,- P, A	Legend Of Hyrule 18	1,- P, A	Police Quest 17	1,- P, A	Parrot 25	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 5	1,-	Fox Fantasy Legend	1,- P, A	Fox Filigree 31	1,- P, A	Legend Of Hyrule 19	1,- P, A	Police Quest 18	1,- P, A	Parrot 26	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 6	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 32	1,- P, A	Legend Of Hyrule 20	1,- P, A	Police Quest 19	1,- P, A	Parrot 27	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 7	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 33	1,- P, A	Legend Of Hyrule 21	1,- P, A	Police Quest 20	1,- P, A	Parrot 28	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 8	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 34	1,- P, A	Legend Of Hyrule 22	1,- P, A	Police Quest 21	1,- P, A	Parrot 29	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 9	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 35	1,- P, A	Legend Of Hyrule 23	1,- P, A	Police Quest 22	1,- P, A	Parrot 30	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 10	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 36	1,- P, A	Legend Of Hyrule 24	1,- P, A	Police Quest 23	1,- P, A	Parrot 31	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 11	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 37	1,- P, A	Legend Of Hyrule 25	1,- P, A	Police Quest 24	1,- P, A	Parrot 32	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 12	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 38	1,- P, A	Legend Of Hyrule 26	1,- P, A	Police Quest 25	1,- P, A	Parrot 33	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 13	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 39	1,- P, A	Legend Of Hyrule 27	1,- P, A	Police Quest 26	1,- P, A	Parrot 34	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 14	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 40	1,- P, A	Legend Of Hyrule 28	1,- P, A	Police Quest 27	1,- P, A	Parrot 35	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 15	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 41	1,- P, A	Legend Of Hyrule 29	1,- P, A	Police Quest 28	1,- P, A	Parrot 36	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 16	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 42	1,- P, A	Legend Of Hyrule 30	1,- P, A	Police Quest 29	1,- P, A	Parrot 37	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 17	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 43	1,- P, A	Legend Of Hyrule 31	1,- P, A	Police Quest 30	1,- P, A	Parrot 38	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 18	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 44	1,- P, A	Legend Of Hyrule 32	1,- P, A	Police Quest 31	1,- P, A	Parrot 39	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 19	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 45	1,- P, A	Legend Of Hyrule 33	1,- P, A	Police Quest 32	1,- P, A	Parrot 40	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 20	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 46	1,- P, A	Legend Of Hyrule 34	1,- P, A	Police Quest 33	1,- P, A	Parrot 41	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 21	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 47	1,- P, A	Legend Of Hyrule 35	1,- P, A	Police Quest 34	1,- P, A	Parrot 42	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 22	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 48	1,- P, A	Legend Of Hyrule 36	1,- P, A	Police Quest 35	1,- P, A	Parrot 43	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 23	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 49	1,- P, A	Legend Of Hyrule 37	1,- P, A	Police Quest 36	1,- P, A	Parrot 44	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 24	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 50	1,- P, A	Legend Of Hyrule 38	1,- P, A	Police Quest 37	1,- P, A	Parrot 45	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 25	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 51	1,- P, A	Legend Of Hyrule 39	1,- P, A	Police Quest 38	1,- P, A	Parrot 46	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 26	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 52	1,- P, A	Legend Of Hyrule 40	1,- P, A	Police Quest 39	1,- P, A	Parrot 47	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 27	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 53	1,- P, A	Legend Of Hyrule 41	1,- P, A	Police Quest 40	1,- P, A	Parrot 48	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 28	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 54	1,- P, A	Legend Of Hyrule 42	1,- P, A	Police Quest 41	1,- P, A	Parrot 49	1,- A	Thunder Road Soundtrack	1,-
Indiana Jones 29	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 55	1,- P, A	Legend Of Hyrule 43	1,- P, A	Police Quest 42	1,- P, A	Parrot 50	1,- A	Tomes Of Iron	1,-
Indiana Jones 30	1,-	Fractal	1,-	Fox Filigree 56	1,- P, A	Legend Of Hy							

# Der Joker - Index

**Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt**

1st Doctor Who	1/92	Strategy	10%	Dark Queen of Kynn	1/92	Aventurer	51%	Knightmare	2/92	Aventurer	54%	Shadow Sonnen	2/91	Aventurer	72%
1st Great Games	2/92	Compilation	80%	Dark Seal	1/92	Aventurer	75%	Knights of the Sky	2/91	Simulator	57%	Shula	11/92	Simulation	32%
1869	3/93	<b>Simulation</b>	85%	Darkspace	1/92	Aventurer	53%	Knows	2/92	Strategy	8%	Silver Games	4/92	Compilation	9%
1869 für A1200	3/93	<b>Simulation</b>	86%	Das Schwarze Auge	5/92	<b>Aventurer</b>	90%	Kraven's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70%	<b>Sim Ant</b>	4/92	<b>Simulation</b>	85%
1990 - Die V2 Edition	12/91	Simulator	85%	Daylight Anthology	1/92	Geschicklichkeit	30%	Kurd	2/92	Simulator	60%	Sim City Deluxe	2/93	Compilation	2%
2 Hot 2 Pondo	4/92	Computer	88%	Debt	1/92	Aventurer	74%	Lap Nono 3	12/91	Action	20%	Sim Coast	11/92	Simulation	81%
4 Get It	5/92	Strategy	15%	DeepDiver	1/92	Action	37%	Legend	7/92	<b>Aventurer</b>	83%	Sim City	1/92	Geschicklichkeit	25%
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	28%	Descent	1/92	Simulator	44%	Legend of Kyrosis	12/92	Aventurer	77%	SimCave	11/92	Geschicklichkeit	39%
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70%	Desert Strip Poker 2	2/92	Simulator	39%	Legend of Valera	3/93	Aventurer	93%	SimPirates	3/93	Geschicklichkeit	74%
4D Sports Driving	3/92	Simulator	21%	Desert Star	11/92	Geschicklichkeit	39%	Leisure Suit Larry V	2/92	<b>Aventurer</b>	85%	SimSail	1/92	Geschicklichkeit	30%
3 Intelligent Strategy Games	2/92	Computer	28%	Der Buch der Drachen	4/92	Strategy	65%	Legends of Value	3/93	Strategy	50%	SimTV	1/92	Action	59%
50 Great Games	7/92	Compilation	88%	Der Feuerzauber	7/92	<b>Simulation</b>	83%	Leisure Suit Larry VI	2/92	Strategy	91%	Tropic Island	10/92	Simulation	51%
500 Adventures	4/92	Computer	86%	Device Design	2/92	Strategy	21%	Lemmings 2	2/92	Strategy	90%	Space Star	2/92	Compilation	1%
7 Colors	12/91	Strategy	50%	Diamonds	1/92	Verschiedenes	81%	Lemma's Miss Trick	2/92	Strategy	90%	Space Star	2/92	Strategy	21%
Admiral's Tales	12/91	Aventurer	75%	Die Toten Der Grafschaft Ademar	10/92	Aventurer	20%	Les Stos	2/92	Compilation	98%	Space Star	9/92	Strategy	10%
Action 5	2/92	Compilation	100%	Die Hard 2	1/92	Action	36%	Light Warper	1/92	Action	24%	Sea Of Life	4/92	Action	74%
Action Modern	3/92	Computer	88%	Diego Soccer	1/92	Simulator	28%	Lioness Collection	10/92	Strategy	98%	Sea Crystal	2/92	Aventurer	72%
Action Pack	2/92	Compilation	88%	Digital Physique	2/92	Aventurer	17%	Link	7/92	Strategy	51%	Space DEP	1/92	Aventurer	32%
Action Pack	4/92	Computer	88%	Dragon Fire for PC/CDTV	7/92	Verschiedenes	20%	Link Dorothy	7/92	Verschiedenes	100%	Space Jim II	3/92	Geschicklichkeit	48%
Action Sport	4/92	Compilation	98%	Discovery	1/92	Strategy	22%	Lemmings 3	10/92	<b>Aventurer</b>	83%	Space Judo	1/92	Action	31%
ADAG Collection Edition	12/91	Computer	88%	Dizzy - Prince of the Yukon	11/92	Geschicklichkeit	59%	Legend	7/92	<b>Aventurer</b>	83%	Space Judo	1/92	Strategy	48%
Added to Fun	7/92	Computer	88%	Dizzy & Co. - Dizzy's Adv.	10/92	Computer	98%	Legend of Kyrosis	12/92	Aventurer	77%	Space Judo	1/92	Strategy	48%
Adventure Collection	4/92	Computer	91%	Dizzy Collector	2/92	Computer	88%	Legend of Valera	3/93	Aventurer	93%	Space Max	9/92	Simulation	76%
Adventure Pack	4/92	Computer	88%	Dive Deep	10/92	Action	20%	Leisure Suit Larry V	2/92	<b>Aventurer</b>	85%	Space Quest II	4/92	Aventurer	73%
Agency	7/92	Action	100%	Division	1/92	Strategy	32%	Legend of Value	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Action	4%
Air Buds	2/92	Simulator	61%	Diving	1/92	Strategy	27%	Leisure Suit Larry VI	2/92	Strategy	90%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air Combat 220	2/92	Simulator	62%	Diving Doggs II	1/92	Action	74%	Legend of Value	3/93	Aventurer	45%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air Combat Action	12/91	Computer	88%	Double Mind	7/92	Strategy	44%	Legend of Valera	3/93	Aventurer	45%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air Level Set	1/92	Computer	88%	Dragon's Lair II	1/92	Geschicklichkeit	40%	Legend of Valera	3/93	Aventurer	45%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air Sea Superiority	12/91	Computer	88%	DreadNought	3/92	Action	24%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air Support	12/91	Action	88%	Dream Team	2/92	Computer	98%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Air War	10/92	Simulator	12%	Drop II	1/92	Strategy	45%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	71%	Duke	9/92	Strategy	12%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Geschicklichkeit	72%	Durgon's Lair II	1/92	Computer	87%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	72%	Dungeons of Arachia	1/92	Aventurer	73%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dungeons of Arachia 1	11/92	Aventurer	70%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	78%	Dynaball	2/92	Geschicklichkeit	70%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	79%	Dynaball	2/92	Simulator	60%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	4%
Albermar	4/92	Action	80%	Dynaball	2/92	Strategy	14%	Legend of Valera	3/93	Strategy	91%	Space War/CDTV	5/92	Strategy	

Tja, so ist das ungerechte Leben: Kaum gehen unseren Mädeln mal die Themen aus, schon muß Mama Joe in die Bresche springen. Macht aber nichts, mir liegt sowieso gerade ein Ärger am Herzen, den ich Euch ausschütten will!

Fangen wir also gleich mal an: Daß wir Männer stets und immer benachteiligt werden, ist mir ja sowieso schon seit vielen Jahren klar. Wer muß sich beispielsweise beim Anbandeln abstrampeln, hä? Die Männer natürlich! Und wer läßt einen Jahre später kaltlächelnd abblitzen, obwohl man sich doch sooo angestrengt hat? Die Frauen, wer sonst? Stimmt's oder stimmt's nicht, sagt selbst! Na bitte! Nun haben wir uns an derlei Diskriminierungen ja seit etwa 498 Generationen gewöhnt, aber neuerdings stellt uns amiganiischen Männern das Unheil auch noch in Form einer gewissen Tanja nach...

Wer Tanja ist? Ach, Ihr wißt doch, das ist diese junge „Dame“, die seit ein paar

Trotz nicht den Straftatbestand der Verleitung zu illegalen Handlungen, aber ekelhaft ist's allemal. Ja, wenn man sich die Sache genauer anschaut, dann wird sie noch viel ekeliger!

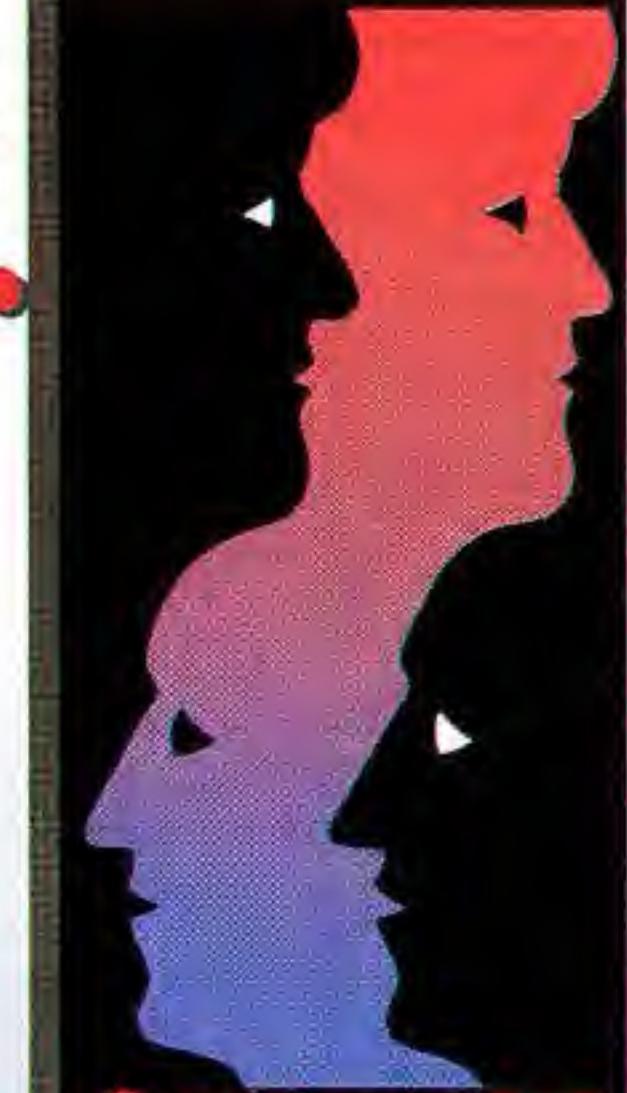
Denn jetzt mal ganz im Ernst: Es ist durchaus kein Zufall, daß hier eine Frau bzw. ein Mädchen (oder ein Mann unter dem Deckmantel einer Frau) die Dreckarbeit erledigt. Genausowenig, wie es ein Zufall ist, daß Tanja in schöner Regelmäßigkeit ein Foto von sich mitschickt. Überlegt nur, wenn Ihr eine Annonce aufgibt und 20 Zuschriften erhaltet, welche beantwortet Ihr zuerst? Die von den 19 stinknormalen Jungs oder die von dem netten Mädel, das sogar noch'n Bild beigelegt hat? Keine Frage, oder? Und wenn

Ihr eigentlich gar nix mit Raubkopien am Hut habt, würdet Ihr Euch vielleicht verleitet fühlen, in diesem besonderen Fall eine Ausnahme zu machen? Nie und nimmer? Na, na, wir wollen doch ehrlich bleiben! Aber okay, dann einigen wir uns halt auf folgende Formulierung: Von all denen, die diese Seite gerade nicht lesen *und* an sich keine Raubis sind, fallen vermutlich schon einige auf derartige Methoden herein...

Wer also auch immer hinter Tanja steht, er nutzt das völlig verständliche und natürliche Kontaktbedürfnis in arglistiger Weise zur Befriedigung niederer Ziele aus. So etwa würde es wohl ein Jurist formulieren, denn sehr wahrscheinlich besteht der Sinn der ganzen Aktion darin, Kohle zu machen — jeder ertappte und abgemahnte Raubkopierer bringt dem damit befaßten Anwalt schließlich eine Menge Moos ein! Ich will nun keineswegs eine Lanze für die Cracker brechen, denn die befassen sich freiwillig und wider besseren Wissens mit illegalen Tätigkeiten und haben daher kein Mitleid zu erwarten, wenn sie auffliegen. Nein, die Sauerei ('tschüllung) ist, daß sich unser hypothetischer Dunkelmann mit Hilfe von Tanja zumindest einen Teil seiner „Fälle“ selber produziert und daß es ihn nicht die Bohne stört. Was ist das nun eigentlich? Umgedrehter Sexismus? Keine Ahnung, im Prinzip ist es mir auch wurscht, welches Etikett der Affäre anzuhängen wäre, solange hier mal ganz klar und eindeutig festgestellt wird, daß es sich um eine höchst miese Tour handelt!



Monaten mit fast schon bewundernswerter Ausdauer Lockspitzelbriefe schreibt, in denen sie unverhüllt zum Tauschen von Raubkopien auffordert — und dabei ihre persönlichen Daten wie Alter, Gewicht und Taschengeld schneller wechselt als andere Leute die Unterhose. Einzige Voraussetzung für Tanjas Aufmerksamkeit ist, eine private Software-Kleinanzeigen aufgegeben zu haben, und sei sie noch so harmlosen Inhalts gewesen. Nun erfüllt derlei Treiben zwar allem gesunden Rechtsempfinden zum



## SEITEN HIEBE

So, jetzt is' aber genug geflucht. Mein Herz ist nun leicht, mein Hirn ist rein, so sollt' es alle Tage sein. Natürlich ist es nicht alle Tage so, und wir verlosen auch keineswegs alle Tage drei Joker-Jogger mit blütenweißer Weste, drei völlig unschuldige Joker-Shirts oder drei Uhrige Joker-Uhren! Nein, aber diesen Monat spendieren wir die Teile eben doch. Wer eine Chance haben will, muß uns nur ein Kärtchen schicken, auf dem geschrieben steht, wie die Raubkopie heißt, wenn sie keine Diskette ist, sondern ein Buch. Wer's weiß, pappt noch ein Briefmärchen drauf, notiert seinen Absender und jagt das ganze Paket an unsere absolut brandneue, untenstehende Adresse. Ansonsten viel Spaß beim Zocken, und fällt mir nicht auf jedes hübsche Gesicht herein.  
Euer Papa Joe

Joker Verlag  
„Seitenhiebe“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

## Ergebnisse: 21. Spieltag

FC JOKER	— Playpower	3:1
Bummico	— Raschmehr	3:0
Maniac Menschen	— Might & Matschig	4:1
Un. Hoffschwet	— Hardball Killers	2:2
Indianerbones	— Langohrer SK	1:1
Battle Kumpans	— Austerwitz	3:0
Blue Beiß	— Dragonfight	4:0
Hammerfoot	— Berlin East/West	3:2
Opafun	— AMS	2:0
Bodo Tiltiners	— Wurm. Wolfschreck	2:0

Die Serie reißt nicht ab: Mit dem jüngsten 3:1-Heimsieg gegen die Playpowerer feierte der FC Joker vor 8.000 heimischen Zuschauern den siebten Erfolg hintereinander — sind wir überhaupt noch zu schlagen?

## Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	33:9	52:23
2) Hammerfoot	31:11	59:24
3) Un. Hoffschwet	30:12	54:30
4) Opafun	28:14	52:23
5) FC JOKER	28:14	49:37
6) Blue Beiß	25:17	41:28
7) Battle Kumpans	25:17	40:28
8) Berlin East/West	25:17	42:34
9) Might & Matschig	24:18	40:31
10) Bummico	23:19	40:30
11) Raschmehr	19:23	41:39
12) Langohrer SK	19:23	31:42
13) Bodo Tiltiners	18:24	38:42
14) Indianerbones	17:25	29:57
15) Wurm. Wolfschreck	16:26	36:47
16) Austerwitz	16:26	33:46
17) Playpower	15:27	27:44
18) Dragonfight	10:32	20:52
19) Hardball Killers	10:32	21:57
20) AMS	8:34	16:47

Serienmäßig eingebaut waren protzige 75 Prozent Einsatz und märkische 11 Märker durchschnittlicher Kartenspiel, drei Treffer vom Fließband lieferten Stein (zweimal) bzw. Regnet, und die unvermeidliche Gelbe Karte wurde diesmal ebenfalls an Stein verlost — so eine Steinerei! Ossi ist nach wie vor gesperrt, auf dem Konto machen sich nach einer Kreditrückzahlung von 100.000 DM noch 75.000 Mäuschen breit (während wir der Bank immer noch 400.000 schulden...), und so stellt sich einmal mehr die alles beherrschende Frage: Was tun, damit sich beim nächsten Auswärtsspiel gegen Austerwitz nicht ein Bug vor die serielle Schnittstelle klemmt? Zwar konnten wir die heiteren Jungs vor vertrauter Kulisse in der Hinrunde mit 4:2 vorführen, aber sicher ist bekanntlich nur das Brot! Oder war's der Tod? Na, jedenfalls geben wir das Problem wie üblich nahtlos an Euch weiter.

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?



- 2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
- 3) Auch diesmal ist der Transfermarkt tabu. Unsere gesammelte potentielle Kohle reicht derzeit halt nicht.
- 4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
- 5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
- 6) Die Höhe des Eintrittspreises ist uns wurscht — davon profitieren eh nur die Austerwitzer.
- 7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 100.000 zusätzliche Mäuse wären zwar drin, aber wozn?

## Paarungen: 22. Spieltag

Austerwitz	— FC JOKER
Bummico	— Maniac Menschen
Langohrer SK	— Bodo Tiltiners
Hardball Killers	— Indianerbones
AMS	— Un. Hoffschwet
Playpower	— Blue Beiß
Raschmehr	— Battle Kumpans
Wurm. Wolfschreck	— Might & Matschig
Berlin East/West	— Opafun
Dragonfight	— Hammerfoot

Als gelernte Problemlöser wißt Ihr bestimmt schon über den weiteren Vorgehensweg Bescheid, zögert bitte nicht, diesen Bescheid mit uns zu teilen! Und als gelernte Kuriere (schließlich habt Ihr unseren Verein von seinen früher recht miesen Tabellenpositionen kuriert) seid Ihr zweifellos auch über die erstaunlichen Transportfähigkeiten von sogenannten Postkarten informiert. Denn obwohl sie von der Post befördert werden, erreicht ja tatsächlich Monat für Monat ein beträchtlicher Prozentsatz aller abgeschickten Karten das ihnen beschiedene Ziel! Zur Sicherheit und rein vorsichtshalber wäre

## Das Spielfeld

Gegner	Tor				
	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	
Tor					FC Joker

eine Briefmarke auf Eurem Kärtchen empfehlenswert, und unsere Adresse sollte gleichfalls nicht fehlen, denn schließlich wollen wir wieder was auszuzählen haben — und unser Digi-Fußballmanager will mit den dabei ermittelten Daten gefüttert werden! Und vermutlich wollt Ihr im nächsten Heft unseren hoffentlich errungenen nächsten Sieg feiern, oder? Außerdem wollt Ihr zweifellos eine der nachfolgenden Leckereien gewinnen, die unter allen Einsendern verlost werden:

1 x Rome AD. 92  
3 x Joker Shirt  
3 x Sammelordner

Tja, wenn Ihr das also alles wollt, dann aber nix wie ab mit dem Kärtchen an den frisch umgezogenen und komplett runderneuerten:

Joker Verlag  
„Kicker Cup“  
Bretonischer Ring 2  
D-8011 Grasbrunn

## Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	39	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	17	150.000
3)	Schlammel	Abw	23	49	470.000
4)	Bröselmaier	Abw	—	14	320.000
5)	Joker	Abw	22	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	19	31	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	23	60.000
8)	Stockbislert	Mit	11	29	250.000
9)	Ponikwar	Mit	13	12	260.000
10)	Regnet	Mit	15	31	220.000
11)	Celal	Mit	—	12	190.000
12)	Magenauer	Mit	17	32	250.000
13)	M. Labiner	Mit	14	49	290.000
14)	Dzierzynski	Ang	—	g.	140.000
15)	Stein	Ang	7	21	100.000
16)	B. Labiner	Ang	3	21	230.000



# COMPUTER-ABC

**NBS:** Nichts ist schöner als eine erfrischend unverständliche Abkürzung, deshalb verraten wir Euch auch nicht, daß hier das „National Bureau of Standards“ gemeint ist. Und das, obwohl diese staatliche Behörde in den USA für Normierungen in Technik und Physik zuständig ist.

**NC:** ist nicht das Kürzel für Numerus Clausus, statt dessen meinen verkrachte Studenten und andere Computerfreaks damit „Numeric Control“ — also die vor allem industriell genutzte rechnergesteuerte Kontrolle über Maschinen. Solche Apparate, bei denen die Steuerimpulse fest einprogrammiert sind, gelten heute schon wieder als überholt, sind doch bei der mondänen „Computerized Numeric Control“ die verschiedenen Bearbeitungsgänge ganz flexibel davon abhängig, wie weit das Werkstück dem Soll bereits entspricht.

**NC-Sprache:** Keine numerische Steuerung ohne den passenden Dialekt! Vielen Rechnern verständlich sind hier vor allem „Automatic Programming for Tools“ (APT) und deren Erweiterung „Extended APT“ (EXAPT).

**Near letter quality:** Ein (Nadel-)Drucker, dessen Schriftbild fast wie ein getippter Brief aussieht, bietet diese Qualität. Eurer vermutlich nicht, wenn man die Leserbriefe so ansieht...

**NEC:** Und noch 'ne Abkürzung! Diesmal verraten wir aber wirklich nicht, daß sie für einen bekannten japanischen Hersteller von allerlei Digitalien (etwa Laufwerke oder die Konsole „PC Engine“) steht.

**Negativdarstellung:** Dunkle Zeichen auf hellem Grund —

das ist der Standard-Wiedergabemodus von Monitoren oder auch das Standard-Druckbild von Zeitschriften, Büchern und so weiter. Sobald diese geordneten Verhältnisse auf den Kopf gestellt werden (helle Zeichen auf dunklem Grund), spricht man von Negativdarstellung — Joker-Leser kennen das...

**Nettokapazität:** Netto ist normalerweise schlecht, was man schon daran sieht, daß der Nettolohn immer erheblich unter dem Bruttolohn liegt. Bei der Speicherfähigkeit von Festplatten ist das nicht anders, denn man muß die Teile formatieren sowie Betriebssystem und Directory unterbringen — und schon hat sich ein Teil der theoretischen Megabytes in Wohlgefallen aufgelöst. Der übrigbleibende, tatsächlich nutzbare Platz ist dann die Nettokapazität.

**Netz:** In der EDV versteht man unter Netz(werk) ein miteinander verbundenes System von Leitungen, das vielfältigen Datenaustausch ermöglicht. Dabei unterscheidet man offene (öffentliche) Netze, die im Prinzip jedermann benutzen kann (Telefon, Datenbanken etc.) und geschlossene, die vor allem innerhalb von Firmen Anwendung finden. Hier kann kein Unbefugter mithören — in der Theorie zumindest...

**Netzarchitektur:** die Struktur eines Netzes, also die Art und Weise, in der Verbindungen und Leitungen zusammengefügt sind. Beispielsweise können die beteiligten Stationen linear hintereinander geschaltet sein (Busnetzwerk), was besonders schnelle Übertragungen ermöglicht, prinzipiell jedoch nur für Systeme mit wenigen Teilnehmern geeignet ist. Bekannter dürfte das Stern-

netzwerk sein, bei dem alle Stationen direkt an eine Zentrale angeschlossen sind, die für Vermittlung und Weiterleitung zuständig ist. Für Netze mit besonders hoher Auslastung empfiehlt sich die sogenannte vermaschte Struktur, bei der jeder mit jedem direkt verbunden ist. Das ist zwar eine teure Lösung, aber dafür können Daten dann ohne große Probleme umgeleitet werden.

**Netzbetriebssystem:** Computer kommen ohne Betriebssystem nicht aus. Netzwerke ebensowenig. Irgendwer muß den ganzen Datenaustausch ja schließlich dirigieren, oder?

**Netzgerät:** besser als „Netzteil“ bekannt. Dieser nützliche Apparat wandelt die (mittlerweile) 230 Wechselstrom-Volt aus der Steckdose in schonenden Gleichstrom von lediglich 5 bzw. 12 Volt um. Damit Euer Compi auch morgen noch kraftvoll zugreifen kann!

**Netzknoten:** Treffen in einem Netz mehr als zwei Leitungen an einer Stelle aufeinander, spricht man vom Netzknoten.

**Netzrechner:** entweder ein allgemeiner großer Steuercomputer, der das gesamte Netz dirigiert, oder ein kleineres Gerät, das die korrekte Funktionsweise von Netzknoten oder einzelnen Leitungen überwacht.

**Netzteil:** siehe „Netzgerät“.

**Neumann:** Nein, hier ist nicht von Alfred E. die Rede, sondern von John v. Neumann, der für die erste Hälfte des Jahrhunderts als einer der maßgebenden Väter des Computers gilt. Kein Wunder, schließlich entwickelte der 1930 in die USA emigrierte

ungarische Mathematiker den allerersten Elektronenrechner. Ihm wird auch der als „v.-Neumann-Architektur“ bekanntgewordene digitale Grundaufbau (Steuerwerk, Rechenwerk, Speicher, Eingabe und Ausgabe) zugeschrieben. Inzwischen ist der gute Mann jedoch seit 35 Jahren tot und hat nix mehr von seinem Ruhm. Tragisch...

**Neuronales Netz:** hat mit den Netzwerken im herkömmlichen Sinn nicht so sehr viel zu tun, vielmehr handelt es sich um ein stark vereinfachtes Digi-Modell des menschlichen Gehirns, mit dessen Hilfe die Art und Weise der „Datenverarbeitung“ bei den kleinen grauen Zellen erforscht werden soll. Für die kommerzielle Nutzung wäre hier insbesondere die Frage interessant, auf welche Weise der Mensch es schafft, fehlerhafte Daten zu erkennen und auszuschalten (oder gar zu korrektem „Output“ zu verarbeiten).

**Neustart:** ist immer dann angesagt, wenn der Guru mal wieder zugeschlagen hat. Wer es gewußt hätte, gewinnt einen Pustekuchen!

**NeXT:** vor acht Jahren gegründete Company, die sich insbesondere mit der Produktion von Multimedia-Workstations befaßt.

**Nibble:** gewissermaßen ein „halbes“ Byte, nämlich die ersten oder letzten vier Bits eines solchen.

**nichtdruckend:** bezieht sich auf diejenigen Elemente bei Textverarbeitungen oder beim Desktop Publishing, die zwar auf dem Monitor sichtbar (z.B. Steuerzeichen oder Absatzmarker), jedoch im gedruckten Text nicht mehr vorhanden sind.

# KLEINanzeigen

## Biete Hardware

Verkaufe meinen Amiga 500 mit 1 MB und Maus, Mauspad und TV-Modulator und Netzteil für 400 DM. 100% OK. Tel.: 07154/23059

A500, 1 MB, Monitor 1084S, ext. 3,5" Laufwerk und Zubehör (Joysticks, Bücher etc.) für 1100 DM. Tel.: 0711/6071453

Achtung! Verkaufe 2 Jahre alten C64 mit Floppy + Datenlaufwerk + ca. 150 Original Games + 30 Leerdisks für 400 DM. Tel.: 07309/5658, Frank

Amiga 500, 1 MB RAM, 1084S, 2 LW, Techno-Maus, 10 Orig. Spiele, 30 Leerdisketten, 14 PD-Games, 1500 DM, M. Hanschauer, Tel.: 06201/66529

Verkaufe A 500, 1 MB, 2. LW, Ph. Farbmon., 280 Disks, 2 Joys, Orig. Spiele, Maus und viel Zubehör. VP 1250 DM, 24 Nd. Drucker für 350 DM. Tel.: O-Berlin 4266723

500er, 2,5 MBytes, 2 LW, Drucker LC-10, Maus, ca. 80 Disketten 2000 DM. Tel.: 0211/7103683, Düsseldorf

Handscanner, 256 Graustufen, bis 400 dpi, Scanformat bis A 4, mit Steuersoftw., neuwert. für schlappe 270 DM (NP 399 DM) abzugeben. André Kögler, Cammerwalder Str. 29, O — 8027 Dresden

Verkaufe A 500 mit Kickstart-Umschaltplatine und Kick 2.0 und 1.3, 2 LW (3,5" und 5,25") und Bootselektor (elektr.) wegen Systemwechsel. VB 850 DM. Tel.: 0271/312275

Verkaufe Amiga 2000 mit Philips Bildschirm CM8833 II und internen Floppies. Habe auch noch Software: 1869, Special Forces, Civilization etc. Tel.: 07153/28932

A 500, 1 MB mit Staubschutz, Workbench 1.3 für 9500 ÖS = 650 DM. Antwort an Rosi Manfred, Elling 14, A — 4952 Weng

Achtung! Verkaufe Atari 1040STFM mit Maus, Joysticks, Pad, ca. 100 Spielen, Anwendungsprogr., 2 Büchern und "zig Amiga-Zeitschriften für zus. 960 DM, Rendi Batzke, Chiemsee 3, O — 1711 Loewendorf

Amiga 500, 5 Mon. alt, Rip-Top opt. u. techn. Zustand mit Doyer, TV-Modulator, Maus, orig. dazugeh. Software u. Lit., sowie orig. Spiel Glückssrad für 380 DM zu verkaufen. Versand originalverpackt per NN; Softwareauflösung; viele Orig., bitte Liste anfordern gegen frank. Freiumschlag. Jörg Müller, Platz der Solidarität 2, O — 2342 Gingst/Rg.

Verkaufe C64 mit Resettafel, Floppy 1541-II, Datasette, Originale (Diskette: Starflight, On the Tiles, Speedball, Time Machine, Castle Master, Oil Imperium, Rick Dangerous; Kassette: Rick II, Turrican) insges. für unter 450,01 DM. Tel.: 08191/42000

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM für 600 DM; TV-Mod. für 30 DM, Freezersmodul Action-Cartridge Super IV für 130 DM, ext. Disklaufwerk für 120 DM, 2 Mäuse, 3 Joyst. für 50 DM oder alles mit 220 Disketten für 1100 DM. T. Kurth, Großvaterweg 3, 3720 Blankenburg

A 500, 1 MB, TV-Modul, 2. Laufwerk, Joystick, 1 Maus, Abdeckkappe, Mauspad für 700 DM. Tel.: 02274/4448

A-500, LDG-Player + Zobek, 1 MB, 2. LW, Mon. CM-8833, 15 Orig. Spiele, Bücher, 80 Computer-Zeitschriften, alles 100% OK. NP 4500 DM, k. einz. Verk. nur ernstgem. Angebote. Tel.: 07442/4625 ab 18.00 Uhr. Nur an Selbstabholer

Verkaufe originalverpacktes 2. Laufwerk (3,5 Zoll) mit durchgeschliffenem Bus, An/Aus-Schalter wegen Doppelschenkung für 129 DM (NP 159 DM). Schreibt an: Tho-

mas Steiner, Multischerweg 4, 8960 Kempten oder Tel.: 0831/78854

Biete an: Amiga 500 incl. TV Modulator, Verlängerungskabel, Trafo, Handbücher, Disketten, Maus, Speichererweiterung. Preis VB. Tel.: 0231/353799

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, TV-Tuner, 2. Laufwerk 3,5", 1 MB Erweiterung, Joystick, TV Modulator, Mouse, Cover, 170 Disks, etlichen Büchern, alles in Top-Zustand für nur 220 DM VB. Sebastian Spreeberg, Thälmannring 46B, O — 2200 Greifswald

Verkaufe Amiga 500, Farbmon., 2. LW, 24-Nadeldrucker, 400 Disks und div. Extras. Preis VB. R. Warnecke, K.-M.-Str. 1E, O — 5507 Sollstedt

Verkaufe Game Gear mit Netzeinstecker und Spielen: Columns, Mickey Mouse und GG Shinobi. VB 400 DM. Tel.: 0231/779899 Marcel Steger, Singerhoftstr. 33, 4600 Dortmund 50

Hallo! Ich verkaufe für 20 DM plus Porto einen 4 Playeradapter für einen Amiga 500. Ruft mich doch mal an. Tel.: 05241/56922

A 2000, 1 MB, 2 x 3,5" LW, XT-Karte, 5,25" LW, Monitor 1084, 30 MB HD, 5 Orig. Spiele, 20 PD Disk, div. Zubehör, Handbücher, 1800 DM VHB. Tel.: 0521/450526

Amiga 1000, Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 3 1/2 Zoll, Bildschirm 1084, diverse Software und Literatur. Preis 800 DM VB. Jürgen Kauß, Josef-Putz-Str. 20, 5164 Nüreinrich

Stereo-Speaker (Amegas) für alle Amigas, NP 99 DM für nur 60 DM, 100% OK, solange Vorrat reicht. Tel.: 06242/7640, Alex

Verkaufe Pioneer Laserdisk-Player (LDG-System) mit Fernbedienung, Interface für Amiga mit Laser Disk Spielen, Dragon's Lair und Thayers Quest und einen Film auf Laserdisk. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 06424/3796 Holger

Biete neue Phaser-Light-Gun inkl. 2 Games für den Amiga. Wegen Systemwechsel. Preis 150 DM. Tel.: 04681/3835, Markus oder 3773 (TADE) ab 14.00 Uhr

Verkaufe 2 J. alten Amiga 500 mit Monitor (Commodore 1084) + Speichererweiterung auf 1 MB, Zweitlaufwerk, 2 Top Spiele, Handbücher und 2 Programme, 2 Joysticks, Maus und Mauspad. Alles DM 1200 VHB. Sevan Zapikyan, Tannhäuserweg 52, 7530 Pforzheim 07231/355334

Der Power Amiga! A-500 2,3 MB RAM, 40 MB HD, Action Replay III, 2. LW, 2 Joyst., Trackball, Farbmon. 1084, dazu tonnenweise Literatur + Originalsoft und alles für VB 1800 DM. Thomas Dietz, Nr. 76, O — 2604 Kronshain

Verkaufe A 500 + 1 MB Sunline Mouse, Zweitlaufwerk, 4 Originale, 100 Disks + Diskbox, massig PD Soft. Preis VB (neu 1800 DM). Tel.: 05221/65353 (100% OK) ab 14.00 Uhr. Tausche auch gegen 386 o. 486

Verk. interne 20 MB Erweiterung für A-500 mit Gary-Adapter. Preis 149 DM. Marko Schröder, Dr. Alexander Str. 3, Boizenburg/Elbe

Verk. Amiga 500 mit Monitor, 2. LW, Freezer, 4 Originale, 80 Disks, 10 AJ, Bücher, 3 Joysticks für 1800 DM (A = 1 MB) sowie Lynx + 25 Spiele, Tasche und LPC 6128. Tel.: 02663/1771

A 2000 + 2. LW + 2 MB RAM, 60 MB Filecard (Tex int.), 8 MHz, XT-Karte 640 KB, Flicker-Fixer Multivision, Multifrequenz Monitor. Preis VHB. 02591/4396

Amiga 500; 512 KB RAM Erweiterung (abschaltbare Akku-Uhr). Tel.: 0611/462976 André

Verkaufe Amiga 500 mit Monitor 1084, Pla-

timenrevision 6a, 1 1/2 Jahre alt, 1 a Zustand incl. 1 MB und Action Replay 3, kaum benutzt, auch einzeln, Preis VB. Angebote bitte an: Sascha Jahn, Kyritzer Str. 50, O — 1152 Berlin

Verkaufe Amiga 2000 + Mon., 3 Laufwerke + 280 Disks, viel Zubehör, 2 Mäuse, Joyst., Magazine, Originalprg. Top Zustand, extrem günstig. Tel.: 06434/4263

Verk. Amiga 500, 1 MB RAM, Drucker (Epson LQ450), Joysticks, TV-Modulator, Philips Monitor usw. auch Software. Tel.: 02871/40143 ab 19 Uhr

Verkaufe US Robotics Courier HST 16.800 bps und Dual Standard ab 1000 DM. Für weitere Infos schreibt an: R. Coker, P.O. Box 30567, LTP-4WI Burlington, Ont., Kanada. Fax 416-639-6901

Verk. Amiga 500, 1 MB RAM, Monitor, 2 Joysticks, Mouse, 200 Disks, 2 Diskettenboxen, Monitorständer, 9 Nadel-Drucker, Action-Replay MK 3, Anwender-Demomaker, Intro-CID sowie Larry 5, Beast 3 usw. für nur 1450 DM. Tel.: 0203/422091 (15-19 Uhr)

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Zweitlaufwerk, Commodore Monitor 1084 S, Joysticks mit Originalspielen für 900 DM abzugeben. Tel.: 02365/34065

Int. Laufwerk A2000 90 DM, Amiga 4000 (25 MHz, 40 MB) 3750 DM, mit 120 MB 4200 DM, weitere Hard- & Software auf Anfrage. Alles Neugerät. Fischer Rudolf, Klause 3, 8313 Vilshofen, Tel. + Fax 0871/41466 (Anrufbeantworter.)

Verk. A 500 mit Speichererw. und externem 3,5" Diskettenlaufw. für 600 DM VB. Felix Wiederhold, Tel.: 02058/80041

Verkaufe C128D + Floppy 1570/71 + Farbmonitor Commodore 1082, Diskettenbox mit 30 Leerdiks und über 50 Spielen + 20 Originalspielen, Malprogrammen, Handbüchern, Zeitschriften für 650 DM. Tel.: 0431/549396

C-64 II, Floppy 1541 II, Drucker, Datasette, ca. 60 Disks, Box, Resetschalter und Zubehör, Komplett 300 DM. Tel.: 0221/894380

Verkaufe 24-Nadel-Drucker Seikosha SL-80 VB mit Ständer + Papier BM 450 (Neupreis 620). Info bei F. Campisi, Konrad-Witz-Str. 1, 7750 Konstanz. Tel.: 07531/61937

Achtung! Verk. 52 MB-Quantum-SCSI-Filecard A2800 für nur 499 DM. Verk. 2,8 MB Speichererweiterung A 2000 für nur 199 DM. Tel.: 0521/717188 öfter versuchen.

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, MK3 Freezer, Farbmonitor C1084S, Farbdrucker + 320 Disketten Originale und PD. NP 3500 DM, verlange 2000 DM. Tel.: 07451/6458 (Horst) Martin

Verkaufe wegen Systemwechsel: Amiga 500 + 1 MB, 2. Laufwerk, 2 Joysticks, Monitor Philips CM8833, Designer Abdecktaube, 4 Diskboxen, 120 Disks, 10 Originale, VB 1150. Anrufen zwischen 19 und 21 Uhr, nach Heiko fragen. Tel.: 05331/71862

Amiga 500, 2,5 MB RAM abschaltbar, 32 MB HD, Drucker, Endlosp., Abdecktaube, Farbmonitor, Mouse + Pad, 2. LW, 1 Joystick, Handbücher und Originalspiel Steinberger Hotelman. 05043/1305 ab 15.00 Uhr

Verk. Commodore C64 (made in Braunschweig) inkl. Resetschalter, Datasette, Kasetten, Diskettenbox, 100 Disketten, 2 Joysticks, Floppy 1541 und Tips. Alles 100%. Preis VB. Tel.: 05603/1558

Verk. CDTV, 1 Jahr alt. + Infrarot Mans + Tastatur + Diskettenlaufwerk + 5 CDs für 1600 DM. Tel.: 06441/31634

Verkaufe CDTV, Mouse, Keyboard für schlappe 1300 DM. Tel.: 06078/74264

Verk. Amiga 500 + Speichererw., Freezer, 2 Joys, Mans, 2. Laufw. + Orig. Spiele + Monitor 1084, Drucker, Bücher, NP 3800 DM, VB 2700 DM. Tel.: 07451/4143 ab 18 Uhr

Verk. Festplatte f. A 500 GVP Impact Serie 2 105 MB + 2 MB RAM mit Garantie für 800 DM. Tel.: 0911/68800921

Verkaufe C-64 m. Monitor 1802 (bunt). Floppy u. einen defekten C-64 als Ersatzteil + 100 Disketten im Box für 730 DM VHB. Zuschr. an Thorsten Vieroek, Berliner Str. 4 A, 3530 Wurzburg 1 od. Tel.: 05641/4514

C64 II + 1541 II + Datasette + Resetschalter + Mouse + massig Software + Lektüre für 200 DM. Philipp Niemann, Postfach 1303, 3062 Bückeburg

Verkaufe Master System II inkl. Alexkid und Spiderman für 140 DM. Ein Controlpad liegt bei. Heiko Kamp, Dorfstr. 11, O — 2224 Coddin (Usedom)

C64, 2 x 1541 Grünmonitor, GenRam, 11 versch. Geosprogs, 2 Just., 2x Maus, Monitorordnerfull, versch. Orig. Spiele u. Software, Druckerinterface, Erweiterung z.B. Sprachkarte, Abdecktauben. VB 800 DM. Tel.: 06087/2477

Verkaufe A 500 + Maus, Pad, 2 Diskboxen 80, Laufwerk, 2,5 MB, SP, Modem 2400B, ein paar Originale und Leerdiks für nur 1100 DM. NP 2188 DM. 99% klar intakt. Tel.: 07181/64260 ab 17 Uhr, Aki

Verkaufe C-64II mit Floppy 1541 II, Datasette, Handbücher, Disketten, Zeitungen und Originalspiele (Starbyte Super Soccer und Agriental) für 200 DM. Michael Schwarz, Gutenbergstr. 12, O — 9900 Plauen

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB-RAM, HF-Modulator, 2 Joysticks, Maus, Appetizer, 130 Disketten, Literatur. Alles 100% OK. Preis 500 DM. Schreibt an: Jens Paatsch, Oleanderweg 15, O — 4990 Halle-Neustadt

Amiga 500 + 512 MB, 2 Laufwerke, Profes. Monitor, 50 Orig., 100 Leerdiks, Diskbox, Joystick, 2 Amiga Mäuse, Text + Virus, 3 Amiga Bücher + Trafo. Robert Malczyk, Wiedelerstr. 76, 4600 Dortmund 13

A 500, 1 MB, Black Crypt, Battle Isle, Mercenary 3, Apidya, Oil Imperium, Monster Business, Interceptor, weitere 6 Topgames für 398 DM. Farbmon. 350 DM, 2. Laufwerk 100 DM. Nestler, Lößnitzstr. 2L, O — 9270 Coswig

Verkaufe Amiga 500, A590 HD/20 MB, 2. Laufwerk, Speichererweiterung, Action Replay MK3, 2 MB, 250 Disks usw. für 1000 DM (NP 1700 DM). Lars Thräne, Zollstr. 13c, O — 8812 Seiffenheuersdorf

Verkaufe Commodore C128 8050 mit Monitor, Tastatur, Doppellaufwerke. Verkaufspreis 80-100 DM. Handle auch oder tausche gegen ein Originalspiel. Christian Grön, Seilerstr. 13, 7970 Lenzkirch

105 MB Festplatte für nur 800 DM zu haben. Außerdem Lotus 3 für 50 DM. Ruft mich nach 19 Uhr unter 02271/92417 an. Oder schreibt an: Lutz Wichert, Petunienweg 16, 5010 Bergheim

Amiga 500, Farbmonitor 1084 S, Speichererweiterung (abschaltbar), Staubschutz, O-Spiel Pirates 700 DM. 02203/22777, abends

Verkaufe fast neue Turboplatte für Amiga 2000. Ist noch mit Garantie, 100 DM. Tel.: 05273/7688

Verkaufe ein internes Laufwerk für Amiga 2000. Ist noch mit Garantie, 100 DM. Tel.: 0511/6044550 Artur

Verkaufe Multi-Evolution A 500 u. Quantum 105 MB Festplatte + 2 MB Speichererweiterung, Gesamt 800 DM, Monitor 1084 300 DM. Tel.: 0531/848350

Amiga 500 400 DM, 2. LW 90 DM, Moni. 1084 S 300 DM, Literatur + 2 Joys. 50 DM, 512 KB Erw. 10 DM, GOGP + Gobblins 80 DM, zus. 888 DM. Tel.: 63677/77917 13.10. - 17.00, Dirk Alexis.

Verk. A 500 (Gehäuse beschädigt; Innenleben + Tastatur 100% OK) inkl. Speichererweiterung, Zweitlaufwerk, Nordic Power-Freezer V.2 und 200 Disketten mit Boxen, VB 500 DM. Tel.: 030/4019440 ab 18 Uhr, Philipp

Verk. Gameboy (gut erhalten) + Dialogkabel, Kopfhörer, Tetris + Super Mario Land für 100 DM, Tel.: 030/4019440 ab 18 Uhr, Philipp

Verk. A 500 Rev. 8.1, Kickumschaltplatine mit L3 und 2.0 Bootselektronik und 2 LW (3.5" \* 5.25"), Handbücher und Netzteil für 800 DM, Tel.: 0271/312275, Festplatte für A 500 (A500 HD + 52 MB), 2 MB Arbeitsspeicher, PC-286/16 MHz Emulator mit 287 Co-Prozessor NP 1900, VB 1500 DM.

Verk. Game Boy mit Tetris und Super Mario Land für 150 DM, Shokoor Bild, Henstr. 185, 4400 Münster. Please write in english if possible.

Verkaufe C-64 + Floppy + Drucker Star LC-10C für 550 DM. Nur Selbstabholer. Tel.: 089/3232382 ab 18 Uhr, Michael.

Verkaufe neuen Atari 1040 (originalverpackt) mit Mouse, Kabel, Bücher, Disk, Preis 950 DM. Tel.: 02222/60144 Dennis, bitte nur nachmittags.

Verkaufe A-500 mit 1 MB, 5 1/4 Zoll Laufwerk, 2 Joys. und 100 Disks für 1500 DM. Ruft an: 02944/2194 von 18-20 Uhr oder schreibt an: Sascha Schinkat, Bentelerstr. 160, 4831 Langenberg 2

Verkaufe A 500, KS 1.3, 2,5 MB RAM, 14 MHz, VB 700 DM, Gerold Pürner, Konstantinstr. 8, O — 7050 Leipzig

Amiga Action-Replay MKII inkl. Handbuch zu verkaufen, Fast neu! Für einen Spottpreis von nur 100 DM. Bitte melden unter Tel. 020/7513405 ab 16.00 Uhr. Außerdem noch Game Boy mit 5 Spielen für 150 DM VB zu verkaufen.

A 2000, 5 MB, Farbmon., Maus, 2 LW, 2 Joysticks, 180 Disks, Diskettenboxen, Software, Handbücher, Top-Zustand, VB 1550 DM, Tel.: 05332/3858 ab 16 Uhr, Benni.

Verkaufe Game Boy + 10 Spiele, Lupe, 4 Akkus, Alles originalverpackt für VB 450 DM (Neupreis 810 DM). Tel.: 06724/3945

Verkaufe Amiga 500 + 2. LW, 20 MB Festplatte, TV-Modul + PC/NT-Karte, Alles 100% OK für nur 1000 DM VB. Auch einzeln gegen Gebot. Tel.: 0172/3092330, Michael Sommer, Dr. Kurt-Fischerstr. 4, O — 1501 Grull Glienicker

Verk. A 500 + Maus, Mauspad, 2. Laufwerk, Modulator, 2,5 MB Speicher, 2 Disketten, ca. 50-60 Disks und 5 Originale, z.B. Maniac Mansion, PD, Netzteil, 2 Joysticks, Modem Datatrionics 2400, Kabel für A 500, NP 2200 DM, alles zusammen nur 1100 DM, 99% OK. Leichtsinnfehler. Ruft an unter Tel.: 07181/64260, erst ab 19 Uhr, Aki Tschüll.

## Biete Software

Verk. Orig.: Lotus 1, Great Courts 2, Band Manager, Football Man 2, Super Monaco GP, F1 GP, Champ. Manager, Superstar Ice H. Tel.: 0611/61470, Jürgen verlangen

Verkaufe meine Spieldatenbank für den Amiga. Billig. Andreas Wellauer, Schönenbachstr. 14, CH — 4156 Reinach

Verk. Orig. St. Hotelm., Tie Break, Indy 500 (1. Seite der Anleitung handgeschrieben) TV Sports Boxing, Las Vegas, Indy 4/Tie Break ohne Verp., sonst alles vorh., alles 110,-, 04152/75188

Verk. für Amiga folgende Spiele: Das Schwarze Auge; Die Schicksalsklänge 50 DM, Der Patrizier 50 DM, Muds 15 DM, The Island of Lost Hope 10 DM und Gazza II 35 DM. T. Rass, Tel.: 09193/1826

Verk. Amiga Originale, 100% OK: Indy 3 (Adv.) 35 DM, California Games 15 DM, Winter Games 15 DM, Summer Games 15 DM, Micropulse Formula One Grand Prix 45 DM, BM-Manager Prof. mit Edition-Disk 55 DM, Populous 20 DM, Juhangir Khan Squash 25 DM, World Championship Boxing Manager 20 DM, Manchester United 20 DM. Verhandle auch. Ruft an 07361/68773

Verkaufe Powersonger (Original und 100% OK) für 55-50 DM. Meldet Euch bei: Danny Vöödel, Wilhelm-Koenen Str. 21, O — 4700 Sangerhausen. Versand per Nachnahme.

Super Amiga-Games! Sehr günstig wegen Systemwechsel: Monkey Isl. I u. II, Sensible Soccer, PGA Tour Golf, A 320, WWF, 3D Constr. Kit, Powersonger, Mad TV, Search It!, King, Alles d. u. Packung. Tel. ab 16 Uhr: 02375/320

Halt! Verkaufe Super Originalsoft für Amiga: Monkey Isl. 2 70 DM dt. Ver., Special Forces 69 DM, Silent Service 2 68 DM, Powersonger 40 DM. Für C-64: Sentinel Worlds 1 und Kick Off 2 je 10 DM. Alles natürlich 100% OK und mit Verpackung und Handbuch. Also ruft an: 07962/2506, Jochen verlangen.

Österreich: Verkaufe neueste Amiga-Soft. Bestell Dir doch eine Liste. Tel.: 03363/73153

Verkaufe Amiga Originale! Shadow of the Beast 2 30 DM, Bloodwych 25 DM, Yuppies Revenge 25 DM, Lords of Doom 30 DM, Fish 25 DM, Eliminator 25 DM, Corporation 30 DM, Heroes of the Lance 25 DM, Legend of Djei 20 DM, Tanglewood 15 DM, Larry 1 25 DM, Space Quest 1 25 DM, Willow 20 DM, Global Effect 60 DM. Ab 19 Uhr: 02261/71051

Hey Amiga-Fans! Software, z.B. Parasol Stars 50 DM, Elvira 30 DM, En. Beholder 2 40 DM, Zak Mc Kracken 30 DM. Aanrufen ab 19 Uhr: 05109/7172

Verkaufe die Bitmaphämmer Gods für 35 DM und Magic Pockets für 45 DM. Für 90 DM bekommt Ihr diese zwei Games. Crystals of Arborea (alle 3 Spiele 100% intakt: Originale + Verpackung und deutsche Anleitung). Melde Euch bei Stefan Unter, 06024/7271, erst ab 17 Uhr

Mad TV 40 DM, Intern. Ice Hockey 20 DM, Multimediamaker 80 DM, Data Becker Music Maker 50 DM, Data Becker Demomaker und 2 Erweiterungsdisks für 70 DM. Alles Originale. Schreibt an: Hamza Demirkellen, Karmuthstr. 36, 8000 München 60. Versand per Nachnahme.

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV und Bundesliga Manager Prof. für zusammen 80 DM. Tel.: 040/5316135

Verkaufe Might & Magic 3, Shadowlands, Starflight 1+2, Bonanza Bros, Ultima 6, Elvira, Global Effect, Super Gary 1+2, Powersonger, Rise of the Dragon, Steel Empire, Wizardry 6, Knightmare, Celtic Legend, Battle Isle, Black Crypt, Projekt X, Epic, Sensible Soccer, Civilization, Monkey Island 2, Dark Queen of Krynn, 1869, Originale! Tel.: 069/554149

PD-Soft, Spieldatenbank, 10 Disks 22 DM. Katalogdisk anfordern. W. Bernhart, Raistenburgerstr. 27, 4230 Wesel

Biete Amiga Originale zu Spottpreisen (ab 10 DM). Einfach Liste anfordern. Biete auch folgende Zeitschriften: AJ 7/8/91, 10/91 bis 5/92, 7/92, 9/92 bis 10/92, ASM: 7/91-10/92, Power Play: 1/91-10/92, Playtime: 10/91-12/91, 3/92-10/92, AJ-Sonderheft 1-Simulationen, Power Play: Die besten Games 1990. Preise schriftlich erfragen bei H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verkaufe Fire & Ice mit Poster, 100% I.O. für 40 DM. Bei Interesse bitte bei mir anrufen: 07964/777, Jochen

Verkaufe Amiga Original Return of Medusa für 40 DM und Battle Isle oder Their Finest Hour für 50 DM oder tausche gegen Project X, Guy Spy, Larry 5 oder Hook, Matthias Wirch, Preetzerstr. 9, 2000 Hamburg 63

Verkaufe Amiga Original: Wings of Death 100% OK für 50 DM oder tausche gegen Rambo 3 oder Star Flight 2, Original und 100% OK. Sven Seemann, Schunckstr. 1, O — 8029 Dresden

Texas Software Serv.: Originale aus den USA, Aces of the Pacific, Civilization, Sensible Soccer, Das Schwarze Auge, Dark Seed, Hexuma, Might & Magic IV, ATAC etc.

Über 120 Spiele. Liste gratis. SSS-Ole, Drus Stokes, Rue 4, Box 3800 Lufkin, Texas 75901 U.S.A.

Verkaufe Originale: Monkey Island 2 70 DM, Monkey Island, A-10 Tank, John Barnes Football je 50 DM, Manchester Un. Eur. 45 DM, Lemmings 40 DM, World Cup 90 20 DM, Matthias Heilmann, Sculptusstr. 11, O — 8909 Görlitz

Verk. Lemmings, Toki, Dungeon Master je 40 DM, Stormball, Bard's Tale II je 30 DM, Double Dragon, Batman, Final Countdown je 20 DM, auch Tausch gegen Das Schwarze Auge, Wert je 50 DM. Fate, Amberstar, On the Road Wert je 40 DM. Natürlich mit Wertausgleich, eventuell auch Kauf, alles dt. und 100% OK. Angebote an Steffen Böhme, Bergstr. 1a, O — 4851 Langendorf

Ich verkaufe neueste Soft, z.B. Lotus 2, Speedball 2, Super Cars 2, Oh no More Lemmings etc. pro Disk nur 5Fr/6DM. Liste anfordern von Robert Aeschbacher, Juravoststr. 35, 2502 Biel, Schweiz, Tel.: 032/227802

Amiga Originale: Kathedrale, Midwinter II, Heart of China, Team Yankee 50 DM, Monkey Island, Berlin 1948, Heimdal, Indiana Jones: Last Crusade 40 DM, Inspector Griffu, Yuppies Revenge, Dungeon Master 30 DM. Auch Tausch möglich. Roger Koelln, Nosthoffstr. 3, 4000 Düsseldorf 13

Amiga-Orig.: Sport, Gold, Epyx Su/Cal/Wi-Games zus. 45 DM, Immort. 25 DM, Lotus Turbo 2 40 DM, Populous/Sim City zus. 45 DM, Deluxe Paint 3 NP 230 DM für 95 DM, Master Virus Kill 20 DM, Vok, Franz 20 DM, Texin/Datamax 40 DM. Amiga 2000 Buch 25 DM wegen Systemwechsel zu verk. Tel. 06123/71424

Verk. Might + Magic 3, Monkey Island 2, Space Quest 4, Rise of Dragon je 50 DM, Wolfchild, First Samurai, Apidya, Elvira, Eye of B. je 40 DM, Kings Quest 5, Mandala Island, Cruise f. Corpse, Space Quest 3, Cadaver 1+2 je 30 DM, Beckertext 2 150 DM, Beckertext 1 50 DM, Page Stream 18 o. Update 99 20 DM, Roland Altschäffel, Tel.: 0911/6880992

Hilfe! Ich suche dringend eine Kopie der 3. Diskette von Buck Rogers. Biete 8 DM. Verkaufe Originalsoftware zu niedrigen Preisen (z.B. Powersonger 25 DM, Police Quest 20 DM). Schreibt an: Mario Neukirch, Nordhofer Weg 33, 2839 Nordhafen

Verkaufe Amiga-Originale: Gods, Powersonger, Cadaver, Mega Lo Mania, Eye of the Beholder je 25 DM. Michael Gläßl, Bernaler Str. 4, O — 3015 Magdeburg

Verkaufe voll funktionsfähigen C-64 Emulator mit Interface, 2 Disketten und Anleitung 60 DM, sowie Kings Quest 1-3 je 20 DM, zusammen 45 DM. Alles Originale. Schreibt an: Markus Ortens, Ackerstr. 25 A, 4100 Duisburg 14

Alle Bitmap-Brother Spiele für den ultimativen Bitmap-Freak: Xeon-Speedball-Xeon 2-Cadaver-Payoff-Speedball 2-Gods-Magic Pockets-Monkey Island 1 für nur 380 DM. Ruft an 06131/472334, Inman, von 18.00 bis 20.00 Uhr

Wer für das PD-Spiel „Das Ebe“ was bezahlt, ist selbst schuld. Schickt mir eine PD-Disk, und Ihr bekommt es kostenlos. R. Kahlich, Larchenweg 31, 7344 Gingen. Tel.: 07162/6955

Amiga: Bieten billige Software an. Über 1600 Programme vorhanden. Liste auf Disk gegen 2 DM für Porto + Disk anfordern. Auf jede Anfrage bekommt Ihr 100% Antwort. Diskette + schnelle Zusendung der Software in 2-5 Tagen. Alle Disks: 100% OK. Schreibt an: Postfach 132, A — 9020 Klagenfurt

Stop! Verkaufe Their Finest Hour (mit 200 S. Handbuch und Radioscheibe) für 60 DM. Verkaufe auch The Adventures of Robin Hood (Millennium) ebenfalls für 60 DM. Beide mit Verpackung u. Anleitung. Tausche auch gegen Zak Mc Kracken oder Indy III. Alles Originale. Wenn Ihr Interesse habt, ruft an: Tel.: 02433/51358 Dennis Baltruschat

Demos! Verk. die neuesten Demos für nur 1 DM pro Diskette. Info auf Papier gegen Rückporto, auf Disk gegen Leerdisk u. 1,70 Rückporto. Daniel Kempken, Bönkesweg 56, 4290 Bielefeld

Verkaufe Silvert Service II für 60 DM und Titus the Fox für 40 DM. Tel.: 08137/8978

Verkaufe Original M 1 Tank Platform und Original Murders in Venice für Amiga. M1 60 DM, Murders 10 DM, beide zusammen 67 DM. Tel.: 05321/83278 ab 16 Uhr, nach Stefan fragen.

Courts je 32,-, Summer Olympiade, Circus Attractions, LED Storm je 25,- Schreibt an: Adrian Engelschwiller, Hohenrainstr. 57, 6280 Hochdorf, Schweiz

Verkaufe Originalspiele kompl. in dt.: Elvira, Monkey Island je 45 DM, zusammen 98 DM. Ronny Heinrich, Haydnstr. 37, O — 8700 Löbau, Übernahme Versandkosten.

Verkaufe Der Patrizier 100% OK, Original für 60 DM oder 50 SFR. Michael Haesemann, Herblingstr. 62, CH — 8207 Schaffhausen

Verkaufe Originale: 3D-Constr. Kit + Video 100 DM, Birds of Prey 70 DM, Flight o.t. Intruder 60 DM, Nam 60 DM, Imperium 50 DM, Conflict 40 DM, Projectyle 20 DM. David Kohlen, Postf. 6122, 5180 Eschweiler, Tel.: 02403/53739

Monkey Island 2, deutsch, 39 DM, Original. Philipp Sudholt, Andreas-Fries-Str. 1, 6980 Wertheim

20 Mark für den Calypso-Fresser? Mit mir nicht! Frank, Rückumschlag und 1 leere Disk oder DM 4,- sind genug. Für Amiga und C 64, Uwe Kurzweg, Burgstr. 30, 4150 Krefeld 11

Verschenke Spiele wie Bard's Tale I, Manchester United usw. Liste gegen 1 DM Rückporto (Absender nicht vergessen). Kademir Mehmet, Fleischachstr. 23, 8520 Erlangen

Achtung, verkaufe Orig. Spiele in 100% Zustand: Return of Medusa, Monkey Island 2, Amberstar, Pirates, Heart of China, Antares und viele, viele mehr. Ruf schnell an, so lange der Vorrat reicht. 07425/5685 Nenad oder 07425/7809 Michael. PS: Wir haben auch Lure of the Temptress.

Amiga Originale. Preis zwischen 10 u. 55 DM. Gratisliste anfordern bei Harry Birnack, Leopoldstr. 17, 8590 Marktredwitz, Tel.: 09231/4284 ab 17.00 bis 20.00 Uhr

Verkaufe die Amiga-Games: Mad TV 50 DM, Bundesliga Manager Prof. + Editor 60 DM, Lotus Turbo 1 35 DM, Kick Off 2, Final Whistle 50 DM, Der Patrizier 55 DM, Spiele ohne Verpackung: Invest, Transworld, Rings of Medusa je 25 DM. Rainer Doenges, Tel.: 06172/82387, Bad Homburg. Nur für Selbstabholer.

Verkaufe die Spiele Final Fight und Wrestle Mania. Bringe Original und mit deutscher Anleitung je 60 DM. Tel.: 040/7110220 oder schreibt an Gökhan Kocaer, Markt 4a, 2056 Glind

Verkaufe First Samurai für 55 DM, Shadow Dancer für 45 DM, Cisco Heat für 40 DM und Skull and Crossbones für 30 DM. Alle zusammen für nur 150 DM. Alle Games sind 100%ig in Ordnung und kann benutzt. Tausche auch gegen Flat 2 oder Mad TV. Wer Interesse hat, kann mich unter der Tel.Nr. 05225/12220 erreichen.

Rise of the Dragon, Bundesliga Man. Prof., Return of Medusa, Bloodwych, Wolfpack, Football Manager 1, Briefkupf-Druck, Dungeon Master, Ice Hockey, Kick Off 2, Manchester Utd. Europe, Epyx Sporting Gold, 06198/1466

Verkaufe Originale: Double Dragon 2 40 DM, RoboCop 3 45 DM, Pit Fighter 30 DM, Face Off 30 DM, Another World 45 DM, Barbarian 2 35 DM. Tel.: 06071/34628

Verkaufe Orig. Wild-West-World, Beat, PP Hammer, F. Freddys und Lotus Turbo Challenge 2. Preis nach VB. T. Bauer, Zuckerberg 4-6, 5000 Köln 50, Tel.: 02233/22214 nach 19 Uhr

Trainer gefällig? Ich schreibe Euch einen Trainer (unendl. Leben usw.) für alle Spiele, egal ob Action, Gesch

Verkaufe die neuesten Demos. 0621/813952.  
Only legal, only Amiga.

Verk. Orig. Ultima 5 für DM 35 in englisch.  
Evtl. Anfragen an Lars Krichbau, Rodweg  
15a, 6126 Bruchsal.

Verkaufe jede Menge Originale, z.B. Sim  
Ant, Epic, Mad TV, ROM 2, Utopia, Pu-  
pulotus, Sim City uva. 10 bis 50 DM. Forder  
Liste an bei: G. Breitfeld, Hochwinkel 9,  
5000 Köln 80. Bitte nur schriftlich.

Verk. Powermonger 25 DM, Beholder 35  
DM, Elvira 2 45 DM, Cadaver + Payoff 50  
DM, Simpsons 40 DM, Apidya 45 DM, Black  
Crypt 40 DM, Monkey Island 40 DM, X-Out  
25 DM, Xenon 2 25 DM, Chaos Strikes Back  
40 DM oder Tausch. Tel.: 03937/42242

C-64 Magic Disk Ausgaben 2/89-12/90, 23  
Ausgaben, kpl. 225 DM für 100 DM inkl.  
Versand. Tel.: 06152/40224

Verkaufe für den Amiga zwei Topspiele:  
Monkey Island 2 für 70 DM und Maniac  
Mansion für 40 DM. Beide Spiele zusammen  
für 100 DM oder tausche eines der beiden  
Spiele gegen Indiana Jones 4, Martin Simon,  
Tel.: 02721/3560

Ich verkaufe billig Software für den C-64.  
Verkaufe auch Game Boy Spiele. Verlangt  
die Liste bei: Sebastian Alfers, Margareten-  
damm 4, 4427 Legden 2

Was? Du hast immer noch nicht angerufen?  
Dabei habe ich doch so gute Games. Z.B. Ci-  
vilization, Space Max oder 1869. Und ca. 20  
andere. Über den Preis kann man reden.  
Tausche auch gegen Chicago 90 od. Hig-  
hway Patrol. Und jetzt ruf endlich an!  
030/7418346, Heiko

Superbillige Amiga-Orig., zu verkaufen:  
Speedrunner 15 DM, Special Basic 10 DM,  
Intromaker 20 DM, Label Paint 5 DM, Ar-  
tura 10 DM, Exolon 10 DM, Netherworld 10  
DM, In 80 Tagen um die Welt 10 DM, Space  
Station 10 DM, Textomat 20 DM, Tim &  
Struppi 20 DM, Crazy Sue 2 10 DM, Mr.  
Brick 10 DM, VK + 3 DM NN + 5 DM. Alle  
zus. 150 DM Vork./155 DM NN. Frank Otto,  
Greifkstr. 27, 2000 Hamburg 54

Billig! Verkaufe Software zum Spottpreis.  
Forderst sofort die Gratiskarte auf Diskette +  
Informationen an. Melde Euch bei Steffen  
aus Bottrop. Tel.: 02041/688351, Se fast!

Verkaufe A-500-Originale: Epic 55 DM, Die  
Kathedrale 70 DM, Projekt X 55 DM, Apidya  
55 DM, Thunder Blade 30 DM, Thunderhawk  
70 DM und Indy 3 (Adv.) 60 DM.  
Wendet Euch an Florian Ohst, Keller Str.  
11, 3110 Uelzen. Tel.: 0581/2047 nur ab 14  
Uhr anrufen. Weitere Originale auf Anfra-  
ge.

Die beste Amiga-PD-Software: Anwender,  
Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos.  
Nur das Beste aus über 2000 Programmen  
plus Neuerscheinungen. Und das alles zum  
reinen Selbstkostenpreis. Außerdem der he-  
ste und schnellste Demo-Abo-Service. Gegen  
3 DM Rückporto bekommt Ihr die Kom-  
plettliste und 1 Disk. Kostenproben. J.D.  
Mallander, Stichwort: Amiga. Knofstr. 28,  
4290 Bocholt

Verkaufe Originale: Gobliins 40 DM, Foot-  
ball Manager 10 DM, Robocop 3 für 40 DM,  
Special Forces 35 DM, The Flintstones 10  
DM, Days of Thunder 12 DM, The Seven  
Gates of Jamhala 10 DM. Schreibt an: Thomas  
Naumann, Bobbestr. 1, O — 4372  
Aken/Elbe

Verkaufe oder tausche Aces of the Great  
War, Robocop 3, Killing Cloud und Batman.  
Suche Wing Commander für Amiga. Tausche  
alle Spiele gegen Wing Commander und  
Formula One Grand Prix. Nur Originale.  
Vila Boas Ivo, Am Waldberg 11, 5138  
Heinsberg 3

Verkaufe Originale! Flight of the Intruder,  
Ork, Mad TV, Midwinter 2, Monkey Island  
2, Sherman M4, Rocket Ranger, Pupulus 2,  
Cruise for a Corpse, Powerdrome, Red Bar-  
ron, Hunter, R-Type 2, 1869, The Humans,  
SWIV, Spirit of Adventure, Deliverance, Die  
Kathedrale. Alles sehr günstig. Tel.:  
07131/62171

Verkaufe Samples für Noisetracker, Pro-  
tracker etc. Liste gegen 1 DM Rückporto  
gibt's bei A. Knodel, Waldstr. 37, 6840 Hüt-  
tenfeld. PS: 100% zuverlässig.

Verkaufe Originale: Space Crusade (dt.  
Handbuch) und Space Ace für 80 DM. Auch  
einzelne abzugeben. Ruft doch mal an, Tel.:

02161/392183, Frank

Gobliins 40 DM, Lemmings + Datadisk 45  
DM, Chuck Yeag, Great Courts je 15 DM,  
Spielersamml. (je 1 Anal. pru Samml.) Pu-  
pulotus + Kick Off 2 + Space Ace + Pipemania  
50 DM, Bat + Midwinter 40 DM. Alles  
Originale in, Anl. Frank Norden, Indira-  
Gandhi-Str. 18d, O — 1120 Berlin

Originalspiele: Wolfpack, The Bard's Tale I,  
Black Crypt, Curse of the Azure Bonds, De-  
ath Knights of Krynn, Manchester United,  
Bundesliga Manager Pro, Buck Rogers je 45  
DM, The Bard's Tale II 40 DM. Udo Fläig,  
Uhbergweg 7, 7302 Ostfildern 1

Verkaufe Originale F-15 Strike Eagle II 35  
DM, Pacific Island 30 DM. Tel.:  
02841/503122 ab 19 Uhr

Verkaufe Monkey Island 2 60 DM, Might &  
Magic 3 50 DM, Elvira 2 50 DM, Apidya 45  
DM, Gremlins 2 30 DM, A 320 50 DM, Cru-  
ise for a Corpse engl. 30 DM, Eye of the  
Beholder 1 50 DM, Paketpreise möglich. Alle  
Spiele sind Originale und 100% OK. Bei Be-  
darf mit Lösungen. Tausche auch gegen  
Vroom oder das Schwarze Auge. 04281/4238

Verk. komplettes Battle Isle & Birds of Prey,  
Battle Isle 50 DM, Birds 60 DM. Alles Orig.  
Wer beides nimmt, zahlt 10 DM weniger.  
Verk. noch PD-Sammlung 40 DM. Wer jetzt  
alles nimmt = 20 DM weniger. Tel.:  
06082/2301, Nies. Der 1. Anrufer bekommt 1  
Game.

Verk. orig. Das Schwarze Auge, Black  
Crypt, Imaginer Zusatzdisks, Font Designer,  
Vista Pro + Terraformer - Make Path, Ami-  
ga Vision, Aztec, Zeitschriften, X copy Pro  
usw. oder tausche gegen Orig. Grafikpro-  
gramme. 0541/17981 17.00 - 20.00 Uhr, Ste-  
ffin

Verkaufe für Data Becker Demonsaker 10  
Sounddisks, Stück 5 DM + 5 DM für Porto  
und Verpackung. Kauft, solange der Vorrat  
reicht. Bestellungen an: Sven Bergjohann,  
Muzartstr. 15, 4331 Lotte. Info Telefon:  
sonntags 19 - 20 Uhr unter 05404/71151. Be-  
stellungen nur per Vukaesse und bar. Alles  
Eigenproduktionen. Weitere Disks in Vorh.

Achtung! Verkaufe folgende Spiele. Black  
Gold, Big Business, Discovery, Eye of the  
Beholder II, Global Effect, Larry 5 dt., Monkey  
Island 2, On the Road, Guy Spy. Ruft doch  
einfach an unter 02226/4196 und fragt nach  
Dietmar. Only Amiga.

Biete Eye of the Beholder I 50 DM, EoB II 50  
DM, Cadaver 30 DM, Millennium 2.2 25  
DM, Sim City Terrain Editor 25 DM, Kings  
of Medusa 30 DM, zusammen 200 DM + 1  
weiteres Original, C. Weimer, Georg-Da-  
schestr. 16, 6112 Gross-Zimmern, Tel.:  
06071/41285

Amiga-Orig.: Bundesliga M. Prof. 50 DM,  
Vikings-Fields of Conquest 55 DM, Trans-  
world, North & South, Lords of the Rising  
Sun, Soccer Manager Plus und weitere 30  
Originalprogramme. Tel.: 02256/3143 ab  
17.30 Uhr

Verkaufe folgende engl. Adv.: Deja Vu 40  
DM, Shadowgate 40 DM, Personal Nightmare  
40 DM, Jinxter 35 DM, Guild of Thieves  
30 DM, Larry 1 35 DM, Down at the Trulls  
20 DM, In 80 Tagen um die Welt 20 DM,  
Thunderboy 20 DM, Rock'n Roll 35 DM,  
Spherical 30 DM, Prospector 20 DM, Pu-  
pulotus 1 20 DM. Tel.: 0211/329763 ab 15  
Uhr

Amiga Originale. Lasse mir mir handeln.  
Abandoned Places 50 DM, Heroes of the  
Lance 10 DM, Dragonflight 45 DM, Spirit of  
Adventure 45 DM, Pools of Darkness 60 DM  
+ 7 DM Porto. Tel.: 09832/7140. Ruft bitte  
abends oder am Wochenende an. Verlangt  
Wolfgang.

Verkaufe für Amiga 500 The Simpsons von  
Ocean. Für nur 55 DM. Oder tausche gegen:  
First Samurai, Apidya, Red Baron, Guy Spy  
oder James Pond Underwater Agent. Tel.:  
04298/30168. Bitte nur Mittwoch-Freitag  
von 15-18 Uhr.

Verkaufe RR Tycoon 40 DM, Steigenberger  
Hotelsmanager 35 DM, Pirates, Space Quest  
3 25 DM, Third Courier, Island of Lost Hope  
20 DM, World Soccer, Final Conflict,  
First Contact 15 DM. Tel.: 06150/835696,  
Stefan

Bundesliga Manager Prof. noch verpackt 49  
DM, 50 Great Games 30 DM, Translat Prof.  
30 DM, Prof. Print 25 DM, Mewilo 20 DM,  
Jeanne d'Arc, Damokles, Waterloo, Firezo-

ne, Movie Maker Prof, Interceptair, Auster-  
litje je 25 DM, Glücksräder, Steuer 90 je 15  
DM, Quartex 10 DM oder alles zusammen  
nur 300 DM. Tel.: 06373/4661

Verkaufe Formula One Grand Prix 55 DM,  
Fire and Ice 45 DM, Populous 2 50 DM,  
Monkey Island 2 dt. Vers. 65 DM, Blazing  
Thunder 25 DM, Sherman 20 DM, Operation  
Stealth 30 DM, Lemmings 35 DM, More  
Lemmings 30 DM. Tel.: 02203/21644

Biete Spiele, u.a. Treasure Island Dizzy 10  
DM, Dizzy Collection 45 DM, Jumping  
Jackson 25 DM, Pac-Land 10 DM, Rockstar  
10 DM, Dizzy Dice 10 DM, Keef the Thief 20  
DM, The Jeasons Adv. 46 DM. Schreibt an:  
Andreas Adolf, Wiesenstr. 71 a, 7830 Em-  
mendingen. PS: Die Spiele werden per NN  
verschickt.

Verk. f. 15-35 DM: Turbo Chall. 2, Pirates,  
Battle Isle, Strike Fleet, Th. Finest IL, Kings  
Q. 5, Conflict Eur., Fort Apache, Apprentice,  
Defender of the Cr., Sing, Brat, Betrayal,  
Stratego. Evtl. Tausch. Nur Originale. Tel.:  
09353/4370

Verk. Monkey Island 2, F-15 Strike Eagle 2,  
Starbyte Super Soccer, Face Off, World Cup  
90. Auch Tausch möglich. Tel.: 06422/3740  
Alex

Verk. Amiga-Originale + dt. Anleitung: Eye  
of the Beholder, Kick Off II + W.C., Ca-  
daver, Turrican je 250 OS (38 DM); Elite,  
Klax, F-16 Combat Pilot 200 OS (30 DM).  
Verkaufe auch Game Gear Spiele. Tel.:  
0662/870460, Österreich

Verkaufe: In 80 Tagen um die Welt 15 DM,  
Skull and Crossbones 15 DM, Jaws 10 DM.  
Liste gegen 1 DM Rückporto bei Zin, v.a. B.  
Schipmann, Kapstr. 16, 6347 Angelburg 2

Verkaufe: Invest, Steigenberger, Italia 1990  
und Nuclear War. Pro Spiel müsst Ihr zwis-  
chen 30 und 59 Mark zahlen. Schreibt an:  
Thorsten Reik, Martin-Luther-Str. 4, 7000  
Stuttgart 50

Stop! Verkaufe Originale! Larry 3, Space  
Quest 3 dt. je 40 DM, Cruise for a Corpse 45  
DM dt., Kathedrale dt. 55 DM, und Monkey  
Island 2 kpl. dt. 68 DM. Alle Games mit An-  
leitung. Suche außerdem Brainblasters. Tel.:  
05461/3565, Christian

Verkaufe Amiga Originale: Heimdall kpl.  
dt. 60 DM, Storm Master 55 DM, Face Off  
Icehockey 50 DM, Castle Master 40 DM,  
Wayne Gretzky Hockey I 30 DM, Chuck  
Rock 30 DM, Muds 20 DM. Alle Spiele kön-  
nen auch getauscht werden. Tel.:  
06022/23372, Steffen

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 500  
mit Farbmonitor 1084S Commodore mit  
Mouse, Joystick, Basic 1.2, Workbench 1.3.2,  
Diskettenbox mit 80 Disketten, 100% in  
Ordnung plus Handbücher für nur 1200  
DM. Tel.: 039208/8318 ab 17 Uhr, Sven

Beast 2, Awesome, FOFT, Cadaver, Bad  
Company, Turrican 2, New York Warriors,  
F-29, Midnight Resistance, ATF 2, (Fusion +  
Barbarian), (Hellraiser + Sidewinder 2),  
Chessplayer 2150 je 20 DM. Elvira kpl. dt.  
30 DM. Olaf Gaide, Scheffelstr. 10, 4100  
Duisburg 1

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder  
und Fate - Gates of Dawn. Komplett mit  
Packung und Anleitung für je 35-40 DM.  
Mirka Honscha, Mellene Str. 16 B, 1000  
Berlin 49

Verkaufe für Amiga das Spiel: Kings Quest  
3 mit Anleitung und Verpackung. Preis 30  
DM. Tel.: 05975/1365, Klaus

Verkaufe Amiga-Originale: Alien Breed 45  
DM, First Samurai 50 DM, Special Forces 55  
DM, Project X 50 DM, Test Drive II 30 DM  
+ 2 Zusatzdisketten je 30 DM. Alle neuver-  
tig mit Verpackung und Anleitung. Tel.:  
02244/80145

Verkaufe Software für A 500 u. A 2000: Stei-  
genberger, Cruise for a Corpse, Invest,  
Black Gold, Midwinter II für 30 DM; Discov-  
ery-in the Steps of Columbus, Conquesta-  
dor, Airbus A 320, Flight of the Intruder,  
Global Effect, Heart of China für je 50 DM.  
Alles Originale mit Anleitung und Ver-  
packung + zusätzl. Red Baron für 45 DM.  
Stephan Wache, Robert-Blum-Str. 22, O —  
8270 Coswig

Only the latest demos! Einzeldisks 1,50 DM,  
Abo: 25 Disks = 30 DM, 50 Disks = 55 DM.  
Probleme mit Viren? No problem! Finde u.  
kile jeden Virus. Sie wollen sich von Ihnen

STOP

Ständig ca. 5000  
Computerspiele  
lieferbar!

P-WER-SOFT  
Special Shop NEU  
Sonderposten für  
alle Systeme!  
Schwedenstr. 18 c  
1000 Berlin 65

Wir führen  
Spiele  
für AMIGA, PC  
ab DM 6,95!

Wir haben  
immer die  
neuesten  
Konsolenspiele  
für  
SEGA und  
NINTENDO!

P-WER-SOFT

BERLIN  
Powersoft  
im Hause von L&P  
Scharnweberstr. 25  
1000 Berlin 51  
TEL: 030 412 10 60

AM & Powersoft  
Str. des Friedens 71  
1400 Oranienburg  
TEL: 03301 802500

# Okay Soft

AM GRABEN 2 W-8471 Weiding  
TEL. 09674 - 1279 FAX - 1294

**hotline news - 8405**

B T X : \* 200110096741279 #

1669 für A-1200	DA	69,-	90
Abandoned Places II	DA	61,-	90
A17 Flying Fortress	DA	65,-	90
B.C. Kid	DA	65,-	90
Bobs Tomato Game	DA	49,-	90
Boddy Blows	DA	69,-	90
Bundesliga Manager Prof.II	DA	47,-	90
Chuck Rock II	DA	61,-	90
Creepers	DA	74,-	90
Das schwarze Auge	DA	67,-	90
Der Pärtizer	DA	58,-	90
Dynatec	DA	72,-	90
Eishockey Manager	DA	64,-	90
Epic	DA	51,-	90
Foto and Ice	DA	71,-	90
Gobblins 2	DA	73,-	90
Grand Prix	DA	65,-	90
Greatest Beaufiful	DA	69,-	90
Gunship 2000	DA	71,-	90
Humans Race	DA	81,-	90
Indiana Jones IV	DA	79,-	90
Jonathan	DA	55,-	90
KGB	DA	27,-	90
Kick off III	DA	29,-	90
Killing Machine	DA	57,-	90
Leeds United	DA	62,-	90
Legend of Kyrandia	DA	80,-	90
Legend of Valour	DA	55,-	90
Lemmings II	DA	67,-	90
Lionheart	DA	68,-	90
Lotus 1-3	DA	67,-	90
Might + Magic 3	DA	79,-	90
Monkey Island 2	DA	55,-	90
Nigel Mansell	DA	77,-	90
No.2 Collection	DA	64,-	90
On the Road	DA	45,-	90
Penthouse Hot Numbers	DA	72,-	90
Perfect General	DA	47,-	90
- Data Disk	DA	61,-	90
Pinball Dreams	DA	58,-	90
Pinball Fantasy	DA	60,-	90
Police Quest 3	DA	60,-	90
Reach for the Sky	DA	65,-	90
Sensible Soccer 92/93	DA	52,-	90
Sim Earth	DA	71,-	90
Space Quest 4	DA	60,-	90
Streetfighter 2	DA	61,-	90
Super Frog	DA	52,-	90
Transarcica	DA	57,-	90
Troddlers	DA	49,-	90
Trolls	DA	60,-	90
Waxworks	DA	63,-	90
Whales Voyage	DA	51,-	90
Zool für A-1200	DA	51,-	90
<b>Sonderpreise:</b>	DA	45,-	90
Bhmag Brother Vol. I	DA	45,-	90
Crazy Cars III	DA	45,-	90
Lemmings I	DA	45,-	90
- Data Disk	DA	37,-	90
Wing Commander	DA	48,-	90
<b>Kostenlose Komplettsätze anfordern!</b>			

Nachnahme DM 7,50 Ausland DM 12,50  
Vorauskasse / Stammkunden DM 4,50



## GAME HARD- & SOFTWARE SPEZIELL FÜR HÄNDLER

- SCHNELLER VERSAND
- GÜNSTIGE KONDITIONEN
- IMPORT- EXPORT SOFTWARE

HERMANNSTR. 12  
W- 1000 BERLIN 44  
TEL.: 030 - 621 40 66  
FAX: 030 - 621 40 68

Originalen Sicherheitskopien anlegen, aber sie sind kopiergeschützt? No problem, Ich mache von jedem Programm Sicherheitskopien. Infos unter 0931/24761

Verkaufe Berlin 1948 40 DM, Lin Wu's Challenge 40 DM, Special Forces 40 DM. Alles zusammen für 100 DM. Andrew Moser, Kalpingstr. 12, 8451 Ammerthal.

Biete folgende Spiele: PC: Monkey 2 dt. 60 DM, AM: Monkey 1 dt. 40 DM, Indy 3 dt. 40 DM. Tel.: 02181/499886 nach Micky fragen

Verkaufe Originale: Their Finest Hour, unbemalt und 100% OK wegen Doppelschaltung für 75 DM, Original Crazy Sue 2 für 20 DM, zusammen für 90 DM. Ralf Tuchscherer, Str. der Jugend 1, O — 4101 Langenbogen

Verkaufe Magic Pockets für 30 DM und Dungeon Master für 25 DM (Amiga). Außerdem Battletoads für Game Boy 30 DM und Fortress of Fear für 25 DM. Tel.: 089/6125536 Markus ab 17 Uhr

Verkaufe orig. Amiga Spiele: Dragons Lair 30 DM, Turbo Out Run 35 DM, Super Monaco 35 DM, Bundesliga Manager Prof. 45 DM, International Soccer 25 DM, Manchester United Europe 39 DM, Lancelot 35 DM, Their Finest Hour 50 DM, Lords of the Rising Sun 50 DM, Space Ace II 70 DM. Alles in Top Zustand. Tel.: 030/4618811

Amiga Soft Original Battle Isle und Battle Isle 90 DM, Special Forces 70 DM, Red Baron 70 DM, Team Yankee 60 DM, Maxon Kick Pascal mit 1150 Seiten Amigaloch 200, Midi-Interface 80 DM. Alles neuwertig. 022733/6405, Dietmar Krämer

Crime Time (Detektivspiel) 40 DM einschl. Versandk., 512 KB Erweiterung mit schreibschutzbarer Uhr, abschaltbar 50 DM einschl. Versandk. S. Tode, Schillerstr. 33, O — 4600 Lutherstadt Wittenberg 7

Verkaufe Loopz 20 DM, Atamino 20 DM, Monkey 2 60 DM, Wings of Fury 30 DM, 512 K Speichererweiterung 50 DM, HF-Mundulator 30 DM, Amiga Joker 4/7/9/10/11/90, 1-12/91, 1-7/92 je Heft 6 DM. Suche fehlende. Thomas Raigh, Duellinger Str. 16, O — 7905 Hohenleipisch

Verkaufe Amiga-Software zu Spitzensätzen. Habe immer neueste Software - auch älteres. Liste anfordern. Mark Richter, Postfach 11-30, O — 4270 Hettstedt

Verkaufe Conquestader u. Hard Drivin für zusammen 80 DM (fast neu). Call 0201/440533, fragt nach Sebastian ab 18 Uhr

Biete Steigenb. Hotelmanager, viele andere Spiele, Computerzeitschriften (Amiga, Amiga Special, Amiga Fun, Amigo) und Computerbücher zu haustrübenden Billigpreisen an. (Amiga Special: 1,50 DM; Amiga: 1,70 DM). Auf Wunsch kann ich eine Liste zuschicken oder rufe an: 07243/16885

Verkaufe Gigantid 10 DM, Capcom Collection 20 DM. Tausche Bloodwych gegen Cadaver. Verkaufe außerdem für den Atari ST ST Mastertext 50 DM. Schreibt an Alexander Ströh, Radebrook 10 c, 2300 Kiel 1

Achtung Einsteiger! Verkaufe 100 Disks mit neuer und alter Soft für 250 DM. Ideal für Einsteiger. Schreibt an Christian Huhn, Hüllerstr. 57, 4650 Gelsenkirchen

Sierra Originale: je 50 DM. Police Quest 3, Space Quest 4, Quest for Glory 1+2, Colonels Bequest, Conquest of Camelot, Space Quest 2-3, Codename Leeman, Rise of the Dragon. Also gleich anrufen: 04131/64674, Julian Kahl

Verkaufe Original Amiga Action Replay MK 2 für 199 DM. Tel.: 06108/75857

Verkaufe Special Forces 55,- DM, Team Suzuki 20,-, Winzer 20,- DM, Berlin 1948 15,- Zusammen nur 100,- Tel.: 030/4716601

Verkaufe 1669 45 DM, Mad TV 40 DM, J. Nicklaus Golf Course 40 DM, Sensible Soccer 35 DM, Face Off 30 DM, Indy 3 30 DM, Rings of Medina 25 DM, Invest 20 DM, Football Manager + Expansion 20 DM, alles zusammen 250 DM. Tel.: 0231/816734

Wer sucht noch gute Games und dt. Anleitungen für den Amiga & C-64? Schreibt uns doch und fordert eine Liste an bei: Christian Ettenauer, Ottakringerstr. 178/28, A — 1160 Wien

Biete günstige Software am Amiga. Schreibt

an G. Rieser, R.-Steinacherstr. 1, A — 6112 Wattens, Austria

Verk. Amiga Orig.: C. Lewis Challenge, Nicklaus Golf, Champions, Tennis Cup 2, RBI Baseball 2, pro Spiel 25 DM + Versandkosten. Gerd Reitmaier, 0931/24447

Neu! Amiga-Techno-Demos + Megademos usw. Liste gg. 2 DM Rückporto. Massenweise Preise. Infos und Disk von Tronis, PE. 3152, 5970 Pleitenberg 2

Originale mit Verpackung und Anleitung: Populous 2, BM Prof., Special Forces, Silent Service 2, Epic und Battle Chess je 40 DM. Tel.: 069/289266

Verk. Orig. Spiele: Epic, Strike Fleet, Stormmaster, Wolfpack, Patrizier, Powermonger (incl. Data-Disk) ab 50 DM. Alles Amiga. R. Gehrke, Falkenberger Ch. 132, O — 1090 Berlin

Star Trek u. The Simpsons, die megastarken PD-Spiele plus den neuen PD-Spiele-Katalog für zusammen nur 10 DM. Also schickt schnell einen 10 DM-Schein an: Marcel Faist, Th.-Heuss-Str. 20, 7247 Selz

Verkaufe Lotus 2 an den Meistbietenden. Codeliste ist gleich dabei, sowie einige Tips. Angebote an Sebastian Klee, Rämenerstr. 8, 5230 Sömmersdorf oder Tel.: 03634/30255 ab 17,00 Uhr. PS: Fuzzball ist gerade eingetroffen.

Biete div. Orig.-Soft. Alles 100% OK. Viele Joker-Hits. Liste gg. 1 DM Porto. Birg Schultz, Harzweg 36, 2280 Syt-Öst

Verkaufe die Spiele Budukan, Fort Apache, Hydra, Red Baron, Swords of Twilight, Turtles und Wrestle Mania für Amiga 500. Preis nach Vereinbarung. Nur Originale. Schreibt an Matthias Unger, Speerstr. 8, 6972 Tauherbischofsheim, Tel.: 09341/4212

Verkaufe: Vokabellernprogramm Etudes Francaises für das Gymnasium 9. Klasse für 50 DM, Amiga Joker 9/91, 10/91, 11/91, 1/92, 2/92, 3/92, Sonderheft Simulationen Stück 5 DM incl. Porto oder alle für 35 DM incl. Porto. Nils Mengedoht, Hofstr. 4, 4933 Bremen

Verkaufe 35 Amiga Spiele, alles Originale und 100% OK, u.a. Monkey Island 2, Elvira 2, Patrizier, 1669, Amberstar usw. komplett für nur 1000 DM, aber natürlich auch einzeln nach VB, Tel.: 02852/72073, ab 16 Uhr

Verkaufe Amiga-Originalspiele: Drakken mit dt. Ant. und einem Buch für 40 DM, Interphase für 20 DM, und Ghost Case für 15 DM. Ruff an: 0456/308348

Monkey Island 2 deutsch 39 DM (Original), 1669 dt. Original 39 DM, beide zusammen 75 DM. Tel.: 09342/38498 Fax: 22120, Philipp Sudholt, Andreas-Fries-Str. 1, 6180 Wertheim

Verk. Kaiser und Wayne Gretzky 2 für 40 DM. Suche Warlords oder Steel Empire oder Das Schwarze Auge. Tel.: 07726/8557 Christian

Verkaufe: 1669 für 45 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM + Manchester United Europa für 35 DM. Alles Amiga Originale mit Verp. und Anleitung. Florian Schün, Kopernikusstr. 15, 8225 Traunstein

Verkaufe Orig. Spiel Monkey Island II für 55 DM. Tel.: 06733/8182

Super! Verkaufe Amiga-Hit: Special Forces, 100% OK, VB 100 DM. Tel.: 67666/94, Alexander Frick, Wassersportallee 1, O — 1180 Berlin

Verkaufe Originale: Indiana Jones 3 30 DM, Zak Mc Kracken 30 DM, Ports of Call 35 DM und Oil Imperium 15 DM. Tel.: 089/3615809, Matthias

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 1

für 40 DM auf deutsch, Elvira 1+2 zus. 80 DM. Habe natürlich noch mehr. Schreibt an Alexander Faustlin, Weberstr. 11, 8911 Königsbrunn oder Tel.: 08231/86167 od. 85957

Verkaufe alte und neue Software. Besitze auch ein paar Originalgames wie z.B. Superstar-Icehockey oder Great Courts I. Ruft mich doch an. Bezahl wird per Nachnahme oder Barzahlung. Dies gilt nur für die Schweiz. Ich zähle auf Dich. Tel.: 037/715092

Verkaufe Chicago 90 5 DM, Archipelagos 5 DM, Prince 8 DM, Rockstar Ate my Hamster 8 DM, Invest 20 DM, Player Manager 15 DM, Falcon F-16 20 DM, Zeitschriften und noch vieles mehr. Liste, Info 1 DM Rückporto. Patrick Walter, Weberstr. 2 b, 3437 Bad Soden-Alendorf

Verkaufe die Spielhits Starglider 2, Gravity, Interphase, Pipe Mania, Infestation, The Plague, The Island o.J., Hope, Prospektor, Footh. Manager 2, Capt. Blood für je 25 DM und Elvira für nur 40 DM. Alle Spiele sind 100% OK. Schreibt an Matthias Fandrey, Südheide 43, 2104 Hamburg 92 oder ruf an 040/7013729, ab 15 Uhr

Monkey Island 2, Battle Isle, Populous 2, Eye n. Beholder, Elvira je 40 DM, Locomotion 30 DM, Manhunter 2 und Imp. Mission 2 je 20 DM. Tausche auch. 0203/709220, ab 18 Uhr

Verk. Amiga Orig.: Wolfchild, Lorus 2, Powermonger, Flight o.t. Intruder, LOF, PGA-Tour Golf u.a. Alle m. Ant. u. Verp., 100% OK. Preis VHB u. Tausch. Tel.: 04241/4358 ab 18 Uhr, Frank

Verk. nur originale Amiga Spiele: Eye of the Beholder 40 DM, Elvira 1 u. 2 je 40 DM, Kings Quest V 55 DM, BAT 30 DM, Operation Stealth 50 DM. Alle mit Orig. Verpackung. Peter Schreiber, Lenschmerstr. 97, 3500 Kassel, Tel.: 0561/404699

Raubkopien sind out, Originale sind in. Der Nachteil: Originale sind teurer. Aber nicht bei mir. Software ab 25 DM. Überzeugt Euch selbst. Gratisliste gegen 60 PL Rückporto. Tel.: 05382/4858

Biete The Simpsons, Gobblins, Loom, Drakken, Drachen von Laas, Monkey Island 1. Suche Operation Stealth, Dune, Heart of China DV, Kings Quest 5 DV. Bernd Klose, Dorfstr. 83, O — 7521 Drehnow

Hi Amiga Fans. Ich tausche Rebel Racer geg. Vroom, Ferrari Formula One, Hard Drivin 2, Formula One Grand Prix, Crazy Cars 3. Call 0201643207. Andreas

Tausche Mad TV dt. gegen Larry 5 dt., Ultima 6 u. Simpsons gegen PGA Tour Golf + Data Disk dt. Ruft mich an: 09193/8252

Tausche Sega-Mega-Drive mit 5 Spielen, Alex, Altered Beast, Thunder Force 2, Zany Golf, Rambu 3 + 2 Controllpads, NP 890 DM, alles 100% OK gegen A 500, nur 100% OK. Schreibt an Markus Körber, Chausseestr. 11, O — 3300 Schönebeck.

Tausche Original Thunderhawk und Another World gegen Original A 320 Airbus, Bundesliga Manager Prof., Kaiser, Monkey Island 2, TV Sp. Baseball und John Madden Football. Enrico Schleske, Manteuffelstr. 54, 1000 Berlin 42

Suche die Spiele: Manchester United und Sensible Soccer, Tausche gegen Powermanager, Muds oder Bundesliga manager, (alle Original und 100% OK). Schreibt an Stefan Grillmeier, Klostergrasse 29, 8595 Konstanz.

Tausche sehr aktuelle Amiga Software. Nur neuer stuff. Forder aktuellste Liste an; Writte to: Thomas Klein, P.O. Box 353926, 2090 Winsen/Luhe.

Wanted! Tauschpartner für Demos gesucht. Keine Raubkopien!! Peter Lange, Cosimastr. 212, 8000 München 81, PS: Tausch auch gegen Telefonkarten.

Face Off, California Games, Pit Fighter, James Pond Collection, Larry 5, Pirates, Red Heat, Tie Break, Brat, Kick Off 2, Turbo Print Prof. Tausche auch. Tel.: 08245/357 Uschi

Tausche Amiga Originale: Powermungen oder Red Baron gegen Ashes of Empire, The Humans oder Elite II. Tel.: 06831/79431

Suche Monkey Island 2, Larry Triple Pack, Kings Quest Triple Pack, Hesuma und Edition Vol 1. Tausche auch: Habe Tycoon, Larry 5, Battle Isle, Monkey 1, Plan 9, Invest, Mad TV und Dimmwarps (Monkey Island muß deutsch sein). Wer Interesse hat, wendet sich an: Thomas Bladt, In der Wörth 2, 3163 Schmiede, Klein Anrufel.

Tausche oder verkaufe: BOS, Eye of Beholder II, F-15 II, Ultima 5, Epic, Paths of Darkness, Amberstar, Civilization gegen Perfect General, Data, Battle Isle, Ishar, Kampfgruppe, Conflict Middle East, SSI Adventures. Tausche 4 Spiele gegen 1 Super Nintendo Grundgerät; alle Spiele für 500 DM. Tel.: 08231/7276

Suche Original Life and Death (wenn möglich in deutsch) oder Original Police Quest 3 (deutsch). Tausche gegen 4 Originale: Turtles, Tusker, Western Games und Titanic Blitzy. Tel.: 0371/216389, Mo-Fr: 15-18 Uhr, Kai

Tausche Amiga 500 plus 1 MB gegen Amiga 512 KB. Kaufe auch mit Erweiterung ab. Dafür gibt es extra 50-65 DM. Ohne Erweiterung bekommtst Du 30-35 DM. Yildirim Alcay, Tannenweg 13 B, 6909 Wallendorf

Ich tausche erstklassige Software. Ich biete: Ultima 6, Monkey 2, Larry 3. Ich suche: Indy 4 und Beholder 2. Achtung! Ich tausche 2 der Angebote gegen das Modul Action Replay MK3. Tel.: 05221/517621

Tausche Monkey Island 2 und Indiana Jones 3 (Adv.), beide dt. gegen Space Ace II, Indiana Jones 4, Space Quest 4 oder Hook. Christian Steinckhl, Trampenauer Steig 8 A, 1000 Berlin 27

Tausche das Amiga Spiel Final Fight und 10 DM gegen das Amiga Spiel Mad TV. Til Lohé, Tannenkampf 1, 2733 Brededorf

Tauschpartner gesucht! Amiga 500 nur Originale. Habe überwiegend Simulationen anzubieten. Jürg Thien, 06206/59739

Schweiz. Suche Tauschpartner. Habe neueste Soft, z.B. Lotus 3, Monkey Island 2, Agony, Pinball Dreams usw. Schreibt Eure Listen an: Alex Suter, Bachwilerstr. 2, CH — 9242 Oberuzwil

Amiga Orig: Tausche Projekt-X und E-Mo-

tion gegen Civilization (100% OK). Wer tauschen will, ruft mich an unter der Nr. 0971/5846 Oliver

Achtung! Biete Alcatraz, Das Erbe (Adv) und Turrican gegen Loom, Zak Mc Kracken und Maniac Mansion. Habe leider nur PC. Matthias Kowalski, Leipziger Chaussee 16 a, O — 3090 Magdeburg

Biete TV Sports Football, Flight of the Intruder und Monkey Island 2. Ganz billig! Tausche auch. Tel.: 02159/80350

Biete Mad TV, Red Baron, M. Mansion, Elvira, M. Island, div. Sierra, Lemm, Bard's Tale 2, Links, F 29, Die Hard etc. zum Tausch. Martin Seittenheim, Herbert-Jensch-Str. 14, O — 1200 Frankfurt/Oder

Tausche Larry 3 (engl. Originalversion!), Supercars und R-Type gegen Das Schwarze Auge. Nur Originale und 100% in Ordnung. Schreibt an E. Brucker, Mühlgärtner 6, 7631 Rust

Suche Tauschpartner für neue Amiga-Software! Schreibt Eure Listen an Gruber Johannes, Bahnhofstr. 28, 3660 Kleinpöchlarn, Austria

## Suche Software

Amiga! Suche Games aller Art, bevorzugt Action, Jump and Run und Grafik-Adventures. Tel.: 08166/8966

Suche: Superstar Eishockey, EOB2, Amberstar, B.C. Kid, D-Generation, Wing Commander, Lösung für Bards Tale 2, evtl. auch Tausch. Tel.: 02541/71700, Jörg

Suche dringend Orig. Monkey Island I u. II für max. 30 DM und Deluxe Video für max. 50 DM. Verkaufe Reflection Fonts 1 für 30 DM. Tel.: 034496/518 Mo-Fr 14-16 Uhr, (Mark)

Suche weiterhin Balance of Power (1990 Edition), Vulcan (Wustenkrieg 1942) sowie diverse Strategieprogramme. Zahl gut! Nur Originale. Frank Tischert, Dernburgstr. 27, 1000 Berlin 19

Suche günstige Spiele, auch ältere. Nur zusammen mit Handbüchern und Originalverpackung. Hubert Schierer, Steinbühl 1, 8351 Bernried 1

Su. immer gute Anwender- u. Strategiesoftware (A 500, 1.3) preisgünstig zu kaufen. Tausch möglich. Zuschr. an Rülf, Th-Mann-Str. 2, O — 4900 Zeitz

Suche Software aller Art, auch ältere Spiele und Lernsoftware speziell für Kinder ab 4 Jahre, auch PD, Demos und alte Amiga Zeitungen. Michael Junker, Schillstr. 2, O — 4600 Wittenberg 4

Suche: Lotus Turbo Challenge 3, Fußballmanager 1 (mit Anleitung) und suche sonst noch Spiele. Schreibt Eure Listen an: Thomas Küding, Hauenriede 8, 3110 Uelzen 1

Suche verzweifelt nach allen Loadrunners für Amiga 500. Zahl fairen Preis. Tel.: 0221/5994659

Kaufe Amiga-Software. Nur Originale mit Anleitung + Verpackung. Gerne ganze Bestände, auch Oldies und Infocom. Tel.: 05382/4858

Suche dringend gute und neueste Software. Zahl bis zu 50 DM. Schreibt Eure Listen oder Disks an mich. Marc Schmitt, Griesingerstr. 31, 7410 Reutlingen, Tel.: 07121/52681 (Nur Software für meinen A 2000)

Suche für C64: Bard's Tale 3, Guild of Thieves, Once, Jinxter, Labyrinth, Bernhard Strasser, Achenstr. 31, 8229 Kirchanshoring

Indy 4, Links 386 Pro, BLMP-Edition, Sierra-Games günstig gesucht. Timo Sehmisch, Königswall 2, 4600 Dortmund 1

Suche Turbocard für Amiga 500, 100% in Ordnung für 150 DM. Angebote schriftl. an: Karsten Sack, Ebereschenweg 5, 4030 Ratingen 1. Keine Telefonate!

Suche Computerschrott, nur Amiga! Computer, Floppies, Drucker usw. Übernehme Versandkosten. Markus Vonficht, Am Zeller

See 9, 8858 Neuburg Do. Zell. Tel.: 08431/1461

Sucht Ihr neueste Software? Ich suche alte und neue Software. Bin 100% zuverlässig. Habe z.B. Premiere, 1869, Lure of Temptress, Pinball Dreams II usw. Marcel Bäßler, Virchowstr. 15, 7144 Schkeuditz

Hilfe! Suche dringend Software. Bitte schickt Eure Listen oder Disks an: Sven Probuszcz, Werner-Völk-Damm 41, 1000 Berlin 42

Suche Software (Games) für Amiga aller Art. Ich bin Neulingsteiger. Liste und Preise an: Josef Lopez, Didiweilerweg 42, 5110 Ahrdorf

Suche die Games Street Fighter II, Special Forces, Zak Mc Kracken und Turrican II. Mehlten bitte bei Rolf Brenndörfer, Sudetenstr. 40 B, 8192 Geretsried oder Tel.: 08171/8734 von 13-16 Uhr

Suche billige NES, Amiga und Game Boy Spiele. Ruf schnell an und verlangt Tobias. Tel.: 0561/470318

Suche das Spiel Nam für A 500. Angebote an: Holger Mier, Lippestr. 1, 3300 Braunschweig

Suche das Progr. Seka-Assembler für einen vernünftigen Preis für Amiga. Angebote nur schriftl. an: L. Gudat, Hauptstr. 43, O — 7551 Bonzen (beantw. jeden Brief).

Suche Monkey Island für 20 DM, Larry 3 für 20 DM, Maniac Mansion für 20 DM, Zak Mc Kracken für 20 DM, Larry 2 für 20 DM usw. Suche eigentlich alle Adventure Games für 20 DM. Nur Originale. Ruft mich an unter 06062/71703. Verlangt nach Marcy. Bitte nur zwischen 3.00 und 4.00 Uhr anrufen. Tauschauch.

Suche für A 500: Pipi & Bibis, On the Road, Cobra City, Transworld. Listen m. Preisvorschlag an: Holger Dutke, Neumühlenstr. 16, 2930 Varel 1. Zahl gut!

Suche Space Crusade und Battletech für Amiga. Zahl 40 DM je Spiel. Tausche auch gegen Populous 2 oder Another World. Nur Originale, Maik Knopf, Buchwalder Str. 13, O — 7700 Hoyerswerda

Suche A10, F14 Tomcat, Wolfpack, Gunship 2000 und 688 Attack Sub. Möglichst günstig, 100% OK. Daniel Leipnitz, Kurt-Tucholsky 11, O — 8017 Dresden

Suche Spiele für Amiga. Liste senden an Dirk Zimmer, Reutergartenweg 2, 3163 Sehnde 3

Suche für den Amiga 500 das Originalgame Twinworld von Ubi Soft. Nur 100% OK. Biete bis 30 DM. Tel.: 02330/2444

Suche Software aller Art. Bin auch zum Tausch bereit. Angebote an: Matthias Häbel, Erich-Schröderstr. 24, O — 1800 Brandenburg

Suche dringend ein altes Game namens Golden Axe Warrior „Rare Diamonds“. Nur Original mit Anleitung. Bitte melden unter Tel.: 030/6261530

Suche die Lucasfilm-Adv. Maniac Mansion und Loom. Nur als Originale. Zahl für beide zusammen 80 DM, einzeln jeweils 30 DM. Tel.: 030/3635626 (Turben)

Suche gute Spiele für A 500. Keine Ballerspiele, nur Simulationen und Adventures, auch Grafikprogramme. Martina Brende, BFZ Netzeweg 2-10, 8264 Waldkirnburg

Achtung! Wer verkauft mir die Spiele Monkey Island 2 und Elvira (nur Originale) mit Verpackung und Anleitung für höchstens 40 DM? Evtl. auch Tausch gegen 64er Soft. Tel.: 07431/2925

Wenn Du PD (keine Raubsoft) swappen willst, dann schreibe mit Liste an: Frank Große, Neuer Weg 6, O — 7401 Kriechitzsch

Suche günstig: Might & Magic 3, Monkey 2, Legend of Kyrafa kpl. dt. Angebote an: Peter Gernhardt, Steinmauer 3, 6107 Reinheim

Suche Balance of Power 1990, Fighter Command, Halls of Montezuma, Vulcan sowie weitere Kriegssimulationen. Zahl gut. Frank Tischert, Dernburgstr. 27, 1000 Berlin 19

Suche dringend (und möglichst günstig) Ge-

brauchsleitungen (o. Kopie) sowie sonst. hilfreiches Material von Battle Isle und History Line. Arne Düring, General-Bartly-Str. 67, 1000 Berlin 51

Suche folgendes Spiel: Defender of the Crown. Preis n. Vereinbarung. 02732/25656

Suche Maniac Mansion, Salomons Key für Amiga 500. Tel.: 046012/347

Suche Populous II, Dino Dini, Larry 1-5. Alles bitte kostenlos! Schreibt bitte mit Liste von anderen Spielen an: Rene Fleischer, PSF 603, O — 8601 Milkel

Kaufe preiswerte Software jeglicher Art. Schreibt schnell am Mailk Bödeker, Hoeferstr. 2, 5620 Velbert 1

Suche 1869, The Humans, Wing Commander, Populous 1 und 2, Der Patriarch für den A 500. Zahl sehr gut. Nur Originale mit Anleitung. Tel.: 0201/271285

On the Road, Indy 4, Turrican 3, Alien 3, Sensible Soccer, Walker, Eishockey Manager, Parasol Stars, Trudlers, Space Quest 4+5, Pinball Dreams, Book, Fantasie Dreams. Tausche auch. 08245/3570

Suche Player Manager dt. und Vokabeltr. Preis VB. Tel.: 05451/7715 ab 13 Uhr

Hilfe! Wer kann mir die 3. Diskette von Legend of Kyrafa kopieren? Zahl bis 15 DM. Tel.: 030/7128561

Flug- und Schiff-Simulationen gesucht. Angebote an 030/5594070

## Suche Hardware

Suche externes 3,5" Laufwerk für den Amiga 500. Zahl bis 50 DM. Schreibt an: Jan Torben Boysen, Peter-Schmidts-Weg 13, 2260 Niebüll, 100% Antwort.

Kaufe Festplatte (20-88 MB) und eine Erweiterung auf 1,5 MB für den Amiga 500. Tel.: 07131/166762 (Buris)

Suche defekte Hardware für A500. Da ich finanziell nicht gerade gut dasteh, übernehme ich Partie. Angebote unter Tel.: 030/6261530. Danke.

Hallo, suche komplette 105 MB Festplatte für A500. Einfach anrufen und Preis, Name und Tel.Nr. hinterlassen. Bei Interesse melde ich mich. 05677/1355

Stop! Suche gut erhaltene, fehlerlose Festplatte für den Amiga 500. Zahl bis zu 400 DM. Tel.: 08531/12110. Fragt nach Jochen.

Suche A 500! Nur 100% OK. Schreibt an: Bodo Kasberg, Wönnichstr. 48, O — 1130 Berlin

Einstieger sucht preisgünstigen Amiga 600 oder 1200 in 100%igem Zustand. Angebote an Jens Zielke, Ortsstr. 76, O — 6421 Beeskow.

Ich suche ein Game Gear oder Mega Drive mit Sonic. Preis VB. Tel.: 02642/46209 Kerstin verlangen

Suche für Amiga 500 (nur 100% OK) Drucker, Laufwerke 3,5" oder 5,25". Zahl für Drucker 200 DM und Laufwerk je 75 bis 100 DM. Ruf bitte an 02688/1322 bis 14.30

Suche dringend Nen Geo. Tel.: 034296/6237

Suche defekten Amiga 500 bis 150 DM. 09131/49133, Martin

Ich, Schüler, suche preisgünstig einen Monitor für meinen Amiga zu kaufen. Ruft mich an ab 16.00 Uhr: 037366/254

Suche Festplatte für A 2000 (20 MB) für ca. 100 DM. Bitte schriftlich melden bei: Holger Hasche, N.-Stensen-Str. 1, O — 2794 Schwerin. Nur 100% OK!

Suche Amiga 500 mit Mans und 1 MB. Muß gut erhalten sein. Biete 500 DM. Sven Koerner, Schmiedehäuser Str. 7, O — 6903 Camburg

Suche für A 500 Action Replay MK3, Terry's Big Adventure. Tel.: 02632/30493

Suche Hardware (auch defekt) kostenlos:

Gehäuse, Freezer zu Bastelzwecken. Zahlreiche volles Portu! Tel.: 036458/21373, Michael

Suche Amiga-Monitor preiswert! René Lichtenstein, Raiffeisenstr. 7, O — 3014 Magdeburg, Tel. 6215716

Suche günstig Farbmonitor und Drucker für Amiga 500. Nur 100% OK, Angebote an: Mario Wadepfahl, Westring 113, 4180 Goch 1

Suche für Amiga 500 externes Laufwerk 3,5" 100% OK und biete eine 1 MB Speichererweiterung, abschaltbar, 100% OK. Preis 40 DM. Ruft mich an 07043/2458 Oliver

Suche dringend Philips TV-Tuner für Amiga 500 in gutem Zustand (100% OK). Angebote an: André Mey, Untere Dorfstr. 20, O — 5201 Niederschöna

Suche defekte Amigas, auch Peripherie (Monitor usw.), übernehme Porto. Candy Jentsch, Dorfstr. 80, O — 7281 Glashütte

Suche für meinen Amiga 500 möglichst preiswert voll funktionsfähige Festplatte und voll funktionsfähiges Zweitlaufwerk. Tel.: 06035/2731, Martin

Halt! Nichts wegwerfen! Wer schenkt kreativem User seine ausgediente oder nicht mehr benötigte Amiga-Hard- & Software? A. Lautze, R. Havemann-Str. 2, O — 7113 Marzberg

Suche A 3000 Tower mit Monitor + 2. LW + HD + Maus, ohne Software. Zahlreiche bis 1500 DM. Jens Sternkapt, Silberstr. 1, O — 9315 Scheibenberg

Suche A 2000 od. A 500 Plus od. A 600 HD m. Farbmonitor, 1 x 3,5" Laufwerk, Spielen, Speichererweiterung für bis 750 DM. Meldet Euch bei Dirk, Tel.: 0351/2744154

Suche Drucker (Matrix) preisg. zu kaufen sowie Anwenderprogramme für Amiga 600. Zuschriften mit Preisangabe an P. Beyer, Kirchstr. 27, O — 8500 Bischofswerda

Dringend Amiga 500 oder Amiga 2000 möglichst billig gesucht, Bin nämlich gerade in der Lehre und habe nicht viel Geld. Tel.: 02161/571790 nach 20 Uhr

Suche Amiga Action Replay. Zahlreiche bis 80 DM. Thomas Eberhardt, Gerser Str. 7, O — 7033 Leipzig

Wer verkauft seinen Amiga 500 möglichst preisgünstig? Ohne Monitor, mit TV-Modulator, Maus, 1 MB RAM. Schreibt an Denis Wenzel, Lehmerg. 8, O — 6201 Kieselbach

Suche Monitor für Amiga 2000 sowie ein 3 1/2 Zoll Laufwerk, tausche Laufwerk auch gegen meinen Commodore 1082 Monitor. Tel.: 0221/4541930, nach Björn fragen.

## Verschiedenes

Verkaufe AJ 11/89 bis 11/90 (alle 1a Zustand). Komplett für 100 DM. Schreibt an: Kay Weber, Höllestr. 41, 5243 Herdorf

Umfangreiche Tips + Tricks, Hinweise für neue und alte Spiele gegen 5 DM Unkostenbeitrag + 1 DM Briefmarke, und Du hast den Schlüssel für ewiges Leben. Mario Wadepfahl, Westring 113, 4180 Goch 1

Biete Manhunter 2, Colonels Bequest und First Samurai je 30-40 DM. Verkaufe Leerdisk 70 PF je Stück. Drucker 24-Nadel und ein paar CDs. Angebote an: Michael Köbler, Mittelstr. 24, O — 7401 Kriebitzsch. Suche außerdem Tauschpartner I. Demos, Mags, Sounddisks und PD, Only legal stuff.

Verk. Nintendo NES komplett mit Super Mario Bros. und WWF Wrestlemania. 100% OK für 200 DM. Ruft an 06461/4458 ab 17.00 Uhr.

Verkaufe AJ 1/91-9/92 (17 Hefte) für insg. 50 DM zzgl. Porto. 02131/83380

Verkaufe NES mit den Spielen Mario Bros. 1-3 und Mega Man 3, sowie die Bücher Nintendo Spieleberater und Super Mario Power für 350 DM. Ich lasse auch mit mir handeln. Tel.: 02303/68409

Ich verkaufe die Game Gear Spiele Shinobi 35 DM, G-Loc 30 DM, Donald Duck 30 DM und Ninja Gaiden 30 DM. Verkaufe auch NES Master System, Amiga und Game Boy Spiele günstig. Tel.: 040/7229172 anrufen und Ronald verlangen.

Suche Komplettlösung zu Indy 3 (Adv.) und Cadaver. Biete dafür andere Cheats und Lösungen. Schickt Eure Lösungen an A. Waraich, Adalbertsteinweg 66, 5100 Aachen, Tel.: 0241/502697

Suche Amiga 500 + 512 KB + 3,5 Zusatz-Diskettenlaufwerk, Speichererweiterung 1 MB. Bitte Angebote machen oder Tausch gegen Nintendo-Super-Set für 4 Spieler, 10 Spiel-Module: Mega Man 3, Mario 3, Simons Quest, Zelda, Link, Ron Sword, Faxanada, Battle of Olymp, KLD Ikarus, Metroid, Mario, Tetris, Game World, Boulder Dash, Sword of Serpents. Rainer Zeschky, Overhauserstr. 106, 4780 Lippstadt

Malwettbewerb! 1. Preis: 10 Disks mit Demos, 2. Preis: 5 Disks mit Demos, 3. Preis: 2 Demos nach Wahl. Der das beste Logo mit dem Schriftzug „Dom and Inn“ malt, bekommt die Preise. 16 Farben, Brush-Format, ca. 3 cm hoch, 22 cm breit. Die ersten 20 Logos bekommen auch einen Preis. Danke, I. Eichner, Dahlenerweg 3, 4407 Emsdetten

Achtung! Suche dringend die Komplettlösung von Deuterus. Biete 10 DM. Schreibt an: Marc Lüts, Kirchstr. 44, 5810 Witten 3

Endlich! Jetzt kommt Jerler bis zum Spielen de auch durch d. schwierigsten Level. Mit den Spieldaten v. L. Dudat, Hauptstr. 43, O — 7351 Butzen. Aufsg. ab 1 DM. Gratisliste gg. 1 DM in Briefm.

Wrestling-Fans aufgepasst. Wir suchen Mitspieler für das WWF Postspiel, 1 Zug kostet 2 DM. Alles wie in der richtigen WWF. Schreibt umgehend an: Johann Pal, Bahnhofstr. 44, 6467 Hasselroth 21

Komplettlösungen für alle Lucasfilm-Adventures (Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Indy 3+4, Loom, Monkey Island 1+2) zu verkaufen. Je 5 DM incl. Porto. Nur per Vorkasse (Schein, Scheck). Frank Otto, Greckstr. 27, 2000 Hamburg 54

Lösungen + Cheats: Monkey Island 1+2, Operation Stealth, Maniac Mansion, Loom, Populous 2, Elvira 1+2, Zak Mc Kracken, Larry 5, Leander, Lotus 2, Beast 2, Space Ace 2, Bund. Manager Prof., Apidya, Pirates, Kings Quest V je Lösung 5 DM, keine Briefmarken, Geld bitte beilegen. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (frank. Rückumschlag)

Suche Tips + Lösungen zu Indiana Jones III Adventure. Wäre sehr dankbar. Natürlich wird Porto erstattet. Michael Parcis, Groß-Zimmener-Str. 37, 6110 Düsseldorf oder 06071/21531

Zuverlässiger Tausch-Partner für PC-Soft gesucht. Bitte keine Raubkopien anbieten! Ernstgemeinte Zuschriften an: Robert Heindl, Klausenpfad 10, PF 102923, 6990 Heidelberg

Verkaufe Amiga Joker 11/90 bis 9/92. Abgabe nur komplett. Alle Hefte sind in einem Top-Zustand. Angebote an: T. Wiedermann, Kaiserring 19, 4230 Wesel

Amiga-Freak sucht leichte Tätigkeit rund um den Amiga, um sein Taschengeld aufzubessern. Außerdem hiete ich viel Software für Amiga. Leerdisk für Liste an: Nils Müller, Setzerweg 44, 7212 Forchtenstein. Austria

Suche Komplettlösung für das Adventure-Rollenspiel Lords of Doom. Suche Komplettlösungen für Maupiti Island und Dungeon Quest. Schreibt an Winfried Peter, Mühlstr. 23, 6300 Giessen

Alles, was einen Computer oder ein Telespiel besitzt, schnell ans Phone. Der Club. Der Hammer. Robotronic does it all. Und besonders 24 Stunden am Tag Service. 09181/9718

Verkaufe Zeitschriften! Nur 2,50 sFr kostet bei mir eine ASM, Power Play, Amiga Joker + vereinzelt auch Play Time. ASM ab 86 fast alle Ausgaben bis heute in meinem Besitz. Power Play habe ich auch sehr viele. Amiga Joker pralldisch alle, seit das Heft verkauft wird. Patrick Augsburger, Standstr. 48, 3014 Bern/UL Tel. 031/422857

Suche Komplettlösungen und/oder Plane zu Indiana Jones II und Uninvited. Des Weiteren suche ich den AJ 1/90. Ruft an unter 09721/58390 oder schreibt an Markus Feser, Sonnenstr. 2, 8721 Schönungen

Tips, Cheats & Lösungen. Alles kostenlos unter der Tel-Nr.: 05382/4858. Halte über 1500 Cheats für Amiga und PC. Ruft an

oder schreibt mir 60 PE RP an mich. Völlig umsonst und unverbindlich. Ole Brandenburg, Harrighausen 30, 3353 Bad Gandersheim

Meine Bundesliga Manager Prof. Disk 2 läuft nicht mehr. Wer kann mir auf meine Originaldisk die Diskette kopieren? Zahlreiche OS. Gilt nur für Österreich. Tel.: 02247/20422, Klaus verlangen.

Verkaufe eigene Komplettlösungen (also kein Risiko) mit Plänen, Skizze und Codes. Den dicken Katalog bekommt Ihr für 1,70 DM sofort von: Steffen Sanftleben, Starweg 48, 2070 Ahrensburg

Verkaufe Amiga Joker 12/90, 2/91, 3/91, 9/92. Preis nach Vereinbarung. Ruft an: 07151/42421!

Verk. Action Replay 3 für A 2000 100 DM, Amiga DOS 1/90-4/92 120 DM, sowie Spiele, nur Originale. Liste anfordern. Jörg Drobick, Rüdersdorfer Str. 45, O — 1017 Berlin

Hallo User! Ihr braucht Lösungen, Tips, Karten usw. Schreibt an Tobias Hüth, Andechser-Str. 8, 8451 Ammerthal. Gilt für Amiga & PC. Bei den Cheats geht's etwas anders. Schreibt 4 DM an mich, und Ihr bekommt eine Disk.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats, Tips, Karten, Paliwörter und Freezer-Adressen. Absolute Tiefstpreise. Andrew Moser, Kolpingstr. 12, 8451 Ammerthal

Achtung! Suche Bücher über A 500 z.B. Das Große Viren-Schutzbuch usw. Angebote bitte schriftl. an Olaf Ander, Postfach 1162, 7986 Wutöschingen

Die Power-Brei des T.u.C. Das etwas andere Disk-Mag. mit Tradition: stets mit einem Haufen Unterhaltung, innovativen Artikeln und aktuellen News. Die PB erscheint stets auf 2 Disks und ist gegen 5 DM bei: Alexander Carbin, Birkengangstr. 26, 5190 Stolberg zu erhalten. Jetzt reinschnuppern!

Vers. Prog.Team sucht Programmierer im Raum Dresden f. Softw. entw. a.d. Amiga m. A+Assembly-Kenntn. An: Hartwig, Herzogswalder Str. 41, O — 8038 Dresden (schriftl.)

Verk. billige CDs, Tips & Tricks-Infos für C 64 und Die Chronik der Drachenlanze für 50 DM (alle 6 T.). Suche billige A 500 und Zubehör. Bye, Rückporto. Frank Grottel, Neuer Weg 6, O — 7401 Kriebitzsch

Verkaufe das Spiel „Rocket Ranger“ für 15 DM (Orig. + Verpackung). Suche auch Tauschpartner für neueste Soft. Habe z.B. Push Over, Sensible Soccer, Civilization, Sim Earth, Jaguar XJ 220, Fire and Ice und sehr viele mehr. Suche Rolling Ronny. Schreibt an: S. Mark, Zum Bärengrund 66, 3253 Hess-Oldendorf 9

Suche dringend Amiga Joker Ausgabe, in der ein Test von Indianapolis 500 enthalten ist. Zahlreiche je nach Zustand 5-7 DM. Am besten 1A-Zustand. Bitte an Boris Reinmüller, Michelstraße 1, 4554 Aukra. Bitte trennt Euch von dem Heft, wenn Ihr es habt.

Suche Komplettlösungen von Indiana Jones 3, Maniac Mansion, Gobblins, Kaiser. Schreibt an Miro Reiche, Pfarrhäuser 9, O — 7244 Muteschen

Hilfe! Wer kopiert mir Exilon (Black Edition). Meines wurde durch einen Virus zerstört. Zahlreiche bis zu 10 DM. Angebote an Sebastian Klee, Rämienstr. 8, 5230 Sömmern (Ich verk. auch Spiele). Tel.: 03634/30255, Sebastian ab 17.00 Uhr.

Verkaufe Amiga Joker 2/91, 9/91, 10/91, 11/91, 1/92, 2/92, 3/92, Sonderheft Simulationen, Stück 5 DM incl. Porto. Alle für 35 DM incl. Porto, Nils Mengedont, Hofstr. 4, 4933 Bremen

Verkaufe Originale mit Hülle und Verpackung: Formula One GP, Gunship + Falcon + Fighter Bomber und Outlands. Schreibt schnell. Derjenige, der am meisten bietet, macht das Rennen. Tausche auch. Patrick Kraft, Bartachstr. 21, O — 7400 Altenburg

Verkaufe gegen Selbstkostenpreis komplett Amiga Joker Sammlung incl. der Sonderhefte. Alle Ausgaben in Bestzustand, wie laden! Tel.: 06834/48590 täglich zwischen 18.00 und 21.00 Uhr.

Verkaufe Bücher zu A 500, Amiga Joker, Amiga-Special, Amiga-Magazin, Sonderheft

te. Liste anfordern gegen Rückporto. Ingolf Krebs, Berliner Str. 79, O — 1280 Bernau

Verkaufe Sega Game Gear + Columns für 150 DM, wie neu. Verkaufe außerdem viele Sega Master System Spiele. Tel.: 06253/4039, Markus verlangen, nachmittags anr.

Wer kommt bei Monkey Island 2 nicht weiter? Wenn Ihr mir 10 DM (incl. Rückporto) schickt, bekommt Ihr die Mega Komplettlösung. Also schreibt mir, es lohnt sich. Nico Grubosch, Nadorster Str. 306, 2900 Oldenburg.

Verkaufe Lösungen und Pläne für Sierra und Lucasfilm Adventures. Liste gegen 1 DM Rückporto bei Thursten Rühl, Unterhofstr. 23 A, 6395 Weilrod 3

Suche dt. Anleitung v. Cadaver (10 DM). So wie Strategiespiele aller Art. Wie wird man Cäsar bei D. of Rome (für Tip 10 DM). U. Fibranz, 05822/5615

Suche Komplettlösung zu Zak Mc Kracken, Maniac Mansion und Future Wars. Biete Komplettlösung für Monkey Island 1 u. 2, Elvira und Larry 5. Stefan Heinrich, Kellerthal 19a, A — 6410 Pötting

Tausche Orig. Forgotten Worlds gegen ein Game Boy Spiel. Tausche z.B. gegen Jordan vs. Bird, Hook, T2, NFL Football, Fl-Race, Batman, Dynablast, Head on, Soccer Box, Turrican, Side Pocket Billard, Jens Heuer, Werrastr. 6, 2902 Rastede 1

Halt! Suche gute Programme für neue PD-Serie Dallas. Jedes gute Progr. wird aufgenommen. Hauptthemen sind DFÜ... Schreibt Eure Pr. an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden.

Achtung! Suche Amiga Joker Hefte 3,11,12/90-3,4,5,12/91-4/92. Ich zahle für jedes Heft 5 DM. Außerdem suche ich Larry V mit Komplettlösung. 09289/1239, fragt nach Dennis.

A2000-Kobolz-Box, 0261/671906, 300-14400 Band, V32bis, 24h, bietet kostenlos alles über Virenschutz, DFÜ, Tools, Grafik, Musik, DTP, viele Tips u. Kontakte auf 1 Gigabyte an Software.

Bekanntmachung! Ich verkaufe mein NES mit 5 Spielen, sehr gut erhalten. Tel.: 0231/59133. Marco Wiesmann, Calvinstr. 19, 4600 Dortmund 1

Achtung! Suche Codes für Die Stahltür bei Maniac Mansion. Zahlreiche bis zu 15 DM. Ruft an und verlangt Henning 0208/31887

Yo Coders! Wollt Ihr ein Intro/Demo programmieren? Mit Blenk-Cube in 1-Frame-RGB-Vector, komplexer Vector-Animation und mehr. 10 DM ist es wert! Patrick Feiten, Schubertweg 24, 4018 Langenfeld

Verkaufe AJ-Ausgaben 9/91 u. 10/91, 12/91-10/92, sowie Sonderheft Rollenspiele. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 04292/2582

Verkaufe Play Time Ausgabe 6-7-8-9-11/91, 1-3-5/92 + Erstausg. für 20 DM, Power Play Ausgabe 11-12/91, 1-2-3/92 für 20 DM, ASM Ausgabe 5-7-9-11/91, und 1-2-3/92 für 25 DM. Alle Hefte sind in gutem Zustand. Tausche alle Hefte für 1-2 Orig. Soft. Suche Besch. für B-52 Bomber. Suche Tauschpartner für Simulation-Soft-Originale. Harald Lutz, Karlstr. 21, 7550 Rastatt

## Kontakte

Hilfe! Wer schickt mir die Tips/Codes aus Heft Amiga Joker 4/91 für die Lemmings und Codes aus Amiga Joker 1/92 für Oh no more Lemmings. Schreibt an: Sönke Grundmann, Schanzenberg 32 A, 2060 Bad Oldesloe, Tel.: 04531/81208

Suche Amiga Club in Kassel. José Garcia, Rhöstr. 5, 3400 Kassel

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Liste an: Thomas Andreas, Nordstr. 4, O — 6215 Tiefenort, Tel.: 03695/824888, Thomas

Suche Amiga Tauschpartner. Tausche Alt und Neu. Meldet Euch recht zahlreich unter dieser Adresse: Martin Göthel, Röhnerstr. 13, O



# DESIGNER-HARDWARE ZUM SELBERMACHEN

Kreativität statt Kohle

Exklusive Optik hat normalerweise ihren Preis. Das war bereits vor drei Jahren bei den „New-Art-Amigas“ so, und daran hat sich auch mit den eben auf der CeBIT vorgestellten Designer-PCs nichts geändert. Doch jetzt wird alles anders...



Der Manta unter den Amigas

...denn heute wollen wir Euch zeigen, wie man mit relativ bescheidenen Mitteln zu individueller Hardware kommt. Natürlich läßt sich den Gestaltungs-Profis mit ein bißchen Sprühlack allein kaum Konkurrenz machen, aber es geht ja schließlich auch nur darum, der „Freundin“ eine persönliche Note zu verpassen. Als Anregung für eigene Verschönerungsversuche gewähren wir Euch daher einen Blick auf unser ganz privates Equipment; Kurzanleitung inklusive.

## DER RASANTE

Richy, der Mountain-Biker in der Redaktion, fährt nicht nur einen flotten Reifen, er bevorzugt generell die sportliche Note. Deswegen hat sich bei uns auch niemand darüber gewundert, daß er seinem 500er einen chichen schwarzen Rallyestreifen verpaßt hat. Dazu schraubte er ihn kurzerhand auf und deckte die Stellen, die keine Farbe abbekommen sollten, sorgfältig mit Papier ab. Zum Fixieren der Abdeckung eignet sich am besten ein festes, breites Klebeband; dann kurz mit der Sprühdose über die freigelassene Stelle gehen, und schon erstrahlt das Gehäuse im Racing-Look — daß man bei derartigen Aktionen nur erstklassigen Sportwagen-Lack verwendet, ist so klar wie Rennbenzin. Ach ja, unbe-

stätigten Gerüchten zufolge läuft Richys Amiga seither merklich schneller...

## DER EXAKTE

Reinhard „Jack“ Fischer löste das leidige Problem mit ungenauen und kontaktarmen

Joysticks auf seine Weise. Er besorgte sich im Fachhandel für rund 25 Märker einen Stick, wie er auch in Coin-Op-Automaten verwendet wird. Anschließend wurde ein alter Quickshot ausgeweidet, um in den Besitz des passenden Kabels und der begehrten Dauerfeuerschaltung zu kommen. Dank eines Schreiner-Fernkurses gelang ihm der Bau eines Gehäuses aus dünnem Sperrholz, das in einem dezenten Braunton lackiert wurde. In den abnehmbaren Deckel der Box schraubte er den Stick, das Kabel fand an der Seite Einlaß ins Steuer-Paradies.

So weit, so kinderleicht, etwas happig wurde es erst bei der korrekten Kabelbelegung: Da die farbliche Kennzeichnung der einzelnen Drähte von Kabel zu Kabel unterschiedlich ist, muß man zunächst den Masse-Anschluß ausfindig machen, der aber in aller Regel schwarz ist. Bei eingecktem Kabel und laufendem Spiel verbindet man die Masse nun probehalber mit einem Draht nach dem anderen und beobachtet den eintretenden Effekt (links, rechts, oben, unten, Feuer) am Screen. Ist die Zuordnung klar, lötet man die Drähte an die entsprechenden Pins auf der Stick-Platine bzw. an die Anschlüsse des Feuerknöpf — das war's. Okay, rein optisch

Der Power-Stick



wird Jacks Knüppel kaum je als Kunstwerk durchgehen, aber eines steht fest: Wenige ballern besser als unser Redaktions-Ripper!

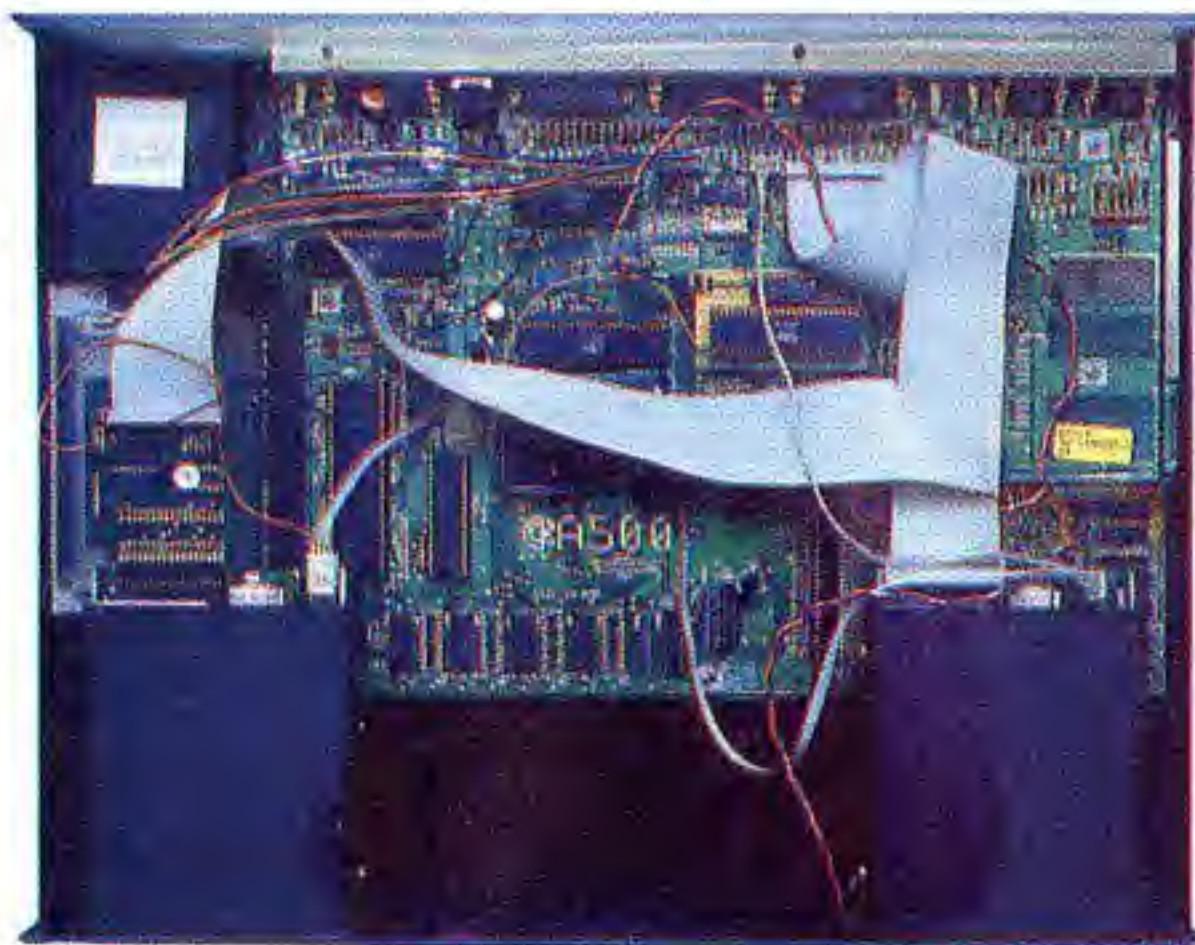
## DIE SCHÖNE

Ninjas lieben bekanntlich die Farbe Schwarz, und das bekam auch Monikas Amiga zu spüren, der seit geraumer Zeit im kohlefarbenen „MW-500-Gehäuse“ vor sich hin werkelt. Der Einbau der Platine ist durch die bereits vorgebohrten Löcher unproblematisch, und der Anschluß des dazugehörigen Kabelsatzes für Tastatur und Laufwerk(e) läßt sich mit Hilfe der Anlei-

vorsichtig von ihrem Federkontakt lösen und in der originalgetreuen Anordnung auf einen festen Karton legen. Dabei unbedingt genau arbeiten, nach dem Besprühen kann man die Dinger nämlich kaum mehr voneinander unterscheiden — ein Arbeitsplatz im Freien (wegen des gesundheitsschädlichen Sprühmiefs) und untergelegte Zeitungen sind ebenfalls kein Fehler. Ist der Lack getrocknet, kommt die Pfriemelarbeit, denn jetzt werden die Rubbelbuchstaben (z.B. „transfer“ von Edding) draufgefummelt. Für die Sonderzeichen braucht's etwas Phantasie, weil sie aus vorhandenen Zeichen zurechtgezimmert werden müssen. Tragen dann alle Tasten die richtige Beschriftung, folgt der zweite



Ein Keyboard zum Verlieben



Eine „Freundin“ mit Durchblick

tung ebenfalls relativ problemlos bewältigen. Gekrönt wird das noble Stück von einer Abdeckung aus durchsichtigem Plexiglas, damit man auch was vom Innenleben mitbekommt — welches übrigens wie bei Richys Amiga mit dem einen oder anderen Hardwareteil angereichert wurde.

Die alte Amiga-Tastatur ersetzte Ninja-Moni durch ein PC-Keyboard, das mit einem speziellen Interface angeschlossen wird. Für die optische Veredelung mittels Auto-Sprühlack und Rubbelbuchstaben mußte das Teil natürlich komplett zerlegt werden. Also aufschrauben, alle Tasten

Sprühgang, aber diesmal mit Klarlack. Dieselbe Prozedur wiederholt man am Keyboardgehäuse, freilich ohne Rubbelbuchstaben, dafür mit vorheriger Abdeckung der kleinen Anzeigelämpchen. Schließlich und endlich wird das Kunstwerk Taste für Taste wieder zusammengesteckt und -geschraubt.

## ALLE ANDEREN

Tja, der Rest der Mannschaft leidet beklagenswerterweise nicht gerade unter

# USER CLUB

übermäßigem Schönheitssinn: Oskars Ausrüstung erkennt der Fachmann z.B. sofort an den ungeschickt darauf verstreuten Brandflecken, Max ist stolz auf den („praktisch neuwertigen“) Originalzustand seines 1000ers, Michael haben wir in dem Zusammenhang lieber erst gar nicht gefragt, und Joe verwies kaltlächelnd auf die selbstgestrickte Baumwollsocken-Garage, die er seiner Maus in den kühleren Monaten des Jahres spendiert. Aber vielleicht habt Ihr einen selbstverschönerten Amiga zu Hause, den es schon lange ins Licht der Öffentlichkeit drängt? Schickt uns doch mal ein Foto davon, wir drucken ja bekanntlich fast alles... (ms)

## MATERIAL & BEZUG

### SPRÜHLACK

Farben- und Autozubehörhandel  
(ca. 30,— DM)

### RUBBELBUCHSTABEN

Zeichen- und Künstlerbedarf  
(ca. 7,— DM)

### „MW-500“-GEHÄUSE

Computer Corner  
Miky Wenngatz  
Albert-Roßhauserstr. 108  
8000 München 70  
Tel: 089/7141034  
(350,— bis 400,— DM)

### „TAST AMIGA 500“ AT-TASTATUR-INTERFACE

Roßmöller Handshake GmbH  
Neuer Markt 21  
5309 Meckenheim  
Tel: 02225/2060  
(ca. 59,— DM)

### COIN-OP-JOYSTICKS

Conrad Electronic  
Klaus-Conrad-Str. 1  
8452 Hirschau  
(ca. 25,— DM)

Eine Harddisk muß her? Verständlich, aber welches Modell wählt der vorausschauende 500er-Besitzer, wenn er demnächst vielleicht auf einen A1200 umstetzen will? Klarer Fall: ein kompatibles natürlich!

## Harte Platten für harte Zeiten

# FESTPLATTEN FÜR AUFSTEIGER

Nachdem das letzte Special über Festplatten schon anderthalb Jahre zurückliegt, frischen wir aber besser erstmal die Grundlagenkenntnisse auf, ehe wir uns den spezifischen Problemen der Zukunftssicherheit widmen.

### IM PRINZIP

...gibt es interne und externe sowie 3.5" große und 2.5" kleine Platten mit SCSI- oder AT-Bus-Controller. Der große Vorteil der kleinen Einbauteile ist, daß sie keinen Platz auf dem Schreibtisch wegnehmen, außerdem freut sich der Freezer-Besitzer über den freien Expansionport, der von den externen Brüdern leider in Beschlag genommen wird. Diese unzweifelhaften Vorteile erkauft man sich mit dem Garantieverlust, den das Öffnen des Amigagehäuses nach sich zieht, darüber hinaus sind die feinen Kleinteile geringfügig teurer als ihre gehäuseummantelten Kollegen. Während man all diese Dinge letztlich so oder so sehen kann, kommen wir nun zum wirklich kritischen Punkt, nämlich der Frage:

### SCSI ODER AT-BUS?

Der Unterschied zwischen SCSI- und AT-Bus-Platten sitzt in der Ansteuerelektronik ihres Controllers, der den Datenfluß zwischen Harddisk und Amiga überwacht. Dabei sammeln Festplattensyste-

me auf SCSI-Basis Punkte, wenn es um Universalität, Großzügigkeit und Erweiterbarkeit geht: An einem sogenannten Hostadapter können weitere Platten genausogut betrieben werden wie zusätzliche CD-ROM-Laufwerke, Laserdrucker oder Scanner. Bei der auch als IDE bekannten AT-Bus-Variante ist dagegen bereits nach der zweiten Platte Schluss, anderes oder mehr schlucken diese heiklen Biester nicht. Dafür sind sie preiswerter, was eigentlich nie verkehrt sein kann. Doch vor allem zeichnen sie sich durch den unüberschbbaren Vorteil aus, daß sie und nur sie für 500er-User in Frage kommen, die ihre harte Platte später auch am A1200 weiterbenutzen wollen — denn das jüngste Mitglied der Amiga-Familie hat (übrigens genau wie der A600) nunmal ab Werk einen AT-Bus-Controller unter der Abdeckhaube! Daher ist unser eindeutiger Favorit für platzsparende und zukunftssichere Speicherlösungen eine interne 2.5"-AT-Bus-Platte.

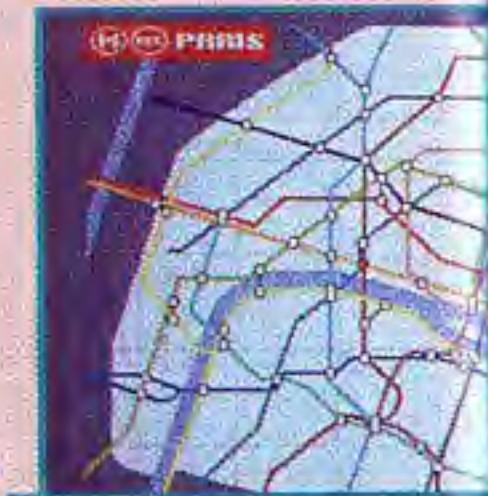
### TIPS ZUM KAUF

Bevor Ihr aber jetzt losstürmt und Euch die nächstbeste Platte vom Wühltisch krallt, noch zwei mahnende Hinweise: Einmal will die Kapazitätsfrage gut überlegt sein, denn wenn 40 MB auf den ersten Blick auch völlig auszureichen scheinen — drei Sierra-Adventures später sind davon vielleicht noch 23 Kilo übrig! Dann ärgert man sich gründlich, weil zwei 40er nämlich erheblich teurer sind als eine 80er; gegen 120 oder gar 200 MB ist selbstverständlich auch nichts einzuwenden. Des Weiteren hat man bei Commodore kürzlich das umfangreiche Angebot der diversen Fremshersteller auf Platten durchforstet, die mit Sicherheit (auch) im 1200er werkeln. Ob die Liste so vollständig ist, müßt Ihr schon Commo fragen, auf alle Fälle kann ein kleiner Blick darauf ja wohl nicht schaden. Zumal wir extra die dazugehörigen Preise für Euch herausgeknobelt haben! (dt)

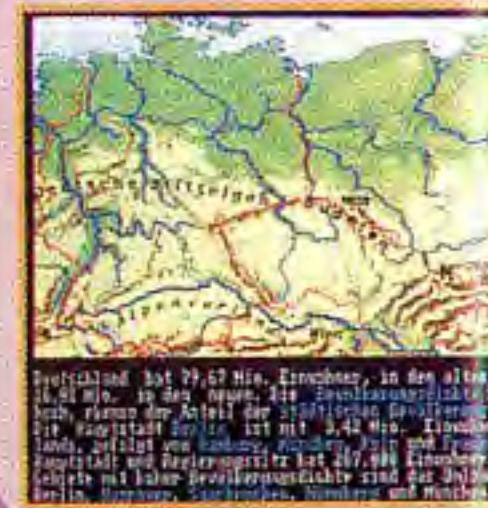
### DER HÄRTEST

Von Commodore freigegebene Festplatten für den A1200 (2.5", AT-Bus)

- |             |  |
|-------------|--|
| 30MB .....  | Western Digital WDAB130 (ca. 400,— DM) |
| 40MB .....  | Seagate ST9051A (ca. 450,— DM)         |
| .....       | Seagate ST9052A (ca. 450,— DM)         |
| 60MB .....  | Western Digital WDAH260 (ca. 600,— DM) |
| .....       | Seagate ST9077A (ca. 600,— DM)         |
| .....       | Seagate ST9080A (ca. 600,— DM)         |
| 120MB ..... | Seagate ST9144A (ca. 850,— DM)         |
| 200MB ..... | Seagate ST9235A (ca. 1350,— DM)        |



## FRANZÖSISCHE



# ENGLISCH I Plus

Eine TMA Produktion von Hedi Hellmann



**Morgens um 9<sup>00</sup>  
erreichst Du  
Paris.  
Bewaffnet mit  
einer Kamera,  
einer Tages-  
karte für die  
Metro und ein  
paar Franc  
machst Du Dich  
auf den Weg zu  
den berühmten  
Sehenswürdig-  
keiten dieser  
ungeheuren  
Metropole...**

## Französisch I Plus



## Französisch II Plus

Bei den Imperativ-Formen folgendes:

- 1. Person Singular C/o entspricht der Präsensform der 3. Person Plural C/o.
- 2. Person Plural C/o entspricht der 1. und 2. Person Plural G/o, von o entspricht der 3. Person Plural G/o.
- 3. Person Plural mit Hauptsprache, konjugiert

und folgende unregelmäßige Imperativ-Formen, die restlich erläutert sind...

tu	tu	vous
sais	avez	avez
alle	avez	avez
va	vez	avez-vous
avez-tu		

→ Weiter     → Wörterbuch     Ende

## Europa Plus



- Singular und Plural von Nomen
- Prälat & Demonstrativpronomen
- Personal- & Possessivpronomen
- "to be", "to have" und "to do"
- Zahlen, Datum und Uhrzeit
- Präpositionen I

Neugetestet

Welche Form die Zukunft wie benutzt, richtet sich nach der Zeitung, die man gegenüber einem zukünftigen Ereignis einnimmt. Oder kann man die Formen nicht unterscheiden? Auseinander!

(a) will / will not: deutet zur Vorhersage von zukünftigen Ereignissen, die von äußeren Umständen abhängen, oder zum Ausdruck eines spontanen Entschlusses. Statt will und will not werden auch die Kurzformen 'll' und can't benutzt.

It will be Christmas in two weeks.  
There will be a party in Friday.  
I will answer the phone for you.  
We won't buy that ugly shirt.

Vorhersage

Entschluß / Versprechen  
Entschluß (gegen das Herz)

Nach will / will kommt der einfache Infinitiv ohne "to". Recht bekannt die 3. Person Singular **will** -> angehängt! Die Bildung der will-Form ist daher ganz einfach:

I will come     will + Infinitiv     die will eat     we will work     you will go...

→ Zurück

→ Inhalt

→ Wörterbuch

Ende

## Englisch I Plus

# USER CLUB

## Pauken mit Plus

# LERN SOFTWARE VON TMA

Okay, wir haben ja selbst ein schlechtes Gewissen dabei, Euch hier mit neuer Pauk-Soft zu behelligen, aber lauft trotzdem nicht gleich weg: Das Zeug ist gar nicht übel und hat außerdem (fast) nichts mit Schule zu tun!

Der Firmenname „Teach Me Amiga“ (TMA) ist wirklich Programm, denn die Leute produzieren ausschließlich Lehrreiches, und das nur für Commos Bestseller. Im Unterschied zur „Teachware“ von Marktführer Heureka orientieren sich ihre Produkte allerdings nicht streng am Schulstoff und sind daher im Prinzip für jeden Lernwilligen geeignet. Das teils aktualisierte, teils auch ganz neue Angebot umfaßt „Englisch I & II Plus“, „Französisch I & II Plus“ sowie „Europa Plus“.

der Provence verbringt. Auch die Präsentation kann sich sehen bzw. hören lassen — angenehme Begleitmusik, sauber scrollende (Spiel-) Grafik und ein praktischer Bildschirmschoner, alles da. Ersichtlich Mühe gab man sich darüber hinaus bei der Handhabung: Die Maus/Menüsteuerung hat man auf Anhieb im Griff, unbekannte Wörter und Fachausdrücke lassen sich jederzeit nachschlagen, soweit möglich wird einem immer die Wahl zwischen Multiple-Choice- und klassischem Eintipp-Verfahren gegeben, und last not least unterscheiden die Programme zwischen völlig falschen und „beinahe richtig“ Eingaben, so daß Tippfehler noch korrigiert werden können. Vom Schwierigkeitsgrad her richten sich die ersten Teile an Anfänger, die aber schon gewisse Grundkenntnisse mitbringen sollten.

## FRÄMDSPRACHEN

Das Konzept ist für beide Serien weitgehend identisch: Die Grammatik ist jeweils mit 11 bzw. 12 Kapiteln und rund 1.000 Übungsaufgaben vertreten, dazu kommt ein Vokabellotrainer, dessen Grundwortschatz (ca. 2.300 Worte und 1.300 Redewendungen) durch den eingebauten Editor nahezu beliebig erweiterbar ist. Wer genug von der Lernerei hat, darf danach in ein 48 Levels umfassendes „Spiel“ einsteigen, bei dem man sich durch einen Teil des entsprechenden Landes schlagen muß und z.B. einen Tag als Foto-Tourist in

ma, Wirtschaft und die politischen Gegebenheiten, als Ergänzung gibt's allerlei Infos über internationale Organisationen. Für das spielerische Element sorgt hier ein kleines Quiz, mit dem man seine Allgemeinbildung verbessern kann. Beim Illustrationsmaterial hat man sich ebenfalls nicht lumpen lassen und tausenderlei Karten, Diagramme, Torten- und Balkengrafiken auf die zwei Disks gepackt. Nicht nur die Maussteuerung, die ganze Technik entspricht weitgehend der der englischen und französischen Brüder, die aber mit je einer Scheibe auskommen.

## GEMEINSAMHEITEN

Eine Installation auf Festplatte ist bei allen TMA-Produkten möglich, ansonsten wird auch von Disk recht flott geladen — nur Europa ist ohne Zweitlaufwerk eine ziemliche Nervensache. Die Programme laufen auf jedem Amiga mit 1 MB RAM, auch unter Kick 2.0, und der Preis beträgt einheitlich ca. 59,- DM. Als besonderes Bonbon erhalten registrierte Kunden sogar einen kostenlosen Update-Service. Tja, so kann Lernen wirklich Spaß machen... (mm)

## ERKUNDEN

Genauso gut sieht's bei Europa aus, wo auch die kürzlich erfolgten Neuzugänge (Baltikum) bereits berücksichtigt wurden. Zu jedem Staat finden sich umfangreiche Angaben über Geographie, Kli-

# STIPOMAUSGEAI

**Das Abenteuer ruft, und wir folgen:  
Zwei rundum deutsche Rollenspiele  
harren heute der Begutachtung; das eine  
für die wackeren Kämpfen von der  
Fantasy-Front, das andere für detektivisch  
geschulte Reserve-Sherlocks...**



## *Ein Rollenspiel*

von

B. Kronauer & K. Dvoratzek

### **Yddrasil**

Angehende Yddrasil-Fanten müssen sich zunächst einmal mit dem Gedanken abfinden, daß man sie hier nicht in eine besondere Hintergrundwelt entführt, sondern das Regelwerk sozusagen pur serviert wird — wenn auch Name und Titelbild des Papp-Einbandes auf die Welt-

esche der nordischen Mythologie Bezug nehmen. Macht aber praktisch nur die Hälfte, denn bei näherer Betrachtung ergibt sich schnell, daß die Mannheimer Autoren ein realistisches *und* gut spielbares Pen- und Paper-Game schaffen wollten.

Dieser lobenswerte Ansatz glückte letztlich aber nur teilweise: Zwar sind die weitgehend auf „Rolemaster“ bzw.

„MERS“ basierenden Regeln tatsächlich nicht besonders schwierig zu handhaben, doch widersetzen sie sich des öfteren dem vorhergehenden Verständnis. Charaktereigenschaften wie Attraktivität, Körperkraft oder Selbstbewußtsein lassen sich ja noch recht simpel auswürfeln, aber schon bei den diversen Fähigkeiten und ihrer Anwendung (Handeln, Jagen, Tanzen usw.) versteht man während des erstmaligen Durchlesens wenig mehr als Bahnhof. Ein unerquicklicher Zustand, der sich auch beim umfangreichen, mit Anfänger- und Expertenregeln ausgestatteten Kampfsystem nicht grundlegend ändert. Es ist halt einfach eine Schnapsidee, wenn zum Kapieren notwendige Tabellen in die Anhänge ausgelagert werden, während die Erläuterungen mit „Fachchinesisch“ nur so um sich werfen!

Schwamm drüber, festzuhalten bleibt jedenfalls, daß bei den Prügeleien die Würfel ihre Machtworte sprechen und nach Magie vergebens gefahndet wird. Selbstnuschelnd ist das auf Dauer kein haltbarer Zustand, weshalb man in Mannheim gerade fleißig an der Zauberei strickt — wer aber unbedingt jetzt schon einen zünftigen Hexenmeister durch Gebüsch und Dungeon scheuchen will, kann ohne allzugroße Probleme auf die Magieregeln der beiden eingangs erwähnten Systeme zurückgreifen. Was bleibt, ist also ein gerade wegen seiner Flexibilität durchaus interessantes und stark kampfbeton-

tes Spiel, dessen Käufer allerdings eine gewisse Einarbeitungsphase nicht scheuen darf.

### **Private Eye**

Ganz anders diese auf Atmosphäre und Handlichkeit setzende Detektiv-Knobelei, die in einer ersten Auflage bereits vor vier Jahren erschien. Wiewohl die Aufmachung mit der simpel geklammerten Papierheftung auch beim aktuellen Anlauf nicht gerade professionell anmutet, gelingt es der überarbeiteten Neufassung des Games, auf gerade mal 20 Seiten sämtliche Regeln verständlich abzuhandeln, ohne irgend etwas auszulassen! Freilich sind Spells auch hier Fehlanzeige, aber sowas kann man von Spürnasen im viktorianischen England schließlich auch kaum erwarten, oder?

Was man erwarten kann und auch bekommt, das ist eine vernünftige Partybastelei: Sechs gewürfelte Grundeigenschaften wie Intelligenz und Schönheit dürfen dem Alter Ego in die Wiege gelegt werden, hinzu kommt ein ehrbarer Job — etwa Journalist, Detektiv oder Gerichtsmediziner. Diese Berufe werden sehr eingehend und detailliert beschrieben, wobei auch Tips und Hinweise für das künftige Schicksal nicht fehlen. Dazu kommt noch eine Reihe von Fähigkeiten (z.B. Fälschen, Einbrechen oder Verhören) die hier bis zu einem gewissen Grad eigentlich jeder beherrscht, sie lassen sich jedoch durch berufliche Spezialisierung, Erfahrung und/oder hohe Werte in der zugehörigen Grundeigenschaft noch steigern. Kämpfen darf das Schnüffler-Team natürlich auch, wenngleich die Autoren aus dem Stuttgarter Umland zu Recht betonen, daß man im wirklichen Lon-



# Private Eye

Detektiv-Rollenspiel im viktorianischen England



2. erweiterte  
Auflage

don nicht ohne ernsthafte Konsequenzen wie ein wildgewordener Berserker durch die Straßen wüten konnte! Im Falle eines Falles geht es aber dennoch mal zur Sache, und zwar verhältnismäßig einfach durch fähigkeitgesteuertes Würfeln.

Wer sich jetzt an „Cthulhu“ erinnert fühlt, liegt gar nicht

so verkehrt. Tatsächlich ähneln sich die Regeln teilweise durchaus, und die bei nahe 100 Seiten Hintergrund samt beiliegenden Karten und Stadtplänen lassen sich ebenso gut auch für das bekannte Grusical verwenden. Überhaupt gehört das tolle Info-Material über Gesellschaft, Alltagsleben, Armenhäuser,

Bildungsanstalten, Staatsfinanzen, Handfeuerwaffen, Ripper, Wachsfigurenkabinette und tausend andere Merkwürdigkeiten der spleenigen Londoner ohne Frage zu den vielen starken Seiten dieser liebevoll ausgetüftelten Verbrecherjagd. Alles zusammen ist Private Eye ganz klar eine echte Empfehlung für jeden Trupp nostalgischer Abenteurer!

Apropos Empfehlungen: Wir empfehlen Euch auch diesmal wieder, bei unserer Verlosung mitzumachen, denn wie jeden Monat streuen wir unsere Rezensionsexemplare unters Volk. Wer uns also sagen kann, warum das viktorianische England viktorianisch war und wie das bekannteste deutsche Rolli-System heißt, der sollte seine Weisheit per Postkarte an uns weitergeben. Unter allen richtigen Einsendungen ziehen wir dann die beiden glücklichen Gewinner, weshalb Euer Absender und unsere Anschrift nicht fehlen dürfen. Wüßt Ihr Euren Absender? Gut, dann sollt Ihr auch unsere brandneue Adresse wissen:



Joker Verlag  
„Stromausfall“  
Bretonischer  
Ring 2  
8011 Grasbrunn

Na also, fehlt eigentlich nur noch die Kurzmitteilung, daß letztes Mal nach Exxos bzw. Infogrames und dem 31. Jahrhundert gefragt wurde. Hasta la pasta! (jn)

## Yddrasil

**Spielmaterial:** 63%  
**Spielregeln:** 50%  
**Spielreiz:** 61%

**Besonderes:** Der Yddrasil-Club bietet Telefon-Hotline, Spielmaterial usw.!

**Schwierigkeit:**  
Für Geübte  
**Preis:** ca. 39,— DM  
**Bezug:**  
Fantasy Productions  
Postfach 1416  
4006 Erkrath  
Tel.: 0211/9 24 22 42

## Private Eye

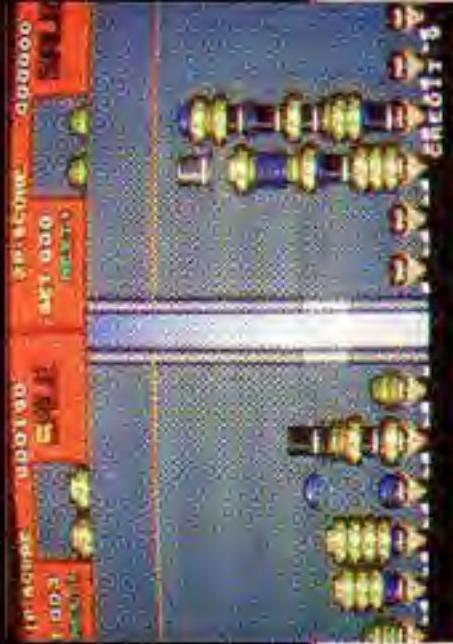
**Spielmaterial:** 48%  
**Spielregeln:** 82%  
**Spielreiz:** 80%

**Besonderes:** Background für Rolli-Detektive bietet das „Foliant-Magazin“ (Ralf Tempel, Burgstr. 33, 6706 Wachenheim)

**Schwierigkeit:**  
Für Fortgeschrittene  
**Preis:** ca. 20,— DM  
**Bezug:**  
Fantasy Productions  
Postfach 1416  
4006 Erkrath  
Tel.: 0211/9 24 22 42



# coin special



## ARCADE:

Bei den Münz-Zockern kam der Nachfolger von „Afterburner“ noch relativ ordentlich an, selbst wenn sich spielerisch kaum etwas Neues getan hatte — verbesserte Grafikroutinen und Hydrauliksitz genügten zum Erfolg.

## ARCADE:

Im September 1990 versuchte Alexey Pajitnov mit dieser Hut-Stapelei an den Erfolg seines „Tetris“ anzuknüpfen, was nur zum Teil gelang — das Prinzip war zu ähnlich, um den Leuten das Kleingeld aus der Tasche zu ziehen.

## ARCADE:

In der Spielhalle vermochte die Plattform-Hatz der beiden Neanderthaler Joe & Mac anno 1991 auf Anhieb zu begeistern — die witzige Comic-Grafik mit den vielen Gags und das ausgefeilte Gameplay waren einfach traumhaft!

# CAVEMAN NINJA

# G-ZOC

# HATRIS

## AMIGA:

Was U.S. Gold dann im Herbst vergangenen Jahres aus dem Sega-Automaten gemacht hatte, war schlicht ein Trauerspiel! Knapp zweieinhalb Jahre nach dem Original gab's am Amiga nur grafische Einöde und spielerische Tristesse zu schenken.

## AMIGA:

Auf den ersten Blick ist Elites aktuelle Umsetzung kaum vom Data-East-Original zu unterscheiden, Optik und Akustik kommen astrein. Doch der zweite Blick offenbart leider einige etwas träge Steuerung und allerlei Detailmängel.



Exakt ein Jahr ist es nun schon wieder her, seit wir Euch zum letzten Mal Arcade-Games und ihre Amigakonvertierungen im Direktvergleich präsentierten — allerhöchste Schwebebahn für eine Neuauflage!

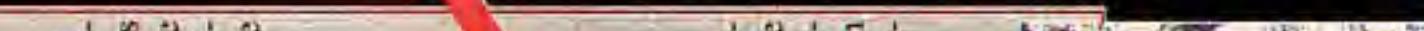
Gründe dafür gibt es genug: Erstens herrscht in der Spielhalle derzeit ohnehin Sommerflaute, zweitens sind diese Direktvergleiche seinerzeit gut bei Euch angekommen — vermutlich weil sie drittens auch jüngeren Lesern die Möglichkeit bieten, mal aus erster Hand in Wort

und Bild die Unterschiede zwischen Original und Umsetzung zu sehen. Was viertens diese Seiten endlich auch für sie interessant macht. Falls Ihr es also nicht selbst gemerkt hättet, das Foto der Automatenversion ist stets oben, das vom Amiga unten und der Text dazwischen...



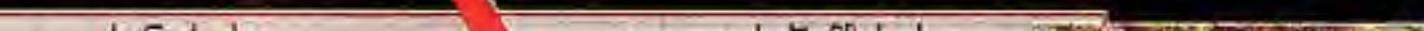
### ARCADE:

Mitchells 89er Ballon-Ballerei unter Zeitdruck und vor internationalen Sehenswürdigkeiten fand unter den Freunden launiger Geschicklichkeitstests viel Anklang, kein Wunder, daß bald darauf eine Fortsetzung folgte.



### ARCADE:

Anfang 1990 beglückte Sega die Baller-freaks mit den fliegenden Oldtimern dieses Vertikalscrollers, dessen besonderer Gang eine Zoomfunktion war, die jedesmal in Erscheinung trat, wenn man im Tiefflug Bodenziele beharken wollte.



### ARCADE:

Den Nachfolger der legendären Gummimoppen-Klopperei „Streetfighter“ brachte Capcom bereits Mitte 1990 heraus, der Erfolg war vorprogrammiert — die Prügeleien der Riesen-sprites begeisterten die Fans des Genres!



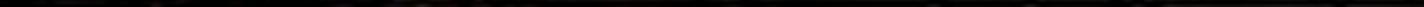
### AMIGA:

Mitchells 89er Ballon-Ballerei unter Zeitdruck und vor internationalen Sehenswürdigkeiten fand unter den Freunden launiger Geschicklichkeitstests viel Anklang, kein Wunder, daß bald darauf eine Fortsetzung folgte.



### AMIGA:

Auch auf der „Freudin“ treibt das Spiel unter diversen Namen sein Unwesen, die Originalkonvertierung besorgte Ocean dann im Februar 1991. Sie war übrigens wirklich sehr original, nur leider auch sehr absturzgefährdet...



### AMIGA:

Mit der Umsetzung ließ sich Domark bis letzte Weihnachten Zeit, und da war dann die Luft halt schon ein wenig raus. Aber Spaß macht die Hektik-Tüftelei durchaus, und das trotz des (natürlich) fehlenden Drei-Spieler-Modus.



### AMIGA:

Bereits wenige Monate später hatte Grandslam eine sehr solide Umsetzung parat. Die Grafik erreichte freilich nicht ganz die Qualität des Vorbilds, war jedoch zeitgemäß — im Gegensatz zu den viel zu großen Scoreanzeigen.



### AMIGA:

Unser eins darf sich erst seit drei Monaten begeistern, aber das nicht zu knapp. Dank der nicht nur grafisch sehr gelungenen Umsetzung hat das Game bereits Kultstatus erreicht! Verständlich, denn hier liegen wirklich die Fezen... (ml)

# JOKER SHOP



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht hierisch scharf aus, passt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läuft sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker).

Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht einfach klasse aus!

Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! (tauffähig ab Kick 1.3) Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-

Nr. 90001

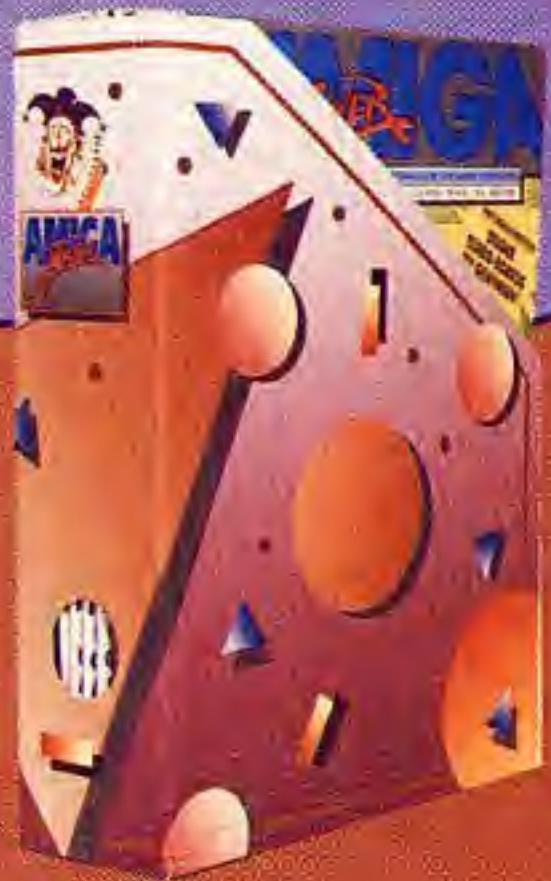
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L.

Für kleidsame DM 24,-



Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeit-eisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.



Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL. Schon für modische DM 49,-

Nr. 100000

Joker-Sammlung  
— Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche:  
DM 6,50 pro Heft  
bis Ausgabe 10/91,  
ab Nummer 11/91  
kostet jeder Joker  
DM 7,-.



Nr. 300000

Horizonterweiterung — Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!

Für die gewohnten DM 7,- pro Heft



Ich bezahle  per Nachnahme (nur im Inland möglich)  per Überweisung nach Erhalt der Rechnung  
 per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

100000 Amiga Joker  10/91,  11/91,  12/91,  4/92,  5/92,

7/92,  9/92,  10/92,  11/92,  12/92,  1/93,  2/93,  3/93,

4/93.

Name

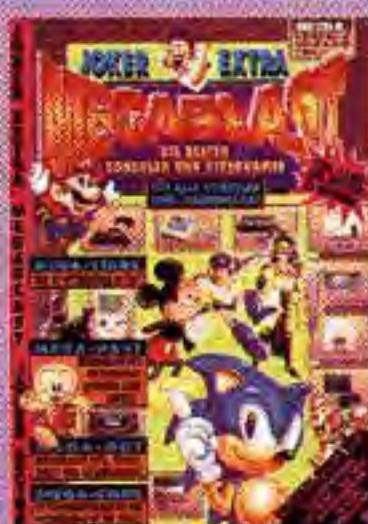
Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

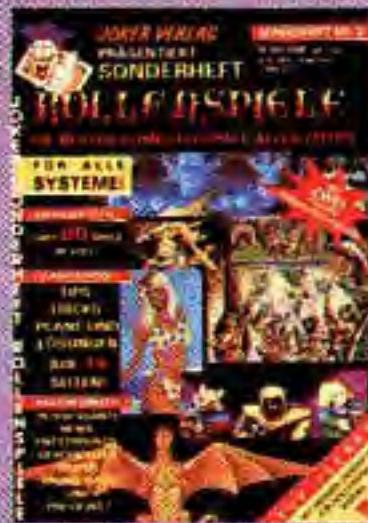
**JOKER VERLAG**  
**JOKER SHOP**  
**BRETONISCHER RING 2**  
**8011 GRASBRUNN**



Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippln? Auch kei-

ne Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!

ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM fürs Porto zu addieren. Nachnahmeliferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, trösterweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

# HIER IST ENDE



AM 28. MAI GEHT'S DOPPELT SO SCHÖN WEITER!

## INSEMENTENVERZEICHNS

ABC Soft	78,79
AHS	28
Bachler	26
Bits & Bytes	86
CPS Heidak	103
CT-Verlag	19,23
Donau Soft	63
Dynamic Media	6
Enterfay	83
Esoer	65
FDS	63
Funny	52,53
Gameline	21
Groll Electronic	66
Hama	25
Handel m. n. Medien	37
Intersoft	33
IPV	27
Joker Verlag	29,35,87
Joysoft	69
Kopmann	56
Leisure Store	112
LHS	61
M & S Com.	71
Mallander	107
Media Points	21
Megasoft	64
MicroProse	9
Müller Computersoftware	88,89
Multimedia Soft	41
Neuroth	127
New Era	71
Next Generation	86
Okay Soft	112
Ossowski	46,47
Pawlowski	15
Peroka	66
Pfister	93
Powersoft	56,111
Prism Leisure	128
Pro Computer	54,99
Quicksort	75
Royal Soft	45
Schneider	41
Soft & Sound	91
Softsale	56
Software 2000	13
Software Discount Mann	73
Software Society	71
Teach Me Amiga	2
Traumfabrik	24
Versand 99	59
Vesalia	49
Wial Versand	81
Poster: Software 2000	
Poster: Joker Verlag	

## BEZUGSQUELLEN

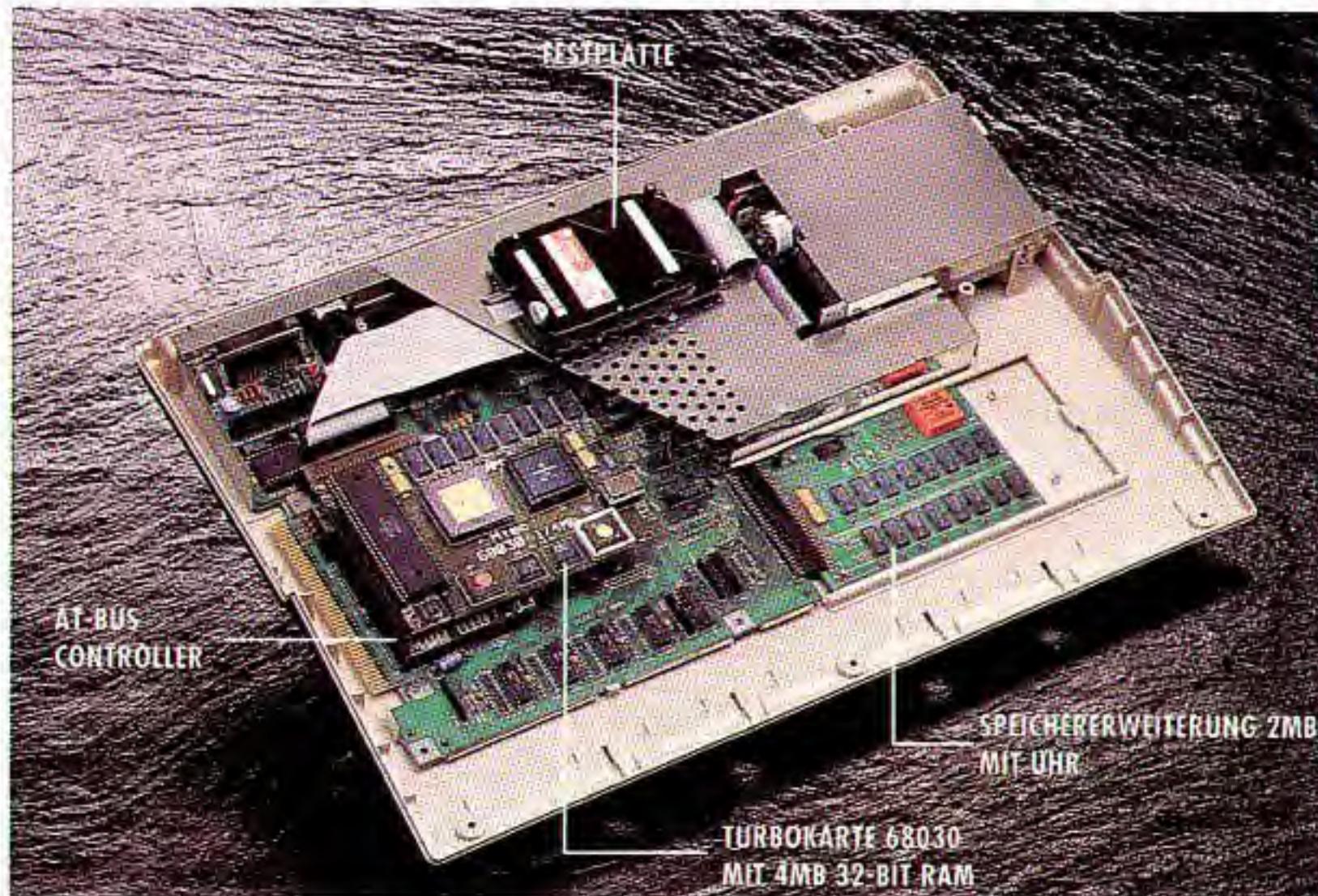
AHS	Laden & Versand: Schirngasse 3-5 6360 Friedberg 1 Tel.: 06031/61950
Bachler Computersoftware	Blücherstraße 24 Postfach 1113 4290 Bocholt Tel.: 02871/183088
Bomico	Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Tel.: 06107/76060
Frank Heidak	Bürgerstraße 8-10 5000 Köln 1 Tel.: 0221/256983
Funny-Software	Stuttgarter Straße 99 7000 Stuttgart-Feuerbach Tel.: 0711/8568534
Galaxy	Plinganserstraße 26 8000 München 70 Tel.: 089/7605151
Joysoft	Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel.: 0221/4301047
Karosoft	Postfach 404 4010 Hilden Tel.: (02103/42088
Leisuresoft	Robert Bosch Straße 1 4703 Bönen Tel.: 02383/690
Royal Soft	Winterstr. 43 4330 Mülheim/Ruhr Te.: 0208/480050
Rushware	Bruchweg 128-132 4044 Kaarst 2 Tel.: 02131/6070
Wial Versand	Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Tel.: 08142/8273

Genau, am 28. Mai erscheint die neue Ausgabe. Und weil das die erste unserer zwei berüchtigten Doppelausgaben im Jahr ist (nämlich die für Juni/Juli) werden wir uns auch doppelt ins Zeug legen — für doppelt aktuelle Tests und Previews, doppelt interessante Specials, doppelt feine Wettbewerbe sowie doppelt und dreifach geprüfte Lösungshilfen!

So planen wir etwa, einen Rundenrekord mit **PRIME MOVER**, dem neuen Motorradrennspiel von Psygnosis aufzustellen; wollen bei **YO! JOE!** die Plattformen und in **ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES** den Himmel entern. Abenteurer entführen wir zur **BLACK SECT** und in den neuartigen Vier-Spieler-Rollis **HIRE GUNS**; für Ballerfreunde haben wir **IMPULSE** und **DEEP CORE** reserviert, und wenn alles glatt geht, steht sogar ein Test zum lang erwarteten **TURRICAN 3** am Programm bzw. im Heft!

Noch ein paar weitere Gründe, ab 28. Mai am Kiosk vorbeizuschauen: Ein Special verrät Euch, **WIE MAN EINE EIGENE PD-SERIE MACHT**, und im User-Club findet Ihr alle neuen **HARDWARE-ERWEITERUNGEN FÜR DEN A1200**. Und wenn Ihr noch mehr Gründe braucht, um die Doppel-Ausgabe zu lesen, dann holt Euch ein preiswertes Abo — da kommen dann noch ein kostenloses Demo, die Teilnahme am Abo-Lotto und der Preis- und Zeitvorteil dazu...

# DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



## MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da - das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga.

Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gewohnt werden und 100% kompatibel sind. All das lässt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbaumleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Processor bis 40 Mhz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines

konfektionierten Schalters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus

entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt,

das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40 bis 200 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

**40 MB Festplatte mit Controller 599,—**

**Turbokarte 68020**

**mit 1MB RAM**

**499,—**

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design  
Essener Straße 4, 4250 Bottrop



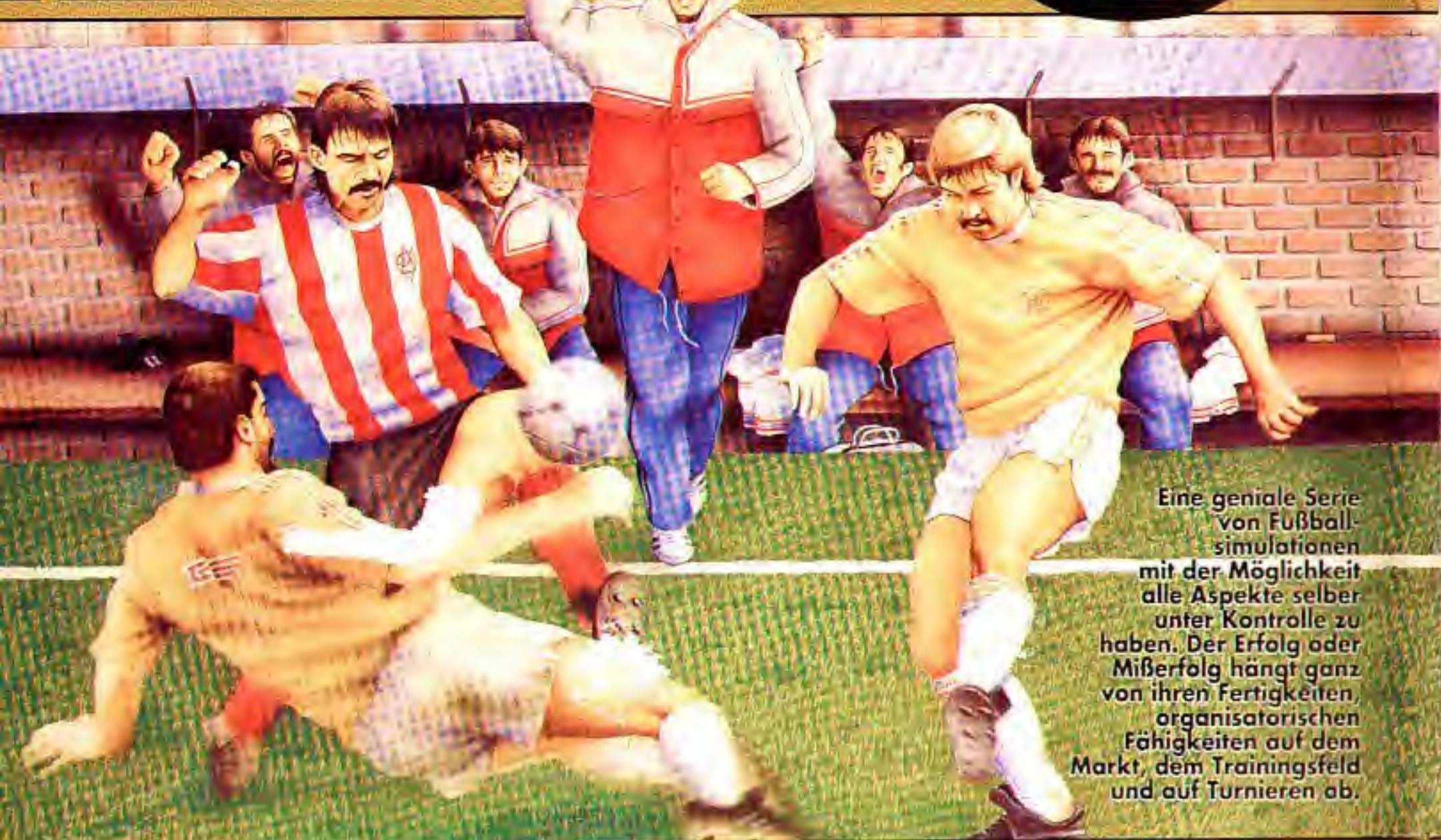
**Udo Neuroth Hardware Design**

Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36

**UNHD**

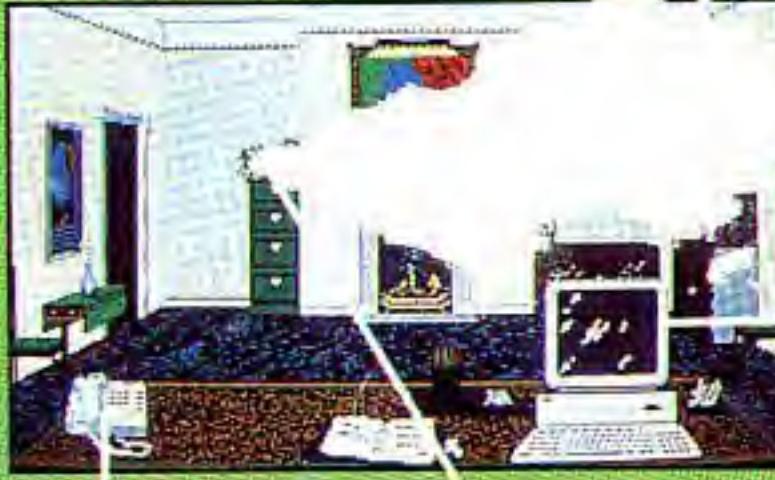
TEIL 1 WAR WUNDERBAR, TEIL 2 WAR HERVORRAGEND UND TEIL 3 IST DIE ENDGÜLTIGE HERAUSFORDERUNG!

# FOOTBALL MANAGER 3



Eine geniale Serie von Fußballsimulierungen mit der Möglichkeit alle Aspekte selber unter Kontrolle zu haben. Der Erfolg oder Mißerfolg hängt ganz von ihren Fertigkeiten, organisatorischen Fähigkeiten auf dem Markt, dem Trainingsfeld und auf Turnieren ab.

Viele neue  
Merkmale wie...  
• Geschäftskontakte  
• Karriere  
• Trainingspläne  
• Clubfinanzierungen  
ergänzen sich und  
machen aus  
**FOOTBALL  
MANAGER 3** eine  
absolut komplett  
Fußballsimulation.



Sie können jeden einzelnen Trainingseinheiten der Spieler überprüfen, um sie alle fit und in voller Form zu halten.

Ihnen steht eine Computeranalyse und Auswertung der einzelnen Spiele zur Verfügung.

Sie haben genaue Einsicht in die Persönlichkeiten Ihrer Spieler, um über die Verstärkungen, besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten jedes einzelnen Spielers informiert zu sein und die richtigen Entscheidungen zu treffen.

THE FOOTBALL MANAGER -  
SERIE - WELTWEIT MEHR  
ALS 1.000.000 EXEMPLARE  
VERKAUFT.

Prism Leisure GmbH  
Möttenstraße 34  
4770 Soest

**addictive**  
LIVE THAT DREAM

©1991 Prism Leisure Corporation plc.  
Alle Rechte vorbehalten

IBM PC & Compatibles  
Amiga/Atari ST  
C64/128, Kassette  
Diskette